

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

リュカオン

2014/5/15 ~ 2014/7/3

ウォーデン

L・シフター Lv.10

ディーブ・デルヴァー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	1	1.75%	1	3.03%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
2	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	2	3.51%	1	3.03%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%
4	1	1.75%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%
5	3	5.26%	2	6.06%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	3	5.26%	2	6.06%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%
7	2	3.51%	2	6.06%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	3	5.26%	2	6.06%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%
9	2	3.51%	1	3.03%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%
10	4	7.02%	1	3.03%	1	20.00%	0	0.00%	2	14.29%
11	5	8.77%	2	6.06%	1	20.00%	0	0.00%	2	14.29%
12	4	7.02%	2	6.06%	1	20.00%	1	20.00%	0	0.00%
13	4	7.02%	3	9.09%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%
14	6	10.53%	3	9.09%	1	20.00%	1	20.00%	1	7.14%
15	3	5.26%	1	3.03%	0	0.00%	1	20.00%	1	7.14%
16	1	1.75%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%
17	5	8.77%	4	12.12%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
18	3	5.26%	2	6.06%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%
19	4	7.02%	3	9.09%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
20	1	1.75%	1	3.03%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	57		33		5		5		14	
出目平均値	11.84		12.06		10.40		15.40		10.57	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	0		0	0	0	0	
危険	1	100.00%	1	0	0	0	
通常	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(自力効果)	3	100.00%	3	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	5	100.00%	5	0	0	0	

第17遭遇 技能遭遇?	ジェリアの助手、マルスを救出！	トラップの止め方解らず仕舞い。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 75.00% ヒット 3 クリティカル 0
第18遭遇 戦闘メイン	ヴァルサス親分登場！	イーライからの攻撃で大ダメージ(笑)。
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率 81.82% ヒット 9 クリティカル 0
第19遭遇 技能遭遇	ジェリアへの説得、大失敗！	戦闘では即応パワー発動しまくり。
技能チャレンジ	2	成功率 0.00% 成功 0 味方を援護 0
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 70.00% ヒット 7 クリティカル 0
第20遭遇 技能遭遇	創造炉の停止に成功！	サブ判定成功で味方の失敗キャンセル！
技能サブ判定	3	成功率 100.00% 成功 3 味方を援護 0
第21遭遇 シナリオ完結	最終決戦！	インチキ重傷中クリティカル達成！ 支配1回アリ。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 57.14% ヒット 4 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/5/15 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所③

ウォーデン

L・シフター Lv.10

リュカオン

ディーブ・デルヴァー

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	7	71.43%	7	5	0	0	1
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
戦士の勘働	即応アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
リジリアンス・オヴ・ライフ		100.00%	1	1	0	0	0
原始 10	無限回 Lv.1	1					
ウェイト・オヴ・アース		66.67%	3	2	0	0	0
PHB II 68	無限回 Lv.1	4					
ウォーデンス・フェーリィ		100.00%	3	3	0	0	0
PHB II 68	クラス特徴	3		揺さぶる枝 起動 0 回			
ワイルドブラッド・フレンジー		62.50%	8	5	1	1	0
PHB II 69	遭遇毎 Lv.1	4	100.00%	複数の敵に対して使用 0 回			
プレッシング・アタック		50.00%	4	2	0	0	0
原始 13	遭遇毎 Lv.3	4	100.00%	シフト中に辻マーク 0 回			
ガーディアンズ・パウンス		66.67%	3	2	0	0	0
原始 15	遭遇毎 Lv.7	3	75.00%				
フォーム・オヴ・ウィンターズ・H			0	0	0	0	0
PHB II 69	一日毎 Lv.1	0		単体に対して使用 計 0 回			
サンダー・ステップ		100.00%	1	1	0	0	0
PHB II 71	一日毎 Lv.5	1					
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S			0	0	0	0	0
PHB II 73	一日毎 Lv.9	1		オマケダメージ発動 計 2 回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	0	無限回
ブラッド・フェーリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	4	80.00%
ロングトウス・シフティング	PHB II 10	種族	4	80.00%
サブテレインアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	0	0.00%
スティ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	2	50.00%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	0	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	1	一日毎
ハイド・オヴ・ザ・チャージング・W	モルデン 12	鎧アイテム	2	50.00%

大自然の怒りのマーク使用 計 14 回				同時マーク最大数記録	
1体マーク	2体マーク	3体以上マーク			
11	78.57%	2	14.29%	1	7.14%
			同時に 3体		

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/5/15 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所③

リュカオン

ウォーデン

L・シフター

Lv.10

ディーブ・デルヴァー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	3.23%	0	1	0	0	0	0	0	0
	2	3	9.68%	0	1	0	0	1	1	0	0
	3	1	3.23%	0	1	0	0	0	0	0	0
	4	3	9.68%	0	2	0	0	0	1	0	0
	5	1	3.23%	0	0	0	1	0	0	0	0
	6	1	3.23%	0	1	0	0	0	0	0	0
	7	1	3.23%	0	0	1	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	2	6.45%	0	0	0	0	2	0	0	0
	10	1	3.23%	0	0	0	0	0	0	1	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	1	3.23%	1	0	0	0	0	0	0	0
	13	1	3.23%	0	0	1	0	0	0	0	0
	14	2	6.45%	1	0	0	0	1	0	0	0
	15	1	3.23%	1	0	0	0	0	0	0	0
	16	1	3.23%	0	0	0	0	1	0	0	0
	17	4	12.90%	4	0	0	0	0	0	0	0
	18	1	3.23%	0	0	0	0	1	0	0	0
	19	4	12.90%	2	0	2	0	0	0	0	0
	20	2	6.45%	1	0	0	0	1	0	0	0
防御数合計		31		10	6	4	1	7	2	1	0
被命中率		70.97%		62.50%		80.00%		77.78%		100.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	62.50%	16	9	1	0	1	1	0	0
対頑健		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0
対反応		77.78%	9	6	1	0	1	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		70.00%	30	19	2	0	2	1	0	0
機会攻撃	対移動	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		70.37%	27	17	2	0	2	1	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

