

# インピュア・サイオン

Impure Scion/穢れた嗣子

「この力は我が重荷、なればこそ思いのままに使ってやる」

前提条件：《ファウルボーンのさだめ》

ファウルボーンの人生は辛いもので、その苦しみを君よりよく知るものはない。君は思い出せないほど長いこと、この“彼方の領域”の重荷を自分の中に負い続けてきた。ずっと昔、君は自分が穢れてしまったことを理解し、君が耐えなければならなかった目に見えぬ変容にも順応した。そうするうちに、君はこの呪いを使いこなす方法を見出したのである。能力を試して過ごした長い年月の間に、この呪いが君に正常な存在の制限を越えさせ、君を生き延びさせるだけでなく勝ち残らせてくれるという、思いもよらない利点が明らかになった。

熟考と理解は、しかし相応の代償を伴う。君がその穢れた力を引き出せば引き出すだけ、その影響はより大きく君の上に現れ、君の精神を不安定にする。このような状態は奇怪な妄想や衝動を生むが、しかし君が得た力はそれにひきあうものだ。君がこの遺産に完全に通暁した暁には、君はこの賜物を他人と分け合い、そして彼らにもこの心身を破滅させる変容を経験させられるようになるだろう。

## インピュア・サイオンの道の特徴

伝説級パワー・ポイント（11レベル）：君は2点の追加パワー・ポイントを得る。

身も凍るアクション（11レベル）：君が1回の追加アクションを取するためにアクション・ポイント1点を消費する際、君は次の君のターンの終了時まで、自分に隣接するすべての敵をマークする。



自然ならざる知覚（11レベル）：君は〈看破〉判定、〈知覚〉判定、およびイニシアチブ判定に+2のボーナスを得る。さらに盲目状態の間は擬似視覚5を得る。

歪められし精神（16レベル）：君は意志防御値に+1のボーナスを得る。1体の敵が君の意志防御値を目標とする攻撃1回をヒットさせるたびに、君は次の君のターンの終了時まで、攻撃ロールに+1のボーナスを得る。このボーナスは互いに累積する。

## インピュア・サイオンの道の技法

### アザーワールドリィ・パルス

Otherworldly Pulse/この世ならぬ脈動

インピュア・サイオン/攻撃/11

君は“彼方の領域”の忌まわしき力を伝導して傍らのクリーチャーの精神を攻撃し、そいつを後ずさらせる。

【遭遇毎】◆【サイオニック】、【精神】、【増幅可】

標準アクション 近接範囲・爆発2

目標：爆発の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃：“【耐久力】、【知力】もしくは【魅力】”+6対“意志”

レベル21：“【耐久力】、【知力】もしくは【魅力】”+9対“意志”

ヒット：(4d6+“【耐久力】、【知力】もしくは【魅力】”修正値)の【精神】ダメージ、および目標は次の使用者のターンの終了時まで戦術的優位を与える。目標が異形であれば、目標は2d6の追加【精神】ダメージを被る。

レベル21：(6d6+【耐久力】、【知力】もしくは【魅力】修正値)の【精神】ダメージ。

増幅2

近接範囲・爆発3

目標：爆発の範囲内の敵すべて

特殊：使用者がこのパワーを修得する際、【耐久力】、【知力】もしくは【魅力】のいずれかを、このパワーの攻撃ロールおよびダメージ・ロールに使用する能力値として選択すること。

### ストレンジ・アナトミー

Strange Anatomy/奇怪な肉体構造

インピュア・サイオン/汎用/12

変形した君の肉体は、最悪の攻撃も吸収してしまう。

【遭遇毎】◆【サイオニック】

即応・割込 使用者

トリガー：使用者が1回の攻撃によってダメージを被る

効果：使用者はトリガーを発生させた攻撃から半減ダメージを被る。

トリガーを発生させた攻撃がクリティカル・ヒットだった場合、それは通常のヒットとなる。

### アパリング・トランスフォーメーション

Appalling Transformation/恐るべき変身

インピュア・サイオン/攻撃/20

君は“彼方の領域”の汚染を呼びわり、敵の1体を見るもおそろしいクリーチャーに変えてしまう。

【一日毎】◆【サイオニック】、【精神】、【変身】

標準アクション 遠隔・10

目標：クリーチャー1体

攻撃：“【耐久力】、【知力】もしくは【魅力】”+9対“頑健”。目標が異形であれば、使用者はこの攻撃に関して戦術的優位を得る。

ヒット：(2d6+“【耐久力】、【知力】もしくは【魅力】”修正値)ダメージ。

効果：目標は“恐るべき変身”の姿を取る(セーブ・終了)。この姿でいる間、目標は幻惑状態および減速状態になり、さらに継続的【精神】ダメージ15を被る。【恐怖】に対する完全耐性を持っていないクリーチャーは、この目標を含む攻撃ロールに-2のペナルティを追う。後効果：目標は10ダメージを被る。

特殊：使用者がこのパワーを修得する際、【耐久力】、【知力】もしくは【魅力】のいずれかを、このパワーの攻撃ロールおよびダメージ・ロールに使用する能力値として選択すること。