

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

ウォーデン

恐怖の墓所通算

L・シフター Lv.10

リュカオン

ディーブ・デルヴァー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	9	3.41%	5	3.55%	0	0.00%	1	3.13%	3	4.29%
2	14	5.30%	6	4.26%	1	4.76%	4	12.50%	3	4.29%
3	12	4.55%	6	4.26%	1	4.76%	2	6.25%	3	4.29%
4	13	4.92%	7	4.96%	0	0.00%	2	6.25%	4	5.71%
5	12	4.55%	7	4.96%	2	9.52%	2	6.25%	1	1.43%
6	15	5.68%	8	5.67%	1	4.76%	1	3.13%	5	7.14%
7	11	4.17%	7	4.96%	0	0.00%	0	0.00%	4	5.71%
8	12	4.55%	9	6.38%	1	4.76%	0	0.00%	2	2.86%
9	12	4.55%	8	5.67%	1	4.76%	0	0.00%	3	4.29%
10	12	4.55%	5	3.55%	2	9.52%	1	3.13%	4	5.71%
11	14	5.30%	5	3.55%	2	9.52%	0	0.00%	7	10.00%
12	24	9.09%	15	10.64%	3	14.29%	5	15.63%	1	1.43%
13	11	4.17%	6	4.26%	2	9.52%	0	0.00%	3	4.29%
14	15	5.68%	8	5.67%	2	9.52%	2	6.25%	3	4.29%
15	14	5.30%	3	2.13%	1	4.76%	4	12.50%	6	8.57%
16	14	5.30%	8	5.67%	0	0.00%	1	3.13%	5	7.14%
17	18	6.82%	13	9.22%	0	0.00%	2	6.25%	3	4.29%
18	13	4.92%	4	2.84%	0	0.00%	1	3.13%	8	11.43%
19	13	4.92%	9	6.38%	1	4.76%	1	3.13%	2	2.86%
20	6	2.27%	2	1.42%	1	4.76%	3	9.38%	0	0.00%
ロール数合計	264		141		21		32		70	
出目平均値	10.65		10.57		10.67		10.75		10.76	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	66.67%	2	0	1	0	0
無双の意志	5	20.00%	1	0	4	0	
危険	2	50.00%	1	0	1	0	
通常	7	42.86%	3	0	3	1	
その他(自力効果)	14	85.71%	11	1	2	0	
その他(他力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
本体ST合計	32	62.50%	19	1	11	1	

Lv.10までの総括

- ・数字だけ見るとクリティカルが少ない以外、全体的にフツーってところ？
- ・セーブ強化特技を導入したのはLv.9のみだが、今のところ影響無し
- ・命中率高くなりにくいのは出目6以下の攻撃が全滅している事が原因
- ・対反応攻撃の被命中率の高さは お約束？ いや、むしろ頑張って回避している
- ・味方からの被命中率が10割
- ・何故か出目12の多さが突出している
- ・ハイド・オヴ・ザ・チャージング・ウィンドと現Lv.1一日毎は英雄級までで引退、お疲れ様

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所通算

ウォーデン

リュカオン

L・シフター

Lv.10

ディープ・デルヴァー

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	7	57.14%	7	4	1	1	0
突撃	標準アクション	18	55.56%	18	10	0	0	1
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	12	54.55%	11	6	0	0	2
戦士の勘働き	即応アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
リジリアンス・オヴ・ライフ		45.45%	11	5	0	0	1
原始 10	無限回 Lv.1	11					
ウェイト・オヴ・アース		50.00%	12	6	0	0	0
PHB II 68	無限回 Lv.1	13					
ウォーデンス・フェーリィ		77.78%	9	7	0	0	0
PHB II 68	クラス特徴	9		揺さぶる枝 起動 0 回			
ワイルドブラッド・フレンジー		64.52%	31	20	1	1	1
PHB II 69	遭遇毎 Lv.1	16	88.89%	複数の敵に対して使用 0 回			
プレッシング・アタック		50.00%	16	8	0	0	0
原始 13	遭遇毎 Lv.3	16	88.89%	シフト中に辻マーク 2 回			
ガーディアンズ・パウンス		72.73%	11	8	0	0	0
原始 15	遭遇毎 Lv.7	11	61.11%				
フォーム・オヴ・ウィンターズ・H		66.67%	6	4	0	0	0
PHB II 69	一日毎 Lv.1	3		単体に対して使用 計 1 回			
サンダー・ステップ		50.00%	4	2	0	0	0
PHB II 71	一日毎 Lv.5	4					
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S		0.00%	1	0	0	0	0
PHB II 73	一日毎 Lv.9	2		オマケダメージ発動 計 4 回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	4	無限回
ブラッド・フェーリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	19	90.48%
ロングトウス・シフティング	PHB II 10	種族	19	90.48%
サブテレニアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	1	4.76%
スティ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	12	66.67%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	2	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	1	一日毎
ハイド・オヴ・ザ・チャージング・W	モルデン 12	鎧アイテム	6	33.33%

大自然の怒りのマーク使用 計 62 回						同時マーク
1体マーク		2体マーク		3体以上マーク		最大数記録
44	70.97%	13	20.97%	5	8.06%	同時に 4体

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所通算

ウォーデン L・シフター Lv.10

リュカオン

ディーブ・デルヴァー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	7	5.26%	0	5	0	1	0	1	0	0
	2	6	4.51%	0	2	0	1	1	2	0	0
	3	6	4.51%	0	1	0	1	0	0	0	4
	4	6	4.51%	0	4	0	1	0	1	0	0
	5	6	4.51%	0	4	0	2	0	0	0	0
	6	6	4.51%	0	4	0	1	0	0	0	1
	7	7	5.26%	0	2	2	1	1	1	0	0
	8	3	2.26%	0	1	0	0	1	0	0	1
	9	7	5.26%	0	3	0	0	4	0	0	0
	10	5	3.76%	1	2	0	0	1	0	1	0
	11	7	5.26%	4	1	1	0	1	0	0	0
	12	4	3.01%	2	1	1	0	0	0	0	0
	13	8	6.02%	1	1	4	0	0	0	2	0
	14	6	4.51%	3	1	0	0	1	0	1	0
	15	11	8.27%	5	0	0	0	4	0	2	0
	16	8	6.02%	3	0	1	0	3	0	1	0
	17	9	6.77%	8	0	1	0	0	0	0	0
	18	4	3.01%	0	0	0	0	3	0	1	0
	19	8	6.02%	3	0	4	0	1	0	0	0
	20	9	6.77%	3	0	3	0	2	0	1	0
防御数合計		133		33	32	17	8	23	5	9	6
被命中率		61.65%		50.77%		68.00%		82.14%		60.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.77%	65	30	3	0	3	5	0	0
対頑健		80.00%	20	13	3	0	3	0	0	0
対反応		80.77%	26	19	2	0	2	1	0	0
対意志		0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	4	0	0	0	0	1	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		75.00%	12	8	1	0	1	0	0	0
敵からの攻撃 合計		60.77%	130	70	9	0	9	7	0	0
機会攻撃	対移動	40.00%	10	4	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	40.00%	10	4	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		62.50%	120	66	9	0	9	7	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所通算

バトルマインド

アールジェイ

ドワーフ

Lv.10

エア・オヴ・デルザウン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	15	6.20%	8	6.78%	0	0.00%	5	9.80%	2	3.85%
2	12	4.96%	2	1.69%	1	4.76%	6	11.76%	3	5.77%
3	11	4.55%	5	4.24%	1	4.76%	0	0.00%	5	9.62%
4	11	4.55%	3	2.54%	1	4.76%	0	0.00%	7	13.46%
5	14	5.79%	9	7.63%	1	4.76%	3	5.88%	1	1.92%
6	11	4.55%	7	5.93%	1	4.76%	2	3.92%	1	1.92%
7	13	5.37%	5	4.24%	3	14.29%	4	7.84%	1	1.92%
8	8	3.31%	4	3.39%	0	0.00%	3	5.88%	1	1.92%
9	18	7.44%	8	6.78%	2	9.52%	4	7.84%	4	7.69%
10	13	5.37%	7	5.93%	2	9.52%	1	1.96%	3	5.77%
11	11	4.55%	7	5.93%	1	4.76%	1	1.96%	2	3.85%
12	7	2.89%	2	1.69%	0	0.00%	3	5.88%	2	3.85%
13	17	7.02%	11	9.32%	0	0.00%	3	5.88%	3	5.77%
14	10	4.13%	6	5.08%	3	14.29%	1	1.96%	0	0.00%
15	12	4.96%	5	4.24%	3	14.29%	2	3.92%	2	3.85%
16	9	3.72%	2	1.69%	0	0.00%	5	9.80%	2	3.85%
17	12	4.96%	7	5.93%	0	0.00%	2	3.92%	3	5.77%
18	11	4.55%	6	5.08%	0	0.00%	4	7.84%	1	1.92%
19	11	4.55%	3	2.54%	1	4.76%	1	1.96%	6	11.54%
20	16	6.61%	11	9.32%	1	4.76%	1	1.96%	3	5.77%
ロール数合計	242		118		21		51		52	
出目平均値	10.41		10.80		10.29		9.75		10.25	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	0.00%	0	0	1	0	0
無双の意志	1	100.00%	1	0	0	0	
危険	2	50.00%	1	0	1	0	
通常	42	42.86%	18	0	24	0	
その他(自力効果)	3	66.67%	2	0	1	0	
その他(他力効果)	2	100.00%	2	0	0	0	
本体ST合計	51	47.06%	24	0	27	0	

