

エターナル・ブレード

Eternal Blade/永遠の刃

「お前の相手は私一人ではない——お前は今、七代に渡る世界最高の戦士たちを相手にしているのだ」

前提条件：バトルマインド

エターナル・ブレードの組織は秘密主義だが、君はどうかしてこの道の達人たちを探し当て、弟子入りを許された。君がこの組織を捜していた理由がどのようなものであれ、初めて達人から手ほどきを受けた時点で、君は自分の選択が正しかったことを悟る。修行の初日において君が最初に学んだのは、過去の幾世代ものエターナル・ブレードたちの精神的残響である“導く刃”と意思を疎通することだった。

この組織の創立者たちは、この世にサイオニック魔法が出現することを前もって予見していた。死を向かえた彼らは、自分たちの精神を未来に投影し、彼らの大義を受け継ぐにふさわしい者たちを探そうとした。君はそうして選ばれた後継者の一人だ。君の“導く刃”は常に君と共に在り、エターナル・ブレードの戦闘技術を教える。たとえ君が戦場に斃れようとも、君の経験が失われることはない。君の精神もまた未来に向かい、君が導くべき新たな勇者を探すことになるのだから。

エターナル・ブレードの道の特徴

ブレード・ガイド (11レベル)：君はブレード・ガイドのパワーを得る。

導かれしアクション (11レベル)：追加のアクションを行なうためにアクション・ポイントを消費した時、君はさらにそのターンの終了時までの間、次にミスした攻撃ロールを再ロールすることができる。



伝説級パワー・ポイント (11レベル)：君は2パワー・ポイントを得る。

永遠の戦士 (16レベル)：君はヒット・ポイントが0以下になっても、次の自分のターンの終了時までには、瀕死状態であることを理由に気絶状態になることはなく、また死亡セーヴィング・スローを行なう必要もない。

エターナル・ブレードの技法

ブレード・ガイド

Blade Guide/導く刃 エターナル・ブレード/伝説の道の特徴

君は敵に肉薄し、自分の武器と敵の生命力との間に連結を生じさせて、攻撃の正確性を向上させる。

[遭遇毎] + [サイオニック]、[増幅可]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発10

目標：爆発の範囲内にいる、使用者から最も近い敵1体

効果：この遭遇の終了時まで、使用者は目標に対する機会攻撃ロールに+2ボーナスを得、かつ目標に隣接しているクリーチャーが使用者のみである間は、目標は使用者に戦術的優位を与える。

増幅1

特殊：この遭遇において目標のヒット・ポイントが0に減少したなら、このパワーの使用回数は回復する。

エターナル・ヴィジランス

Eternal Vigilance/永遠の監視者 エターナル・ブレード/攻撃/11

君は敵を攻撃しつつ、その敵の構えを丹念に検分し、敵が次に動くとした時には必ず妨害できる態勢を整える。

[遭遇毎] + [サイオニック]、[増幅可]、[武器]

標準アクション 近接・武器

目標：クリーチャー1体

攻撃：【耐久力】対AC

ヒット：(1[W] + 【耐久力】修正値)ダメージ。使用者の次のターンの終了時まで、目標はシフトを行なうたびに使用者から機会攻撃を誘発する。

増幅2

ヒット：(2[W] + 【耐久力】修正値)ダメージ。使用者の次のターンの終了時まで、目標はシフトまたは近接範囲攻撃を行なうたびに、使用者および使用者の味方全員から機会攻撃を誘発する。

ブレード・ガイズ・カウンスル

Blade Guide's Counsel/導く刃の助言

エターナル・ブレード/汎用/12

君の刃は、いかなる困難に対してもそれを乗り越えるための洞察を与えてくれる。

[一日毎] + [サイオニック]

標準アクション 使用者

効果：使用者は1種類の未修得技能を“修得済み”になる。この効果は使用者が小休憩を取るまで持続する。

ガイドド・アグレッション

Guided Aggression/導かれし猛攻

エターナル・ブレード/攻撃/20

君は導きの刃の記憶を深く探り、敵の戦術の秘密を学び取る。

[一日毎] + [サイオニック]、[武器]

標準アクション 近接・武器

目標：クリーチャー1体

攻撃：【耐久力】対AC

ヒット：(3[W] + 【耐久力】修正値)ダメージ。目標は伏せ状態になる。ミス：半減ダメージ。

効果：この遭遇の終了時まで、使用者は目標に対してエターナル・ヴィジランスのパワーを無限回パワーとして使用できる。さらに、使用者は2パワー・ポイントを回復する。