

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

リュカオン

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他		
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	
出目	1	4	2.80%	2	2.22%	1	12.50%	1	4.00%	0	0.00%
	2	8	5.59%	3	3.33%	2	25.00%	2	8.00%	1	5.00%
	3	10	6.99%	6	6.67%	0	0.00%	2	8.00%	2	10.00%
	4	6	4.20%	3	3.33%	1	12.50%	2	8.00%	0	0.00%
	5	10	6.99%	8	8.89%	0	0.00%	1	4.00%	1	5.00%
	6	7	4.90%	3	3.33%	0	0.00%	3	12.00%	1	5.00%
	7	10	6.99%	9	10.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.00%
	8	8	5.59%	4	4.44%	1	12.50%	1	4.00%	2	10.00%
	9	6	4.20%	4	4.44%	0	0.00%	1	4.00%	1	5.00%
	10	7	4.90%	5	5.56%	0	0.00%	1	4.00%	1	5.00%
	11	3	2.10%	2	2.22%	0	0.00%	1	4.00%	0	0.00%
	12	6	4.20%	3	3.33%	0	0.00%	1	4.00%	2	10.00%
	13	6	4.20%	4	4.44%	0	0.00%	1	4.00%	1	5.00%
	14	7	4.90%	6	6.67%	0	0.00%	1	4.00%	0	0.00%
	15	6	4.20%	5	5.56%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
	16	10	6.99%	4	4.44%	1	12.50%	4	16.00%	1	5.00%
	17	9	6.29%	6	6.67%	0	0.00%	2	8.00%	1	5.00%
	18	5	3.50%	4	4.44%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.00%
	19	10	6.99%	6	6.67%	0	0.00%	0	0.00%	4	20.00%
	20	5	3.50%	3	3.33%	1	12.50%	1	4.00%	0	0.00%
ロール数合計		143		90		8		25		20	
出目平均値		10.41		10.64		8.50		9.48		11.25	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	7	14.29%	1	0	6	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	3	33.33%	1	0	2	0	
その他(自力効果)	15	66.67%	10	0	5	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	25	48.00%	12	0	13	0	

第22遭遇	戦闘メイン	幕間シナリオ其の弐スタート。拘束時間長く、自由に動けず。
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 50.00% ヒット 4 クリティカル 0
第23遭遇	戦闘メイン	塔発見&突入。珍しく(?)、攻撃ロール絶好調!
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 100.00% ヒット 6 クリティカル 0
第24遭遇	戦闘メイン	アンデッド七人衆出現! インチキ重傷中クリティカル達成!
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率 88.89% ヒット 8 クリティカル 1
第25遭遇	連続遭遇	ヒュドラ出現! 水辺&幻惑区域に苦戦。朦朧1回。大休憩。
敵への攻撃ロール	21	敵への命中率 61.90% ヒット 13 クリティカル 0
第26遭遇	シナリオ完結	塔の最上階に到達。APで振り直し、大成功。
技能チャレンジ	10	成功率 60.00% 成功 6 クリティカル 0
第27遭遇	デルヴの壱	イベント限定呪い発動! 命中へのペナルティがキツイ...
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率 18.18% ヒット 2 クリティカル 1
第28遭遇	デルヴの弐	やはり命中へのペナルティがキツイ...。APで振り直し、失敗。
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 50.00% ヒット 5 クリティカル 0
第29遭遇	デルヴ完結	何故か微妙な出目でヒット連発! インチキ重傷クリティカルも。
敵への攻撃ロール	13	敵への命中率 84.62% ヒット 11 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

リュカオン

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11 L・シフター

ウォーデン

ディーブ・デルヴァー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	2	2.27%	0	2	0	0	0	0	0	0
2	3	3.41%	0	3	0	0	0	0	0	0
3	6	6.82%	0	6	0	0	0	0	0	0
4	3	3.41%	0	3	0	0	0	0	0	0
5	8	9.09%	2	5	1	0	0	0	0	0
6	3	3.41%	2	0	0	0	0	1	0	0
7	8	9.09%	3	5	0	0	0	0	0	0
8	4	4.55%	2	2	0	0	0	0	0	0
9	4	4.55%	2	2	0	0	0	0	0	0
10	4	4.55%	3	0	1	0	0	0	0	0
11	2	2.27%	2	0	0	0	0	0	0	0
12	3	3.41%	1	1	0	0	1	0	0	0
13	4	4.55%	1	1	0	0	2	0	0	0
14	6	6.82%	5	1	0	0	0	0	0	0
15	5	5.68%	3	1	0	0	0	1	0	0
16	4	4.55%	4	0	0	0	0	0	0	0
17	6	6.82%	5	0	0	0	1	0	0	0
18	4	4.55%	4	0	0	0	0	0	0	0
19	6	6.82%	4	0	0	0	2	0	0	0
20	3	3.41%	3	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	88		46	32	2	0	6	2	0	0
命中率	61.36%		58.97%		100.00%		75.00%			

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	58.97%	78	43	3	0	3	2	4	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		75.00%	8	6	0	0	0	0	1	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		61.36%	88	51	3	0	3	2	5	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/7/15 ~ 2014/12/11

恐怖の墓所④

ウォーデン ホード・チャンピオン

リュカオン

ディーブ・デルヴァー

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	9	55.56%	9	5	1	1	0
突撃	標準アクション	7	71.43%	7	5	1	1	0
	フリーアクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	7	42.86%	7	3	0	0	0
戦士の勘働	即応アクション	5	40.00%	5	2	0	0	1

