

超地下探検マスターズ 技能判定値一覧

2016/5/25 現在

※シェリーの心衣の修正は含まれていない値

名前	リュカオン	RJ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	備考
視覚	夜目	暗視	夜目	夜目	夜目	通常	通常	
受動<看破>	26	22	20	23	26	17	32	シェリーの10マス以内+2B
受動<知覚>	33	25	20	21	31	17	25	シェリーの10マス以内+2B
<威圧>	8	8	10	14	10	14	9	
<運動>	20	17	21	12	11	15	7	
<隠密>	8	11	12	7	9	15	7	
<軽業>	8	13	12	8	9	17	9	
<看破>	16	12	10	13	16	7	22	シェリーの10マス以内+2B
<交渉>	8	8	8	21	12	14	5	シェリーの10マス以内+1種族B
<持久力>	16	21	16	19	12	10	18	
<事情通>	8	8	8	19	10	14	7	
<自然>	19	12	15	11	25	7	15	
<宗教>	7	7	7	7	18	8	18	
<知覚>	21	15	10	11	21	7	15	シェリーの10マス以内+2B
<地下探検>	23	19	10	13	16	7	15	
<治療>	14	12	10	11	21	7	15	
<盗賊>	8	11	17	7	21	23	8	
<はったり>	8	8	8	14	10	19	5	
<魔法学>	7	7	7	7	23	13	18	
<歴史>	7	7	7	7	21	8	13	
備考	[遭]<地下探検>振り直し可		鍵開けの際の<盗賊>判定に+3		“自然”起源以外のクリーチャーと対話する時、<交渉>と<威圧>の代わりに<魔法学>や<宗教>を使用		魔法的または元素的なものであるポータルやゲートに類するものを探したり起動したり制御したりするための判定+5PBを得る。のポータルに異が掛かっていたり危険であったり、目的地が危険な場所である場合、君は自分のレベルの通常の難易度の<魔法学>判定に成功すればそれらの危険性に気が付く。	
備考					異や危険要因に関連した<魔法学>判定に+4の特技B			
備考					[日]振り直し可			