

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

ウォーデン

恐怖の墓所①

L・シフター Lv.8

リュカオン

ディーブ・デルヴァー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	7	5.38%	4	6.45%	0	0.00%	1	4.35%	2	5.71%
2	9	6.92%	3	4.84%	1	10.00%	3	13.04%	2	5.71%
3	5	3.85%	3	4.84%	0	0.00%	1	4.35%	1	2.86%
4	9	6.92%	4	6.45%	0	0.00%	2	8.70%	3	8.57%
5	5	3.85%	1	1.61%	1	10.00%	2	8.70%	1	2.86%
6	8	6.15%	4	6.45%	1	10.00%	0	0.00%	3	8.57%
7	7	5.38%	5	8.06%	0	0.00%	0	0.00%	2	5.71%
8	5	3.85%	3	4.84%	1	10.00%	0	0.00%	1	2.86%
9	5	3.85%	3	4.84%	1	10.00%	0	0.00%	1	2.86%
10	4	3.08%	2	3.23%	1	10.00%	1	4.35%	0	0.00%
11	5	3.85%	1	1.61%	0	0.00%	0	0.00%	4	11.43%
12	14	10.77%	7	11.29%	2	20.00%	4	17.39%	1	2.86%
13	3	2.31%	1	1.61%	0	0.00%	0	0.00%	2	5.71%
14	7	5.38%	4	6.45%	1	10.00%	0	0.00%	2	5.71%
15	6	4.62%	1	1.61%	1	10.00%	3	13.04%	1	2.86%
16	8	6.15%	5	8.06%	0	0.00%	1	4.35%	2	5.71%
17	9	6.92%	6	9.68%	0	0.00%	1	4.35%	2	5.71%
18	6	4.62%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%	5	14.29%
19	5	3.85%	5	8.06%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	3	2.31%	0	0.00%	0	0.00%	3	13.04%	0	0.00%
ロール数合計	130		62		10		23		35	
出目平均値	10.13		10.10		9.30		10.52		10.17	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	66.67%	2	0	1	0	0
無双の意志	5	20.00%	1	0	4	0	
危険	0	0.00%	0	0	0	0	
通常	5	20.00%	1	0	3	1	
その他(自力効果)	9	88.89%	8	0	1	0	
その他(他力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
本体ST合計	23	56.52%	13	0	9	1	

第1遭遇 戦闘メイン	2つのパーティが合流。戦闘後、フェイワイルドへ突入。				
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率	77.78%	ヒット	7 クリティカル 0
第2遭遇 謎解き	碑文の四行詩、2つ目がヒント。謎解きに超苦戦...				
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率	50.00%	ヒット	2 クリティカル 0
第3遭遇 戦闘メイン	碑文の四行詩、3つ目がヒント。パーティの偽物登場で大苦戦。				
敵への攻撃ロール	13	敵への命中率	53.85%	ヒット	7 クリティカル 0
第4遭遇 戦闘メイン	碑文の四行詩、5つ目がヒント。他の面子の活躍で見せ場が...				
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率	50.00%	ヒット	1 クリティカル 0
第5遭遇 技能遭遇	碑文の四行詩、4つ目がヒント。謎の鍵を回収。				
技能チャレンジ	2	成功率	50.00%	成功	1 味方を援護 0
第6遭遇 謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント？ 逃げ出して終了...。大休憩。				
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率	37.50%	ヒット	3 クリティカル 0
第7遭遇 技能遭遇	シャドウフェルへワープ？ 気絶したまま味方に連れられ撤退...				
技能チャレンジ	4	成功率	75.00%	成功	3 味方を援護 0
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率	33.33%	ヒット	3 クリティカル 0
第8遭遇 謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント！ 例の鍵の使い時！				
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	60.00%	ヒット	3 クリティカル 0
第9遭遇 技能遭遇	遊○王的間のゲーム？ 活躍したがアイテム獲得フラグ立たず残念。				
技能チャレンジ	5	成功率	80.00%	成功	4 味方を援護 0
第10遭遇 第1章完結	碑文の四行詩、6つ目がヒント！ 気絶したまま戦闘終了...				
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率	40.00%	ヒット	4 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

恐怖の墓所①

ウォーデン

リュカオン

L・シフター

Lv.8 ディープ・デルヴァー

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	3	33.33%	3	1	0	0	0
突撃	標準アクション	5	20.00%	5	1	0	0	0
	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	8	28.57%	7	2	0	0	2

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
リジリアンス・オヴ・ライフ		40.00%	10	4	0	0	1
原始 10	無限回 Lv.1	10					
ウェイト・オヴ・アース		33.33%	3	1	0	0	0
PHB II 68	無限回 Lv.1	3					
ウォーデンス・フェーリィ		50.00%	2	1	0	0	0
PHB II 68	クラス特徴	2					
ワイルドブラッド・フレンジー		64.29%	14	9	0	0	1
PHB II 69	遭遇毎 Lv.1	7	87.50%	複数の敵に対して使用 0 回			
プレッシング・アタック		83.33%	6	5	0	0	0
原始 13	遭遇毎 Lv.3	6	75.00%	シフト中に辻マーク 1 回			
ガーディアンズ・パウンス		80.00%	5	4	0	0	0
原始 15	遭遇毎 Lv.7	5	62.50%				
フォーム・オヴ・ウィンターズ・H		33.33%	3	1	0	0	0
PHB II 69	一日毎 Lv.1	2		単体に対して使用 計 1 回			
サンダー・ステップ		50.00%	2	1	0	0	0
PHB II 71	一日毎 Lv.5	2					

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	2	無限回
ブラッド・フェーリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	9	90.00%
ロングトウース・シフティング	PHB II 10	種族	9	90.00%
サブテレニアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	1	10.00%
スティ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	4	50.00%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	2	一日毎
ハイド・オヴ・ザ・チャージング・W	モルデン 12	鎧アイテム	1	12.50%

大自然の怒りのマーク使用 計 28 回					
1体マーク		2体マーク		3体以上マーク	
20	71.43%	6	21.43%	2	7.14%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2014/2/20

バトルマインド

ドワーフ

Lv.8

エア・オヴ・デルザウン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	5	3.91%	3	5.00%	0	0.00%	2	6.45%	0	0.00%
2	5	3.91%	1	1.67%	0	0.00%	3	9.68%	1	3.70%
3	6	4.69%	2	3.33%	1	10.00%	0	0.00%	3	11.11%
4	8	6.25%	2	3.33%	1	10.00%	0	0.00%	5	18.52%
5	8	6.25%	6	10.00%	0	0.00%	1	3.23%	1	3.70%
6	6	4.69%	4	6.67%	0	0.00%	2	6.45%	0	0.00%
7	7	5.47%	3	5.00%	0	0.00%	3	9.68%	1	3.70%
8	4	3.13%	2	3.33%	0	0.00%	1	3.23%	1	3.70%
9	11	8.59%	4	6.67%	2	20.00%	3	9.68%	2	7.41%
10	4	3.13%	3	5.00%	0	0.00%	1	3.23%	0	0.00%
11	3	2.34%	2	3.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.70%
12	3	2.34%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.45%	1	3.70%
13	10	7.81%	6	10.00%	0	0.00%	2	6.45%	2	7.41%
14	6	4.69%	3	5.00%	2	20.00%	1	3.23%	0	0.00%
15	9	7.03%	3	5.00%	3	30.00%	2	6.45%	1	3.70%
16	5	3.91%	2	3.33%	0	0.00%	2	6.45%	1	3.70%
17	8	6.25%	4	6.67%	0	0.00%	2	6.45%	2	7.41%
18	6	4.69%	3	5.00%	0	0.00%	3	9.68%	0	0.00%
19	5	3.91%	1	1.67%	0	0.00%	1	3.23%	3	11.11%
20	9	7.03%	6	10.00%	1	10.00%	0	0.00%	2	7.41%
ロール数合計	128		60		10		31		27	
出目平均値	10.77		10.93		11.80		10.45		10.37	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	0.00%	0	0	1	0	0
無双の意志	まだ無理!						
危険	0	0.00%	0	0	0	0	
通常	27	51.85%	14	0	13	0	
その他(自力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
その他(他力効果)	2	100.00%	2	0	0	0	
本体ST合計	31	51.61%	16	0	15	0	

第1遭遇	戦闘メイン	2つのパーティが合流。戦闘後、フェイワイルドへ突入。					
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	60.00%	ヒット	3	クリティカル	0
第2遭遇	謎解き	碑文の四行詩、2つ目がヒント。苦悶の末、〇〇手渡して解決。					
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率	66.67%	ヒット	4	クリティカル	0
第3遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、3つ目がヒント。パーティの偽物登場で大苦戦。					
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率	50.00%	ヒット	6	クリティカル	1
第4遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、5つ目がヒント。素晴らしきカナリアっぷり。					
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率	75.00%	ヒット	3	クリティカル	1
第5遭遇	技能遭遇	碑文の四行詩、4つ目がヒント。イーライを釣り上げた(笑)。					
技能チャレンジ	1	成功率	0.00%	成功	0	味方を援護	0
味方への攻撃ロール	1	味方への命中率	100.00%	ヒット	1	クリティカル	1
第6遭遇	謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント? 死亡して終了...					
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率	100.00%	ヒット	7	クリティカル	1
第7遭遇	技能遭遇	GMの温情で復活。技能チャレンジ失敗で撤退...					
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率	60.00%	ヒット	6	クリティカル	0
第8遭遇	謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント! 何とパーハリ使い忘れ...					
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	66.67%	ヒット	2	クリティカル	0
第9遭遇	技能遭遇	遊○王的闇のゲーム? 努力が全く報われず仕舞い(笑)。					
技能チャレンジ	9	成功率	22.22%	成功	2	味方を援護	0
第10遭遇	第1章完結	碑文の四行詩、6つ目がヒント! アイテム獲得フラグ成立1、2。					
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率	54.55%	ヒット	6	クリティカル	2