Lv.10までの総括

- ・出目20が多い割に数字的には結構ビミョーでパツとしない(笑)?
- ・いや、別に他も取り立てて悪いという程でも無いのだが...
- ・対反応、意志武器攻撃の命中率や対AC攻撃回避率など輝く要素も他に当然あるが(汗)
- ・結局、攻撃パワーって無限回の2つ(全然3つじゃない)しか無いかのような状況に
- ・パーハリやストスク等、企画倒れ疑惑の物件も伝説級から挽回できるのか?
- ・せっかくの伏せSTを高確率で忘れがちなのは要注意 (かなり伏せる頻度が高い)
- ・ST成功率が意外と低って言うか、スミス以外の皆が優秀って言うか...
- ・結構煩わしかったブラッドアイアン・スケイル・アーマーもこれで引退、お疲れ様

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2014/7/3

バトルマインド

ドワーフ

Lv.10

エア・オヴ・デルザウン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	8	6.78%	0	2	0	1	0	3	0	2
2	2	1.69%	0	1	0	0	0	0	0	1
3	5	4.24%	0	2	0	1	0	1	0	1
4	3	2.54%	0	3	0	0	0	0	0	0
5	9	7.63%	1	3	1	0	1	0	1	2
6	7	5.93%	0	3	0	2	1	0	0	1
7	5	4.24%	0	0	0	1	2	0	1	1
8	4	3.39%	0	0	0	0	0	2	1	1
9	8	6.78%	2	1	0	0	2	0	3	0
10	7	5.93%	1	0	0	0	3	0	3	0
11	7	5.93%	1	0	0	0	3	0	3	0
12	2	1.69%	0	0	0	0	2	0	0	0
13	11	9.32%	0	2	0	0	2	0	7	0
14	6	5.08%	1	0	3	0	1	0	1	0
15	5	4.24%	1	0	0	0	3	0	1	0
16	2	1.69%	0	0	0	0	1	0	1	0
17	7	5.93%	2	0	0	0	3	0	2	0
18	6	5.08%	2	0	0	0	1	0	3	0
19	3	2.54%	2	0	0	0	0	0	0	1
20	11	9.32%	5	0	0	0	2	0	3	1
攻撃数合計	118		18	17	4	5	27	6	30	11
命中率		66.95%		51.43%		44.44%		81.82%		73.17%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	52.94%	34	13	5	0	5	2	2	0
対頑健		44.44%	9	4	0	0	0	1	0	0
対反応		81.82%	33	25	2	0	2	3	0	0
対意志		71.05%	38	25	2	0	2	2	2	2
敵への攻撃 合計		66.67%	114	67	9	0	9	8	4	2

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	2	1	1	0	1	0	0	0
味方への攻撃 合計		66.67%	3	1	1	0	1	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
9	42.86%	2	9.52%	6	28.57%	1	4.76%	3	14.29%

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	1	1	0
機会攻撃	機会アクション	15	53.33%	15	8	3	3	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス			サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 18 回		
未増幅	標準アクション	23	78.26%	23	18	1	1	2
増幅1	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
増幅2	標準アクション	6	83.33%	6	5	0	0	1
一日毎	標準アクション	2	100.00%	2	2	1	1	0
ロードストーン・ルアー			サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 2 回		
未増幅	標準アクション	13	50.00%	12	6	0	0	1
増幅1	標準アクション	25	79.17%	24	19	2	2	1
増幅2	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
ストーン・スクワイア			PHBⅢ 85		Lv.7			
未増幅	標準アクション	5	40.00%	5	2	0	0	0
増幅1	標準アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
パーシステント・ハリヤー		33.33%	9	3	0	0	2
サイオニック 60	クラス特徴	9	50.00%	目標に接近成功 1 回、使い忘れ 2 回			
マインド・スパイク		確定	5	平均被ダメージ 16.20			
PHBⅢ 80	クラス特徴	5		被クリティカル 0 回、最大被ダメージ 26			
アспект・オヴ・エレヴェイテッド・H		100.00%	3	3	1	1	0
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	3		追加の増幅発動 計 3 回			
アспект・オヴ・リヴィング・ストーン		50.00%	2	1	0	0	0
PHBⅢ 83	一日毎 Lv.5	1		単体に使用 0 回、追加の増幅発動 計 1 回			
アспект・オヴ・ディスエンボディメント		0.00%	1	0	0	0	1
PHBⅢ 85	一日毎 Lv.9	1		追加の増幅発動 計 0 回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
バトルマインズ・ダイヤモンド	PHBⅢ 80	クラス特徴	57	無限回
増幅で使用計 45 回中、2体をマーク計 24 回、1体もマークせず計 5 回				
ブラート・ステップ	PHBⅢ 80	クラス特徴	10	特技で瞬間移動
ドワーヴン・リジリアンス	墮 208	種族	5	25.00%
スカラー・オヴ・エンシャント・ウェイズ	ネヴァー-W 35	汎用 Lv.2	3	14.29%
エナジー・トランスフォーメーション	サイオニック 64	汎用 Lv.6	2	一日毎
バトル・アспект	PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	1	一日毎
追加の瞬間移動 計 1 回使用				
ブーツ・オヴ・イーガーネス	宝物庫 129	脚アイテム	8	40.00%
ピニング・ロングソード	宝物庫 75	武器アイテム	2	一日毎
カスク・オヴ・タクティクス	宝物庫 141	頭アイテム	2	一日毎
クローク・オヴ・トランスロケーション	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2014/7/3

バトルマインド

ドワーフ

Lv.10

エア・オヴ・デルザウン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	8	4.94%	0	3	0	0	0	3	0	2
	2	7	4.32%	0	1	0	4	0	1	0	1
	3	13	8.02%	0	2	0	4	0	4	0	3
	4	10	6.17%	0	4	0	2	0	4	0	0
	5	6	3.70%	0	3	0	0	0	3	0	0
	6	7	4.32%	0	2	0	2	0	1	0	2
	7	12	7.41%	0	3	1	3	2	1	0	2
	8	4	2.47%	0	2	0	1	0	0	0	1
	9	12	7.41%	0	4	1	0	3	1	2	1
	10	8	4.94%	0	5	0	0	1	1	0	1
	11	11	6.79%	0	2	1	0	6	0	2	0
	12	6	3.70%	1	2	0	0	1	0	2	0
	13	7	4.32%	1	0	1	0	2	1	2	0
	14	9	5.56%	4	0	2	1	1	0	1	0
	15	6	3.70%	3	1	1	0	0	0	1	0
	16	9	5.56%	4	0	1	0	2	0	2	0
	17	6	3.70%	3	0	0	0	1	0	2	0
	18	6	3.70%	1	1	3	0	1	0	0	0
	19	10	6.17%	5	0	2	0	2	0	1	0
	20	5	3.09%	0	0	2	0	1	0	2	0
防御数合計		162		22	35	15	17	23	20	17	13
被命中率		47.53%		38.60%		46.88%		53.49%		56.67%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	40.00%	55	22	0	0	0	3	0	2
対頑健		48.28%	29	12	2	0	2	0	0	1
対反応		54.76%	42	22	1	0	1	3	0	0
対意志		57.14%	14	7	1	0	1	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		60.00%	15	8	1	0	1	2	0	0
敵からの攻撃 合計		48.43%	159	72	5	0	5	8	0	3
機会攻撃	対移動	27.27%	11	3	0	0	0	1	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	27.27%	11	3	0	0	0	1	0	0
非機会攻撃		50.00%	148	69	5	0	5	7	0	3

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

スレイヤー

恐怖の墓所通算

L・シフター Lv.10

オテギヌ

エレメンタル・イニシエイト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	8	3.38%	7	4.12%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.76%
2	10	4.22%	5	2.94%	1	4.76%	1	4.00%	3	14.29%
3	8	3.38%	4	2.35%	2	9.52%	1	4.00%	1	4.76%
4	11	4.64%	7	4.12%	2	9.52%	2	8.00%	0	0.00%
5	13	5.49%	10	5.88%	0	0.00%	2	8.00%	1	4.76%
6	8	3.38%	6	3.53%	1	4.76%	0	0.00%	1	4.76%
7	7	2.95%	6	3.53%	0	0.00%	1	4.00%	0	0.00%
8	8	3.38%	8	4.71%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	16	6.75%	12	7.06%	2	9.52%	1	4.00%	1	4.76%
10	14	5.91%	9	5.29%	2	9.52%	1	4.00%	2	9.52%
11	13	5.49%	9	5.29%	2	9.52%	1	4.00%	1	4.76%
12	15	6.33%	14	8.24%	0	0.00%	1	4.00%	0	0.00%
13	9	3.80%	7	4.12%	0	0.00%	2	8.00%	0	0.00%
14	12	5.06%	8	4.71%	1	4.76%	3	12.00%	0	0.00%
15	15	6.33%	10	5.88%	1	4.76%	2	8.00%	2	9.52%
16	10	4.22%	4	2.35%	2	9.52%	3	12.00%	1	4.76%
17	16	6.75%	14	8.24%	0	0.00%	1	4.00%	1	4.76%
18	13	5.49%	7	4.12%	1	4.76%	2	8.00%	3	14.29%
19	12	5.06%	9	5.29%	2	9.52%	0	0.00%	1	4.76%
20	19	8.02%	14	8.24%	2	9.52%	1	4.00%	2	9.52%
ロール数合計	237		170		21		25		21	
出目平均値	11.45		11.45		11.38		11.64		11.29	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	100.00%	1	0	0	0	0
無双の意志	まだ無理！						
危険	0		0	0	0	0	
通常	21	61.90%	12	1	7	1	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	2	100.00%	2	0	0	0	
本体ST合計	25	68.00%	16	1	7	1	