アールジェイ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

バトルマインド

ドワーフ

Lv.10

エア・オヴ・デルザウン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	5.56%	1	3.45%	0	0.00%	1	8.33%	1	12.50%
2	5	9.26%	1	3.45%	0	0.00%	3	25.00%	1	12.50%
3	1	1.85%	1	3.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
4	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
5	3	5.56%	2	6.90%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
6	3	5.56%	1	3.45%	1	20.00%	0	0.00%	1	12.50%
7	3	5.56%	1	3.45%	1	20.00%	1	8.33%	0	0.00%
8	2	3.70%	2	6.90%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	3	5.56%	1	3.45%	0	0.00%	1	8.33%	1	12.50%
10	7	12.96%	3	10.34%	2	40.00%	0	0.00%	2	25.00%
11	4	7.41%	3	10.34%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
12	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
13	3	5.56%	3	10.34%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	1	1.85%	1	3.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	2	3.70%	2	6.90%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
16	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
17	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	12.50%
18	3	5.56%	2	6.90%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
19	4	7.41%	2	6.90%	1	20.00%	0	0.00%	1	12.50%
20	4	7.41%	3	10.34%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
ロール数合計	54		29		5		12		8	
出目平均値	10.46		11.52		10.40		8.75		9.25	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	1	100.00%	1	0	0	0	
危険	1	100.00%	1	0	0	0	
通常	10	30.00%	3	0	7	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	12	41.67%	5	0	7	0	

第17遭遇 技能遭遇?	ジェリアの助手、マルスを救出! またルアーでイーライ運んだ。
敵への攻撃ロール 7	敵への命中率 85.71% ヒット 6 クリティカル 0
第18遭遇 戦闘メイン	ヴァルサス親分登場! 主戦場にいなくても地味に活躍?
敵への攻撃ロール 8	敵への命中率 75.00% ヒット 6 クリティカル 0
第19遭遇 技能遭遇	ジェリア説得失敗! パーハリで離れた敵に接近、初披露!
技能チャレンジ 0	成功率 成功 味方を援護 2
敵への攻撃ロール 7	敵への命中率 57.14% ヒット 4 クリティカル 1
第20遭遇 技能遭遇	創造炉の停止に成功! 技能が合致しないので活躍せず。
技能チャレンジ 0	成功率 成功 味方を援護 3
第21遭遇 シナリオ完結	最終決戦! 二大無限回が大爆発!(あれっストスクは?)
敵への攻撃ロール 6	敵への命中率 66.67% ヒット 4 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

アールジェイ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

バトルマインド

ドワーフ

Lv.10

エア・オヴ・デルザウン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	3.45%	0	0	0	0	0	0	0	1
2	1	3.45%	0	0	0	0	0	0	0	1
3	1	3.45%	0	0	0	0	0	1	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	2	6.90%	1	1	0	0	0	0	0	0
6	1	3.45%	0	1	0	0	0	0	0	0
7	1	3.45%	0	0	0	0	0	0	1	0
8	2	6.90%	0	0	0	0	0	0	1	1
9	1	3.45%	0	0	0	0	0	0	1	0
10	3	10.34%	1	0	0	0	1	0	1	0
11	3	10.34%	0	0	0	0	1	0	2	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	3	10.34%	0	0	0	0	1	0	2	0
14	1	3.45%	1	0	0	0	0	0	0	0
15	2	6.90%	1	0	0	0	0	0	1	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	2	6.90%	1	0	0	0	0	0	1	0
19	2	6.90%	1	0	0	0	0	0	0	1
20	3	10.34%	1	0	0	0	0	0	1	1
攻撃数合計	29		7	2	0	0	3	1	11	5
命中率	72.41%		77.78%				75.00%		68.75%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	77.78%	9	6	1	0	1	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0
対意志		66.67%	15	9	1	0	1	1	2	2
敵への攻撃 合計		71.43%	28	18	2	0	2	1	2	2

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
2	40.00%	0	0.00%	1	20.00%	1	20.00%	1	20.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

アールジェイ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

バトルマインド

ドワーフ

Lv.10

エア・オヴ・デルザウン

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	3	100.00%	3	3	1	1	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス			サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 16 回		
未増幅	標準アクション	4	75.00%	4	3	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
ロードストーン・ルアー			サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 1 回		
未増幅	標準アクション	4	25.00%	4	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	11	80.00%	10	8	1	1	1
増幅2	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
ストーン・スクワイア			PHBⅢ 85		Lv.7			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
パーシステント・ハリヤー		66.67%	3	2	0	0	0
サイオニック 60	クラス特徴	3	75.00%	目標に接近成功 1 回、使い忘れ 1 回			
マインド・スパイク		確定	0	平均被ダメージ 0.00			
PHBⅢ 80	クラス特徴	0		被クリティカル 0 回、最大被ダメージ 0			
アспект・オヴ・エレヴェイテッド・H			0	0	0	0	0
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	0		追加の増幅発動 計 0 回			
アспект・オヴ・リヴィング・ストーン			0	0	0	0	0
PHBⅢ 83	一日毎 Lv.5	0		単体に使用 0 回、追加の増幅発動 計 0 回			
アспект・オヴ・ディスエンボディメント			0	0	0	0	0
PHBⅢ 85	一日毎 Lv.9	0		追加の増幅発動 計 0 回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
バトルマインズ・ダイヤモンド	PHBⅢ 80	クラス特徴	11	無限回
増幅で使用計 9 回中、2体をマーク計 6 回、1体もマークせず計 0 回				
ブラート・ステップ	PHBⅢ 80	クラス特徴	2	特技で瞬間移動
ドワーヴン・リジリアンス	墮 208	種族	0	0.00%
スカラー・オヴ・エンシャント・ウェイズ	ネヴァーW 35	汎用 Lv.2	2	40.00%
エナジー・トランスフォーメーション	サイオニック 64	汎用 Lv.6	0	一日毎
バトル・アспект	PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	1	一日毎
追加の瞬間移動 計 1 回使用				
ブーツ・オヴ・イーガーネス	宝物庫 129	脚アイテム	3	75.00%
ピニング・ロングソード	宝物庫 75	武器アイテム	0	一日毎
カスク・オヴ・タクティクス	宝物庫 141	頭アイテム	0	一日毎
クローク・オヴ・トランスロケーション	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

アールジェイ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

バトルマインド

ドワーフ

Lv.10

エア・オヴ・デルザウン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	1	3.03%	0	0	0	0	0	0	0	1
	3	5	15.15%	0	1	0	1	0	3	0	0
	4	4	12.12%	0	1	0	1	0	2	0	0
	5	1	3.03%	0	0	0	0	0	1	0	0
	6	1	3.03%	0	0	0	1	0	0	0	0
	7	4	12.12%	0	1	0	2	1	0	0	0
	8	1	3.03%	0	0	0	1	0	0	0	0
	9	2	6.06%	0	1	0	0	0	1	0	0
	10	1	3.03%	0	0	0	0	0	0	0	1
	11	2	6.06%	0	0	0	0	2	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	3	9.09%	0	0	1	0	1	1	0	0
	14	1	3.03%	0	0	0	1	0	0	0	0
	15	1	3.03%	0	1	0	0	0	0	0	0
	16	2	6.06%	1	0	0	0	1	0	0	0
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	2	6.06%	0	0	2	0	0	0	0	0
	19	1	3.03%	0	0	0	0	1	0	0	0
	20	1	3.03%	0	0	0	0	1	0	0	0
防御数合計		33		1	5	3	7	7	8	0	2
被命中率		33.33%		16.67%		30.00%		46.67%		0.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	20.00%	5	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		30.00%	10	3	0	0	0	0	0	1
対反応		46.67%	15	6	1	0	1	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		35.48%	31	10	1	0	1	0	0	1
機会攻撃	対移動	0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		39.29%	28	10	1	0	1	0	0	1