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2014/2/20

バトルマインド

ドワーフ

Lv.8

エア・オヴ・デルザウン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	3	5.00%	0	1	0	0	0	1	0	1
2	1	1.67%	0	1	0	0	0	0	0	0
3	2	3.33%	0	1	0	1	0	0	0	0
4	2	3.33%	0	2	0	0	0	0	0	0
5	6	10.00%	0	1	1	0	1	0	1	2
6	4	6.67%	0	1	0	2	0	0	0	1
7	3	5.00%	0	0	0	1	1	0	0	1
8	2	3.33%	0	0	0	0	0	2	0	0
9	4	6.67%	1	1	0	0	1	0	1	0
10	3	5.00%	0	0	0	0	1	0	2	0
11	2	3.33%	1	0	0	0	1	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	6	10.00%	0	2	0	0	1	0	3	0
14	3	5.00%	0	0	1	0	1	0	1	0
15	3	5.00%	0	0	0	0	3	0	0	0
16	2	3.33%	0	0	0	0	1	0	1	0
17	4	6.67%	1	0	0	0	2	0	1	0
18	3	5.00%	1	0	0	0	1	0	1	0
19	1	1.67%	1	0	0	0	0	0	0	0
20	6	10.00%	4	0	0	0	1	0	1	0
攻撃数合計	60		9	10	2	4	15	3	12	5
命中率		63.33%		47.37%		33.33%		83.33%		70.59%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	50.00%	18	5	4	0	4	1	2	0
対頑健		33.33%	6	2	0	0	0	0	0	0
対反応		83.33%	18	14	1	0	1	1	0	0
対意志		66.67%	15	10	0	0	0	1	0	0
敵への攻撃 合計		63.16%	57	31	5	0	5	3	2	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	0	1	0	1	0	0	0
味方への攻撃 合計		50.00%	2	0	1	0	1	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
4	40.00%	0	0.00%	4	40.00%	0	0.00%	2	20.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

バトルマインド

恐怖の墓所①

ドワーフ

Lv.8

アールジェイ

エア・オヴ・デルザウン

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	1	1	0
機会攻撃	機会アクション	9	55.56%	9	5	2	2	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティブ・ディフェンス			サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 1 回		
未増幅	標準アクション	14	78.57%	14	11	0	0	1
増幅1	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
増幅2	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	2	100.00%	2	2	1	1	0
ロードストーン・ルアー			サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 1 回		
未増幅	標準アクション	5	50.00%	4	2	0	0	1
増幅1	標準アクション	10	70.00%	10	7	0	0	0
増幅2	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
ストーン・スクワイア			PHBⅢ 85		Lv.7			
未増幅	標準アクション	3	0.00%	3	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
増幅2	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
パーシステント・ハリヤー		0.00%	3	0	0	0	1
サイオニック 60	クラス特徴	3	37.50%	目標に接近成功 0 回、使い忘れ 1 回			
マインド・スパイク		確定	4	平均被ダメージ 18.00			
PHBⅢ 80	クラス特徴	4		被クリティカル 0 回、最大被ダメージ 26			
アンバランス・マインド				Lv. 8を最後に引退?			
サイオニック 142	特技	1	12.50%	ダメージ発動 計 1 回			
アспект・オヴ・エレヴェイテッド・H		100.00%	2	2	1	1	0
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	2		追加の増幅発動 計 3 回			
アспект・オヴ・リヴィング・ストーン		50.00%	2	1	0	0	0
PHBⅢ 83	一日毎 Lv.5	1		単体に使用 0 回、追加の増幅発動 計 1 回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
バトルマインズ・ダイヤモンド	PHBⅢ 80	クラス特徴	28	無限回
増幅で使用計 20 回中、2体をマーク計 14 回、1体もマークせず計 1 回				
ブラート・ステップ	PHBⅢ 80	クラス特徴	4	特技で瞬間移動
ドワーヴン・リジリアンス	墮 208	種族	4	40.00%
スカラー・オヴ・エンシャント・ウェイズ	ネヴァー-W 35	汎用 Lv.2	0	0.00%
エナジー・トランスフォーメーション	サイオニック 64	汎用 Lv.6	2	一日毎
ブーツ・オヴ・イーガーネス	宝物庫 129	脚アイテム	4	40.00%
ピニング・ロングソード	宝物庫 75	武器アイテム	2	一日毎
カスク・オヴ・タクティクス	宝物庫 141	頭アイテム	1	一日毎
クローク・オヴ・トランスロケーション	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2014/2/20

バトルマインド

ドワーフ

Lv.8

エア・オヴ・デルザウン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	5	5.56%	0	1	0	0	0	2	0	2
	2	5	5.56%	0	1	0	3	0	1	0	0
	3	5	5.56%	0	1	0	2	0	0	0	2
	4	4	4.44%	0	2	0	1	0	1	0	0
	5	2	2.22%	0	1	0	0	0	1	0	0
	6	5	5.56%	0	1	0	1	0	1	0	2
	7	6	6.67%	0	2	0	1	0	1	0	2
	8	2	2.22%	0	1	0	0	0	0	0	1
	9	6	6.67%	0	1	1	0	1	0	2	1
	10	5	5.56%	0	3	0	0	1	1	0	0
	11	7	7.78%	0	1	1	0	3	0	2	0
	12	3	3.33%	1	0	0	0	0	0	2	0
	13	3	3.33%	1	0	0	0	0	0	2	0
	14	7	7.78%	3	0	2	0	1	0	1	0
	15	5	5.56%	3	0	1	0	0	0	1	0
	16	6	6.67%	2	0	1	0	1	0	2	0
	17	5	5.56%	2	0	0	0	1	0	2	0
	18	2	2.22%	0	0	1	0	1	0	0	0
	19	3	3.33%	0	0	2	0	0	0	1	0
	20	4	4.44%	0	0	2	0	0	0	2	0
防御数合計		90		12	15	11	8	9	8	17	10
被命中率		54.44%		44.44%		57.89%		52.94%		62.96%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	46.15%	26	12	0	0	0	1	0	0
対頑健		62.50%	16	8	2	0	2	0	0	0
対反応		52.94%	17	9	0	0	0	2	0	0
対意志		61.54%	13	7	1	0	1	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		64.29%	14	8	1	0	1	2	0	0
敵からの攻撃 合計		55.06%	89	45	4	0	4	5	0	0
機会攻撃	対移動	42.86%	7	3	0	0	0	1	0	0
	対パワー	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	42.86%	7	3	0	0	0	1	0	0
非機会攻撃		56.10%	82	42	4	0	4	4	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

オテギヌ

2013/9/12 ~ 2014/2/20

スレイヤー

L・シフター

Lv.8

エレメンタル・イニシエイト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他		
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	
出目	1	3	2.80%	3	3.80%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	2	6	5.61%	5	6.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%
	3	5	4.67%	3	3.80%	2	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
	4	4	3.74%	3	3.80%	1	10.00%	0	0.00%	0	0.00%
	5	4	3.74%	3	3.80%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
	6	4	3.74%	4	5.06%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	7	3	2.80%	2	2.53%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
	8	1	0.93%	1	1.27%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	9	7	6.54%	6	7.59%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%
	10	6	5.61%	4	5.06%	1	10.00%	0	0.00%	1	16.67%
	11	8	7.48%	6	7.59%	1	10.00%	1	8.33%	0	0.00%
	12	5	4.67%	4	5.06%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
	13	1	0.93%	1	1.27%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	14	6	5.61%	4	5.06%	1	10.00%	1	8.33%	0	0.00%
	15	7	6.54%	5	6.33%	1	10.00%	1	8.33%	0	0.00%
	16	7	6.54%	3	3.80%	0	0.00%	3	25.00%	1	16.67%
	17	12	11.21%	11	13.92%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
	18	6	5.61%	3	3.80%	1	10.00%	1	8.33%	1	16.67%
	19	5	4.67%	3	3.80%	1	10.00%	0	0.00%	1	16.67%
	20	7	6.54%	5	6.33%	1	10.00%	1	8.33%	0	0.00%
ロール数合計		107		79		10		12		6	
出目平均値		11.69		11.30		11.70		13.92		12.33	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	100.00%	1	0	0	0	0
無双の意志			まだ無理!				
危険	0	0.00%	0	0	0	0	
通常	10	70.00%	7	0	2	1	
その他(自力効果)	0	0.00%	0	0	0	0	
その他(他力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
本体ST合計	12	75.00%	9	0	2	1	