Lv.10までの総括

- ・出目が全体的に良い、本当に良い、異常に良い
- ・命中率高いのは対AC攻撃でも出目4、5ラインでも半分近く当たっているから
- ・突撃の命中率 約87%は伊達じゃない・・・
- ・被命中率まで低いので、結構無敵超人臭い
- ・決して自発的に味方を攻撃した訳ではないが、味方への命中率100%
- ・汎用パワーの使用率が低いのは、ほとんど苦戦していないから (1度死んでるけどね)

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

オテギヌ

2013/9/12 ~ 2014/7/3

スレイヤー

L・シフター

Lv.10

エレメンタル・イニシエイト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	7	4.14%	0	7	0	0	0	0	0	0
2	5	2.96%	0	5	0	0	0	0	0	0
3	4	2.37%	0	4	0	0	0	0	0	0
4	7	4.14%	2	5	0	0	0	0	0	0
5	10	5.92%	5	4	0	0	0	1	0	0
6	6	3.55%	3	3	0	0	0	0	0	0
7	6	3.55%	1	3	0	0	2	0	0	0
8	8	4.73%	5	3	0	0	0	0	0	0
9	12	7.10%	9	3	0	0	0	0	0	0
10	9	5.33%	8	1	0	0	0	0	0	0
11	9	5.33%	8	1	0	0	0	0	0	0
12	14	8.28%	13	0	0	0	1	0	0	0
13	7	4.14%	6	1	0	0	0	0	0	0
14	8	4.73%	7	0	0	0	1	0	0	0
15	10	5.92%	10	0	0	0	0	0	0	0
16	4	2.37%	3	1	0	0	0	0	0	0
17	14	8.28%	14	0	0	0	0	0	0	0
18	7	4.14%	7	0	0	0	0	0	0	0
19	9	5.33%	9	0	0	0	0	0	0	0
20	13	7.69%	11	0	0	0	2	0	0	0
攻撃数合計	169		121	41	0	0	6	1	0	0
命中率		75.15%		74.69%				85.71%		

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	74.36%	156	106	10	0	10	7	4	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		85.71%	7	4	2	0	2	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		74.85%	163	110	12	0	12	7	4	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	100.00%	3	2	1	0	1	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		100.00%	3	2	1	0	1	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数									
残4	残3	残2	残1	残0					
0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	18	100.00%

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ		
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
構えに意味無しor構えの効果無し			バーサーカーズ・チャージで突撃しなかったのが主						
ただの 近接	標準アクション	7	57.14%	7	4	1	1	1	
	フリーアクション	38	65.79%	38	25	1	1	3	
	機会攻撃	5	100.00%	5	5	1	1	0	
	即応アクション	4	50.00%	4	2	0	0	0	
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0	
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0	
ただの 遠隔	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0	
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0	
バトル・ラス			墮 147		14				
ただの 近接	標準アクション	21	57.14%	21	12	0	0	1	
	フリーアクション	13	58.33%	12	7	1	1	1	
	機会攻撃	1	100.00%	1	1	0	0	0	
	即応アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0	
突撃	標準アクション	7	85.71%	7	6	0	0	0	
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0	
ただの 遠隔	標準アクション	6	40.00%	5	2	0	0	0	
	フリーアクション	2	100.00%	2	2	1	1	0	
デュエリスト・アソールト			墮 147		8				
ただの 近接	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0	
	フリーアクション	5	100.00%	5	5	2	2	0	
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0	
	即応アクション	0		0	0	0	0	0	
突撃	標準アクション	8	87.50%	8	7	0	0	0	
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0	
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		6		遭遇開始時はコレ		
突撃	標準アクション	39	87.18%	39	34	3	3	1	
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0	

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター		85.71%	7	6	2	2	0
元素 49	テーマ	7	38.89%				
ハングリー・ゴージ			0	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム	0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス		60.00%	5	3	0	0	0
宝物庫 135	手アイテム	5	27.78%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
ブラッド・フューリィ・ゴージ		宝物庫 II 23	武器アイテム	19	90.48%
ロングトゥース・シフティング		PHB II 10	種族	19	90.48%
バーサーカーの憤怒		妖精 128	クラス特徴	1	一日毎
パランシング・ステップ		元素 49	汎用 Lv.2	4	40.00%
イグノア・ウィークネス		墮 150	汎用 Lv.6	1	5.00%
成功率	100.00%	パワーボーナスのお陰で成功 0 回			
クリアヘッド		墮 150	汎用 Lv.10	0	0.00%
成功率		パワーボーナスのお陰で成功 0 回			
ネックレス・オヴ・キーズ		宝物庫 II 67	首アイテム	0	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所通算

アーデント ハーフエルフ Lv.10

シェリー

エスケープト・スロール

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	2.56%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.25%	1	2.38%
2	4	3.42%	0	0.00%	1	5.26%	1	3.13%	2	4.76%
3	7	5.98%	4	16.67%	1	5.26%	0	0.00%	2	4.76%
4	3	2.56%	1	4.17%	1	5.26%	0	0.00%	1	2.38%
5	4	3.42%	0	0.00%	3	15.79%	1	3.13%	0	0.00%
6	7	5.98%	3	12.50%	0	0.00%	1	3.13%	3	7.14%
7	7	5.98%	1	4.17%	1	5.26%	3	9.38%	2	4.76%
8	6	5.13%	1	4.17%	0	0.00%	4	12.50%	1	2.38%
9	15	12.82%	1	4.17%	2	10.53%	3	9.38%	9	21.43%
10	4	3.42%	0	0.00%	1	5.26%	1	3.13%	2	4.76%
11	5	4.27%	1	4.17%	1	5.26%	2	6.25%	1	2.38%
12	5	4.27%	2	8.33%	1	5.26%	1	3.13%	1	2.38%
13	8	6.84%	1	4.17%	1	5.26%	4	12.50%	2	4.76%
14	6	5.13%	0	0.00%	1	5.26%	1	3.13%	4	9.52%
15	7	5.98%	2	8.33%	1	5.26%	2	6.25%	2	4.76%
16	4	3.42%	1	4.17%	0	0.00%	2	6.25%	1	2.38%
17	4	3.42%	0	0.00%	1	5.26%	1	3.13%	2	4.76%
18	6	5.13%	3	12.50%	2	10.53%	0	0.00%	1	2.38%
19	8	6.84%	3	12.50%	0	0.00%	3	9.38%	2	4.76%
20	4	3.42%	0	0.00%	1	5.26%	0	0.00%	3	7.14%
ロール数合計	117		24		19		32		42	
出目平均値	10.75		10.96		10.37		10.66		10.88	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	66.67%	2	0	1	0	0
無双の意志	4	25.00%	1	0	3	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	24	54.17%	13	0	10	1	
その他(自力効果)	1	100.00%	0	1	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	32	53.13%	16	1	14	1	

Lv.10までの総括

- ・セーブ強化特技を導入したのはLv.9から
- ・本当にビックリする程、攻撃ロールを振っていない(笑)
- ・クリティカルを未だ出していないのも無理は無い...
- ・味方にさせた基礎攻撃の命中率はトータルで7割位なので好調
- ・アイアー&一日毎だけで ほとんど説明が済む
- ・実のところ、パーティの真の主力はオテギヌでもイーライでも無い

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所通算

アーデント

ハーフェルフ Lv.10

シェリー

エスケープ・スロール

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	4	16.67%	0	1	0	1	0	0	0	2
4	1	4.17%	0	1	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	3	12.50%	0	1	0	2	0	0	0	0
7	1	4.17%	0	1	0	0	0	0	0	0
8	1	4.17%	0	1	0	0	0	0	0	0
9	1	4.17%	0	1	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	1	4.17%	1	0	0	0	0	0	0	0
12	2	8.33%	0	1	0	0	0	0	1	0
13	1	4.17%	1	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	2	8.33%	1	0	0	0	0	0	1	0
16	1	4.17%	1	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	3	12.50%	2	0	1	0	0	0	0	0
19	3	12.50%	2	0	1	0	0	0	0	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	24		8	7	2	3	0	0	2	2
命中率		50.00%		53.33%		40.00%				50.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	57.14%	14	8	0	0	0	0	1	1
対頑健		40.00%	5	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	4	2	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		52.17%	23	12	0	0	0	0	1	1