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

オテギヌ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

スレイヤー

L・シフター Lv.10

エレメンタル・イニシエイト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	1	1.69%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	11.11%
2	3	5.08%	0	0.00%	1	20.00%	1	10.00%	1	11.11%
3	2	3.39%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%	1	11.11%
4	4	6.78%	2	5.71%	1	20.00%	1	10.00%	0	0.00%
5	4	6.78%	2	5.71%	0	0.00%	1	10.00%	1	11.11%
6	2	3.39%	1	2.86%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	3	5.08%	3	8.57%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	4	6.78%	4	11.43%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	4	6.78%	3	8.57%	0	0.00%	1	10.00%	0	0.00%
10	4	6.78%	2	5.71%	0	0.00%	1	10.00%	1	11.11%
11	3	5.08%	1	2.86%	1	20.00%	0	0.00%	1	11.11%
12	3	5.08%	3	8.57%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	4	6.78%	2	5.71%	0	0.00%	2	20.00%	0	0.00%
14	1	1.69%	1	2.86%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	4	6.78%	2	5.71%	0	0.00%	1	10.00%	1	11.11%
16	1	1.69%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	1	1.69%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	11.11%
18	3	5.08%	1	2.86%	0	0.00%	1	10.00%	1	11.11%
19	3	5.08%	3	8.57%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	5	8.47%	5	14.29%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	59		35		5		10		9	
出目平均値	10.66		11.89		7.80		9.20		9.11	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	まだ無理!						
危険	0		0	0	0	0	
通常	9	55.56%	4	1	4	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	10	60.00%	5	1	4	0	

第17遭遇 技能遭遇?	ジェリアの助手、マルスを救出! 火&死霊対策、大成功。						
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率	85.71%	ヒット	6	クリティカル	1
第18遭遇 戦闘メイン	ヴァルサス親分登場! バーサーカーの憤怒、初披露。						
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率	70.00%	ヒット	7	クリティカル	1
第19遭遇 技能遭遇	ジェリア説得失敗! AC高い敵が苦手でも、この程度の苦戦?						
技能チャレンジ	0	成功率		成功		味方を援護	2
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率	80.00%	ヒット	8	クリティカル	1
第20遭遇 技能遭遇	創造炉の停止に成功! 盗賊可能だが安全策で援護に専念。						
技能チャレンジ	0	成功率		成功		味方を援護	3
第21遭遇 シナリオ完結	最終決戦! 支配中、イーライにクリティカルヒット(笑)!						
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率	83.33%	ヒット	5	クリティカル	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

オテギヌ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

スレイヤー

L・シフター

Lv.10

エレメンタル・イニシエイト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	2	5.88%	0	2	0	0	0	0	0	0
5	2	5.88%	1	1	0	0	0	0	0	0
6	1	2.94%	1	0	0	0	0	0	0	0
7	3	8.82%	0	2	0	0	1	0	0	0
8	4	11.76%	3	1	0	0	0	0	0	0
9	3	8.82%	2	1	0	0	0	0	0	0
10	2	5.88%	2	0	0	0	0	0	0	0
11	1	2.94%	1	0	0	0	0	0	0	0
12	3	8.82%	3	0	0	0	0	0	0	0
13	2	5.88%	2	0	0	0	0	0	0	0
14	1	2.94%	1	0	0	0	0	0	0	0
15	2	5.88%	2	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	1	2.94%	1	0	0	0	0	0	0	0
19	3	8.82%	3	0	0	0	0	0	0	0
20	4	11.76%	4	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	34		26	7	0	0	1	0	0	0
命中率	79.41%		78.79%				100.00%			

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	78.13%	32	22	3	0	3	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		78.79%	33	23	3	0	3	0	0	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	100.00%	1	0	1	0	1	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		100.00%	1	0	1	0	1	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数									
残4	残3	残2	残1	残0					
0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	4	100.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

オテギヌ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

スレイヤー

L・シフター

Lv.10

エレメンタル・イニシエイト

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			バーサーカーズ・チャージで突撃しなかったのが主					
ただの近接	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	10	70.00%	10	7	1	1	0
	機会攻撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
	即応アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
ただの遠隔	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		1			
ただの近接	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	機会攻撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
	即応アクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
ただの遠隔	標準アクション	1		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
デュエリスト・アソルト			墮 147		2			
ただの近接	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	1	1	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		0		遭遇開始時はコレ	
突撃	標準アクション	13	76.92%	13	10	1	1	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター		100.00%	1	1	0	0	0
元素 49	テーマ	1	25.00%				
ハングリー・ゴージ			0	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム	0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス		50.00%	2	1	0	0	0
宝物庫 135	手アイテム	2	50.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
ブラッド・フューリィ・ゴージ		宝物庫 II 23	武器アイテム	4	80.00%
ロングトゥース・シフティング		PHB II 10	種族	4	80.00%
バーサーカーの憤怒		妖精 128	クラス特徴	1	一日毎
パランシング・ステップ		元素 49	汎用 Lv.2	1	25.00%
イグノア・ウィークネス		墮 150	汎用 Lv.6	1	25.00%
成功率	100.00%	パワーボーナスのお陰で成功 0 回			
クリアヘッド		墮 150	汎用 Lv.10	0	0.00%
成功率		パワーボーナスのお陰で成功 0 回			
ネックレス・オヴ・キーズ		宝物庫 II 67	首アイテム	0	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

シェリー

2014/5/15 ~ 2014/7/3

アーデント

ハーフエルフ

Lv.10

エスケープ・スロー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
2	2	8.00%	0	0.00%	1	33.33%	0	0.00%	1	10.00%
3	2	8.00%	2	40.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
4	2	8.00%	1	20.00%	1	33.33%	0	0.00%	0	0.00%
5	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
7	2	8.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	28.57%	0	0.00%
8	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
9	4	16.00%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	30.00%
10	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
12	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
13	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
15	2	8.00%	1	20.00%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
16	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
17	1	4.00%	0	0.00%	1	33.33%	0	0.00%	0	0.00%
18	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
19	3	12.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	2	20.00%
20	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	25		5		3		7		10	
出目平均値	10.28		6.80		7.67		12.43		11.30	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	0		0	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	7	71.43%	5	0	2	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	7	71.43%	5	0	2	0	