第1遭遇	戦闘メイン	2つのパーティが合流。戦闘後、フェイワイルドへ突入。
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率 88.89% ヒット 8 クリティカル 1
第2遭遇	謎解き	碑文の四行詩、2つ目がヒント。謎解きに超苦戦...
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 71.43% ヒット 5 クリティカル 0
第3遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、3つ目がヒント。パーティの偽物登場で大苦戦。
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率 66.67% ヒット 8 クリティカル 1
第4遭遇	戦闘メイン	5つ目がヒント。非物質的対策良好。アイテム獲得フラグ成立1。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 100.00% ヒット 5 クリティカル 1
第5遭遇	技能遭遇	碑文の四行詩、4つ目がヒント。全く何もせず仕舞い(笑)。
第6遭遇	謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント? 死亡して終了...
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 57.14% ヒット 4 クリティカル 0
第7遭遇	技能遭遇	GMの温情で復活。敵のAC高くて大苦戦。結局、撤退...
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率 28.57% ヒット 4 クリティカル 1
第8遭遇	謎解き	1つ目がヒント! 非物質的対策良好。味方への命中率は100%!
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 75.00% ヒット 6 クリティカル 0
第9遭遇	技能遭遇	遊○王的闇のゲーム? ほとんど何もせず仕舞い(笑)。
技能チャレンジ	1	成功率 100.00% 成功 1 味方を援護 0
第10遭遇	第1章完結	碑文の四行詩、6つ目がヒント! ようやく初機会攻撃披露。
敵への攻撃ロール	15	敵への命中率 66.67% ヒット 10 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

オテギヌ

2013/9/12 ~ 2014/2/20

スレイヤー

L・シフター

Lv.8

エレメンタル・イニシエイト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	3	3.80%	0	3	0	0	0	0	0	0
2	5	6.33%	0	5	0	0	0	0	0	0
3	3	3.80%	0	3	0	0	0	0	0	0
4	3	3.80%	0	3	0	0	0	0	0	0
5	3	3.80%	1	2	0	0	0	0	0	0
6	4	5.06%	1	3	0	0	0	0	0	0
7	2	2.53%	1	1	0	0	0	0	0	0
8	1	1.27%	0	1	0	0	0	0	0	0
9	6	7.59%	4	2	0	0	0	0	0	0
10	4	5.06%	3	1	0	0	0	0	0	0
11	6	7.59%	5	1	0	0	0	0	0	0
12	4	5.06%	4	0	0	0	0	0	0	0
13	1	1.27%	0	1	0	0	0	0	0	0
14	4	5.06%	3	0	0	0	1	0	0	0
15	5	6.33%	5	0	0	0	0	0	0	0
16	3	3.80%	2	1	0	0	0	0	0	0
17	11	13.92%	11	0	0	0	0	0	0	0
18	3	3.80%	3	0	0	0	0	0	0	0
19	3	3.80%	3	0	0	0	0	0	0	0
20	5	6.33%	4	0	0	0	1	0	0	0
攻撃数合計	79		50	27	0	0	2	0	0	0
命中率		65.82%		64.94%		0.00%		100.00%		0.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	63.51%	74	43	4	0	4	3	4	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	2	1	1	0	1	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		64.47%	76	44	5	0	5	3	4	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数									
残4	残3	残2	残1	残0					
0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	8	100.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

恐怖の墓所①

オテギヌ

スレイヤー

L・シフター

Lv.8

エレメンタル・イニシエイト

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			バーサーカーズ・チャージで突撃しなかったのが主					
ただの近接	標準アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
	フリーアクション	15	53.33%	15	8	0	0	1
	機会攻撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
	即応アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
ただの遠隔	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		9			
ただの近接	標準アクション	20	55.00%	20	11	0	0	1
	フリーアクション	10	70.00%	10	7	1	1	0
	機会攻撃	0	0.00%	0	0	0	0	0
	即応アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
突撃	標準アクション	4	75.00%	4	3	0	0	0
	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
ただの遠隔	標準アクション	3	33.33%	3	1	0	0	0
	フリーアクション	2	100.00%	2	2	1	1	0
デュエリスト・アソールト			墮 147		2			
ただの近接	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
	フリーアクション	2	100.00%	2	2	1	1	0
	機会攻撃	0	0.00%	0	0	0	0	0
	即応アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		3		遭遇開始時はコレ	
突撃	標準アクション	11	81.82%	11	9	1	1	1
	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター		100.00%	2	2	1	1	0
元素 49	テーマ	2	25.00%				
ハングリー・ゴージ		0.00%	0	0	0	0	0
宝物庫Ⅱ 102	武器アイテム	0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス		50.00%	2	1	0	0	0
宝物庫 135	手アイテム	2	25.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ブラッド・フューリィ・ゴージ	宝物庫Ⅱ 23	武器アイテム	9	90.00%
ロングトゥース・シフティング	PHBⅡ 10	種族	9	90.00%
マイナー・リサーチャス	墮 149	汎用 Lv.2	6	60.00%
インチキ重傷時使用 5 回、他の一時的HP効果で完全に上書き(泣) 1 回				
イグノア・ウィークネス	墮 150	汎用 Lv.6	0	0.00%
成功率 0.00%	パワーボーナスのお陰で成功 0 回			
ネックレス・オヴ・キーズ	宝物庫Ⅱ 67	首アイテム	0	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

シエリー

2013/9/12 ~ 2014/2/20

アーデント

ハーフェルフ

Lv.8

エスケープ・スロール

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目	1	2.90%	0	0.00%	0	0.00%	2	8.70%	0	0.00%
	2	1.45%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%	0	0.00%
	3	5.80%	2	12.50%	1	10.00%	0	0.00%	1	5.00%
	4	1.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.00%
	5	4.35%	0	0.00%	2	20.00%	1	4.35%	0	0.00%
	6	5.80%	2	12.50%	0	0.00%	1	4.35%	1	5.00%
	7	4.35%	1	6.25%	0	0.00%	1	4.35%	1	5.00%
	8	5.80%	1	6.25%	0	0.00%	3	13.04%	0	0.00%
	9	10.14%	0	0.00%	1	10.00%	3	13.04%	3	15.00%
	10	5.80%	0	0.00%	1	10.00%	1	4.35%	2	10.00%
	11	4.35%	1	6.25%	0	0.00%	1	4.35%	1	5.00%
	12	1.45%	1	6.25%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	13	11.59%	1	6.25%	1	10.00%	4	17.39%	2	10.00%
	14	5.80%	0	0.00%	1	10.00%	1	4.35%	2	10.00%
	15	7.25%	1	6.25%	1	10.00%	1	4.35%	2	10.00%
	16	4.35%	1	6.25%	0	0.00%	1	4.35%	1	5.00%
	17	1.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.00%
	18	5.80%	2	12.50%	2	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
	19	7.25%	3	18.75%	0	0.00%	2	8.70%	0	0.00%
	20	2.90%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.00%
ロール数合計	69		16		10		23		20	
出目平均値	11.12		12.06		11.00		9.96		11.75	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	66.67%	2	0	1	0	0
無双の意志	4	25.00%	1	0	3	0	
危険	0	0.00%	0	0	0	0	
通常	16	43.75%	7	0	8	1	
その他(自力効果)	0	0.00%	0	0	0	0	
その他(他力効果)	0	0.00%	0	0	0	0	
本体ST合計	23	43.48%	10	0	12	1	

第1遭遇	戦闘メイン	2つのパーティが合流。戦闘後、フェイワイルドへ突入。					
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率	0.00%	ヒット	0	クリティカル	0
第2遭遇	謎解き	碑文の四行詩、2つ目がヒント。謎解きに超苦戦...					
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率	0.00%	ヒット	0	クリティカル	0
第3遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、3つ目がヒント。苦戦の末、気絶したまま終了...					
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率	25.00%	ヒット	1	クリティカル	0
第4遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、5つ目がヒント。初突撃で敵を初撃破。					
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率	100.00%	ヒット	1	クリティカル	0
第5遭遇	技能遭遇	碑文の四行詩、4つ目がヒント。全く何もせず仕舞い(笑)。					
第6遭遇	謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント? 死亡して終了...					
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率	100.00%	ヒット	2	クリティカル	0
第7遭遇	技能遭遇	GMの温情で復活。技能チャレンジ失敗で撤退...					
技能チャレンジ	0	成功率	0.00%	成功	0	味方を援護	1
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率	0.00%	ヒット	0	クリティカル	0
第8遭遇	謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント! アイテム獲得フラグ未だ立たず。					
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	100.00%	ヒット	3	クリティカル	0
第9遭遇	技能遭遇	遊○王的闇のゲーム? 追加ボーナスアイテム獲得フラグ成立1。					
技能チャレンジ	4	成功率	100.00%	成功	4	味方を援護	0
第10遭遇	第1章完結	碑文の四行詩、6つ目がヒント! 気絶したまま戦闘終了...					
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	40.00%	ヒット	2	クリティカル	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

シェリー

2013/9/12 ~ 2014/2/20

アーデント

ハーフェルフ

Lv.8

エスケープ・スロール

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	2	12.50%	0	0	0	1	0	0	0	1
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	2	12.50%	0	1	0	1	0	0	0	0
7	1	6.25%	0	1	0	0	0	0	0	0
8	1	6.25%	0	1	0	0	0	0	0	0
9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	1	6.25%	1	0	0	0	0	0	0	0
12	1	6.25%	0	1	0	0	0	0	0	0
13	1	6.25%	1	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	1	6.25%	0	0	0	0	0	0	1	0
16	1	6.25%	1	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	2	12.50%	1	0	1	0	0	0	0	0
19	3	18.75%	2	0	1	0	0	0	0	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	16		6	4	2	2	0	0	1	1
命中率		56.25%		60.00%		50.00%		0.00%		50.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	60.00%	10	6	0	0	0	0	1	1
対頑健		50.00%	4	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		56.25%	16	9	0	0	0	0	1	1