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
1	4.76%	10	47.62%	0	0.00%	6	28.57%	4	19.05%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所通算

アーデント

ハーフエルフ

Lv.10

シェリー

エスケープト・スロール

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	4	50.00%	4	2	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	4	50.00%	4	2	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	8	62.50%	8	5	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	47	74.47%	47	35	2	2	2
_intent・レイド・ベア			Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃		
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	突撃	3	0.00%	2	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	突撃	2	100.00%	2	2	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	味方の突撃	2	100.00%	1	1	1	1	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		54.55%	11	6	2	2	1
武勇Ⅱ 7	種族特徴	12	66.67%	当然、データは味方の攻撃分			
インブランテッド・サジェスチョン		50.00%	2	1	0	0	0
PHBⅢ 25	一日毎 Lv.1	2	追加の攻撃発動計4回中、ヒット計1回				
フェイト・エクスチェンジ		50.00%	8	4	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	4	データは味方の攻撃も含む、再チャージ計1回				
フィースト・オヴ・ディスぺディア		50.00%	2	1	0	0	0
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	2	PP回復計8回、諸事情により回復無理計5回				

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
アーデント・アラクリティ	PHBⅢ 24	クラス特徴	3	15.00%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン	サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計0回				
ディメンジョン・スワップ	PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	4	20.00%
エスカレイティング・フェーリィ	サイオニック 14	汎用 Lv.6	14	70.00%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数 3.50 最大7体巻き込み				
タワー・オヴ・アイアン・ウィル	PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	0	一日毎
セーブ 計0回、救出率 マイナー維持 計0回				
コントローリング・ハルバード	宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール	PHBⅢ 198	鎧アイテム	3	15.00%
アミュレット・オヴ・ヴィゴー	宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与1回				
ベルト・オヴ・サクリフェイス	PHB 252	腰アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与1回				

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

シェリー

2013/9/12 ~ 2014/7/3

アーデント

ハーフェルフ Lv.10

エスケープ・スロール

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	2	2.50%	0	0	0	1	0	1	0	0
	2	4	5.00%	0	1	0	2	1	0	0	0
	3	5	6.25%	0	1	0	2	1	0	0	1
	4	4	5.00%	0	1	0	0	1	1	0	1
	5	3	3.75%	0	2	1	0	0	0	0	0
	6	1	1.25%	0	1	0	0	0	0	0	0
	7	6	7.50%	1	0	3	0	1	0	0	1
	8	4	5.00%	1	1	1	0	0	0	0	1
	9	4	5.00%	1	0	0	0	2	0	0	1
	10	6	7.50%	1	0	1	0	2	0	1	1
	11	3	3.75%	2	0	1	0	0	0	0	0
	12	6	7.50%	2	0	1	0	3	0	0	0
	13	2	2.50%	1	0	0	0	1	0	0	0
	14	4	5.00%	1	0	1	0	1	0	1	0
	15	5	6.25%	2	0	3	0	0	0	0	0
	16	3	3.75%	1	0	0	0	2	0	0	0
	17	4	5.00%	2	0	0	0	1	0	1	0
	18	6	7.50%	2	0	0	0	2	0	2	0
	19	1	1.25%	1	0	0	0	0	0	0	0
	20	7	8.75%	3	0	2	0	0	0	2	0
防御数合計		80		21	7	14	5	18	2	7	6
被命中率		75.00%		75.00%		73.68%		90.00%		53.85%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	72.00%	25	15	3	0	3	0	0	1
対頑健		81.25%	16	11	2	0	2	1	0	0
対反応		90.00%	20	18	0	0	0	1	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		58.33%	12	5	2	0	2	0	0	1
敵からの攻撃 合計		75.00%	76	50	7	0	7	2	0	2
機会攻撃	対移動	80.00%	5	4	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	小計	83.33%	6	5	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		74.29%	70	45	7	0	7	2	0	2

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイズ

2013/9/12 ~ 2014/7/3

アーティフィサー

ハマドライブ

Lv.10

アンシーリー・エージェント

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	9	4.15%	4	4.65%	0	0.00%	0	0.00%	5	5.49%
2	14	6.45%	7	8.14%	1	4.76%	1	5.26%	5	5.49%
3	10	4.61%	6	6.98%	0	0.00%	2	10.53%	2	2.20%
4	8	3.69%	2	2.33%	0	0.00%	1	5.26%	5	5.49%
5	10	4.61%	6	6.98%	1	4.76%	1	5.26%	2	2.20%
6	10	4.61%	4	4.65%	0	0.00%	0	0.00%	6	6.59%
7	16	7.37%	10	11.63%	1	4.76%	0	0.00%	5	5.49%
8	6	2.76%	2	2.33%	1	4.76%	1	5.26%	2	2.20%
9	6	2.76%	3	3.49%	0	0.00%	0	0.00%	3	3.30%
10	7	3.23%	4	4.65%	2	9.52%	0	0.00%	1	1.10%
11	14	6.45%	4	4.65%	1	4.76%	1	5.26%	8	8.79%
12	12	5.53%	3	3.49%	1	4.76%	2	10.53%	6	6.59%
13	12	5.53%	5	5.81%	1	4.76%	2	10.53%	4	4.40%
14	13	5.99%	5	5.81%	2	9.52%	0	0.00%	6	6.59%
15	9	4.15%	1	1.16%	2	9.52%	1	5.26%	5	5.49%
16	11	5.07%	1	1.16%	3	14.29%	2	10.53%	5	5.49%
17	14	6.45%	4	4.65%	1	4.76%	3	15.79%	6	6.59%
18	16	7.37%	6	6.98%	2	9.52%	0	0.00%	8	8.79%
19	9	4.15%	3	3.49%	1	4.76%	1	5.26%	4	4.40%
20	11	5.07%	6	6.98%	1	4.76%	1	5.26%	3	3.30%
ロール数合計	217		86		21		19		91	
出目平均値	10.86		9.88		13.14		11.74		11.08	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	100.00%	3	0	0	0	0
無双の意志	3	100.00%	3	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	13	53.85%	7	0	6	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	19	68.42%	13	0	6	0	

Lv.10までの総括

- ・攻撃ロール以外の出目は かなり良い、本当に良い
- ・命中率がこんなに低くて、何故あんなに敵にトドメを刺せているのか謎
- ・実はロール数の割に かなりクリティカルが多い
- ・ようやくトウムハンド、召喚の使い方がサマになってきた
- ・伝説級から大幅リビルドで使い易くなる(予定)真正タンナイズに期待したい

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイス

2013/9/12 ~ 2014/7/3

アーティフィサー ハマドライブ Lv.10

アンシーリー・エージェント

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	4	4.65%	0	1	0	2	0	1	0	0
2	7	8.14%	0	3	0	3	0	0	0	1
3	6	6.98%	0	1	0	3	0	0	0	2
4	2	2.33%	0	2	0	0	0	0	0	0
5	6	6.98%	0	3	0	1	0	0	0	2
6	4	4.65%	1	1	0	1	0	0	0	1
7	10	11.63%	0	3	2	4	0	0	0	1
8	2	2.33%	0	0	1	1	0	0	0	0
9	3	3.49%	0	0	1	2	0	0	0	0
10	4	4.65%	0	0	2	1	0	0	1	0
11	4	4.65%	0	1	1	1	0	0	0	1
12	3	3.49%	0	0	3	0	0	0	0	0
13	5	5.81%	2	1	1	0	0	0	1	0
14	5	5.81%	2	0	3	0	0	0	0	0
15	1	1.16%	1	0	0	0	0	0	0	0
16	1	1.16%	1	0	0	0	0	0	0	0
17	4	4.65%	3	0	1	0	0	0	0	0
18	6	6.98%	3	0	2	0	0	0	1	0
19	3	3.49%	1	0	2	0	0	0	0	0
20	6	6.98%	1	0	4	0	0	0	1	0
攻撃数合計	86		15	16	23	19	0	1	4	8
命中率		48.84%		48.39%		54.76%		0.00%		33.33%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	60.87%	23	13	1	0	1	0	1	0
対頑健		56.41%	39	18	4	0	4	2	2	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
対意志		33.33%	12	3	1	0	1	0	1	0
敵への攻撃 合計		53.33%	75	34	6	0	6	3	4	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	14.29%	7	1	0	0	0	1	1	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		22.22%	9	2	0	0	0	1	1	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイズ

2013/9/12 ~ 2014/7/3

アーティフィサー ハマドライアド Lv.10 アンシーリー・エージェント

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	3	0.00%	3	0	0	0	0
ただ単に遠隔	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
マジック・ミサイル	標準アクション	1	確定	敵へのドメに成功 1回				
	フリーアクション	0						