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
リジリアンス・オヴ・ライフ		100.00%	3	3	0	0	0
原始 10	無限回 Lv.1	3					
ウェイト・オヴ・アース		40.00%	5	2	0	0	0
PHB II 68	無限回 Lv.1	5					
ウォーデンス・フェーリィ		100.00%	2	2	0	0	0
PHB II 68	クラス特徴	2		揺さぶる枝 起動 1 回			
ワイルドブラッド・フレンジー		64.29%	14	9	1	1	1
PHB II 69	遭遇毎 Lv.1	7	87.50%	複数の敵に対して使用 1 回			
プレシング・アタック		57.14%	7	4	0	0	0
原始 13	遭遇毎 Lv.3	7	87.50%	シフト中に辻マーク 3 回			
ガーディアンズ・パウンス		50.00%	4	2	0	0	0
原始 15	遭遇毎 Lv.7	4	50.00%				
ゼラス・ストライク		64.29%	14	9	0	0	0
PHB II 83	遭遇毎 Lv.11	8	100.00%	対複数使用 1 回、対重傷攻撃 7 回			
フォーム・オヴ・マウンテンズ・T		100.00%	6	6	0	0	0
原始 12	一日毎 Lv.1	3		単体に対して使用計 1 回、オマケ発動計 10 回			
サンダー・ステップ		0.00%	2	0	0	0	0
PHB II 71	一日毎 Lv.5	2					
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S		0.00%	1	0	0	0	0
PHB II 73	一日毎 Lv.9	2		オマケダメージ発動 計 0 回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	1	無限回
ブラッド・フェーリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	6	75.00%
ロングトウース・シフティング	PHB II 10	種族	7	87.50%
サブテレインアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	0	0.00%
ステイ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	6	75.00%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	0	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	1	一日毎
ブーツ・オヴ・ザ・マイティ・チャージ	Dragon381-96	脚アイテム	1	一日毎
インナー・ウォームス・アースハイド	PHB II 200	鎧アイテム	2	一日毎

大自然の怒りのマーク使用 計 27 回			同時マーク最大数記録	
1体マーク	2体マーク	3体以上マーク	同時に 5 体	
12	44.44%	10	37.04%	5
		5	18.52%	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

アールジェイ

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11

ドワーフ

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	3.49%	1	2.38%	0	0.00%	1	5.26%	1	5.88%
2	4	4.65%	3	7.14%	0	0.00%	1	5.26%	0	0.00%
3	2	2.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%	1	5.88%
4	4	4.65%	2	4.76%	0	0.00%	1	5.26%	1	5.88%
5	7	8.14%	4	9.52%	1	12.50%	2	10.53%	0	0.00%
6	5	5.81%	2	4.76%	0	0.00%	2	10.53%	1	5.88%
7	2	2.33%	1	2.38%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
8	4	4.65%	2	4.76%	1	12.50%	0	0.00%	1	5.88%
9	5	5.81%	2	4.76%	0	0.00%	1	5.26%	2	11.76%
10	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	1	1.16%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.88%
12	6	6.98%	4	9.52%	1	12.50%	1	5.26%	0	0.00%
13	9	10.47%	5	11.90%	0	0.00%	3	15.79%	1	5.88%
14	7	8.14%	3	7.14%	1	12.50%	2	10.53%	1	5.88%
15	10	11.63%	5	11.90%	2	25.00%	1	5.26%	2	11.76%
16	3	3.49%	1	2.38%	0	0.00%	1	5.26%	1	5.88%
17	1	1.16%	1	2.38%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	7	8.14%	3	7.14%	1	12.50%	0	0.00%	3	17.65%
19	4	4.65%	1	2.38%	0	0.00%	2	10.53%	1	5.88%
20	2	2.33%	2	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	86		42		8		19		17	
出目平均値	10.98		11.05		11.75		9.95		11.59	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	5	40.00%	2	0	3	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	11	45.45%	5	0	6	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	2	100.00%	2	0	0	0	
本体ST合計	19	52.63%	10	0	9	0	

第22遭遇 戦闘メイン	幕間シナリオ其の弐スタート。呪われしロングソードGET!
敵への攻撃ロール 7	敵への命中率 85.71% ヒット 6 クリティカル 2
第23遭遇 戦闘メイン	塔発見&突入。APで呪い1つ目解除。
敵への攻撃ロール 3	敵への命中率 100.00% ヒット 3 クリティカル 0
第24遭遇 戦闘メイン	アンデッド七人衆出現! APで呪い2つ目解除。盲目対策万全。
敵への攻撃ロール 4	敵への命中率 75.00% ヒット 3 クリティカル 0
第25遭遇 連続遭遇	水面走り初披露! 味方への攻撃1回はハズレ。大休憩。
敵への攻撃ロール 10	敵への命中率 90.00% ヒット 9 クリティカル 0
第26遭遇 シナリオ完結	塔の最上階に到達。遭遇毎瞬間移動パワー再使用、初披露。
敵への攻撃ロール 5	敵への命中率 80.00% ヒット 4 クリティカル 0
第27遭遇 デルヴの壱	イベント限定呪い発動! ロングソードの方の呪い解除完了!
敵への攻撃ロール 4	敵への命中率 100.00% ヒット 4 クリティカル 0
第28遭遇 デルヴの弐	あやうく石化しかける。遭遇の途中でプレイヤー抜け。
敵への攻撃ロール 2	敵への命中率 100.00% ヒット 2 クリティカル 0
第29遭遇 デルヴ完結	穴の上へドラゴン拉致成功! 強制移動への耐性も中々。
敵への攻撃ロール 8	敵への命中率 50.00% ヒット 4 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

アールジェイ

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11

ドワーフ

バトルマインド

エア・オヴ・デルザウン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	2.38%	0	1	0	0	0	0	0	0
2	3	7.14%	0	1	0	0	0	1	0	1
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	2	4.76%	1	1	0	0	0	0	0	0
5	4	9.52%	0	1	0	1	0	0	1	1
6	2	4.76%	0	0	1	0	0	0	1	0
7	1	2.38%	0	0	0	0	0	0	1	0
8	2	4.76%	0	0	0	0	0	1	1	0
9	2	4.76%	0	0	1	0	0	0	1	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	4	9.52%	1	0	0	0	0	0	3	0
13	5	11.90%	1	0	2	0	2	0	0	0
14	3	7.14%	1	0	0	0	1	0	1	0
15	5	11.90%	0	0	1	0	1	0	3	0
16	1	2.38%	0	0	0	0	1	0	0	0
17	1	2.38%	1	0	0	0	0	0	0	0
18	3	7.14%	1	0	0	0	1	0	1	0
19	1	2.38%	1	0	0	0	0	0	0	0
20	2	4.76%	1	0	0	0	0	0	1	0
攻撃数合計	42		8	4	5	1	6	2	14	2
命中率	78.57%		66.67%		83.33%		75.00%		87.50%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	66.67%	12	7	1	0	1	1	0	0
対頑健		83.33%	6	5	0	0	0	0	0	0
対反応		75.00%	8	6	0	0	0	0	0	0
対意志		93.33%	15	13	1	0	1	0	0	0
敵への攻撃 合計		80.49%	41	31	2	0	2	1	0	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応				0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応				0	0	0	0	0	0	0
対意志				0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
1	12.50%	1	12.50%	1	12.50%	0	0.00%	5	62.50%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