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数										
残0	残1	残2	残3	残4以上						
1	10.00%	5	50.00%	0	0.00%	1	10.00%	3	30.00%	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

シェリー

2013/9/12 ~ 2014/2/20

アーデント

ハーフェルフ

Lv.8

エスケプト・スロー

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
突撃	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	4	50.00%	4	2	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	3	33.33%	3	1	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	5	60.00%	5	3	0	0	0
増幅1	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	20	65.00%	20	13	0	0	0
アンナーヴィング・シャヴ			PHBⅢ 26		Lv.3	対頑健武器攻撃		
未増幅	標準アクション	4	50.00%	4	2	0	0	0
増幅1	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7	データは味方の突撃分も含む		
未増幅	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
	突撃	2	100.00%	2	2	0	0	0
増幅1	標準アクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	味方の突撃	2	100.00%	1	1	1	1	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		100.00%	4	4	1	1	0
武勇Ⅱ 7	種族特徴	5	62.50%	当然、データは味方の攻撃分			
インプランテッド・サジェスチョン		50.00%	2	1	0	0	0
PHBⅢ 25	一日毎 Lv.1	2	追加の攻撃発動計 4 回中、ヒット計 1 回				
フェイト・エクスチェンジ		33.33%	6	2	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	3	データは味方の攻撃も含む、再チャージ計 1 回				

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
アーデント・アラクリティ		PHBⅢ 24	クラス特徴	1	10.00%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン		サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計 0 回					
ディメンジョン・スワップ		PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	4	40.00%
エスカレイティング・フェーリィ		サイオニック 14	汎用 Lv.6	7	70.00%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数 3.14 最大 7 体巻き込み					
コントローリング・ハルバード		宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール		PHBⅢ 198	鎧アイテム	3	30.00%
アミュレット・オヴ・ヴィゴ		宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与 1 回					
ベルト・オヴ・サクリフェイス		PHB 252	腰アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与 1 回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

シェリー

2013/9/12 ~ 2014/2/20

アーデント

ハーフェルフ

Lv.8

エスケープ・スロール

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	1	2.22%	0	0	0	1	0	0	0	0
	3	3	6.67%	0	1	0	1	0	0	0	1
	4	2	4.44%	0	0	0	0	1	0	0	1
	5	1	2.22%	0	0	1	0	0	0	0	0
	6	1	2.22%	0	1	0	0	0	0	0	0
	7	5	11.11%	1	0	2	0	1	0	0	1
	8	3	6.67%	0	1	1	0	0	0	0	1
	9	3	6.67%	1	0	0	0	1	0	0	1
	10	4	8.89%	0	0	0	0	2	0	1	1
	11	2	4.44%	1	0	1	0	0	0	0	0
	12	3	6.67%	2	0	1	0	0	0	0	0
	13	1	2.22%	1	0	0	0	0	0	0	0
	14	3	6.67%	1	0	1	0	0	0	1	0
	15	2	4.44%	0	0	2	0	0	0	0	0
	16	1	2.22%	1	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	2.22%	1	0	0	0	0	0	0	0
	18	4	8.89%	1	0	0	0	1	0	2	0
	19	1	2.22%	1	0	0	0	0	0	0	0
	20	4	8.89%	2	0	0	0	0	0	2	0
防御数合計		45		13	3	9	2	6	0	6	6
被命中率		75.56%		81.25%		81.82%		100.00%		50.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	78.57%	14	9	2	0	2	0	0	1
対頑健		88.89%	9	8	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	6	6	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		54.55%	11	4	2	0	2	0	0	1
敵からの攻撃 合計		74.42%	43	28	4	0	4	0	0	2
機会攻撃	対移動	50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	小計	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		75.00%	40	26	4	0	4	0	0	2

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

タンナイズ

2013/9/12 ~ 2014/2/20

アーティフィサー ハマドライアド Lv.8

アンシーリー・エージェント

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他		
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	
出目	1	4	3.42%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	4	6.78%
	2	4	3.42%	1	2.63%	0	0.00%	1	10.00%	2	3.39%
	3	4	3.42%	2	5.26%	0	0.00%	1	10.00%	1	1.69%
	4	6	5.13%	1	2.63%	0	0.00%	0	0.00%	5	8.47%
	5	5	4.27%	3	7.89%	0	0.00%	0	0.00%	2	3.39%
	6	7	5.98%	4	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	3	5.08%
	7	11	9.40%	7	18.42%	1	10.00%	0	0.00%	3	5.08%
	8	4	3.42%	1	2.63%	1	10.00%	0	0.00%	2	3.39%
	9	3	2.56%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	5.08%
	10	5	4.27%	2	5.26%	2	20.00%	0	0.00%	1	1.69%
	11	7	5.98%	2	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	5	8.47%
	12	8	6.84%	2	5.26%	0	0.00%	1	10.00%	5	8.47%
	13	8	6.84%	2	5.26%	0	0.00%	2	20.00%	4	6.78%
	14	10	8.55%	4	10.53%	1	10.00%	0	0.00%	5	8.47%
	15	4	3.42%	0	0.00%	1	10.00%	0	0.00%	3	5.08%
	16	5	4.27%	1	2.63%	1	10.00%	1	10.00%	2	3.39%
	17	6	5.13%	1	2.63%	1	10.00%	2	20.00%	2	3.39%
	18	7	5.98%	2	5.26%	1	10.00%	0	0.00%	4	6.78%
	19	4	3.42%	0	0.00%	1	10.00%	1	10.00%	2	3.39%
	20	5	4.27%	3	7.89%	0	0.00%	1	10.00%	1	1.69%
ロール数合計		117		38		10		10		59	
出目平均値		10.79		10.13		13.40		13.20		10.36	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	100.00%	3	0	0	0	0
無双の意志	3	100.00%	3	0	0	0	0
危険	0	0.00%	0	0	0	0	0
通常	4	50.00%	2	0	2	0	0
その他(自力効果)	0	0.00%	0	0	0	0	0
その他(他力効果)	0	0.00%	0	0	0	0	0
本体ST合計	10	80.00%	8	0	2	0	

第1遭遇	戦闘メイン	2つのパーティが合流。戦闘後、フェイワイルドへ突入。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 50.00% ヒット 2 クリティカル 0
第2遭遇	謎解き	碑文の四行詩、2つ目がヒント。謎解きに超苦戦...
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 33.33% ヒット 1 クリティカル 1
第3遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、3つ目がヒント。パーティの偽物登場で大苦戦。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 57.14% ヒット 4 クリティカル 0
第4遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、5つ目がヒント。ダンシング・ウェポン初披露。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 0.00% ヒット 0 クリティカル 0
第5遭遇	技能遭遇	碑文の四行詩、4つ目がヒント。溺れかけたがセーフ(笑)。
技能チャレンジ	1	成功率 0.00% 成功 0 味方を援護 0
第6遭遇	謎解き	1つ目がヒント? 範囲攻撃が活躍も逃げ出して終了...。大休憩。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 80.00% ヒット 4 クリティカル 0
第7遭遇	技能遭遇	シャドウフェルへワープ? 技能チャレンジ失敗で撤退...
技能チャレンジ	1	成功率 100.00% 成功 1 味方を援護 3
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 33.33% ヒット 1 クリティカル 0
第8遭遇	謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント! 謎解きに大成功、大活躍!
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 80.00% ヒット 4 クリティカル 1
第9遭遇	技能遭遇	遊○王的間のゲーム? アイテム獲得フラグ成立1。
技能チャレンジ	10	成功率 60.00% 成功 6 味方を援護 0
第10遭遇	第1章完結	碑文の四行詩、6つ目がヒント! 気絶したまま戦闘終了...
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 16.67% ヒット 1 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

タンナイス

2013/9/12 ~ 2014/2/20

アーティフィサー ハマドライド Lv.8

アンシーリー・エージェント

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	2.63%	0	0	0	1	0	0	0	0
3	2	5.26%	0	0	0	1	0	0	0	1
4	1	2.63%	0	1	0	0	0	0	0	0
5	3	7.89%	0	2	0	0	0	0	0	1
6	4	10.53%	1	1	0	1	0	0	0	1
7	7	18.42%	0	3	1	2	0	0	0	1
8	1	2.63%	0	0	0	1	0	0	0	0
9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
10	2	5.26%	0	0	1	1	0	0	0	0
11	2	5.26%	0	0	1	0	0	0	0	1
12	2	5.26%	0	0	2	0	0	0	0	0
13	2	5.26%	0	1	1	0	0	0	0	0
14	4	10.53%	1	0	3	0	0	0	0	0
15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
16	1	2.63%	1	0	0	0	0	0	0	0
17	1	2.63%	0	0	1	0	0	0	0	0
18	2	5.26%	1	0	1	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	3	7.89%	1	0	2	0	0	0	0	0
攻撃数合計	38		5	8	13	7	0	0	0	5
命中率		47.37%		38.46%		65.00%		0.00%		0.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	55.56%	9	4	1	0	1	0	1	0
対頑健		68.42%	19	11	2	0	2	0	1	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	5	0	0	0	0	0	1	0
敵への攻撃 合計		54.55%	33	15	3	0	3	0	3	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		0.00%	4	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