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
サンダリング・アーマー		66.67%	30	20	4	4	2
エベロン 47	無限回 Lv.1	31					
アグラヴェイティング・フォース		50.00%	10	5	1	1	1
エベロン 47	無限回 Lv.1	10		近接1回、遠隔9回			
スパイク・ワイヤー		20.00%	10	2	0	0	0
エベロン 47	遭遇毎 Lv.1	10	55.56%				
オルタード・ラック		33.33%	12	4	1	1	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	12	66.67%	オマケボーナス使用1回			
ヴァンピリック・ウェポン		50.00%	10	5	0	0	0
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	10	55.56%	近接2回、遠隔8回			
ライトニング・モーツ		0.00%	1	0	0	0	1
エベロン 51	一日毎 Lv.9	1		単体に対して使用 計1回			

召喚パワー名				出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎	Lv.1	2	1
標準	4	100.00%	4	4	0	0	0	遠隔0回 T開始5回 シェリーの効果
機会	0		0	0	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	
ダンシング・ウェポン				エベロン 49	一日毎	Lv.5	1	0
マイナー	3	0.00%	3	0	0	0	0	シェリーの効果
機会	0		0	0	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
ハマドライアド・アスペクト		妖精 28	種族	1	5.00%
魔法的な美しさ0回 木の姿1回					
クリエイト・シャドウロート・ウェポン		妖精 105	テーマ	3	基本出しっぱ
スウィフト・メンダー		エベロン 48	汎用 Lv.2	6	30.00%
救出率 83.33% 機会攻撃で強制終了1回					
ヒーリング・リザーブ		エベロン 50	汎用 Lv.6	1	一日毎
底力トリガー1回、シェリーの回復パワートリガー0回、機会攻撃で強制終了1回					
ヒーリング・フィギュリン		エベロン 51	汎用 Lv.10	0	一日毎
底力トリガー0回、シェリーの回復パワートリガー0回、機会攻撃で強制終了0回					
メイジ・ハンド		PHB 62	特技	44	無限回
主な用途はトゥム練達で戦術的優位! 遭遇中にマイナー維持 計13回					
エルヴン・バトル・アーマー		PHB 226	鎧アイテム	3	15.00%

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	3	37.50%	0	1	0	1	0	1	0	0
	3	1	12.50%	0	0	0	1	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		8		4	1	0	2	0	1	0	0
被命中率		50.00%		80.00%		0.00%		0.00%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	80.00%	5	4	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	50.00%	8	4	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所通算

ソーサラー

ハーブリング Lv.10

イーライ

トレジャーハンター

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	12	4.69%	9	5.23%	0	0.00%	0	0.00%	3	6.25%
2	15	5.86%	9	5.23%	2	9.52%	0	0.00%	4	8.33%
3	13	5.08%	9	5.23%	0	0.00%	2	13.33%	2	4.17%
4	8	3.13%	6	3.49%	1	4.76%	1	6.67%	0	0.00%
5	12	4.69%	7	4.07%	3	14.29%	1	6.67%	1	2.08%
6	11	4.30%	8	4.65%	1	4.76%	1	6.67%	1	2.08%
7	15	5.86%	11	6.40%	0	0.00%	0	0.00%	4	8.33%
8	20	7.81%	17	9.88%	1	4.76%	0	0.00%	2	4.17%
9	14	5.47%	10	5.81%	1	4.76%	2	13.33%	1	2.08%
10	13	5.08%	9	5.23%	1	4.76%	1	6.67%	2	4.17%
11	13	5.08%	6	3.49%	2	9.52%	0	0.00%	5	10.42%
12	10	3.91%	7	4.07%	2	9.52%	0	0.00%	1	2.08%
13	10	3.91%	5	2.91%	0	0.00%	3	20.00%	2	4.17%
14	9	3.52%	8	4.65%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.08%
15	14	5.47%	10	5.81%	0	0.00%	0	0.00%	4	8.33%
16	14	5.47%	6	3.49%	1	4.76%	1	6.67%	6	12.50%
17	12	4.69%	8	4.65%	2	9.52%	0	0.00%	2	4.17%
18	10	3.91%	7	4.07%	0	0.00%	1	6.67%	2	4.17%
19	20	7.81%	14	8.14%	1	4.76%	1	6.67%	4	8.33%
20	11	4.30%	6	3.49%	3	14.29%	1	6.67%	1	2.08%
ロール数合計	256		172		21		15		48	
出目平均値	10.54		10.32		11.00		10.73		11.04	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	0		0	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	13	46.15%	6	0	7	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
本体ST合計	15	53.33%	8	0	7	0	

Lv.10までの総括

- ・一応、通算では極端に残念な所が特に無い...のか？ 本当に？
- ・攻撃ロールの出目平均値は低い部類だが、まだ誤差の範囲内
- ・それでも対反応の命中率が充分に残念なレベル
- ・オテギヌとの命中率の差は出目7以下の攻撃がほとんど当たっていない事が要因
- ・味方からの攻撃も味方への攻撃も良く当たる
- ・あまり攻撃されていないので、即応パワーの活躍の余地が少ない
- ・結局ダメージよりも、コントロール要素の強いパワーの活躍が目立つ
- ・命中率がビミョーだったダガー・オヴ・スピードもコレを最後に引退、お疲れ様

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	9	5.23%	0	0	0	2	0	5	0	2
2	9	5.23%	0	0	0	0	0	7	0	2
3	9	5.23%	0	0	1	4	0	3	0	1
4	6	3.49%	0	0	0	3	0	3	0	0
5	7	4.07%	0	0	0	2	0	4	0	1
6	8	4.65%	0	0	0	0	1	5	0	2
7	11	6.40%	0	0	2	0	1	8	0	0
8	17	9.88%	0	0	2	1	4	5	4	1
9	10	5.81%	0	0	0	0	5	2	2	1
10	9	5.23%	0	0	0	1	4	1	1	2
11	6	3.49%	0	1	1	0	2	0	2	0
12	7	4.07%	0	0	2	0	3	0	1	1
13	5	2.91%	0	0	1	0	1	1	2	0
14	8	4.65%	0	0	4	1	3	0	0	0
15	10	5.81%	0	0	0	0	5	0	5	0
16	6	3.49%	0	0	2	0	4	0	0	0
17	8	4.65%	0	0	0	0	4	0	4	0
18	7	4.07%	0	0	1	0	3	0	3	0
19	14	8.14%	0	0	2	0	9	0	3	0
20	6	3.49%	0	0	1	0	2	0	3	0
攻撃数合計	172		0	1	19	14	51	44	30	13
命中率	58.14%		0.00%		57.58%		53.68%		69.77%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	1	0
対頑健		56.25%	32	17	1	0	1	2	2	0
対反応		51.19%	84	41	2	0	2	4	1	0
対意志		70.73%	41	26	3	0	3	2	2	0
敵への攻撃 合計		56.96%	158	84	6	0	6	8	6	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	1	0
味方への攻撃 合計		66.67%	6	4	0	0	0	0	1	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		75.00%	8	6	0	0	0	1	1	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		75.00%	8	6	0	0	0	1	1	0

渾沌の炸裂 適用出目		ロール数		ST有無		ST成功率
奇数	通常	41	46.59%	ST有	1	100.00%
	無理矢理	0	0.00%	ST無	40	
偶数	通常	40	45.45%			
	無理矢理	7	7.95%			

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
アシッド・オーブ	標準アクション	34	58.82%	34	20	2	2	3
	フリーアクション	5	40.00%	5	2	0	0	0
	マイナーアクション	17	47.06%	17	8	0	0	0

攻撃パワー名	出典	パワータイプ	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ケイオス・ボルト(一次攻撃)			58.33%	12	7	1	1	1
PHB II 104	無限回	Lv.1	12	二次攻撃発動 5回、発動率 41.67%				
ケイオス・ボルト(二次攻撃)			60.00%	5	3	0	0	1
PHB II 104	無限回	Lv.1	5	チェーン最大 1回				
ミスツ・オヴ・ディスアレー			79.17%	24	19	2	2	0
秘術 61	遭遇毎	Lv.1	13	72.22%	単体に使用 6回、味方巻込 2回			
アイス・ドラゴンズ・ティース			51.85%	27	14	0	0	2
PHB II 106	遭遇毎	Lv.3	15	83.33%	単体に使用 5回、味方巻込 2回			
サンダー・ボム			51.85%	27	14	0	0	2
秘術 64	遭遇毎	Lv.7	14	77.78%	単体に使用 5回、味方巻込 0回			
クロマティック・オーブ			25.00%	4	1	0	0	0
PHB II 105	一日毎	Lv.1	4					
サンズ・イルミネーション			100.00%	2	2	0	0	0
秘術 63	一日毎	Lv.5	3	味方を誤射 1回、マイナー維持計 3回				
ハウリング・ハリケーン			80.00%	5	4	1	1	0
秘術 66	一日毎	Lv.9	2	味方巻込 1回、マイナー維持計 8回				

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	4	20.00%
クリティカルをキャンセル 2回、味方の攻撃に対して使用 2回、回避成功率 25.00%				
トレジャー・センス	ダンジョン 28	テーマ	0	一日毎
フォーカスト・ケイオス	秘術 62	汎用 Lv.2	8	44.44%
奇数を無理矢理偶数 8回、ケイオス・ボルトに使用 3回				
サトウルティ・オヴ・グリーン・ワーム	秘術 64	汎用 Lv.6	4	一日毎
ナロウ・エスケイプ	秘術 64	汎用 Lv.10	1	25.00%
ダガー・オヴ・スピード	モル 26	武器アイテム	17	94.44%
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	1	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	1	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	1	0	1	1	1	0	0
0.00%	0.00%	0.00%	25.00%	0.00%	25.00%	25.00%	25.00%	0.00%	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所通算

