

# タラリック・アイアンジャック

Talaric Ironjack / タラリックの鉄人

「わしの精神は目覚めたのだ、わしの命よりも偉大な目的にな」

**前提条件：**バトルマインド

『タラリック写本』は“彼方の領域”の恐怖に対する戦いの技術に関する記録を編集した最初の書物であり、この失われた書物の断片は広範囲にわたって散在している。戦士たちの間ではこの写本の内容は既に話題にも上らないが、彼らの仕事は、この古い書物を偶然見つけ、その秘密を身につけた英雄たちの中に息づいている。

君は旅する間に、この失われた写本の断片に行き逢った。この伝説の紙切れの完全な意味は、最初のうちはさっぱり理解不能だった。しかし時がたつにつれ、君は意味の断片を継ぎ合わせ、その中に書き込まれていた教えを身につけたのである。他の者がこれを読めばまた異なった結論に達したかもしれないが、ともあれ君は、自然界と“彼方の領域”との間の重要な闘いに関わることこそが人生であると学んだのである。外界の狂気が秩序だった現実に入り込んでくるとき、自然界は暴力で応える。君の独特の才能をもって、君は世界の怒りを体現するものとなったのである。

『タラリック写本』の訓えにより、君は自分の心の目を内心に向け、欠点や脆弱性を探し出した。そして自らの防御に裂け目を見つけると、君は自分のサイオニックの力をそこに割り当て、攻撃に備えてそこを強化したのである。集中的な学びにより、君は戦闘時においても明晰さをより保てるようになり、その能力でもって敵を壊滅させられるようになった。また敵が打ちかかって来たときにその勢いを中和してしまうことで、他の戦士たちなら倒れているようなところでも、君は耐え抜けるようになったのである。



## タラリック・アイアンジャックの道の特徴

**伝説級パワー・ポイント (11レベル)：**君は2点の追加パワー・ポイントを得る。

**防御のオーラ (11レベル)：**君が少なくとも1点のパワー・ポイントを持ち、未増幅の[無限回]かつ[サイオニック]の攻撃パワーをヒットさせるたびに、君は次の自分のターンの終了時まで、すべての防御値に+2のパワー・ボーナスを得る。

**卓越せるアクション (11レベル)：**君が1回の攻撃を行なうためにアクション・ポイント1点を消費する際、君はその攻撃ロールに+4のパワー・ボーナスを得、さらに自分の【耐久力】修正値の2倍に等しいヒット・ポイントを回復する。

**鉄人の命令 (16レベル)：**君が回復力1回ぶんを消費してヒット・ポイントを回復するごとに、君から2マス以内の味方すべては1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

## タラリック・アイアンジャックの技法

### アイアンヒュード・スマッシュ

Iron-Hewed Smash / 鋼鉄の大切断

タラリック・アイアンジャック / 攻撃 / 11

君は手にした武器の中に自らの憤怒を注ぎ込み、激しく叩きつけて敵を跳ね飛ばす。

[遭遇毎] + [サイオニック]、[増幅可]、[武器]

標準アクション 近接・武器

目標：クリーチャー1体

攻撃：【耐久力】対AC

ヒット：(2[W] + 【耐久力】修正値)ダメージ、および使用者は目標を5マス押しやる。

増幅2

近接範囲・噴射3

目標：噴射の範囲内の、使用者が見ることができる敵すべて

### エンデュアリング・ボディ

Enduring Body / 耐え抜く身体

タラリック・アイアンジャック / 汎用 / 12

戦いで大きな被害を受けるにつれ、君の精神の力が君の身体をさらなる害から守るようになる。

[一日毎] + [回復]、[サイオニック]

マイナー・アクション 使用者

必要条件：使用者は重傷でなければならない。

効果：遭遇終了時まで、重傷である間、使用者は再生5およびすべてのダメージに対する抵抗5を得る。

### オーヴァーホウエルミング・フォース

Overwhelming Force / 圧倒する力場

タラリック・アイアンジャック / 攻撃 / 20

君は世界が本来内包する暴力を自分の一撃に伝導し、敵をその場で凍りつかせる。

[一日毎] + [サイオニック]、[武器]、[力場]

標準アクション 近接・武器

目標：クリーチャー1体

攻撃：【耐久力】対AC

ヒット：(4[W] + 【耐久力】修正値)の[力場]ダメージ、および目標は動けない状態になる(セーブ・終了)。

セーブ失敗・毎回：目標は[力場]ダメージ10を被る。

ミス：半減ダメージ。