アールジェイ

2014/7/15 ~ 2014/12/11

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

エア・オヴ・デルザウン

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス			サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 2 回		
未増幅	標準アクション	6	66.67%	6	4	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
ロードストーン・ルアー			サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 0 回		
未増幅	標準アクション	6	100.00%	6	6	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	4	75.00%	4	3	0	0	0
増幅2	標準アクション	6	100.00%	5	5	1	1	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
ストーン・スクワイア			PHBⅢ 85		Lv.7			
未増幅	標準アクション	3	100.00%	3	3	0	0	0
	機会攻撃	2	50.00%	2	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
パーシステント・ハリヤー		50.00%	4	2	0	0	1
サイオニック 60	クラス特徴	4	50.00%	目標に接近成功 0 回、使い忘れ 2 回			
カニング・アブダクション		71.43%	7	5	1	0	0
サイオニック 75	遭遇毎 Lv.11	7	77.78%	増幅して使用 1 回			
マインド・スパイク		確定	5	平均被ダメージ 10.40			
PHBⅢ 80	クラス特徴	5	被クリティカル 0 回、最大被ダメージ 16				
アスペクト・オヴ・エレヴェイテッド・H		100.00%	1	1	0	0	0
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	1	追加の増幅発動 計 0 回				
アスペクト・オヴ・リヴィング・ストーン		100.00%	1	1	0	0	0
PHBⅢ 83	一日毎 Lv.5	1	単体に使用 1 回、追加の増幅発動 計 1 回				
アスペクト・オヴ・ディスエンボディメント			0	0	0	0	0
PHBⅢ 85	一日毎 Lv.9	0	追加の増幅発動 計 0 回				

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
バトルマインズ・ダイヤモンド		PHBⅢ 80	クラス特徴	19	無限回
増幅で使用計 18 回中、2体をマーク計 13 回、1体もマークせず計 0 回					
ブラート・ステップ		PHBⅢ 80	クラス特徴	1	特技で瞬間移動
ドワーヴン・リジリアンス		墮 208	種族	2	25.00%
フェザー・ステップ		PHBⅢ 82	汎用 Lv.2	7	無限回
エネルギー・トランスフォーメーション		サイオニック 64	汎用 Lv.6	1	一日毎
バトル・アスペクト		PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	1	一日毎
追加の瞬間移動 計 0 回使用					
ブーツ・オヴ・イーガーネス		宝物庫 129	脚アイテム	2	25.00%
カスク・オヴ・タクティクス		宝物庫 141	頭アイテム	1	一日毎
クローク・オヴ・トランスロケーション		宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	1	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/7/15 ~ 2014/12/11

スレイヤー

恐怖の墓所④

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

Lv.11

ケンセイ

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	7	5.34%	5	5.62%	1	12.50%	1	4.17%	0	0.00%
2	2	1.53%	1	1.12%	0	0.00%	1	4.17%	0	0.00%
3	6	4.58%	4	4.49%	0	0.00%	2	8.33%	0	0.00%
4	3	2.29%	2	2.25%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
5	10	7.63%	5	5.62%	2	25.00%	2	8.33%	1	10.00%
6	4	3.05%	3	3.37%	0	0.00%	1	4.17%	0	0.00%
7	8	6.11%	5	5.62%	1	12.50%	1	4.17%	1	10.00%
8	7	5.34%	4	4.49%	0	0.00%	3	12.50%	0	0.00%
9	13	9.92%	8	8.99%	1	12.50%	2	8.33%	2	20.00%
10	6	4.58%	4	4.49%	0	0.00%	2	8.33%	0	0.00%
11	7	5.34%	6	6.74%	0	0.00%	0	0.00%	1	10.00%
12	4	3.05%	4	4.49%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	3	2.29%	3	3.37%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	3	2.29%	2	2.25%	0	0.00%	1	4.17%	0	0.00%
15	5	3.82%	2	2.25%	2	25.00%	1	4.17%	0	0.00%
16	8	6.11%	6	6.74%	0	0.00%	1	4.17%	1	10.00%
17	6	4.58%	3	3.37%	0	0.00%	0	0.00%	3	30.00%
18	8	6.11%	7	7.87%	0	0.00%	1	4.17%	0	0.00%
19	12	9.16%	9	10.11%	0	0.00%	2	8.33%	1	10.00%
20	9	6.87%	6	6.74%	0	0.00%	3	12.50%	0	0.00%
ロール数合計	131		89		8		24		10	
出目平均値	11.20		11.51		7.63		10.63		12.70	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	まだ無理！						
危険	2	50.00%	1	0	1	0	
通常	15	66.67%	8	2	5	0	
その他(自力効果)	6	50.00%	2	1	3	0	
その他(他力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
本体ST合計	24	58.33%	11	3	10	0	

第22遭遇	戦闘メイン	幕間シナリオ其の貳。リング初披露。非物質的&支配対策万全。
敵への攻撃ロール	13	敵への命中率 92.31% ヒット 12 クリティカル 1
第23遭遇	戦闘メイン	塔発見&突入。雑魚を2体も始末する余裕があるくらい楽勝。
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 83.33% ヒット 5 クリティカル 0
第24遭遇	戦闘メイン	アンデッド七人衆出現！ 盲目辛い、それでも命中率が...
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率 77.78% ヒット 7 クリティカル 0
第25遭遇	連続遭遇	水辺&幻惑区域に苦戦。非物質的対策大成功！ 大休憩。
敵への攻撃ロール	18	敵への命中率 94.44% ヒット 17 クリティカル 2
第26遭遇	シナリオ完結	塔の最上階に到達。やはり盲目苦手。普通に重傷になった。
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 70.00% ヒット 7 クリティカル 0
第27遭遇	デルヴの壱	イベント限定呪い発動！ 幻惑し続けて、変身無理。気絶1回。
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 80.00% ヒット 8 クリティカル 1
第28遭遇	デルヴの貳	呪い絶賛発動中！ デルヴ始まって以来、幻惑しっぱなし。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 100.00% ヒット 7 クリティカル 0
第29遭遇	デルヴ完結	呪い絶賛発動中！ 非物質的対策、フル活用。穴に落下1回。
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率 85.71% ヒット 12 クリティカル 2