タンナイズ

2013/9/12 ~ 2014/2/20

アーティフィサー ハマドライアド Lv.8 アンシーリー・エージェント

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	3	0.00%	3	0	0	0	0
ただ単に遠隔	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
サンダリング・アーマー		76.92%	13	10	2	2	0
エベロン 47	無限回 Lv.1	13					
アグラヴェイティング・フォース		100.00%	2	2	1	1	0
エベロン 47	無限回 Lv.1	2		近接 1 回、遠隔 1 回			
スパイク・ワイヤー		40.00%	5	2	0	0	0
エベロン 47	遭遇毎 Lv.1	5	62.50%				
オルタード・ラック		0.00%	5	0	0	0	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	5	62.50%	オマケボーナス使用 0 回			
ヴァンピリック・ウェポン		50.00%	4	2	0	0	0
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	4	50.00%	近接 2 回、遠隔 2 回			

召喚パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡	
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎 Lv.1	1	1	
標準	0	0.00%	0	0	0	0	0	遠隔 0 回 T開始 2 回
機会	0	0.00%	0	0	0	0	0	
フリー	0	0.00%	0	0	0	0	0	シェリーの効果
ダンシング・ウェポン				エベロン 49	一日毎 Lv.5	1	0	0
マイナー	3	0.00%	3	0	0	0	0	シェリーの効果
機会	0	0.00%	0	0	0	0	0	
フリー	0	0.00%	0	0	0	0	0	

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
ハマドライアド・アスペクト		妖精 28	種族	0	0.00%
魔法的な美しさ 0 回 木の姿 0 回					
クリエイト・シャドウロート・ウェポン		妖精 105	テーマ	2	基本出しっぱ
スウィフト・メンダー		エベロン 48	汎用 Lv.2	5	50.00%
救出率 80.00% 機会攻撃で強制終了 1 回					
ヒーリング・リザーブ		エベロン 50	汎用 Lv.6	1	一日毎
底力トリガー 1 回、シェリーの回復パワートリガー 0 回、機会攻撃で強制終了 1 回					
メイジ・ハンド		PHB 62	特技	14	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 6 回					
エルヴン・バトル・アーマー		PHB 226	鎧アイテム	0	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

タンナイス

2013/9/12 ~ 2014/2/20

アーティフィサー ハマドライアド Lv.8

アンシーリー・エージェント

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	1	50.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	50.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		2		2	0	0	0	0	0	0	0
被命中率		100.00%		100.00%		0.00%		0.00%		0.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0	0.00%	0	0	0	0
通常	0	0.00%	0	0	0	0
その他	0	0.00%	0	0	0	0
召喚ST合計	0	0.00%	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

恐怖の墓所①

ソーサラー

ハープリング

Lv.8

イーライ

トレジャーハンター

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	4	3.36%	3	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.00%
2	9	7.56%	7	9.72%	1	10.00%	0	0.00%	1	4.00%
3	5	4.20%	2	2.78%	0	0.00%	2	16.67%	1	4.00%
4	3	2.52%	3	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
5	9	7.56%	5	6.94%	2	20.00%	1	8.33%	1	4.00%
6	7	5.88%	5	6.94%	0	0.00%	1	8.33%	1	4.00%
7	8	6.72%	6	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	2	8.00%
8	6	5.04%	6	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	4	3.36%	3	4.17%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
10	3	2.52%	1	1.39%	0	0.00%	0	0.00%	2	8.00%
11	6	5.04%	3	4.17%	1	10.00%	0	0.00%	2	8.00%
12	5	4.20%	2	2.78%	2	20.00%	0	0.00%	1	4.00%
13	7	5.88%	3	4.17%	0	0.00%	3	25.00%	1	4.00%
14	2	1.68%	1	1.39%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.00%
15	6	5.04%	3	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	3	12.00%
16	9	7.56%	5	6.94%	0	0.00%	1	8.33%	3	12.00%
17	6	5.04%	3	4.17%	2	20.00%	0	0.00%	1	4.00%
18	5	4.20%	3	4.17%	0	0.00%	1	8.33%	1	4.00%
19	9	7.56%	5	6.94%	0	0.00%	1	8.33%	3	12.00%
20	6	5.04%	3	4.17%	2	20.00%	1	8.33%	0	0.00%
ロール数合計	119		72		10		12		25	
出目平均値	10.66		9.89		12.10		11.50		11.88	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0	0.00%	0	0	0	0	0
無双の意志	まだ無理!						
危険	0	0.00%	0	0	0	0	
通常	11	54.55%	6	0	5	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	0	0.00%	0	0	0	0	
本体ST合計	12	58.33%	7	0	5	0	

第1遭遇	戦闘メイン	方場スタート。2つのパーティが合流。戦闘後、フェイワイルドへ。
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率 44.44% ヒット 4 クリティカル 0
第2遭遇	謎解き	碑文の四行詩、2つ目がヒント。呪われし命中率の低さ...
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 0.00% ヒット 0 クリティカル 0
第3遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、3つ目がヒント。気絶1回。味方への誤射1回。
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 37.50% ヒット 3 クリティカル 0
第4遭遇	戦闘メイン	碑文の四行詩、5つ目がヒント。ようやく活躍?(特に雑魚掃除で)
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 80.00% ヒット 8 クリティカル2(ただし雑魚)
第5遭遇	技能遭遇	碑文の四行詩、4つ目がヒント。川で溺れて救出された(笑)。
第6遭遇	謎解き	1つ目がヒント? 範囲攻撃が活躍も逃げ出して終了...。大休憩。
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率 81.82% ヒット 9 クリティカル 0
第7遭遇	技能遭遇	死霊に決定。技能チャレンジ失敗で撤退...
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率 36.36% ヒット 4 クリティカル 1
第8遭遇	謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント! 本当に好不調の波が激しい。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 42.86% ヒット 3 クリティカル 0
第9遭遇	技能遭遇	遊○王的闇のゲーム? アイテム獲得フラグ成立1、2。
技能チャレンジ	7	成功率 100.00% 成功 7 味方を援護 0
第10遭遇	第1章完結	碑文の四行詩、6つ目がヒント! 最後まで絶不調...
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 25.00% ヒット 2 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

恐怖の墓所①

ソーサラー

ハープリング Lv.8

イーライ

トレジャーハンター

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	3	4.17%	0	0	0	1	0	1	0	1
2	7	9.72%	0	0	0	0	0	6	0	1
3	2	2.78%	0	0	0	0	0	2	0	0
4	3	4.17%	0	0	0	1	0	2	0	0
5	5	6.94%	0	0	0	2	0	2	0	1
6	5	6.94%	0	0	0	0	0	3	0	2
7	6	8.33%	0	0	0	0	1	5	0	0
8	6	8.33%	0	0	2	0	1	2	1	0
9	3	4.17%	0	0	0	0	1	1	1	0
10	1	1.39%	0	0	0	0	0	0	0	1
11	3	4.17%	0	1	0	0	1	0	1	0
12	2	2.78%	0	0	1	0	0	0	0	1
13	3	4.17%	0	0	0	0	1	1	1	0
14	1	1.39%	0	0	0	1	0	0	0	0
15	3	4.17%	0	0	0	0	3	0	0	0
16	5	6.94%	0	0	2	0	3	0	0	0
17	3	4.17%	0	0	0	0	2	0	1	0
18	3	4.17%	0	0	1	0	1	0	1	0
19	5	6.94%	0	0	1	0	3	0	1	0
20	3	4.17%	0	0	0	0	2	0	1	0
攻撃数合計	72		0	1	7	5	19	25	8	7
命中率		47.22%		0.00%		58.33%		43.18%		53.33%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	1	0
対頑健		58.33%	12	7	0	0	0	1	1	0
対反応		38.46%	39	13	2	0	2	1	1	0
対意志		53.33%	15	7	1	0	1	1	2	0
敵への攻撃 合計		44.78%	67	27	3	0	3	3	5	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0

渾沌の炸裂 適用出目		ロール数		ST有無		ST成功率
奇数	通常	14	36.84%	ST有	1	100.00%
	無理矢理	0	0.00%	ST無	13	
偶数	通常	21	55.26%			
	無理矢理	3	7.89%			

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

恐怖の墓所①

ソーサラー

ハープリング

Lv.8

イーライ

トレジャーハンター

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
アシッド・オーブ	標準アクション	18	44.44%	18	8	2	2	1
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	マイナーアクション	8	25.00%	8	2	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
ケイオス・ボルト(一次攻撃)		33.33%	6	2	0	0	0	
PHB II 104	無限回 Lv.1	6	二次攻撃発動 2 回、発動率 33.33%					
ケイオス・ボルト(二次攻撃)		50.00%	2	1	0	0	1	
PHB II 104	無限回 Lv.1	2	チェーン最大 1 回					
ミスツ・オヴ・ディスアレー		71.43%	7	5	1	1	0	
秘術 61	遭遇毎 Lv.1	3	37.50%	単体に使用 1 回、味方巻込 0 回				
アイス・ドラゴンズ・ティース		54.55%	11	6	0	0	0	
PHB II 106	遭遇毎 Lv.3	6	75.00%	単体に使用 1 回、味方巻込 1 回				
サンダー・ボム		58.33%	12	7	0	0	1	
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	6	75.00%	単体に使用 2 回、味方巻込 0 回				
クロマティック・オーブ		0.00%	2	0	0	0	0	
PHB II 105	一日毎 Lv.1	2						
サンズ・イルミネーション		100.00%	1	1	0	0	0	
秘術 63	一日毎 Lv.5	2	味方を誤射 1 回、マイナー維持計 3 回					