第17遭遇 技能遭遇?	ジェリアの助手、マルスを救出! トラップの止め方解らず仕舞い。
敵への攻撃ロール 0	敵への命中率 ヒット クリティカル
第18遭遇 戦闘メイン	ヴァルサス親分登場! PP尽きたので自分で攻撃した。
敵への攻撃ロール 2	敵への命中率 50.00% ヒット 1 クリティカル 0
第19遭遇 技能遭遇	ジェリア説得失敗! 結局、力づくで解決するしかないのか?
技能チャレンジ 2	成功率 50.00% 成功 1 味方を援護 0
敵への攻撃ロール 0	敵への命中率 ヒット クリティカル
第20遭遇 技能遭遇	プレイヤー欠席。
第21遭遇 シナリオ完結	プレイヤー遅刻。確定効果大活躍だが、支配1回、気絶1回。
敵への攻撃ロール 2	敵への命中率 0.00% ヒット 0 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

シェリー

2014/5/15 ~ 2014/7/3

アーデント

ハーフェルフ

Lv.10

エスケープ・スロール

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	2	40.00%	0	1	0	0	0	0	0	1
4	1	20.00%	0	1	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
9	1	20.00%	0	1	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	1	20.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	5		1	3	0	0	0	0	0	1
命中率		20.00%		25.00%						0.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		25.00%	4	1	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
0	0.00%	2	40.00%	0	0.00%	2	40.00%	1	20.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

シェリー

2014/5/15 ~ 2014/7/3

アーデント

ハーフエルフ

Lv.10

エスケプト・スロール

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	10	80.00%	10	8	2	2	0
_intent・レイド・ベア			Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃		
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	突撃	3	0.00%	2	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	味方の突撃	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		33.33%	3	1	0	0	0
武勇Ⅱ 7	種族特徴	3	75.00%	当然、データは味方の攻撃分			
インブランテッド・サジェスチョン			0	0	0	0	0
PHBⅢ 25	一日毎 Lv.1	0	追加の攻撃発動計 0 回中、ヒット計 0 回				
フェイト・エクスチェンジ			0	0	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	0	データは味方の攻撃も含む、再チャージ計 0 回				
フィースト・オヴ・ディスペディア		0.00%	1	0	0	0	0
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	1	PP回復計 4 回、諸事情により回復無理計 4 回				

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
アーデント・アラクリティ		PHBⅢ 24	クラス特徴	1	25.00%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン		サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計 0 回					
ディメンジョン・スワップ		PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	0	0.00%
エスカレイティング・フェーリィ		サイオニック 14	汎用 Lv.6	4	100.00%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数 3.75 最大 4 体巻き込み					
タワー・オヴ・アイアン・ウィル		PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	0	一日毎
セーブ 計 0 回、救出率 マイナー維持 計 0 回					
コントローリング・ハルバード		宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール		PHBⅢ 198	鎧アイテム	0	0.00%
アミュレット・オヴ・ヴィゴー		宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与 0 回					
ベルト・オヴ・サクリフェイス		PHB 252	腰アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与 0 回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

シェリー

2014/5/15 ~ 2014/7/3

アーデント

ハーフェルフ

Lv.10

エスケープ・スロール

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	2	10.53%	0	0	0	1	0	1	0	0
	2	2	10.53%	0	0	0	1	1	0	0	0
	3	2	10.53%	0	0	0	1	1	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	1	5.26%	0	0	0	0	1	0	0	0
	10	2	10.53%	1	0	1	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	1	5.26%	0	0	0	0	1	0	0	0
	14	1	5.26%	0	0	0	0	1	0	0	0
	15	2	10.53%	2	0	0	0	0	0	0	0
	16	1	5.26%	0	0	0	0	1	0	0	0
	17	2	10.53%	1	0	0	0	0	0	1	0
	18	2	10.53%	1	0	0	0	1	0	0	0
	19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	20	1	5.26%	0	0	1	0	0	0	0	0
防御数合計		19		5	0	2	3	7	1	1	0
被命中率		78.95%		100.00%		40.00%		87.50%		100.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	4	4	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	4	1	1	0	1	1	0	0
対反応		87.50%	8	7	0	0	0	1	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		82.35%	17	13	1	0	1	2	0	0
機会攻撃	対移動	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		80.00%	15	11	1	0	1	2	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

タンナイズ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

アーティフィサー ハマドライアド Lv.10

アンシーリー・エージェント

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	6.82%	2	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
2	2	4.55%	1	5.26%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	4	9.09%	2	10.53%	0	0.00%	1	14.29%	1	7.69%
4	1	2.27%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
5	3	6.82%	1	5.26%	1	20.00%	1	14.29%	0	0.00%
6	1	2.27%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
7	2	4.55%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
8	2	4.55%	1	5.26%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
9	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
10	2	4.55%	2	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	2	4.55%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	1	7.69%
12	4	9.09%	1	5.26%	1	20.00%	1	14.29%	1	7.69%
13	2	4.55%	2	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	3	6.82%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	2	15.38%
16	2	4.55%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	1	7.69%
17	4	9.09%	2	10.53%	0	0.00%	1	14.29%	1	7.69%
18	4	9.09%	2	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	2	15.38%
19	1	2.27%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	2	4.55%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
ロール数合計	44		19		5		7		13	
出目平均値	10.59		10.37		10.00		8.57		12.23	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	0		0	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	7	42.86%	3	0	4	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	7	42.86%	3	0	4	0	

第17遭遇 技能遭遇?	ジェリアの助手、マルスを救出! 大群対策、万全。
敵への攻撃ロール 3	敵への命中率 100.00% ヒット 3 クリティカル 0
第18遭遇 戦闘メイン	ヴァルサス親分登場! 召喚がようやく素敵に大活躍!
敵への攻撃ロール 6	敵への命中率 83.33% ヒット 5 クリティカル 0
第19遭遇 技能遭遇	ジェリア説得失敗! ようやく種族パワー初披露。
技能チャレンジ 0	成功率 成功 味方を援護 2
敵への攻撃ロール 6	敵への命中率 66.67% ヒット 4 クリティカル 1
第20遭遇 技能遭遇	創造炉の停止に成功! 技能は合致しているのだが...
技能チャレンジ 1	成功率 0.00% 成功 0 味方を援護 2
第21遭遇 シナリオ完結	最終決戦! 支配1回アリ。ちゃんと味方への攻撃もミスる。
敵への攻撃ロール 4	敵への命中率 25.00% ヒット 1 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