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/7/15 ~ 2014/12/11

恐怖の墓所④

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

エレメンタル・イニシエイト

スレイヤー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	3	3.45%	0	0	0	0	0	3	0	0
2	1	1.15%	0	0	0	0	1	0	0	0
3	4	4.60%	0	0	0	0	2	2	0	0
4	2	2.30%	0	0	0	0	1	1	0	0
5	5	5.75%	0	0	0	0	4	1	0	0
6	3	3.45%	0	1	0	0	1	1	0	0
7	5	5.75%	0	0	0	0	5	0	0	0
8	4	4.60%	0	0	0	0	4	0	0	0
9	8	9.20%	0	0	0	0	8	0	0	0
10	4	4.60%	0	0	0	0	4	0	0	0
11	6	6.90%	1	1	0	0	2	2	0	0
12	4	4.60%	0	0	0	0	4	0	0	0
13	3	3.45%	0	0	0	0	3	0	0	0
14	2	2.30%	0	0	0	0	2	0	0	0
15	2	2.30%	1	0	0	0	1	0	0	0
16	6	6.90%	1	0	0	0	5	0	0	0
17	3	3.45%	0	0	0	0	3	0	0	0
18	7	8.05%	0	0	0	0	7	0	0	0
19	9	10.34%	1	0	0	0	8	0	0	0
20	6	6.90%	1	0	0	0	5	0	0	0
攻撃数合計	87		5	2	0	0	70	10	0	0
命中率	86.21%		71.43%				87.50%			

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
				19以下	20	19以下	20	1	10以上		
対AC	有	71.43%	7	4	1	0	1	0	1	0	
対頑健				0	0	0	0	0	0		
対反応				65	5	0	5	3	2	0	
対意志				0	0	0	0	0	0	0	
敵への攻撃 合計				86.21%	87	69	6	0	6	3	3
攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0	
対頑健				0	0	0	0	0	0	0	
対反応				0	0	0	0	0	0	0	0
対意志				0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計						0	0	0	0	0	0
攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0	
対頑健				0	0	0	0	0	0	0	
対反応				0	0	0	0	0	0	0	0
対意志				0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計						0	0	0	0	0	0

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数							
残3	残2	残1	残0				
0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	8	100.00%

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
バランシング・ステップ	元素 49	汎用 Lv.2	1	12.50%
スクエアリング・ゴージ	宝物庫 70	武器アイテム	0	一日毎
ネックレス・オヴ・キーズ	宝物庫Ⅱ 67	首アイテム	0	一日毎

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			伝説級からも非突撃バーサーカーズ・チャージが主?					
近接	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	4	50.00%	4	2	0	0	1
突撃	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	0		0	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		3		遭遇開始時はコレ	
近接	標準アクション	13	84.62%	13	11	1	1	0
	フリーアクション	21	90.48%	21	19	0	0	1
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	13	84.62%	13	11	3	3	0
突撃	標準アクション	13	92.31%	13	12	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
遠隔	標準アクション	3	100.00%	3	3	1	1	0
	フリーアクション	3	66.67%	3	2	0	0	0
	マイナーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
デュエリスツ・アソールト			墮 147		2			
近接	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	3	100.00%	3	3	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		4			
突撃	標準アクション	6	83.33%	6	5	0	0	1
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
攻撃パワー名			命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典			使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター			100.00%	2	2	1	1	0
元素 49	テーマ		2	25.00%				
マスター・ストローク				0	0	0	0	0
PHB 144	遭遇毎	Lv.11	0	0.00%	基本的に基礎攻撃よりも圧倒的に劣る			
トライデント・オヴ・スピード			0.00%	1	0	0	0	0
モル 26	武器アイテム		1	12.50%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ハングリー・ゴージ				0	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス			100.00%	4	4	2	2	0
宝物庫 135	手アイテム		4	50.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
リング・オヴ・フューリィ			87.50%	8	7	0	0	0
Dragon366-49	指輪アイテム		4	基礎攻撃のデータに適用済、自然な重傷2回				
汎用パワー名			出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
ブラッド・フューリィ・ゴージ			宝物庫 II 23	武器アイテム	5	62.50%		
ロングトゥース・シフティング			PHB II 10	種族	6	75.00%		
イグノア・ウィークネス			墮 150	汎用 Lv.6	2	25.00%		
成功率	50.00%		パワーボーナスのお陰で成功 0 回					
クリアヘッドド			墮 150	汎用 Lv.10	4	50.00%		
成功率	50.00%		パワーボーナスのお陰で成功 1 回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

シェリー

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11 ハーフエルフ アーデント

タリック・ストラテジスト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他		
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	
出目	1	2	5.56%	1	11.11%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
	2	2	5.56%	0	0.00%	0	0.00%	1	9.09%	1	12.50%
	3	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	4	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	5	6	16.67%	1	11.11%	1	12.50%	2	18.18%	2	25.00%
	6	1	2.78%	0	0.00%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
	7	1	2.78%	0	0.00%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
	8	1	2.78%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	12.50%
	9	3	8.33%	1	11.11%	1	12.50%	1	9.09%	0	0.00%
	10	2	5.56%	1	11.11%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
	11	2	5.56%	1	11.11%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
	12	2	5.56%	0	0.00%	0	0.00%	1	9.09%	1	12.50%
	13	3	8.33%	1	11.11%	0	0.00%	1	9.09%	1	12.50%
	14	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	15	2	5.56%	0	0.00%	1	12.50%	1	9.09%	0	0.00%
	16	1	2.78%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	12.50%
	17	2	5.56%	1	11.11%	0	0.00%	0	0.00%	1	12.50%
	18	2	5.56%	1	11.11%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
	19	2	5.56%	0	0.00%	2	25.00%	0	0.00%	0	0.00%
	20	2	5.56%	1	11.11%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計		36		9		8		11		8	
出目平均値		10.64		11.56		12.50		9.18		9.75	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	5	60.00%	2	1	2	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	6	66.67%	4	0	2	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	11	63.64%	6	1	4	0	

第22遭遇	戦闘メイン	幕間シナリオ其の貳スタート。無限回ダイレクト大活躍！
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第23遭遇	戦闘メイン	塔発見&突入。伝説級遭遇毎、初披露。PP余りがち。
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率 0.00% ヒット 0 クリティカル 0
第24遭遇	戦闘メイン	アンデッド七人衆出現！ アイアー増幅2、ようやく4回披露...
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率 100.00% ヒット 1 クリティカル 0
第25遭遇	連続遭遇	ヒュドラ出現！ 水辺&幻惑区域に苦戦。朦朧1回アリ。
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 66.67% ヒット 2 クリティカル 0
第26遭遇	シナリオ完結	塔の最上階に到達。やはりアイアーの有効な局面が激減...
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第27遭遇	デルヴの壱	イベント限定呪い発動！ しかし特性上、恐るるに足らず(笑)。
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第28遭遇	デルヴの貳	呪い絶賛発動中！ ようやく筋力コンビを突撃させるのに成功。
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率 100.00% ヒット 1 クリティカル 0
第29遭遇	デルヴ完結	相変わらず一日毎パワーは鬼。初クリティカル披露。
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 33.33% ヒット 1 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