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	3	30.00%
クリティカルをキャンセル 1 回、味方の攻撃に対して使用 1 回、回避成功率 33.33%				
トレジャー・センス	ダンジョン 28	テーマ	0	一日毎
フォーカスト・ケイオス	秘術 62	汎用 Lv.2	3	37.50%
奇数を無理矢理偶数 3 回、ケイオス・ボルトに使用 2 回				
サトルティ・オヴ・グリーン・ワーム	秘術 64	汎用 Lv.6	2	一日毎
ダガー・オヴ・スピード	モル 26	武器アイテム	8	100.00%
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	1	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	1	0	1	0	0	0	0
0.00%	0.00%	0.00%	50.00%	0.00%	50.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

恐怖の墓所①

ソーサラー

ハープリング Lv.8

イーライ

トレジャーハンター

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	1	3.03%	0	0	0	1	0	0	0	0
	4	1	3.03%	0	1	0	0	0	0	0	0
	5	3	9.09%	0	1	1	0	0	0	0	1
	6	3	9.09%	0	1	0	0	0	0	0	2
	7	1	3.03%	0	0	0	0	0	0	0	1
	8	3	9.09%	0	1	2	0	0	0	0	0
	9	2	6.06%	0	0	1	0	0	0	1	0
	10	1	3.03%	0	0	0	0	0	0	1	0
	11	3	9.09%	2	0	0	0	0	0	1	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	2	6.06%	1	0	0	0	0	0	1	0
	15	2	6.06%	0	0	1	0	0	0	1	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	2	6.06%	0	0	1	0	0	0	1	0
	18	3	9.09%	2	0	0	0	0	0	1	0
	19	5	15.15%	2	0	1	0	1	0	1	0
	20	1	3.03%	0	0	0	0	0	0	1	0
防御数合計		33		7	4	7	1	1	0	9	4
被命中率		72.73%		63.64%		87.50%		100.00%		69.23%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	70.00%	10	7	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	7	7	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		70.00%	10	7	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		74.19%	31	23	0	0	0	0	0	0
機会攻撃	対移動	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
	小計	50.00%	4	2	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		77.78%	27	21	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	1	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	0	1	0	1	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		50.00%	2	0	1	0	1	0	1	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

スミス

2013/9/12 ~ 2014/2/20

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.8

モートボーン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	5	3.16%	2	2.63%	0	0.00%	0	0.00%	3	5.00%
2	11	6.96%	6	7.89%	0	0.00%	2	16.67%	3	5.00%
3	10	6.33%	3	3.95%	2	20.00%	1	8.33%	4	6.67%
4	7	4.43%	3	3.95%	0	0.00%	0	0.00%	4	6.67%
5	3	1.90%	1	1.32%	0	0.00%	0	0.00%	2	3.33%
6	10	6.33%	5	6.58%	0	0.00%	1	8.33%	4	6.67%
7	3	1.90%	3	3.95%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	13	8.23%	4	5.26%	1	10.00%	1	8.33%	7	11.67%
9	9	5.70%	5	6.58%	0	0.00%	1	8.33%	3	5.00%
10	6	3.80%	3	3.95%	0	0.00%	0	0.00%	3	5.00%
11	11	6.96%	6	7.89%	0	0.00%	1	8.33%	4	6.67%
12	9	5.70%	7	9.21%	1	10.00%	0	0.00%	1	1.67%
13	5	3.16%	4	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.67%
14	6	3.80%	4	5.26%	1	10.00%	1	8.33%	0	0.00%
15	6	3.80%	1	1.32%	1	10.00%	0	0.00%	4	6.67%
16	7	4.43%	2	2.63%	1	10.00%	0	0.00%	4	6.67%
17	11	6.96%	6	7.89%	1	10.00%	1	8.33%	3	5.00%
18	8	5.06%	2	2.63%	0	0.00%	1	8.33%	5	8.33%
19	8	5.06%	5	6.58%	1	10.00%	1	8.33%	1	1.67%
20	10	6.33%	4	5.26%	1	10.00%	1	8.33%	4	6.67%
ロール数合計	158		76		10		12		60	
出目平均値	10.69		10.74		12.70		10.75		10.28	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0	0.00%	0	0	0	0	0
無双の意志	3	33.33%	1	0	2	0	
危険	0	0.00%	0	0	0	0	
通常	9	55.56%	5	0	4	0	
その他(自力効果)	0	0.00%	0	0	0	0	
その他(他力効果)	0	0.00%	0	0	0	0	
本体ST合計	12	50.00%	6	0	6	0	

第1遭遇 戦闘メイン	2つのパーティが合流。戦闘後、フェイワイルドへ突入。				
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率	60.00%	ヒット	6 クリティカル 1
第2遭遇 謎解き	碑文の四行詩、2つ目がヒント。謎解きに超苦戦...				
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率	75.00%	ヒット	3 クリティカル 0
第3遭遇 戦闘メイン	碑文の四行詩、3つ目がヒント。パーティの偽物登場。看破は楽勝。				
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率	71.43%	ヒット	10 クリティカル 2
第4遭遇 戦闘メイン	碑文の四行詩、5つ目がヒント。雑魚掃除のお株はイーライに...				
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	80.00%	ヒット	4 クリティカル 1
第5遭遇 技能遭遇	碑文の四行詩、4つ目がヒント。事実上、何もせず仕舞い(笑)。				
第6遭遇 謎解き	1つ目がヒント? 逃げ出して終了... アイテム獲得フラグ成立1。				
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率	72.73%	ヒット	8 クリティカル 0
第7遭遇 技能遭遇	シャドウフェルへワープ? 光輝は活躍したが、チャレンジ失敗...				
技能チャレンジ	3	成功率	33.33%	成功	1 味方を援護 1
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	40.00%	ヒット	2 クリティカル 0
第8遭遇 謎解き	碑文の四行詩、1つ目がヒント! 光輝パワー、大活躍。				
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率	72.73%	ヒット	8 クリティカル 0
第9遭遇 技能遭遇	遊○王的闇のゲーム? アイテム獲得フラグ成立2。				
技能チャレンジ	11	成功率	81.82%	成功	9 味方を援護 3
第10遭遇 第1章完結	碑文の四行詩、6つ目がヒント! シャドウ、見事な相討ち達成。				
敵への攻撃ロール	16	敵への命中率	68.75%	ヒット	11 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

恐怖の墓所①

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.8

スミス

モートボーン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	2	2.63%	0	0	0	1	0	1	0	0
2	6	7.89%	0	0	0	1	0	4	0	1
3	3	3.95%	0	0	1	0	0	2	0	0
4	3	3.95%	0	0	0	1	0	1	0	1
5	1	1.32%	0	0	0	0	0	1	0	0
6	5	6.58%	0	0	0	3	1	1	0	0
7	3	3.95%	0	0	0	1	0	1	1	0
8	4	5.26%	0	0	2	0	1	1	0	0
9	5	6.58%	0	1	0	0	3	1	0	0
10	3	3.95%	0	0	1	0	2	0	0	0
11	6	7.89%	0	0	1	0	3	0	2	0
12	7	9.21%	0	0	2	0	3	0	2	0
13	4	5.26%	0	1	1	0	2	0	0	0
14	4	5.26%	0	0	1	0	3	0	0	0
15	1	1.32%	0	0	0	0	0	0	1	0
16	2	2.63%	0	0	1	0	0	0	1	0
17	6	7.89%	0	0	3	0	3	0	0	0
18	2	2.63%	0	0	2	0	0	0	0	0
19	5	6.58%	1	0	2	0	2	0	0	0
20	4	5.26%	0	0	2	0	2	0	0	0
攻撃数合計	76		1	2	19	7	25	13	7	2
命中率		68.42%		33.33%		73.08%		65.79%		77.78%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	33.33%	3	1	0	0	0	0	1	0
対頑健		70.83%	24	16	1	0	1	1	0	0
対反応		66.67%	36	22	2	0	2	1	0	0
対意志		77.78%	9	7	0	0	0	0	0	0
対頑健	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		68.06%	72	46	3	0	3	2	1	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	1	1	0	1	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		75.00%	4	2	1	0	1	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/2/20