ソーサラー

ハープリング Lv.10

イーライ

トレジャーハンター

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	1	2.08%	0	0	0	1	0	0	0	0
	3	2	4.17%	0	0	1	1	0	0	0	0
	4	2	4.17%	0	1	0	0	0	1	0	0
	5	4	8.33%	0	1	1	0	0	1	0	1
	6	4	8.33%	0	2	0	0	0	0	0	2
	7	2	4.17%	0	0	1	0	0	0	0	1
	8	3	6.25%	0	1	2	0	0	0	0	0
	9	2	4.17%	0	0	1	0	0	0	1	0
	10	2	4.17%	0	0	0	0	1	0	1	0
	11	3	6.25%	2	0	0	0	0	0	1	0
	12	1	2.08%	0	0	1	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	3	6.25%	2	0	0	0	0	0	1	0
	15	4	8.33%	1	0	1	0	0	0	2	0
	16	1	2.08%	0	0	0	0	1	0	0	0
	17	4	8.33%	1	0	2	0	0	0	1	0
	18	3	6.25%	2	0	0	0	0	0	1	0
	19	5	10.42%	2	0	1	0	1	0	1	0
	20	2	4.17%	1	0	0	0	0	0	1	0
防御数合計		48		11	5	11	2	3	2	10	4
被命中率		72.92%		68.75%		84.62%		60.00%		71.43%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	71.43%	14	10	0	0	0	0	0	1
対頑健		91.67%	12	11	0	0	0	0	0	0
対反応		60.00%	5	3	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		70.00%	10	7	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		72.73%	44	32	0	0	0	0	0	1
機会攻撃	対移動	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
	小計	50.00%	4	2	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		75.00%	40	30	0	0	0	0	0	1

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.00%	2	0	1	0	1	0	1	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	2	1	1	0	1	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		75.00%	4	1	2	0	2	0	1	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2014/7/3

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.10

モートボーン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	10	3.31%	7	3.72%	0	0.00%	0	0.00%	3	3.95%
2	17	5.63%	10	5.32%	1	4.76%	3	17.65%	3	3.95%
3	19	6.29%	10	5.32%	3	14.29%	1	5.88%	5	6.58%
4	11	3.64%	7	3.72%	0	0.00%	0	0.00%	4	5.26%
5	10	3.31%	7	3.72%	0	0.00%	1	5.88%	2	2.63%
6	19	6.29%	13	6.91%	1	4.76%	1	5.88%	4	5.26%
7	11	3.64%	10	5.32%	1	4.76%	0	0.00%	0	0.00%
8	19	6.29%	9	4.79%	1	4.76%	1	5.88%	8	10.53%
9	19	6.29%	10	5.32%	1	4.76%	1	5.88%	7	9.21%
10	13	4.30%	9	4.79%	1	4.76%	0	0.00%	3	3.95%
11	19	6.29%	10	5.32%	0	0.00%	3	17.65%	6	7.89%
12	15	4.97%	13	6.91%	1	4.76%	0	0.00%	1	1.32%
13	13	4.30%	12	6.38%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.32%
14	13	4.30%	10	5.32%	1	4.76%	1	5.88%	1	1.32%
15	17	5.63%	9	4.79%	2	9.52%	0	0.00%	6	7.89%
16	15	4.97%	8	4.26%	3	14.29%	0	0.00%	4	5.26%
17	15	4.97%	10	5.32%	1	4.76%	1	5.88%	3	3.95%
18	15	4.97%	8	4.26%	0	0.00%	1	5.88%	6	7.89%
19	16	5.30%	10	5.32%	2	9.52%	2	11.76%	2	2.63%
20	16	5.30%	6	3.19%	2	9.52%	1	5.88%	7	9.21%
ロール数合計	302		188		21		17		76	
出目平均値	10.67		10.47		11.90		10.41		10.88	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	3	33.33%	1	0	2	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	12	50.00%	6	0	6	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	15	46.67%	7	0	8	0	

Lv.10までの総括

- ・出目20が少ない訳ではない、ちょっとだけクリティカルが少ないだけだ(笑)
- ・それでも命中率が7割あるので、かなり高い
- ・各種召喚、創造パワーも相応に活躍しているので順調
- ・対ACを回避している割に、対頑健の被命中率は100%なのが印象的
- ・両手が完全に塞がっている事を失念しがちなので、今後は要注意

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2014/7/3

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.10

モートボーン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	7	3.72%	0	0	0	2	0	5	0	0
2	10	5.32%	0	0	0	3	1	4	0	2
3	10	5.32%	0	0	1	2	1	6	0	0
4	7	3.72%	0	0	0	3	0	3	0	1
5	7	3.72%	0	0	0	3	1	3	0	0
6	13	6.91%	0	0	3	3	4	3	0	0
7	10	5.32%	0	0	2	1	3	3	1	0
8	9	4.79%	0	0	3	0	4	2	0	0
9	10	5.32%	0	1	2	0	6	1	0	0
10	9	4.79%	0	0	4	0	5	0	0	0
11	10	5.32%	0	0	3	0	4	0	3	0
12	13	6.91%	0	0	4	0	7	0	2	0
13	12	6.38%	0	1	5	0	5	0	1	0
14	10	5.32%	0	0	3	0	7	0	0	0
15	9	4.79%	0	0	3	0	5	0	1	0
16	8	4.26%	0	0	2	0	5	0	1	0
17	10	5.32%	0	0	3	0	6	0	1	0
18	8	4.26%	0	0	4	0	4	0	0	0
19	10	5.32%	1	0	6	0	3	0	0	0
20	6	3.19%	0	0	2	0	4	0	0	0
攻撃数合計	188		1	2	50	17	75	30	10	3
命中率	72.34%		33.33%		74.63%		71.43%		76.92%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	33.33%	3	1	0	0	0	0	1	0
対頑健		72.13%	61	43	1	0	1	2	0	0
対反応		71.88%	96	65	4	0	4	4	0	0
対意志		76.92%	13	10	0	0	0	0	0	0
対頑健	無	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		72.00%	175	121	5	0	5	6	1	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	4	3	1	0	1	0	0	0
対反応		71.43%	7	5	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		81.82%	11	8	1	0	1	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2014/7/3

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.10

モートポーン

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ヴァンガーズ・ライトニング		79.17%	24	19	1	1	1
PHB II 51	無限回 Lv.1	17		単体に使用 12、オマケ発動 3、味方巻込 2			
ハンド・オヴ・レイディアンズ		70.83%	48	34	2	2	1
信仰 30	無限回 Lv.1	19		単体に使用 3回			
リビューク・アンデッド		76.92%	13	10	0	0	0
PHB II 50	クラス特徴	5	27.78%	単体に使用 1回			
サンダー・オヴ・ジャッジメント		55.26%	38	21	0	0	1
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	16	88.89%	単体に使用 4回			
サン・ハンマー		45.83%	24	11	1	1	0
PHB II 53	遭遇毎 Lv.3	13	72.22%	単体に使用 4回、重傷味方巻込 10回			
リトン・イン・ファイア		確定	31				
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	14	77.78%	1回使用当たり最大 5体炎上			
ウィンド・スタッフ		100.00%	2	2	0	0	0
モル 25	遭遇毎 アイテム	2	20.00%	単体に使用 2回			
ブレード・オヴ・ヴェンジャンス		66.67%	12	8	0	0	2
PHB II 54	一日毎 Lv.5	4					

召喚パワー名		出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
サモン・エンジェル・オヴ・ファイア		PHB II 52		一日毎 Lv.1	4	2		
標準	1	100.00%	3	3	1	1	0	味方巻込 0
機会	6	50.00%	6	3	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・ブレード・エンジェル		PHB II 55		一日毎 Lv.9	2	1		
マイナー	3	100.00%	3	3	0	0	0	
機会	1	100.00%	1	1	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・フレイム・ゼファー		元素 58		テーマ	5	2		
標準	3	60.00%	5	3	0	0	0	味方巻込 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード		モル 86		アイテム	4	4		
標準	3	66.67%	3	2	0	0	0	自爆巻込
機会	1	100.00%	1	1	0	0	0	敵 4、味方 1
フリー	1		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50	クラス特徴	2	11.11%
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12	種族	8	38.10%
使用時の判定 成功率		62.50%			
ディヴァイン・コール		PHB II 52	汎用 Lv.2	9	45.00%
アストラル・ステップ		PHB II 54	汎用 Lv.6	3	一日毎
エレメンタル・マイン		元素 59	汎用 Lv.10	3	75.00%
発動率 100.00%		敵を巻き込み 5体、味方を巻き込み 1体			
ドワーヴン・チェーンメール		宝物庫 141	鎧アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与 0回					
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141	腰アイテム	0	一日毎
ベルトのボーナスのお陰でSTIに成功 0回					
ブローチ・オヴ・シールドリング		宝物庫 II 65	首アイテム	1	一日毎
ウィンド・スタッフ		モル 25	装具アイテム	5	無限回