シェリー

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11 ハーフエルフ アーデント

エスケープ・スロール

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	11.11%	0	0	0	0	0	0	0	1
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	1	11.11%	0	1	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
9	1	11.11%	1	0	0	0	0	0	0	0
10	1	11.11%	0	1	0	0	0	0	0	0
11	1	11.11%	1	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	1	11.11%	0	1	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	1	11.11%	1	0	0	0	0	0	0	0
18	1	11.11%	1	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	1	11.11%	1	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	9		5	3	0	0	0	0	0	1
命中率		55.56%		62.50%						0.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	62.50%	8	4	1	0	1	0	2	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
敵への攻撃 合計		55.56%	9	4	1	0	1	1	2	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
味方への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
0	0.00%	2	25.00%	0	0.00%	3	37.50%	3	37.50%
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ 213		指輪アイテム		0	使用率 0.00%		
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ 213		指輪アイテム		0	一日毎		

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

シェリー

2014/7/15 ~ 2014/12/11

アーデント

タリック・ストラテジスト

エスケプト・スロール

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
Lv.11 遭遇毎	フリーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	19	73.68%	19	14	1	1	0
_intent・レイド・ベア			Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃		
未増幅	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7			
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	突撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	2	100.00%	2	2	1	1	0
	味方の突撃	4	75.00%	4	3	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		69.23%	13	9	0	0	2
武勇Ⅱ 7	種族特徴	13	無限回	当然、データは味方の攻撃分			
アンティシペーション・タクティクス		66.67%	6	4	0	0	0
PHBⅢ 41	遭遇毎 Lv.11	2	25.00%	味方攻撃も含む、敵攻撃阻止 計1回			
インブランテッド・サジェスチョン			0	0	0	0	0
PHBⅢ 25	一日毎 Lv.1	0		追加の攻撃発動計0回中、ヒット計0回			
フェイト・エクステンジ		50.00%	2	1	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	1		データは味方の攻撃も含む、再チャージ計0回			
フィースト・オヴ・ディスペディア		0.00%	1	0	0	0	1
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	1		PP回復計4回、諸事情により回復無理計0回			

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
アーデント・アラクリティ		PHBⅢ 24	クラス特徴	0	0.00%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン		サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計0回					
ディメンジョン・スワップ		PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	3	37.50%
エスカレイティング・フェーリィ		サイオニック 14	汎用 Lv.6	7	87.50%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数				3.71	最大6体巻き込み
タワー・オヴ・アイアン・ウィル		PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	1	一日毎
セーブ 計0回、救出率			マイナー維持 計3回		
コントローリング・ハルバード		宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール		PHBⅢ 198	鎧アイテム	1	12.50%
ヘルム・オヴ・ヒーローズ		PHB 249	頭アイテム	1	一日毎
アミュレット・オヴ・ヴィゴー		宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与0回					
ベルト・オヴ・サクリフェイス		PHB 252	腰アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与0回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

タンナイズ

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11 ハマドライアド アーティフィサー

アーケン・アーマラー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	6	5.22%	4	7.02%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.90%
2	10	8.70%	1	1.75%	1	12.50%	4	19.05%	4	13.79%
3	8	6.96%	4	7.02%	1	12.50%	1	4.76%	2	6.90%
4	10	8.70%	5	8.77%	2	25.00%	1	4.76%	2	6.90%
5	6	5.22%	3	5.26%	0	0.00%	2	9.52%	1	3.45%
6	7	6.09%	4	7.02%	1	12.50%	0	0.00%	2	6.90%
7	4	3.48%	3	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.45%
8	6	5.22%	5	8.77%	0	0.00%	1	4.76%	0	0.00%
9	3	2.61%	1	1.75%	0	0.00%	1	4.76%	1	3.45%
10	9	7.83%	4	7.02%	0	0.00%	1	4.76%	4	13.79%
11	4	3.48%	0	0.00%	0	0.00%	2	9.52%	2	6.90%
12	9	7.83%	4	7.02%	1	12.50%	2	9.52%	2	6.90%
13	3	2.61%	2	3.51%	0	0.00%	1	4.76%	0	0.00%
14	1	0.87%	1	1.75%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	3	2.61%	2	3.51%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.45%
16	4	3.48%	3	5.26%	0	0.00%	1	4.76%	0	0.00%
17	6	5.22%	4	7.02%	0	0.00%	2	9.52%	0	0.00%
18	6	5.22%	1	1.75%	1	12.50%	2	9.52%	2	6.90%
19	6	5.22%	5	8.77%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.45%
20	4	3.48%	1	1.75%	1	12.50%	0	0.00%	2	6.90%
ロール数合計	115		57		8		21		29	
出目平均値	9.33		9.72		8.63		9.38		8.72	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	6	66.67%	3	1	2	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	14	50.00%	7	0	7	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	21	57.14%	11	1	9	0	

第22遭遇 戦闘メイン	キャラクターリビルド後、初遭遇。ミスは全て出目1だった。
敵への攻撃ロール 6	敵への命中率 66.67% ヒット 4 クリティカル 0
第23遭遇 戦闘メイン	塔発見&突入。サクッと終了しちゃって特筆すべき事も無し。
敵への攻撃ロール 2	敵への命中率 50.00% ヒット 1 クリティカル 0
第24遭遇 戦闘メイン	アンデッド七人衆出現！ 珍しくスパイク・ワイヤー大爆発！
敵への攻撃ロール 7	敵への命中率 57.14% ヒット 4 クリティカル 0
第25遭遇 連続遭遇	水辺&幻惑区域に苦戦。朦朧1回。一日毎アーマー初披露。
敵への攻撃ロール 13	敵への命中率 76.92% ヒット 10 クリティカル 0
第26遭遇 シナリオ完結	塔の最上階に到達。HP残り1まで減ったが、気絶は回避！
敵への攻撃ロール 5	敵への命中率 40.00% ヒット 2 クリティカル 0
第27遭遇 デルヴの壱	イベント限定呪い発動！ 一日毎アーマー、対頑健大活躍。
敵への攻撃ロール 6	敵への命中率 50.00% ヒット 3 クリティカル 0
第28遭遇 デルヴの弐	呪いのペナルティが辛い…。幻惑への耐性の高さは中々。
敵への攻撃ロール 6	敵への命中率 50.00% ヒット 3 クリティカル 0
第29遭遇 デルヴ完結	呪いのペナルティが辛い…。魔法的な美しさ初披露。
敵への攻撃ロール 12	敵への命中率 33.33% ヒット 4 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