タンナイズ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

アーティフィサー ハマドライアド Lv.10 アンシーリー・エージェント

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
ただ単に遠隔	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
マジック・ミサイル	標準アクション	1	確定	1	敵へのトドメに成功 1回			
	フリーアクション	0		0				

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
サンダリング・アーマー		75.00%	8	6	1	1	1
エベロン 47	無限回 Lv.1	9					
アグラヴェイティング・フォース		50.00%	2	1	0	0	0
エベロン 47	無限回 Lv.1	2	近接0回、遠隔2回				
スパイク・ワイヤー		0.00%	1	0	0	0	0
エベロン 47	遭遇毎 Lv.1	1	25.00%				
オルタード・ラック		50.00%	2	1	0	0	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	2	50.00%	オマケボーナス使用0回			
ヴァンピリック・ウェポン		100.00%	1	1	0	0	0
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	1	25.00%	近接0回、遠隔1回			
ライトニング・モーツ		0.00%	1	0	0	0	1
エベロン 51	一日毎 Lv.9	1	単体に対して使用 計 1回				

召喚パワー名				出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎	Lv.1	1	0
標準	4	100.00%	4	4	0	0	0	遠隔0回 T開始3回 シェリーの効果
機会	0		0	0	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	
ダンシング・ウェポン				エベロン 49	一日毎	Lv.5	0	0
マイナー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
機会	0		0	0	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
ハマドライアド・アスペクト		妖精 28	種族	1	25.00%
魔法的な美しさ0回 木の姿1回					
クリエイト・シャドウロート・ウェポン		妖精 105	テーマ	1	基本出しっぱ
スウィフト・メンダー		エベロン 48	汎用 Lv.2	0	0.00%
救出率 機会攻撃で強制終了0回					
ヒーリング・リザーブ		エベロン 50	汎用 Lv.6	0	一日毎
底力トリガー0回、シェリーの回復パワートリガー0回、機会攻撃で強制終了0回					
ヒーリング・フィギュリン		エベロン 51	汎用 Lv.10	0	一日毎
底力トリガー0回、シェリーの回復パワートリガー0回、機会攻撃で強制終了0回					
メイジ・ハンド		PHB 62	特技	12	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 4回					
エルヴン・バトル・アーマー		PHB 226	鎧アイテム	2	50.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

タンナイス

2014/5/15 ~ 2014/7/3

アーティフィサー ハマドライアド Lv.10 アンシーリー・エージェント

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)	全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	3	50.00%	0	1	0	1	0	1	0	0
3	1	16.67%	0	0	0	1	0	0	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	1	16.67%	1	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	1	16.67%	1	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計	6		2	1	0	2	0	1	0	0
被命中率		33.33%		66.67%		0.00%		0.00%		

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃 合計		33.33%	6	2	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

イーライ

2014/5/15 ~ 2014/7/3

ソーサラー

ハープリング Lv.10

トレジャーハンター

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	5	7.14%	4	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.25%
2	3	4.29%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	2	12.50%
3	4	5.71%	3	6.25%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.25%
4	3	4.29%	2	4.17%	0	0.00%	1	100.00%	0	0.00%
5	1	1.43%	1	2.08%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	2	2.86%	2	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	6	8.57%	4	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	2	12.50%
8	7	10.00%	4	8.33%	1	20.00%	0	0.00%	2	12.50%
9	6	8.57%	4	8.33%	1	20.00%	0	0.00%	1	6.25%
10	5	7.14%	4	8.33%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	5	7.14%	2	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	3	18.75%
12	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	1	1.43%	1	2.08%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	5	7.14%	5	10.42%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	3	4.29%	2	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.25%
16	2	2.86%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	1	6.25%
17	3	4.29%	3	6.25%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	1	1.43%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.25%
19	6	8.57%	5	10.42%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.25%
20	2	2.86%	2	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	70		48		5		1		16	
出目平均値	9.89		10.31		9.00		4.00		9.25	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	0		0	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	1	0.00%	0	0	1	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	1	0.00%	0	0	1	0	

第17遭遇	技能遭遇?	ジェリアの助手、マルスを救出! 大群対策、万全。
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率 72.73% ヒット 8 クリティカル 0
第18遭遇	戦闘メイン	ヴァルサス親分登場! 色々な意味で一日毎が大爆発(笑)!
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率 64.29% ヒット 9 クリティカル 1
第19遭遇	技能遭遇	ジェリア説得失敗! 技能遭遇の方が安定した活躍?
技能チャレンジ	2	成功率 100.00% 成功 2 味方を援護 0
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率 58.33% ヒット 7 クリティカル 1
第20遭遇	技能遭遇	創造炉の停止に成功! 盗賊判定、超安定。
技能チャレンジ	3	成功率 100.00% 成功 3 味方を援護 1
第21遭遇	シナリオ完結	最終決戦! 味方から攻撃、セカンドC使ってもクリティカル!
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 62.50% ヒット 5 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/5/15 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所③

ソーサラー

ハープリング Lv.10

イーライ

トレジャーハンター

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	4	8.33%	0	0	0	1	0	2	0	1
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	3	6.25%	0	0	1	1	0	0	0	1
4	2	4.17%	0	0	0	1	0	1	0	0
5	1	2.08%	0	0	0	0	0	1	0	0
6	2	4.17%	0	0	0	0	1	1	0	0
7	4	8.33%	0	0	2	0	0	2	0	0
8	4	8.33%	0	0	0	0	1	2	1	0
9	4	8.33%	0	0	0	0	2	1	1	0
10	4	8.33%	0	0	0	1	1	0	1	1
11	2	4.17%	0	0	1	0	0	0	1	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	1	2.08%	0	0	1	0	0	0	0	0
14	5	10.42%	0	0	2	0	3	0	0	0
15	2	4.17%	0	0	0	0	0	0	2	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	3	6.25%	0	0	0	0	1	0	2	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	5	10.42%	0	0	1	0	2	0	2	0
20	2	4.17%	0	0	1	0	0	0	1	0
攻撃数合計	48		0	0	9	4	11	10	11	3
命中率		64.58%				69.23%		52.38%		78.57%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		66.67%	12	7	1	0	1	1	0	0
対反応		52.38%	21	11	0	0	0	2	0	0
対意志		83.33%	12	9	1	0	1	1	0	0
敵への攻撃 合計		64.44%	45	27	2	0	2	4	1	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	1	0
味方への攻撃 合計		66.67%	3	2	0	0	0	0	1	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