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)	全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	4	8.16%	0	1	0	0	0	0	0	3
3	3	6.12%	0	0	0	0	0	2	0	1
4	4	8.16%	0	3	0	0	0	0	0	1
5	1	2.04%	0	0	0	0	0	1	0	0
6	7	14.29%	0	1	4	0	0	1	0	1
7	1	2.04%	0	0	0	0	0	1	0	0
8	2	4.08%	0	1	1	0	0	0	0	0
9	3	6.12%	0	2	1	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	3	6.12%	0	0	0	0	1	0	1	1
12	1	2.04%	0	0	0	0	0	0	1	0
13	4	8.16%	0	0	1	0	0	0	2	1
14	3	6.12%	0	0	0	0	2	0	1	0
15	2	4.08%	0	0	0	0	1	0	1	0
16	1	2.04%	0	0	1	0	0	0	0	0
17	2	4.08%	0	0	2	0	0	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	4	8.16%	0	0	1	0	1	0	2	0
20	4	8.16%	1	0	2	0	0	0	1	0
防御数合計	49		1	8	13	0	5	5	9	8
被命中率		57.14%		11.11%		100.00%		50.00%		52.94%

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	12.50%	8	0	1	0	1	0	0	0
対頑健		100.00%	11	9	2	0	2	0	0	0
対反応		55.56%	9	5	0	0	0	0	0	0
対意志		28.57%	7	2	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		70.00%	10	6	1	0	1	0	0	2
敵からの攻撃 合計		59.57%	47	24	4	0	4	0	0	2
機会攻撃 対移動		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対パワー		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
小計		100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		56.82%	44	21	4	0	4	0	0	2

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2014/7/3

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.10

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)	全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	2	6.67%	0	0	0	0	0	2	0	0
2	1	3.33%	0	1	0	0	0	0	0	0
3	1	3.33%	0	0	0	0	0	1	0	0
4	3	10.00%	0	2	0	1	0	0	0	0
5	1	3.33%	0	1	0	0	0	0	0	0
6	1	3.33%	1	0	0	0	0	0	0	0
7	3	10.00%	0	0	1	0	0	1	0	1
8	3	10.00%	1	1	0	0	0	0	1	0
9	2	6.67%	0	0	0	0	1	0	1	0
10	1	3.33%	0	0	1	0	0	0	0	0
11	1	3.33%	0	0	0	0	0	0	1	0
12	2	6.67%	0	0	0	0	2	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	1	3.33%	1	0	0	0	0	0	0	0
15	2	6.67%	1	0	0	0	1	0	0	0
16	2	6.67%	1	0	1	0	0	0	0	0
17	2	6.67%	0	0	0	0	2	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	2	6.67%	1	0	1	0	0	0	0	0
防御数合計	30		6	5	4	1	6	4	3	1
被命中率		63.33%		54.55%		80.00%		60.00%		75.00%

攻撃ロールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	54.55%	11	5	1	0	1	0	0	0
対頑健		80.00%	5	3	1	0	1	0	0	0
対反応		62.50%	8	5	0	0	0	1	0	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃 合計		62.96%	27	15	2	0	2	1	0	0

攻撃ロールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃 合計		66.67%	3	2	0	0	0	1	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	2	100.00%	1	1	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	2	100.00%	1	1	0	0

2013/9/12 ~ 2014/7/3

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	31	3.78%	23	3.54%	6	4.80%	1	3.70%	1	5.56%
2	48	5.85%	39	6.00%	6	4.80%	1	3.70%	2	11.11%
3	46	5.61%	34	5.23%	8	6.40%	3	11.11%	1	5.56%
4	49	5.98%	41	6.31%	7	5.60%	1	3.70%	0	0.00%
5	30	3.66%	26	4.00%	3	2.40%	0	0.00%	1	5.56%
6	44	5.37%	36	5.54%	7	5.60%	1	3.70%	0	0.00%
7	42	5.12%	35	5.38%	3	2.40%	3	11.11%	1	5.56%
8	31	3.78%	26	4.00%	3	2.40%	1	3.70%	1	5.56%
9	44	5.37%	37	5.69%	4	3.20%	3	11.11%	0	0.00%
10	33	4.02%	26	4.00%	2	1.60%	2	7.41%	3	16.67%
11	44	5.37%	38	5.85%	4	3.20%	1	3.70%	1	5.56%
12	41	5.00%	32	4.92%	9	7.20%	0	0.00%	0	0.00%
13	34	4.15%	23	3.54%	9	7.20%	1	3.70%	1	5.56%
14	46	5.61%	37	5.69%	8	6.40%	0	0.00%	1	5.56%
15	50	6.10%	39	6.00%	9	7.20%	1	3.70%	1	5.56%
16	37	4.51%	29	4.46%	4	3.20%	3	11.11%	1	5.56%
17	47	5.73%	33	5.08%	12	9.60%	2	7.41%	0	0.00%
18	32	3.90%	23	3.54%	7	5.60%	2	7.41%	0	0.00%
19	46	5.61%	37	5.69%	8	6.40%	0	0.00%	1	5.56%
20	45	5.49%	36	5.54%	6	4.80%	1	3.70%	2	11.11%
ロール数合計	820		650		125		27		18	
出目平均値	10.60		10.50		11.28		10.19		10.33	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	14	57.14%	6	2	6	0
通常	11	63.64%	5	2	4	0
その他(自力効果)	2	100.00%	2	0	0	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	27	62.96%	13	4	10	0

Lv.10までの総括

- ・STにかつてのようなキレは見られないが、ドーピング効果で成功率が低くは無い
- ・出目10以上でも結構ハズしている割に命中率もそこまで低くは無い
- ・遭遇によって出目が極端に偏るって言うか、GMの体調に左右されている？
- ・こここのところ本当に調子悪そうなので、GMIにはもっと御自愛して頂きたい

2013/9/12 ~ 2014/7/3

GM側への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	39	4.40%	0	15	0	7	0	13	0	4
	2	40	4.51%	0	16	0	6	1	11	0	6
	3	42	4.74%	0	13	2	10	1	10	0	6
	4	33	3.72%	2	18	0	6	0	6	0	1
	5	46	5.19%	6	17	1	6	2	8	1	5
	6	50	5.64%	4	14	3	10	6	9	0	4
	7	48	5.42%	3	11	6	6	8	10	2	2
	8	48	5.42%	7	9	7	2	8	9	4	2
	9	49	5.53%	13	6	4	3	13	4	5	1
	10	41	4.63%	11	3	6	2	12	1	5	1
	11	42	4.74%	13	4	5	1	10	0	8	1
	12	58	6.55%	25	4	10	0	14	0	4	1
	13	48	5.42%	15	5	8	0	8	1	11	0
	14	45	5.08%	17	0	14	1	12	0	1	0
	15	38	4.29%	16	0	4	0	11	0	7	0
	16	30	3.39%	12	1	5	0	10	0	2	0
	17	55	6.21%	30	0	5	0	13	0	7	0
	18	41	4.63%	17	0	9	0	8	0	7	0
	19	51	5.76%	24	0	10	0	13	0	3	1
	20	42	4.74%	18	0	7	0	10	0	6	1
防御数合計		886		233	136	106	60	160	82	73	36
被命中率		64.56%		63.14%		63.86%		66.12%		66.97%	

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	63.11%	366	213	18	0	18	15	1	0
対頑健		63.35%	161	95	7	0	7	7	0	0
対反応		65.83%	240	148	10	0	10	13	0	0
対意志		66.97%	109	67	6	0	6	4	2	0
対AC	無	100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		64.46%	878	525	41	0	41	39	3	0
機会攻撃	対移動	47.62%	42	17	3	0	3	2	0	0
	対パワー	100.00%	8	7	1	0	1	0	0	0
	小計	56.00%	50	24	4	0	4	2	0	0
非機会攻撃		64.98%	828	501	37	0	37	37	3	0