タンナイズ

2014/7/15 ~ 2014/12/11

アーティフィサー

アーケン・アーマラー

オカルティスト

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	3	0.00%	3	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
イセリアル・チル		50.00%	8	4	0	0	2
Dragon381-56	無限回 Lv.1	8		オマケ発動 計 0 回			
サンダリング・アーマー		62.50%	8	5	0	0	0
エベロン 47	無限回 Lv.1	8					
サイン・オヴ・ザ・ゴールデン・ラム			0	0	0	0	0
Dragon420-28	テーマ	0	0.00%	機会アクション発動 最大 0 回			
スパイク・ワイヤー		40.00%	5	2	0	0	1
エベロン 47	遭遇毎 Lv.1	5	62.50%				
オルタード・ラック		60.00%	5	3	0	0	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	5	62.50%	オマケボーナス使用 1 回			
ゲイルフォース・インフュージョン		52.94%	17	9	1	1	1
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	6	75.00%	単体に使用 0 回			
ディフェンス・サイフォン		100.00%	3	3	0	0	0
Dragon381-62	遭遇毎 Lv.11	3	37.50%	頑健 2 回、反応 1 回、意志 0 回			
スモークパウダー・デトネーション		50.00%	2	1	0	0	0
Dragon403-6	一日毎 Lv.5	2		味方の基礎攻撃 2 回、命中率 100.00%			
スタティック・シェル		66.67%	6	4	0	0	0
Dragon381-58	一日毎 Lv.9	2		自分に使用 0 回、単体に対して攻撃 2 回			

召喚パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡	
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎 Lv.1	0	0	0
標準	0		0	0	0	0	0	遠隔 0 回
機会	0		0	0	0	0	0	T開始 0 回
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
ヒーリング・フィギュリン				エベロン 51	汎用 Lv.10	0	0	0
				味方がマイナー 0 回、内ST計 0 回、マイナーで治療 0 回				
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ハマドライアド・アスペクト	妖精 28	種族	1	12.50%
魔法的な美しさ 1 回 木の姿 0 回				
スウィフト・メンダー	エベロン 48	汎用 Lv.2	3	37.50%
救出率 66.67% 機会攻撃で強制終了 0 回				
エネルギー・コンヴァージョン	Dragon381-58	汎用 Lv.6	3	37.50%
メイジ・ハンド	PHB 62	特技	27	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 4 回				
エルヴン・バトル・アーマー	PHB 226	鎧アイテム	1	12.50%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

タンナイス

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11 ハマドライアド アーティフィサー アークン・アーマラー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	2	5.56%	0	2	0	0	0	0	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	2	5.56%	0	2	0	0	0	0	0	0
	4	1	2.78%	0	1	0	0	0	0	0	0
	5	1	2.78%	0	0	0	0	0	0	0	1
	6	1	2.78%	0	0	0	0	0	1	0	0
	7	2	5.56%	1	1	0	0	0	0	0	0
	8	1	2.78%	0	0	1	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	2	5.56%	0	0	0	0	0	0	2	0
	11	5	13.89%	1	3	1	0	0	0	0	0
	12	4	11.11%	4	0	0	0	0	0	0	0
	13	2	5.56%	1	0	0	0	0	0	1	0
	14	1	2.78%	1	0	0	0	0	0	0	0
	15	4	11.11%	1	0	0	0	1	0	2	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	2.78%	0	0	1	0	0	0	0	0
	18	1	2.78%	0	0	0	0	1	0	0	0
	19	4	11.11%	2	0	1	0	1	0	0	0
	20	2	5.56%	1	0	1	0	0	0	0	0
防御数合計		36		12	9	5	0	3	1	5	1
被命中率		69.44%		57.14%		100.00%		75.00%		83.33%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	57.14%	21	11	1	0	1	2	0	0
対頑健		100.00%	4	3	1	0	1	0	0	0
対反応		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	4	4	0	0	0	0	0	0
対AC	無	100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		71.43%	35	23	2	0	2	2	0	0
機会攻撃	対移動	50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
	対パワー	0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
	小計	25.00%	4	1	0	0	0	1	0	0
非機会攻撃		77.42%	31	22	2	0	2	1	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応				0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	11	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0		0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		0		0	0	0	0	0	0	0	0
被命中率											

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	9	6.52%	7	6.67%	0	0.00%	1	20.00%	1	5.00%
2	6	4.35%	5	4.76%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
3	8	5.80%	5	4.76%	2	25.00%	0	0.00%	1	5.00%
4	5	3.62%	5	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
5	7	5.07%	4	3.81%	0	0.00%	1	20.00%	2	10.00%
6	9	6.52%	7	6.67%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.00%
7	4	2.90%	4	3.81%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	7	5.07%	5	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.00%
9	6	4.35%	5	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.00%
10	10	7.25%	8	7.62%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.00%
11	10	7.25%	7	6.67%	1	12.50%	1	20.00%	1	5.00%
12	1	0.72%	1	0.95%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	10	7.25%	8	7.62%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.00%
14	9	6.52%	6	5.71%	0	0.00%	1	20.00%	2	10.00%
15	5	3.62%	4	3.81%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.00%
16	7	5.07%	7	6.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	4	2.90%	3	2.86%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.00%
18	8	5.80%	5	4.76%	2	25.00%	0	0.00%	1	5.00%
19	5	3.62%	4	3.81%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
20	8	5.80%	5	4.76%	1	12.50%	1	20.00%	1	5.00%
ロール数合計	138		105		8		5		20	
出目平均値	10.32		10.22		11.75		10.20		10.30	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	まだ無理！						
危険	0		0	0	0	0	
通常	4	50.00%	2	0	2	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	5	60.00%	3	0	2	0	