渾沌の炸裂 適用出目		ロール数		ST有無		ST成功率
奇数	通常	13	59.09%	ST有	0	
	無理矢理	0	0.00%	ST無	13	
偶数	通常	7	31.82%			
	無理矢理	2	9.09%			

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/5/15 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所③

ソーサラー

ハープリング

Lv.10

イーライ

トレジャーハンター

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
アシッド・オーブ	標準アクション	7	71.43%	7	5	0	0	1
	フリーアクション	3	33.33%	3	1	0	0	0
	マイナーアクション	4	25.00%	4	1	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ケイオス・ボルト(一次攻撃)		75.00%	4	3	0	0	1
PHB II 104	無限回 Lv.1	4	二次攻撃発動 1回、発動率 25.00%				
ケイオス・ボルト(二次攻撃)		100.00%	1	1	0	0	0
PHB II 104	無限回 Lv.1	1	チェーン最大 1回				
ミスツ・オヴ・ディスアレー		85.71%	7	6	1	1	0
秘術 61	遭遇毎 Lv.1	4	100.00%	単体に使用 2回、味方巻込 1回			
アイス・ドラゴンズ・ティース		66.67%	6	4	0	0	1
PHB II 106	遭遇毎 Lv.3	3	75.00%	単体に使用 1回、味方巻込 0回			
サンダー・ボム		55.56%	9	5	0	0	1
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	4	100.00%	単体に使用 1回、味方巻込 0回			
クロマティック・オーブ		0.00%	1	0	0	0	0
PHB II 105	一日毎 Lv.1	1					
サンズ・イルミネーション			0	0	0	0	0
秘術 63	一日毎 Lv.5	0	味方を誤射 0回、マイナー維持計 0回				
ハウリング・ハリケーン		100.00%	3	3	1	1	0
秘術 66	一日毎 Lv.9	1	味方巻込 1回、マイナー維持計 3回				

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	1	25.00%
クリティカルをキャンセル 1回、味方の攻撃に対して使用 1回、回避成功率 0.00%				
トレジャー・センス	ダンジョン 28	テーマ	0	一日毎
フォーカスト・ケイオス	秘術 62	汎用 Lv.2	2	50.00%
奇数を無理矢理偶数 2回、ケイオス・ボルトに使用 1回				
サトウルティ・オヴ・グリーン・ワーム	秘術 64	汎用 Lv.6	1	一日毎
ナロウ・エスケイプ	秘術 64	汎用 Lv.10	1	25.00%
ダガー・オヴ・スピード	モル 26	武器アイテム	4	100.00%
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	1	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	0	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	100.00%	0.00%	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/5/15 ~ 2014/7/3

恐怖の墓所③

ソーサラー

ハープリング Lv.10

イーライ

トレジャーハンター

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	1	20.00%	0	0	0	0	0	1	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	1	20.00%	0	1	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	1	20.00%	0	0	0	0	0	0	1	0
	16	1	20.00%	0	0	0	0	1	0	0	0
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	20	1	20.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		5		1	1	0	0	1	1	1	0
被命中率		60.00%		50.00%				50.00%		100.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	1
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	1
機会攻撃	対移動		0	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	1

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	1	0	1	0	1	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		100.00%	2	1	1	0	1	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

スミス

2014/5/15 ~ 2014/7/3

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.10

モートボーン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	4.41%	3	5.77%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
2	4	5.88%	3	5.77%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	3	4.41%	2	3.85%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
4	2	2.94%	2	3.85%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
5	2	2.94%	2	3.85%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	5	7.35%	4	7.69%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	2	2.94%	2	3.85%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	3	4.41%	2	3.85%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
9	3	4.41%	1	1.92%	0	0.00%	0	0.00%	2	20.00%
10	5	7.35%	4	7.69%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	7	10.29%	4	7.69%	0	0.00%	1	100.00%	2	20.00%
12	2	2.94%	2	3.85%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	5	7.35%	5	9.62%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	4	5.88%	3	5.77%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
15	2	2.94%	1	1.92%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
16	4	5.88%	3	5.77%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	3	4.41%	3	5.77%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	4	5.88%	3	5.77%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
19	2	2.94%	1	1.92%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	3	4.41%	2	3.85%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
ロール数合計	68		52		5		1		10	
出目平均値	10.59		10.35		10.60		11.00		11.80	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	0		0	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	0		0	0	0	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	0		0	0	0	0	

第17遭遇	技能遭遇?	ジェリアの助手、マルスを救出! 大群対策、万全。
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 100.00% ヒット 10 クリティカル 0
第18遭遇	戦闘メイン	ヴァルサス親分登場! 変に広い空間ではハンレイが大活躍。
敵への攻撃ロール	16	敵への命中率 68.75% ヒット 11 クリティカル 1
第19遭遇	技能遭遇	ジェリア説得失敗! 結局、力づくで解決するしかないのか?
技能チャレンジ	2	成功率 100.00% 成功 2 味方を援護 0
敵への攻撃ロール	16	敵への命中率 81.25% ヒット 13 クリティカル 1
第20遭遇	技能遭遇	創造炉の停止に成功! 技能チャレンジも一貫して快調。
技能チャレンジ	3	成功率 100.00% 成功 3 味方を援護 0
第21遭遇	シナリオ完結	最終決戦! オール怪獣大進撃状態だった割に活躍できず?
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率 77.78% ヒット 7 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

スミス

2014/5/15 ~ 2014/7/3

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.10

モートボーン

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
ヴァンガーズ・ライトニング		85.71%	7	6	1	1	0	
PHB II 51	無限回 Lv.1	4	単体に使用 2、オマケ発動 1、味方巻込 1					
ハンド・オヴ・レイディアンズ		75.00%	12	9	1	1	0	
信仰 30	無限回 Lv.1	4	単体に使用 0 回					
リビューク・アンデッド		100.00%	3	3	0	0	0	
PHB II 50	クラス特徴	1	25.00%	単体に使用 0 回				
サンダー・オヴ・ジャッジメント		0.00%	7	0	0	0	0	
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	3	75.00%	単体に使用 1 回				
サン・ハンマー		0.00%	9	0	0	0	0	
PHB II 53	遭遇毎 Lv.3	4	100.00%	単体に使用 2回、重傷味方巻込 4回				
リトン・イン・ファイア		確定	1					
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	3	75.00%	1回使用当たり最大 1体炎上				
ウィンド・スタッフ		100.00%	2	2	0	0	0	
モル 25	遭遇毎 アイテム	2	50.00%	単体に使用 2 回				
ブレード・オヴ・ヴェンジャンス		50.00%	4	2	0	0	1	
PHB II 54	一日毎 Lv.5	1						