インヴォーカー

恐怖の墓所①

デーヴァ

Lv.8

スミス

モートポーン

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0	0.00%	0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ヴァンガーズ・ライトニング		66.67%	6	4	0	0	0
PHB II 51	無限回 Lv.1	5	単体に使用 4、オマケ発動 2、味方巻込 0				
ハンド・オヴ・レイディアンズ		68.75%	16	11	1	1	0
信仰 30	無限回 Lv.1	8	単体に使用 3回				
リビューク・アンデッド		77.78%	9	7	0	0	0
PHB II 50	クラス特徴	3	37.50%	単体に使用 0回			
サンダー・オヴ・ジャッジメント		75.00%	16	12	0	0	1
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	7	87.50%	単体に使用 2回			
サン・ハンマー		70.00%	10	7	1	1	0
PHB II 53	遭遇毎 Lv.3	6	75.00%	単体に使用 1回、重傷味方巻込 4回			
リトン・イン・ファイア		確定	20				
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	7	87.50%	1回使用当たり最大 5体炎上			
ブレード・オヴ・ヴェンジャンス		66.67%	6	4	0	0	1
PHB II 54	一日毎 Lv.5	2					

召喚パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡	
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
サモン・エンジェル・オヴ・ファイア				PHB II 52	一日毎 Lv.1	2	2	
標準	1	100.00%	3	3	1	1	0	味方巻込 0
機会	3	0.00%	3	0	0	0	0	
フリー	0	0.00%	0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・フレイム・ゼファー				元素 58	テーマ	2	2	
標準	1	50.00%	2	1	0	0	0	味方巻込 0
フリー	0	0.00%	0	0	0	0	0	シェリーの効果
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード				モル 86	アイテム	2	2	
標準	2	100.00%	2	2	0	0	0	自爆巻込
機会	0	0.00%	0	0	0	0	0	敵 3、味方 1
フリー	1	0.00%	0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50	クラス特徴	0	0.00%
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12	種族	5	50.00%
使用時の判定 成功率		60.00%			
ディヴァイン・コール		PHB II 52	汎用 Lv.2	5	50.00%
アストラル・ステップ		PHB II 54	汎用 Lv.6	2	一日毎
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141	鎧アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与 0回					
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141	腰アイテム	0	一日毎
ベルトのボーナスのお陰でSTに成功 0回					
ブローチ・オヴ・シールドイング		宝物庫 II 65	首アイテム	1	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

スミス

2013/9/12 ~ 2014/2/20

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.8

モートボーン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	2	5.88%	0	1	0	0	0	0	0	1
	3	1	2.94%	0	0	0	0	0	0	0	1
	4	1	2.94%	0	1	0	0	0	0	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	7	20.59%	0	1	4	0	0	1	0	1
	7	1	2.94%	0	0	0	0	0	1	0	0
	8	1	2.94%	0	0	1	0	0	0	0	0
	9	2	5.88%	0	1	1	0	0	0	0	0
	10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	11	2	5.88%	0	0	0	0	0	0	1	1
	12	1	2.94%	0	0	0	0	0	0	1	0
	13	4	11.76%	0	0	1	0	0	0	2	1
	14	3	8.82%	0	0	0	0	2	0	1	0
	15	2	5.88%	0	0	0	0	1	0	1	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	2.94%	0	0	1	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	3	8.82%	0	0	0	0	1	0	2	0
	20	3	8.82%	1	0	1	0	0	0	1	0
防御数合計		34		1	4	9	0	4	2	9	5
被命中率		67.65%		20.00%		100.00%		66.67%		64.29%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	25.00%	4	0	1	0	1	0	0	0
対頑健		100.00%	7	6	1	0	1	0	0	0
対反応		80.00%	5	4	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	4	2	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		70.00%	10	6	1	0	1	0	0	2
敵からの攻撃 合計		71.88%	32	20	3	0	3	0	0	2
機会攻撃	対移動	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
	対パワー	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		70.00%	30	18	3	0	3	0	0	2

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所①

スミス

2013/9/12 ~ 2014/2/20

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.8

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)	全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	6.67%	0	0	0	0	0	1	0	0
2	1	6.67%	0	1	0	0	0	0	0	0
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	3	20.00%	0	2	0	1	0	0	0	0
5	1	6.67%	0	1	0	0	0	0	0	0
6	1	6.67%	1	0	0	0	0	0	0	0
7	1	6.67%	0	0	0	0	0	1	0	0
8	1	6.67%	1	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	1	6.67%	1	0	0	0	0	0	0	0
15	1	6.67%	0	0	0	0	1	0	0	0
16	1	6.67%	1	0	0	0	0	0	0	0
17	1	6.67%	0	0	0	0	1	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	2	13.33%	1	0	1	0	0	0	0	0
防御数合計	15		5	4	1	1	2	2	0	0
被命中率		53.33%		55.56%		50.00%		50.00%		0.00%

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	55.56%	9	4	1	0	1	0	0	0
対頑健		50.00%	2	0	1	0	1	0	0	0
対反応		33.33%	3	1	0	0	0	1	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃 合計		50.00%	14	5	2	0	2	1	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0	0.00%	0	0	0	0
通常	0	0.00%	0	0	0	0
その他	0	0.00%	0	0	0	0
召喚ST合計	0	0.00%	0	0	0	0

2013/9/12 ~ 2014/2/20

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	15	3.64%	11	3.14%	3	5.56%	1	12.50%	0	0.00%
2	24	5.83%	20	5.71%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%
3	18	4.37%	14	4.00%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%
4	21	5.10%	18	5.14%	3	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
5	11	2.67%	11	3.14%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	27	6.55%	24	6.86%	2	3.70%	1	12.50%	0	0.00%
7	24	5.83%	21	6.00%	1	1.85%	2	25.00%	0	0.00%
8	18	4.37%	18	5.14%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	16	3.88%	15	4.29%	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%
10	18	4.37%	16	4.57%	1	1.85%	1	12.50%	0	0.00%
11	26	6.31%	24	6.86%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
12	16	3.88%	13	3.71%	3	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
13	19	4.61%	14	4.00%	4	7.41%	1	12.50%	0	0.00%
14	25	6.07%	24	6.86%	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%
15	26	6.31%	20	5.71%	5	9.26%	1	12.50%	0	0.00%
16	20	4.85%	16	4.57%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%
17	21	5.10%	15	4.29%	6	11.11%	0	0.00%	0	0.00%
18	18	4.37%	13	3.71%	4	7.41%	1	12.50%	0	0.00%
19	24	5.83%	20	5.71%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%
20	25	6.07%	23	6.57%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	412		350		54		8		0	
出目平均値	10.86		10.78		11.59		9.63		0.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0	0.00%	0	0	0	0
通常	8	62.50%	4	1	3	0
その他(自力効果)	0	0.00%	0	0	0	0
その他(他力効果)	0	0.00%	0	0	0	0
本体ST合計	8	62.50%	4	1	3	0

一応、Lv.8 の総括・・・になるのか？

- ・GMが攻撃ロールで出目20を23回も出してはいるが、意味無し6回、セカンドチャンスでキャンセル1回を含む結果なので大した事は無い。
- ・最終的に命中率トップがスミスだったのは流石・・・。
- ・やはりオテギヌはACの高い敵が超苦手だったが、とりあえず突撃の命中率は8割近い。
- ・イーライの命中率の低さは、出目10以上で外した回数も多いので運が悪いとしか・・・。
- ・リュカオンは命中率の割に活躍した印象があるのは、遭遇毎だけはバッチリ当たっていたから。
- ・逆に無限回だけはバンバン当たったのがタンナイズ。
- ・RJの命中率の高さは、出目の良さとACを狙わない事とどちらの影響が大きかったか微妙。
- ・ある意味予想通りだったシェリーだが、ロール数が少ないだけで出目は決して悪くは無い。

結局ここまでイチからまとめるのに半年近くも掛かってしまったが、まあこれでベースが完成したので、Lv.9以降はかなり楽ができると思いたいのだが・・・。

2013/9/12 ~ 2014/2/20

GM側への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	15	3.77%	0	8	0	2	0	3	0	2
	2	23	5.78%	0	9	0	2	0	10	0	2
	3	17	4.27%	0	7	1	3	0	4	0	2
	4	16	4.02%	0	10	0	2	0	3	0	1
	5	19	4.77%	1	6	1	2	1	3	1	4
	6	29	7.29%	2	9	0	9	1	4	0	4
	7	25	6.28%	3	7	1	4	2	5	1	2
	8	17	4.27%	0	4	4	1	2	5	1	0
	9	19	4.77%	5	4	0	0	5	3	2	0
	10	15	3.77%	3	3	2	1	3	0	2	1
	11	21	5.28%	7	2	2	0	6	0	3	1
	12	23	5.78%	8	4	5	0	3	0	2	1
	13	18	4.52%	2	5	2	0	4	1	4	0
	14	20	5.03%	7	0	6	1	5	0	1	0
	15	14	3.52%	6	0	1	0	5	0	2	0
	16	19	4.77%	8	1	4	0	4	0	2	0
	17	30	7.54%	17	0	4	0	7	0	2	0
	18	15	3.77%	6	0	5	0	2	0	2	0
	19	23	5.78%	12	0	4	0	6	0	1	0
	20	20	5.03%	9	0	4	0	6	0	1	0
防御数合計		398		96	79	46	27	62	41	27	20
被命中率		58.04%		54.86%		63.01%		60.19%		57.45%	

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	54.86%	175	87	9	0	9	8	1	0
対頑健		62.86%	70	40	4	0	4	2	0	0
対反応		59.80%	102	55	6	0	6	3	0	0
対意志		57.45%	47	26	1	0	1	2	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		57.87%	394	208	20	0	20	15	1	0
機会攻撃	対移動	32.14%	28	7	2	0	2	2	0	0
	対パワー	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
	小計	36.67%	30	9	2	0	2	2	0	0
非機会攻撃		59.62%	364	199	18	0	18	13	1	0