第22遭遇 戦闘メイン	キャラクターリビルド後、初遭遇。冷氣スタート、雷鳴にチェンジ！
敵への攻撃ロール 11	敵への命中率 72.73% ヒット 8 クリティカル 0
第23遭遇 戦闘メイン	塔発見&突入。雷鳴から死霊にチェンジ！ 雑魚にクリティカル。
敵への攻撃ロール 8	敵への命中率 100.00% ヒット 8 クリティカル 1
第24遭遇 戦闘メイン	アンデッド七人衆出現！ 伝説の道AP効果、絶大...
敵への攻撃ロール 11	敵への命中率 81.82% ヒット 9 クリティカル 1
第25遭遇 連続遭遇	水辺&幻惑区域に苦戦。出目1で9体押しやり達成。大休憩。
敵への攻撃ロール 24	敵への命中率 70.83% ヒット 17 クリティカル 0
第26遭遇 シナリオ完結	酸に決定。塔の最上階に到達。スミスの召喚1体を撃破！
敵への攻撃ロール 8	敵への命中率 87.50% ヒット 7 クリティカル 1
第27遭遇 デルヴの壱	毒開始都合良。出目1押しやり10体&ただ転。また召喚撃破。
敵への攻撃ロール 14	敵への命中率 71.43% ヒット 10 クリティカル 0
第28遭遇 デルヴの弐	イベント限定呪い絶賛発動中だが、受け入れ無問題。絶好調。
敵への攻撃ロール 14	敵への命中率 100.00% ヒット 14 クリティカル 1
第29遭遇 デルヴ完結	毒万歳。AP効果絶大でも出目1連発には打つ手無し...
敵への攻撃ロール 13	敵への命中率 53.85% ヒット 7 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

イーライ

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11 ハーフリング ソーサラー

トレジャーハンター

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	7	6.67%	0	0	0	4	0	3	0	0
2	5	4.76%	0	0	1	3	0	1	0	0
3	5	4.76%	0	0	2	2	0	1	0	0
4	5	4.76%	0	0	1	2	0	2	0	0
5	4	3.81%	0	0	1	2	1	0	0	0
6	7	6.67%	0	0	4	1	2	0	0	0
7	4	3.81%	0	0	2	1	0	1	0	0
8	5	4.76%	0	0	3	0	2	0	0	0
9	5	4.76%	0	0	4	0	1	0	0	0
10	8	7.62%	0	0	8	0	0	0	0	0
11	7	6.67%	0	0	5	0	2	0	0	0
12	1	0.95%	0	0	1	0	0	0	0	0
13	8	7.62%	0	0	6	0	2	0	0	0
14	6	5.71%	0	0	5	0	1	0	0	0
15	4	3.81%	0	0	3	0	1	0	0	0
16	7	6.67%	0	0	4	0	2	0	1	0
17	3	2.86%	0	0	3	0	0	0	0	0
18	5	4.76%	0	0	2	0	2	0	1	0
19	4	3.81%	0	0	3	0	1	0	0	0
20	5	4.76%	0	0	4	0	1	0	0	0
攻撃数合計	105		0	0	62	15	18	8	2	0
命中率		78.10%				80.52%		69.23%		100.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		80.00%	75	56	4	0	4	4	0	0
対反応		69.23%	26	17	1	0	1	3	0	0
対意志		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		77.67%	103	75	5	0	5	7	0	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

渾沌の炸裂 適用出目	ロール数	ST有無	ST成功率
奇数	18	50.00%	ST有 1 100.00%
偶数	18	50.00%	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/7/15 ~ 2014/12/11

恐怖の墓所④

ソーサラー

デーモンスキン・アダプト

イーライ

トレジャーハンター

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
アシッド・オーブ	標準アクション	8	87.50%	8	7	0	0	0
	フリーアクション	6	33.33%	6	2	0	0	2
ドラゴン・フロスト	標準アクション	3	33.33%	3	1	0	0	0
	フリーアクション	5	100.00%	5	5	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ワールウィンド		75.00%	12	9	1	1	0
秘術 61	遭遇毎 Lv.1	6	75.00%	単体に使用 2 回、味方巻込 0 回			
スワリング・スターズ		75.00%	12	9	1	1	1
PHB II 106	遭遇毎 Lv.3	6	75.00%	単体に使用 1 回、味方巻込 0 回			
サンダー・ボム		77.78%	18	14	2	2	1
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	6	75.00%	単体に使用 1 回、味方巻込 1 回			
デーモンソウル・ボルツ		82.61%	23	19	0	0	0
PHB II 115	遭遇毎 Lv.11	8	100.00%	単体に使用 6 回			
ハウリング・テンペスト		100.00%	5	5	0	0	0
秘術 62	一日毎 Lv.1	2		味方巻込0回、マイナー維持3回、オマケ発動6回			
スラーズ・ギャンビット		100.00%	2	2	0	0	0
秘術 63	一日毎 Lv.5	2					
ハウリング・ハリケーン		77.78%	9	7	1	1	2
秘術 66	一日毎 Lv.9	3		味方巻込 1 回、マイナー維持計 2 回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	1	12.50%
クリティカルをキャンセル 0 回、味方の攻撃に対して使用 0 回、回避成功率 0.00%				
トレジャー・センス	ダンジョン 28	テーマ	0	一日毎
スペシャル・トリップ	秘術 62	汎用 Lv.2	2	25.00%
スウィフト・エスケープ	PHB II 108	汎用 Lv.6	1	12.50%
イグザーション	ダンジョン 28	汎用 Lv.10	0	0.00%
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	1	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	0	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
1	1	0	0	0	0	1	0	0	0
33.33%	33.33%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	33.33%	0.00%	0.00%	0.00%
選択式抵抗ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	50.00%	0.00%	0.00%	0.00%	50.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