召喚パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡	
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
サモン・エンジェル・オヴ・ファイア				PHB II 52	一日毎 Lv.1	1	0	
標準	0		0	0	0	0	0	味方巻込 0
機会	1	100.00%	1	1	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・ブレード・エンジェル				PHB II 55	一日毎 Lv.9	1	0	
マイナー	1	100.00%	1	1	0	0	0	
機会	1	100.00%	1	1	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・フレイム・ゼファー				元素 58	テーマ	2	0	
標準	1	100.00%	2	2	0	0	0	味方巻込 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード				モル 86	アイテム	1	0	
標準	1	0.00%	1	0	0	0	0	自爆巻込
機会	1	100.00%	1	1	0	0	0	敵 1、味方 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50	クラス特徴	1	25.00%
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12	種族	2	40.00%
使用時の判定 成功率		50.00%			
ディヴァイン・コール		PHB II 52	汎用 Lv.2	2	50.00%
アストラル・ステップ		PHB II 54	汎用 Lv.6	0	一日毎
エレメンタル・マイン		元素 59	汎用 Lv.10	3	75.00%
発動率 100.00%		敵を巻き込み 5 体、味方を巻き込み 1 体			
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141	鎧アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与 0 回					
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141	腰アイテム	0	一日毎
ベルトのボーナスのお陰でSTに成功 0 回					
ブローチ・オヴ・シールドイング		宝物庫 II 65	首アイテム	0	一日毎
ウィンド・スタッフ		モル 25	装具アイテム	4	無限回

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所③

スミス

2014/5/15 ~ 2014/7/3

インヴォーカー

デーヴァ

Lv.10

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	11.11%	0	0	0	0	0	1	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	1	11.11%	0	0	0	0	0	1	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	11.11%	0	0	1	0	0	0	0	0
	8	1	11.11%	0	0	0	0	0	0	1	0
	9	1	11.11%	0	0	0	0	1	0	0	0
	10	1	11.11%	0	0	1	0	0	0	0	0
	11	1	11.11%	0	0	0	0	0	0	1	0
	12	1	11.11%	0	0	0	0	1	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	11.11%	0	0	0	0	1	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		9		0	0	2	0	3	2	2	0
被命中率		77.78%		100.00%		60.00%		100.00%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	85.71%	7	6	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	1	100.00%	1	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	1	100.00%	1	0	0	0

2014/5/15 ~ 2014/7/3

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	9	4.86%	7	4.93%	1	5.00%	0	0.00%	1	9.09%
2	14	7.57%	13	9.15%	0	0.00%	0	0.00%	1	9.09%
3	16	8.65%	13	9.15%	0	0.00%	2	16.67%	1	9.09%
4	14	7.57%	12	8.45%	1	5.00%	1	8.33%	0	0.00%
5	6	3.24%	4	2.82%	2	10.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	7	3.78%	6	4.23%	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	10	5.41%	8	5.63%	1	5.00%	0	0.00%	1	9.09%
8	2	1.08%	1	0.70%	0	0.00%	0	0.00%	1	9.09%
9	13	7.03%	8	5.63%	2	10.00%	3	25.00%	0	0.00%
10	9	4.86%	5	3.52%	1	5.00%	1	8.33%	2	18.18%
11	7	3.78%	6	4.23%	0	0.00%	0	0.00%	1	9.09%
12	6	3.24%	5	3.52%	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	10	5.41%	5	3.52%	4	20.00%	0	0.00%	1	9.09%
14	8	4.32%	7	4.93%	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	8	4.32%	6	4.23%	1	5.00%	0	0.00%	1	9.09%
16	9	4.86%	7	4.93%	0	0.00%	2	16.67%	0	0.00%
17	14	7.57%	11	7.75%	2	10.00%	1	8.33%	0	0.00%
18	8	4.32%	6	4.23%	1	5.00%	1	8.33%	0	0.00%
19	8	4.32%	6	4.23%	1	5.00%	0	0.00%	1	9.09%
20	7	3.78%	6	4.23%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
ロール数合計	185		142		20		12		11	
出目平均値	9.92		9.73		11.00		11.17		9.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	10	70.00%	5	2	3	0
通常	2	100.00%	1	1	0	0
その他(自力効果)	0		0	0	0	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	12	75.00%	6	3	3	0

一応、Lv.10 の総括・・・になるのか？

- ・全体を通して、GMの体調が最悪だったのがモロに攻撃ロールに反映されてしまった・・・。
正直言って、もっと苦戦して然るべき遭遇が多かったのではないかな？
GMとは対照的に、敵への命中率が7割オーバーの面子が5人もいた。絶好調！
- ・イーライと違って自発的には味方を攻撃しないオテギヌだが、味方にも手加減無し！
クリティカルをセカンド・チャンスでキャンセルされてもクリティカルを出すとは、神か悪魔か？
- ・事実上、命中率トップはスミス。敵への命中率は8割を超えた。
オテギヌは味方への命中率の高さで全体の命中率が底上げされている(笑)。
- ・RJの命中率の高さは、やはり出目の良さと非対AC、どっちの影響が大なのか微妙。
ちなみに敵の即応で2回ルアーが回避されているので、かなり損はしている。
- ・イーライも悪くはないが、他と比べると撃破役の割にイマイチ感が(特に対反応)？
むしろ、直接的な攻撃以外の面での活躍が目立った。盗賊とか確定強制移動とか。
- ・リュカオンは出目1ケタの対AC攻撃を全てミスって命中率7割だったのは凄い・・・。
- ・シェリーはセーブ以外、ロールが散々・・・。確定効果は凄いので、居るだけで充分？
- ・逆にセーブだけ悪かったタンナイズ。トウム練達を主軸とした立ち回りも板に付いてきた。

ラスボスのカルマキアのHPは約800、命中率6割でも6ラウンド目で屠れた事実は侮り難い。
アイアーの脆弱性追加ダメージ適用回数 計24 (うち1回はミス半減)、
コンダクティヴ・ディフェンスのオマケ発動回数 計16 となっていたのを参考までに。

