

ストーム・ディサイプル

Storm Disciple/嵐の使徒

「私はあらゆる次元界を横切る永遠の嵐の力。お前に私が止められるとでも？」

前提条件：バトルマインド

君の人生と戦いに関する哲学は、永遠の嵐に対する君の信仰によって形づくられた。世界の片隅のあらゆる場所で、そして様々な次元界のあらゆる場所で、秩序と混沌が支配権を争っている。元素の憤怒の激しい嵐こそ、その戦いを示す最強のしるしである。多次元宇宙は一瞬たりとも平和ではない。刻苦勉勵の果てに、君はこの永遠に終わらぬ嵐から力を引き出し、この破壊的な憤怒を伝導しようようになった。君は自らの旅の間にこの無限の嵐を体現し、人生の一部として常に存在するようになった暴力を受け入れる。嵐の力と同じく、君もあらゆる場所にいる。

ストーム・ディサイプルの道の特徴

稲妻の道のアクション (11レベル)：君が1回の追加アクションを取るためにアクション・ポイント1点を消費する際、君は5マス瞬間移動する。この瞬間移動の後、君に隣接している敵すべて、および君にマークされている敵すべては君の【判断力】修正値に等しい[電撃]ダメージを被る。

伝説級パワー・ポイント (11レベル)：君は2点の追加パワー・ポイントを得

嵐の末裔 (11レベル)：君は自分の【耐久力】修正値に等しい値の[電撃]に対する抵抗および[雷鳴]に対する抵抗を得る。

嵐を起こせ (16レベル)：重傷の間、君は自分のバトルマインドの増幅可能な[無限回]攻撃パワーについて、以下の増幅を用いることができる。この増幅は本来その[無限回]パワーが有する効果に加えて行なうもので、本来のパワーの効果に取って代わるものではない。

増幅1 ([電撃])

効果：攻撃を行なった後、使用者は3マス瞬間移動する。次の使用者のターンの終了時まで、使用者に1回の近接攻撃をヒットさせた敵すべては使用者の【耐久力】修正値に等しい[電撃]ダメージを被る。

ストーム・ディサイプルの技法

ライトニング・ストライクス・トワイズ

Lightning Strikes Twice/稲妻は二度打つ

ストーム・ディサイプル/攻撃/11

命ある稲妻が君の身体を包み、おかげで君は1つの目標から別の目標へと逃れることができる。

[遭遇毎]◆[サイオニック]、[増幅可]、[電撃]、[武器]

標準アクション 近接・武器

1次目標：クリーチャー1体

1次攻撃：【耐久力】対AC

ヒット：(1[W]+【耐久力】修正値)の[電撃]ダメージ。

効果：使用者は5マス瞬間移動し、2次攻撃を行なう。

2次目標：1次目標以外のクリーチャー1体

2次攻撃：【耐久力】対AC

ヒット：(1[W]+【耐久力】修正値)の[電撃]ダメージ。

増幅2

効果：使用者は5マス瞬間移動し、上記の2次攻撃を行ない、その後5マス瞬間移動して異なったクリーチャーに対して再度2次攻撃を行なう。



ストームウォーカー

Stormwalker/嵐を歩く者

ストーム・ディサイプル/汎用/12

永遠なる嵐の風が君を戦いのただ中へと運ぶ。

[遭遇毎]◆[サイオニック]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は自分の移動速度に等しい飛行速度を得、ホバリングすることができる。この効果は1回の攻撃が使用者にヒットするまで、もしくは遭遇が終了するまで持続する。効果が終了した際、使用者は落下ダメージを被ることなく地面に着地する。

アスペクト・オヴ・ザ・インフィニット・ストーム

Aspect of the Infinite Storm/無限の嵐の相

ストーム・ディサイプル/攻撃/20

君は一撃を加え、無限の嵐の如何様にも姿を変える力を召喚する。

[一日毎]◆[サイオニック]、[電撃]、[武器]、[変身]

標準アクション 近接範囲・爆発1

目標：爆発の範囲内の、使用者が見ることができる敵すべて

攻撃：【耐久力】対AC

ヒット：(1[W]+【耐久力】修正値)の[電撃]ダメージ、および目標は継続的[電撃]ダメージ10を被る(セーブ・終了)。

効果：使用者は遭遇の終了時まで、“無限の嵐の相”を得る。この相にある間、使用者は増幅可能な自分のバトルマインドの[無限回]の攻撃パワーについて、以下の増幅を使用することができる。この増幅は本来その[無限回]パワーが有する効果に加えて行なうもので、本来のパワーの効果に取って代わるものではない。

増幅2

効果：攻撃を行なった後、使用者は大嵐そのものとなり、攻撃の時点で使用者が占めていたマス目を中心とする7マス×7マスの範囲を占める。この形態を取る間、使用者は非物質的であり、他のクリーチャーの接触面を占めることが可能であるが、攻撃を行なうことはできない。使用者が新たに占めるようになったマス目でターンを開始するクリーチャーすべてを、使用者は2マス横滑りさせる。さらにこの範囲内で[無限回]パワーのヒットを受けたクリーチャー1体は、[電撃]5の追加ダメージを被り、次の使用者のターンの終了時まで幻惑状態になる。次の使用者のターンの開始時に、使用者は大嵐の範囲中の何ものにも占められていない場所のいずれかで、通常の形態に戻る。