攻撃ルールを伴う GM側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対頑健		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
GM側からの攻撃 合計		75.00%	8	6	0	0	0	0	0	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	5	0	8	0	7	0	0	0	4	0	9	0	7	0	23
	2	0	6	0	2	0	5	0	0	0	7	0	9	1	9	2	37
	3	0	6	0	5	0	4	0	4	0	6	1	8	2	8	2	32
	4	0	7	0	3	2	5	0	1	0	2	0	6	0	7	2	39
	5	0	7	4	5	5	5	0	0	0	6	0	7	1	6	3	23
	6	0	8	1	6	3	3	0	3	1	3	1	7	7	6	7	29
	7	2	5	3	2	3	3	0	1	2	8	3	8	6	4	15	20
	8	3	6	1	3	5	3	0	1	1	1	10	7	7	2	11	15
	9	5	3	7	1	9	3	0	1	1	2	7	3	8	2	21	16
	10	3	2	7	0	8	1	0	0	3	1	5	4	9	0	16	10
	11	4	1	7	0	8	1	1	0	1	3	5	1	10	0	32	6
	12	12	3	2	0	14	0	1	1	3	0	6	1	13	0	28	4
	13	6	0	9	2	6	1	1	0	4	1	4	1	11	1	19	4
	14	7	0	6	0	8	0	0	0	5	0	7	1	10	0	35	2
	15	3	0	5	0	10	0	2	0	1	0	10	0	9	0	38	1
	16	8	0	2	0	3	1	1	0	1	0	6	0	8	0	28	0
	17	13	0	7	0	14	0	0	0	4	0	8	0	10	0	33	0
	18	4	0	6	0	7	0	3	0	6	0	7	0	8	0	22	1
	19	9	0	2	1	9	0	3	0	3	0	14	0	10	0	37	0
	20	2	0	10	1	13	0	0	0	6	0	6	0	6	0	35	0
攻撃数合計		81	59	79	39	127	42	12	12	42	44	100	72	136	52	386	262
出目平均値		10.55		10.80		11.40		10.96		9.88		10.32		10.47		10.48	
命中率		57.86%		66.95%		75.15%		50.00%		48.84%		58.14%		72.34%		59.57%	
クリティカルヒット		2		10		13		0		6		6		6		35	
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	8.57%
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	6	17.14%
雑魚に対して		0	0.00%	1	10.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	50.00%	0	0.00%	0	0.00%
味方に対して		0	0.00%	1	10.00%	1	7.69%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
雑魚を始末		3		5		2		2		0		10		27			
雑魚じゃない敵にドメ		6		11		13		2		11		7		9			

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン 恐怖の墓所通算

2013/9/12 ~ 2014/7/3

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	7	0	8	0	4	0	2	0	1	0	0	0	0	0	39
	2	1	5	0	7	0	6	1	3	0	6	0	1	0	4	1	39
	3	0	6	0	13	0	4	1	4	0	1	1	1	0	3	3	39
	4	0	6	0	10	0	7	1	3	1	4	0	2	0	4	2	31
	5	0	6	0	6	1	3	1	2	0	1	1	3	0	1	10	36
	6	0	6	0	7	1	7	0	1	1	0	0	4	4	3	13	37
	7	3	4	3	9	1	4	5	1	1	0	1	1	0	1	19	29
	8	1	2	0	4	2	4	2	2	1	1	2	1	1	1	26	22
	9	4	3	6	6	4	4	3	1	1	1	2	0	1	2	35	14
	10	3	2	1	7	3	1	5	1	1	0	2	0	0	0	34	7
	11	6	1	9	2	3	2	3	0	5	0	3	0	2	1	36	6
	12	3	1	4	2	5	1	6	0	4	0	1	0	1	0	53	5
	13	7	1	6	1	0	0	2	0	0	1	0	0	3	1	42	6
	14	5	1	8	1	7	0	4	0	3	0	3	0	3	0	44	1
	15	11	0	5	1	8	0	5	0	3	0	4	0	2	0	38	0
	16	8	0	9	0	2	0	3	0	2	0	1	0	1	0	29	1
	17	9	0	6	0	2	0	4	0	4	0	4	0	2	0	55	0
	18	4	0	5	1	1	0	6	0	3	0	3	0	0	0	41	0
	19	8	0	10	0	7	0	1	0	1	0	5	0	4	0	50	1
	20	9	0	5	0	7	0	7	0	1	0	2	0	4	0	41	1
防御数合計		82	51	77	85	54	47	60	20	32	16	35	13	28	21	572	314
出目平均値		11.10		10.01		10.11		10.96		10.29		11.58		10.31		10.63	
被命中率		61.65%		47.53%		53.47%		75.00%		66.67%		72.92%		57.14%		64.56%	
クリティカルヒット		9		5		7		7		1		2		4		41	
元々ダメージ皆無		1	11.11%	1	20.00%	1	14.29%	2	28.57%	0	0.00%	0	0.00%	1	25.00%	0	0.00%
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	100.00%	0	0.00%	0	0.00%
機会攻撃		10		11		3		6		2		4		3		50	
対移動		10	100.00%	11	100.00%	3	100.00%	5	83.33%	0	0.00%	1	25.00%	2	66.67%	42	84.00%
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%	2	100.00%	3	75.00%	1	33.33%	8	16.00%
被命中率		40.00%		27.27%		33.33%		83.33%		100.00%		50.00%		100.00%		56.00%	
味方からの攻撃		3		3		0		4		0		4		2		8	
被命中率		100.00%		0.00%				75.00%				75.00%		0.00%		75.00%	

各ST出目 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シユリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
		成功	失敗														
出目	1	0	1	0	5	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	1
	2	0	4	0	6	0	1	0	1	0	1	0	0	0	3	0	1
	3	0	2	0	0	0	1	0	0	0	2	0	2	0	1	1	2
	4	0	2	0	0	0	2	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1
	5	0	2	0	3	0	2	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0
	6	1	0	0	2	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1
	7	0	0	0	4	0	1	0	3	0	0	0	0	0	0	1	2
	8	0	0	0	3	0	0	1	3	0	1	0	0	0	1	0	1
	9	0	0	0	4	1	0	0	3	0	0	0	2	0	1	2	1
	10	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	2	0
	11	0	0	1	0	0	1	2	0	1	0	0	0	2	0	1	0
	12	5	0	3	0	1	0	1	0	2	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0	3	0	2	0	4	0	2	0	3	0	0	0	1	0
	14	2	0	1	0	3	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0
	15	4	0	2	0	2	0	2	0	1	0	0	0	0	0	1	0
	16	1	0	5	0	3	0	2	0	2	0	1	0	0	0	3	0
	17	2	0	2	0	1	0	1	0	3	0	0	0	1	0	2	0
	18	1	0	4	0	2	0	0	0	0	0	1	0	1	0	2	0
	19	1	0	1	0	0	0	3	0	1	0	1	0	1	0	0	0
	20	3	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0
ST数合計		20	12	24	27	17	8	17	15	13	6	8	7	7	8	17	10
出目平均値		10.75		9.75		11.64		10.66		11.74		10.73		9.80		10.19	
成功率		62.50%		47.06%		68.00%		53.13%		68.42%		53.33%		46.67%		62.96%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータルの回数が多くなりがちであるはず。
STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分で使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	3	7	6	4	0	0	1	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	0	2	2	3	3	2	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	1	1	0	0	0	0	0	0
指揮役の一日毎回復パワー	0	1	1	1	0	2	0	0
底力	6	5	1	2	0	2	2	無理!
回復用のポーション	0	0	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	11	9	11	無理!	11	7	6	3
タンナイズから一時的HP	3	4	4	2	0	2	4	0
リュカオンから一時的HP	無理!	2	0	0	1	0	1	1
指揮役のパワーによるセーブ	1	2	2	1	0	1	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	0	1	0	0	0	0	0	0
治療判定成功率		100.00%						
朦朧	0	1	2	1	0	1	0	0
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	0	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	4	1	1	4	1	1	0	
死亡セーブ	3	1	1	3	3	0	0	
死亡セーブ失敗率	33.33%	100.00%	0.00%	33.33%	0.00%			
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	0	0	0	0	
死亡!	0	1	1	1	0	0	0	
封呪作成用に回復力付与	1	13	3	3	2	2	4	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	0	1	無理!	0	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	1	4	0		4	1	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びダガーマスター等の特徴によりAPを使って再ロールした分のアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった時 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった時 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑してしまい、標準アクションが行えなかった時 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった時 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	62	56.36%	84	75.68%	82	78.10%	13	12.87%	3	2.75%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	1	0.91%	0	0.00%	4	3.81%	無理!		73	66.97%	64	58.72%	25	23.15%
自分で 複数回攻撃	17	15.45%	2	1.80%	無理!		無理!		0	0.00%	33	30.28%	45	41.67%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		5	4.59%	無理!		1	0.93%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		3	2.78%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		67	66.34%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		5	4.95%	無理!		無理!		無理!	
底力	6	5.45%	マイナーでやる		1	0.95%	2	1.98%	0	0.00%	2	1.83%	2	1.85%
防御専念	1	0.91%	5	4.50%	1	0.95%	1	0.99%	2	1.83%	1	0.92%	1	0.93%
技能判定	6	5.45%	2	1.80%	5	4.76%	3	2.97%	14	12.84%	5	4.59%	6	5.56%
その他 標準アクション	0	0.00%	3	2.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	18	16.67%
移動アクション	10	9.09%	9	8.11%	5	4.76%	2	1.98%	5	4.59%	2	1.83%	6	5.56%
マイナーアクション	0	0.00%	2	1.80%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	3	2.73%	1	0.90%	2	1.90%	3	2.97%	3	2.75%	1	0.92%	1	0.93%
行動不能	3	2.73%	3	2.70%	4	3.81%	4	3.96%	3	2.75%	1	0.92%	0	0.00%
支配状態(笑)	1	0.91%	0	0.00%	1	0.95%	1	0.99%	1	0.92%	0	0.00%	0	0.00%
計	110	100.00%	111	100.00%	105	100.00%	101	100.00%	109	100.00%	109	100.00%	108	100.00%