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	2	0	4	0	3	0	7
	2	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	1	2	2	11
	3	0	1	0	1	0	0	0	2	0	2	1	2	1	1	1	12
	4	0	0	0	0	0	2	0	1	0	0	0	2	0	2	0	12
	5	0	2	1	1	1	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	4
	6	0	2	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	3	1	1	5
	7	0	2	1	0	1	2	0	0	1	0	2	2	1	1	4	4
	8	1	1	1	1	3	1	0	0	1	0	2	2	2	0	0	1
	9	1	0	1	0	2	1	0	1	0	0	3	1	1	0	6	2
	10	1	0	3	0	2	0	0	0	2	0	2	2	4	0	4	1
	11	2	0	3	0	1	0	0	0	0	0	2	0	4	0	5	1
	12	2	0	0	0	3	0	0	0	1	0	0	0	2	0	5	0
	13	3	0	3	0	2	0	0	0	2	0	1	0	5	0	4	1
	14	3	0	1	0	1	0	0	0	0	0	5	0	3	0	6	1
	15	1	0	2	0	2	0	1	0	0	0	2	0	1	0	5	1
	16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	7	0
	17	4	0	0	0	0	0	0	0	2	0	3	0	3	0	11	0
	18	2	0	2	0	1	0	0	0	2	0	0	0	3	0	6	0
	19	3	0	1	1	3	0	0	0	1	0	5	0	1	0	6	0
	20	1	0	2	1	4	0	0	0	1	0	2	0	2	0	6	0
攻撃数合計		24	9	21	8	27	7	1	4	13	6	31	17	41	11	79	63
出目平均値		12.06		11.52		11.65		6.80		10.37		10.31		10.35		9.73	
命中率		72.73%		72.41%		79.41%		20.00%		68.42%		64.58%		78.85%		55.63%	
クリティカルヒット		1		2		4		0		1		2		2		6	
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
雑魚に対して		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	50.00%	0	0.00%	0	0.00%
味方に対して		0	0.00%	0	0.00%	1	25.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
雑魚を始末		0		0		0		0		0		1		5			
雑魚じゃない敵にドメ		3		3		2		1		2		0		2			

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	1	0	0	0	3	0	2	0	1	0	0	0	0	0	10
	2	1	2	0	1	0	2	1	1	0	0	0	0	0	2	1	4
	3	0	1	0	5	0	3	1	1	0	0	0	0	0	2	2	7
	4	0	3	0	4	0	1	0	0	0	2	0	1	0	1	0	7
	5	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	3	7
	6	0	1	0	1	1	2	0	0	0	0	0	1	0	0	5	5
	7	1	0	1	3	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	6	7
	8	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9	5
	9	2	0	0	2	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	8	3
	10	1	0	0	1	1	1	1	2	0	0	0	0	0	0	13	1
	11	0	0	2	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	12	0
	12	1	0	0	0	2	0	0	0	1	0	0	0	0	0	8	0
	13	1	0	2	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	16	0
	14	2	0	0	1	3	0	0	1	0	0	0	0	0	0	13	0
	15	1	0	0	1	2	0	0	2	0	0	1	0	0	0	8	0
	16	1	0	2	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	3	0
	17	4	0	0	0	1	0	0	2	0	2	0	0	0	0	12	0
	18	1	0	2	0	0	0	0	2	0	1	0	0	0	0	10	0
	19	4	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	13	1
	20	2	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	11	1
防御数合計		22	9	11	22	16	15	15	4	7	3	3	2	1	6	153	58
出目平均値		11.42		9.24		8.90		10.74		10.90		12.20		5.57		10.91	
被命中率		70.97%		33.33%		51.61%		78.95%		70.00%		60.00%		14.29%		72.51%	
クリティカルヒット		2		1		1		1		0		1		1		11	
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	100.00%	0	0.00%	0	0.00%
機会攻撃		3		3		3		2		0		0		0		9	
対移動		3	100.00%	3	100.00%	3	100.00%	2	100.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	5	55.56%
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	4	44.44%
被命中率		66.67%		0.00%		33.33%		100.00%								100.00%	
味方からの攻撃		1		2		0		2		0		2		0		0	
被命中率		100.00%		0.00%				50.00%				100.00%					

各ST出目 (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗
出目 1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	3	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1
4	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1
5	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	1	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	1
10	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
11	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
12	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
14	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	2	0
17	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0
18	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
19	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
ST数合計	5	0	5	7	6	4	5	2	3	4	0	1	0	0	9	3
出目平均値	15.40		8.75		9.20		12.43		8.57		4.00		0.00		11.17	
成功率	100.00%		41.67%		60.00%		71.43%		42.86%		0.00%				75.00%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータルの回数が多くなりがちであるはず。
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。
 この時点のPCで無双の意志を持たないのが、オテギヌのみなのは流石。

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分で使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	0	1	1	1	0	0	0	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	0	0	0	0	0	0	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	0	0	0	0	0	0	0	0
指揮役の一日毎回復パワー	0	0	0	0	0	0	0	0
底力	2	0	0	0	0	0	0	無理!
回復用のポーション	0	0	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	3	3	3	無理!	2	1	1	2
タンナイズから一時的HP	0	1	1	0	0	1	1	0
リュカオンから一時的HP	無理!	0	0	0	0	0	0	1
指揮役のパワーによるセーブ	0	0	0	0	0	0	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	0	0	0	0	0	0	0	0
治療判定成功率								
朦朧	0	0	0	0	0	0	0	0
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	0	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	0
HPが0以下で気絶	0	0	0	1	0	0	0	0
死亡セーブ	0	0	0	0	0	0	0	0
死亡セーブ失敗率								
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	0	0	0	0	0
死亡!	0	0	0	0	0	0	0	0
封呪作成用に回復力付与	0	2	0	2	1	1	0	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	0	0	無理!	0	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	1	1	0		1	0	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びダガーマスター等の特徴によりAPを使って再ロールした分のアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった時 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった時 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑してしまい、標準アクションが行えなかった時 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった時 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	16	66.67%	19	90.48%	17	85.00%	3	16.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	無理!		16	76.19%	15	62.50%	5	21.74%
自分で 複数回攻撃	4	16.67%	1	4.76%	無理!		無理!		0	0.00%	9	37.50%	10	43.48%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		4	19.05%	無理!		0	0.00%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		1	4.35%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		14	77.78%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		0	0.00%	無理!		無理!		無理!	
底力	2	8.33%	マイナーでやる		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
防御専念	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
技能判定	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
その他 標準アクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	4	17.39%
移動アクション	1	4.17%	1	4.76%	2	10.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	13.04%
マイナーアクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
行動不能	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
支配状態(笑)	1	4.17%	0	0.00%	1	5.00%	1	5.56%	1	4.76%	0	0.00%	0	0.00%
計	24	100.00%	21	100.00%	20	100.00%	18	100.00%	21	100.00%	24	100.00%	23	100.00%