攻撃ルールを伴う GM側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
GM側からの攻撃 合計		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	4	0	3	0	3	0	0	0	0	0	3	0	2	0	11
	2	0	3	0	1	0	5	0	0	0	1	0	7	0	6	0	20
	3	0	3	0	2	0	3	0	2	0	2	0	2	1	2	0	14
	4	0	4	0	2	0	3	0	0	0	1	0	3	0	3	2	16
	5	0	1	3	3	1	2	0	0	0	3	0	5	0	1	3	8
	6	0	4	0	4	1	3	0	2	1	3	0	5	1	4	6	18
	7	2	3	1	2	1	1	0	1	1	6	1	5	1	2	7	14
	8	0	3	0	2	0	1	0	1	0	1	4	2	3	1	10	8
	9	1	2	3	1	4	2	0	0	0	0	2	1	3	2	9	6
	10	0	2	3	0	3	1	0	0	1	1	0	1	3	0	9	7
	11	1	0	2	0	5	1	1	0	1	1	2	1	6	0	20	4
	12	4	3	0	0	4	0	0	1	2	0	1	1	7	0	13	0
	13	1	0	4	2	0	1	1	0	1	1	2	1	3	1	11	3
	14	3	0	3	0	4	0	0	0	4	0	0	1	4	0	24	0
	15	1	0	3	0	5	0	1	0	0	0	3	0	1	0	20	0
	16	5	0	2	0	2	1	1	0	1	0	5	0	2	0	15	0
	17	6	0	4	0	11	0	0	0	1	0	3	0	6	0	15	0
	18	0	0	3	0	3	0	2	0	2	0	3	0	2	0	13	0
	19	5	0	1	0	3	0	3	0	0	0	5	0	5	0	20	0
	20	0	0	6	0	5	0	0	0	3	0	3	0	4	0	22	0
攻撃数合計		29	32	38	22	52	27	9	7	18	20	34	38	52	24	219	129
出目平均値		10.03		10.93		11.30		12.06		10.13		9.89		10.74		10.74	
命中率		47.54%		63.33%		65.82%		56.25%		47.37%		47.22%		68.42%		62.93%	
クリティカルヒット		0		6		5		0		3		3		4		22	
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	9.09%
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	6	27.27%
雑魚に対して		0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	66.67%	0	0.00%	0	0.00%
味方に対して		0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
雑魚を始末		1		2		2		1		0		5		2			
雑魚じゃない敵にドメ		1		6		7		1		5		3		5			

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	4	0	5	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15
	2	0	2	0	5	0	3	0	1	0	6	0	0	0	2	0	23
	3	0	3	0	5	0	0	0	3	0	1	0	1	0	1	1	16
	4	0	1	0	4	0	3	1	1	1	2	0	1	0	1	0	16
	5	0	1	0	2	1	1	1	0	0	1	1	2	0	0	4	15
	6	0	3	0	5	0	2	0	1	1	0	0	3	4	3	3	26
	7	2	3	0	6	0	3	4	1	1	0	0	1	0	1	7	18
	8	1	1	0	2	2	2	1	2	1	1	2	1	1	0	7	10
	9	0	2	4	2	1	0	2	1	0	1	2	0	1	1	12	7
	10	1	2	1	4	2	0	3	1	0	0	1	0	0	0	10	5
	11	4	1	6	1	1	1	2	0	3	0	3	0	1	1	18	3
	12	2	0	3	0	1	0	3	0	3	0	0	0	1	0	18	5
	13	4	1	3	0	0	0	1	0	0	1	0	0	3	1	12	6
	14	2	0	7	0	2	0	3	0	3	0	2	0	3	0	19	1
	15	4	0	5	0	3	0	2	0	1	0	2	0	2	0	14	0
	16	5	0	6	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	18	1
	17	5	0	5	0	0	0	1	0	1	0	2	0	1	0	30	0
	18	2	0	2	0	1	0	4	0	1	0	3	0	0	0	15	0
	19	3	0	3	0	4	0	1	0	0	0	5	0	3	0	23	0
	20	4	0	4	0	5	0	4	0	0	0	1	0	3	0	20	0
防御数合計		39	24	49	41	24	16	34	11	17	13	24	9	23	11	231	167
出目平均値		11.32		10.30		11.00		11.18		8.67		11.91		11.12		10.63	
被命中率		61.90%		54.44%		60.00%		75.56%		56.67%		72.73%		67.65%		58.04%	
クリティカルヒット		4		4		5		4		0		1		3		20	
元々ダメージ皆無		1	25.00%	1	25.00%	1	20.00%	2	50.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	33.33%	0	0.00%
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	100.00%	0	0.00%	0	0.00%
機会攻撃		2		7		0		3		2		4		2		30	
対移動		2	100.00%	7	100.00%	0	0.00%	2	66.67%	0	0.00%	1	25.00%	2	100.00%	28	93.33%
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	33.33%	2	100.00%	3	75.00%	0	0.00%	2	6.67%
被命中率		100.00%		42.86%		0.00%		66.67%		100.00%		50.00%		100.00%		36.67%	
味方からの攻撃		0		1		0		2		0		2		2		4	
被命中率		0.00%		0.00%		0.00%		100.00%		0.00%		50.00%		0.00%		75.00%	

各ST出目 (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	成功	失敗														
出目 1	0	1	0	2	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	1
2	0	3	0	3	0	0	0	1	0	1	0	0	0	2	0	0
3	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	2	0	1	0	0
4	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	2	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0
6	0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1
7	0	0	0	3	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1
8	0	0	0	1	0	0	0	3	0	0	0	0	0	1	0	0
9	0	0	0	3	0	0	0	3	0	0	0	1	0	1	0	0
10	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
11	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0
12	4	0	2	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0	2	0	0	0	4	0	2	0	3	0	0	0	1	0
14	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0
15	3	0	2	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
16	1	0	2	0	3	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0
17	1	0	2	0	1	0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	0
18	1	0	3	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0
19	0	0	1	0	0	0	2	0	1	0	1	0	1	0	0	0
20	3	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0
ST数合計	13	10	16	15	9	3	10	13	8	2	7	5	6	6	5	3
出目平均値	10.52		10.45		13.92		9.96		13.20		11.50		10.75		9.63	
成功率	56.52%		51.61%		75.00%		43.48%		80.00%		58.33%		50.00%		62.50%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータルの回数が多くなりがちであるはず。
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。
 この時点のPCで無双の意志を持たないのは、アールジェイ、オテギヌ、イーライの3人。

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分で使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	1	5	4	2	0	0	1	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	0	2	1	3	2	1	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	1	1	0	0	0	0	0	0
指揮役の一日毎回復パワー	0	1	0	0	0	2	0	0
底力	3	4	1	2	0	2	2	無理!
回復用のポーション	0	0	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	5	4	6	無理!	6	5	4	1
タンナイズから一時的HP	2	2	0	2	0	1	2	0
リュカオンから一時的HP	無理!	2	0	0	1	0	1	0
指揮役のパワーによるセーブ	1	2	1	0	0	0	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	0	0	0	0	0	0	0	0
治療判定成功率								
朦朧	0	1	2	1	0	1	0	0
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	0	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	2	1	1	3	1	1	0	
死亡セーブ	3	1	1	3	3	0	0	
死亡セーブ失敗率	33.33%	100.00%	0.00%	33.33%	0.00%	0.00%		
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	0	0	0	0	
死亡!	0	1	1	1	0	0	0	
封呪作成用に回復力付与	1	7	2	0	1	1	3	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	0	1		0	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	0	2	0	無理!	2	0	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びダガーマスター等の特徴によりAPを使って再ロールした分のアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった時 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった時 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑してしまい、標準アクションが行えなかった時 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった時 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	26	47.27%	42	75.00%	38	73.08%	8	14.55%	3	5.45%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	1	1.82%	0	0.00%	2	3.85%	無理!		28	50.91%	30	58.82%	11	21.15%
自分で 複数回攻撃	8	14.55%	1	1.79%	無理!		無理!		無理!		13	25.49%	18	34.62%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		1	1.82%	無理!		0	0.00%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		2	3.85%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		30	54.55%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		4	7.27%	無理!		無理!		無理!	
底力	3	5.45%	マイナーでやる		1	1.92%	2	3.64%	0	0.00%	2	3.92%	2	3.85%
防御専念	1	1.82%	2	3.57%	1	1.92%	1	1.82%	2	3.64%	1	1.96%	1	1.92%
技能判定	6	10.91%	2	3.57%	2	3.85%	3	5.45%	10	18.18%	1	1.96%	6	11.54%
その他 標準アクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	9	17.31%
移動アクション	6	10.91%	4	7.14%	2	3.85%	1	1.82%	5	9.09%	2	3.92%	2	3.85%
マイナーアクション	0	0.00%	1	1.79%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	1	1.82%	1	1.79%	2	3.85%	2	3.64%	3	5.45%	1	1.96%	1	1.92%
行動不能	3	5.45%	3	5.36%	4	7.69%	4	7.27%	3	5.45%	1	1.96%	0	0.00%
支配状態(笑)	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
計	55	100.00%	56	100.00%	52	100.00%	55	100.00%	55	100.00%	51	100.00%	52	100.00%