スミス

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11

デーヴァ

インヴォーカー

アデプト・オヴ・ウィスパース

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	7	4.32%	5	4.27%	0	0.00%	1	7.14%	1	4.35%
2	11	6.79%	10	8.55%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
3	7	4.32%	3	2.56%	0	0.00%	0	0.00%	4	17.39%
4	10	6.17%	5	4.27%	1	12.50%	2	14.29%	2	8.70%
5	5	3.09%	3	2.56%	0	0.00%	1	7.14%	1	4.35%
6	5	3.09%	3	2.56%	0	0.00%	0	0.00%	2	8.70%
7	7	4.32%	5	4.27%	0	0.00%	0	0.00%	2	8.70%
8	12	7.41%	9	7.69%	0	0.00%	0	0.00%	3	13.04%
9	6	3.70%	5	4.27%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%
10	8	4.94%	7	5.98%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%
11	11	6.79%	10	8.55%	0	0.00%	1	7.14%	0	0.00%
12	10	6.17%	5	4.27%	0	0.00%	1	7.14%	4	17.39%
13	5	3.09%	4	3.42%	0	0.00%	1	7.14%	0	0.00%
14	12	7.41%	7	5.98%	2	25.00%	2	14.29%	1	4.35%
15	6	3.70%	5	4.27%	0	0.00%	1	7.14%	0	0.00%
16	10	6.17%	8	6.84%	0	0.00%	1	7.14%	1	4.35%
17	5	3.09%	5	4.27%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	8	4.94%	7	5.98%	0	0.00%	1	7.14%	0	0.00%
19	8	4.94%	5	4.27%	2	25.00%	1	7.14%	0	0.00%
20	9	5.56%	6	5.13%	1	12.50%	1	7.14%	1	4.35%
ロール数合計	162		117		8		14		23	
出目平均値	10.55		10.75		12.75		11.86		7.96	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	4	100.00%	4	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	7	57.14%	4	0	3	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	11	72.73%	8	0	3	0	

第22遭遇	戦闘メイン	キャラクターリビルド後、初遭遇。属性ダメージ対策万全。
敵への攻撃ロール	15	敵への命中率 86.67% ヒット 13 クリティカル 1
第23遭遇	戦闘メイン	塔発見&突入。順調すぎて特筆すべき事無し。
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 100.00% ヒット 3 クリティカル 0
第24遭遇	戦闘メイン	アンデッド七人衆出現！ やはりアンデッドは大好物・・・。
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率 92.86% ヒット 13 クリティカル 1
第25遭遇	連続遭遇	水辺&幻惑区域に苦戦、溺れる～。攻撃ロール数が凄い・・・。
敵への攻撃ロール	31	敵への命中率 77.42% ヒット 24 クリティカル 1
第26遭遇	シナリオ完結	塔の最上階に到達。召喚2体死亡、内1体はイーライの手に・・・。
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率 90.91% ヒット 10 クリティカル 0
第27遭遇	デルヴの壱	イベント限定呪い発動で苦戦。またしてもイーライに召喚が・・・。
敵への攻撃ロール	16	敵への命中率 56.25% ヒット 9 クリティカル 2
第28遭遇	デルヴの弐	呪いのペナルティが辛い・・・割に善戦。朦朧は無双で対処。
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 70.00% ヒット 7 クリティカル 1
第29遭遇	デルヴ完結	呪いのペナルティが辛い・・・割に善戦。AP効果は絶大。
敵への攻撃ロール	17	敵への命中率 70.59% ヒット 12 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

スミス

2014/7/15 ~ 2014/12/11

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

モートボーン

※個別パワーに関してのみ、味方への攻撃は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象とする)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0	
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0	
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0	
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1		
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ					
ハンド・オヴ・レイディアンス		83.33%	18	15	1	1	0		
信仰 30	無限回 Lv.1	7	単体に使用 計 0 回						
マントル・オヴ・ジ・インフィデル		66.67%	6	4	0	0	1		
信仰 30	無限回 Lv.1	6							
リビューク・アンデッド		87.50%	8	7	1	1	0		
PHB II 50	クラス特徴	2	25.00%	単体に使用 0 回					
サンダー・オヴ・ジャッジメント		81.25%	16	13	3	3	0		
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	6	75.00%	単体に使用 0 回					
ファイアーズ・オヴ・ジャッジメント		83.33%	18	15	1	1	0		
Dragon383-33	遭遇毎 Lv.3	7	87.50%	単体に使用 1回、重傷味方巻込 5回					
タイド・オヴ・ザ・ファースト・ストーム		71.43%	21	15	0	0	1		
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	7	87.50%	単体に使用 1 回					
アドモニシング・ウィスパール		81.82%	11	9	0	0	2		
信仰 44	遭遇毎 Lv.11	4	50.00%	単体に使用 1回、重傷味方隣接 1回					
ウィンド・スタッフ		66.67%	6	4	0	0	1		
モル 25	装具アイテム	4	50.00%	単体に使用 3 回					
ブレード・オヴ・ヴェンジャンス		40.00%	5	2	0	0	0		
PHB II 54	一日毎 Lv.5	1							
召喚及び類似パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ	
エンジェリック・プロテクター				PHB II 52	一日毎 Lv.1	3		1	
標準	2	100.00%	2	2	0	0	0		
機会	0		0	0	0	0	0		
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
サモン・ブレード・エンジェル				PHB II 55	一日毎 Lv.9	3		2	
マイナー	4	75.00%	4	3	0	0	0		
機会	0		0	0	0	0	0		
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
サモン・フレイム・ゼファー				元素 58	テーマ	3		1	
標準	1	0.00%	1	0	0	0	0	味方巻込 0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード				モル 86	アイテム	0		0	
標準	0		0	0	0	0	0	自爆巻込	
機会	0		0	0	0	0	0	敵 0、味方 0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率				
その他参考データ									
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50	クラス特徴	2	25.00%				
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12	種族	4	50.00%				
使用時の判定 成功率				100.00%					
ディヴァイン・コール		PHB II 52	汎用 Lv.2	4	50.00%				
アストラル・ステップ		PHB II 54	汎用 Lv.6	2	一日毎				
エレメンタル・マイン		元素 59	汎用 Lv.10	5	62.50%				
発動率 80.00%		敵を巻き込み 10 体、味方を巻き込み 1 体							
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141	鎧アイテム	0	一日毎				
小休憩中に味方に貸与 0 回									
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141	腰アイテム	1	一日毎				
ブローチ・オヴ・シールドイング		宝物庫 II 65	首アイテム	1	一日毎				
ウィンド・スタッフ		モル 25	装具アイテム	6	無限回				

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所④

スミス

2014/7/15 ~ 2014/12/11

Lv.11

デーヴァ

インヴォーカー

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	1	6.25%	0	1	0	0	0	0	0	0
	4	3	18.75%	0	3	0	0	0	0	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	2	12.50%	1	0	1	0	0	0	0	0
	9	2	12.50%	0	0	1	0	1	0	0	0
	10	2	12.50%	1	0	1	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	3	18.75%	2	0	1	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	1	6.25%	0	0	1	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	2	12.50%	1	0	1	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		16		5	4	6	0	1	0	0	0
被命中率		75.00%		55.56%		100.00%		100.00%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	55.56%	9	5	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	71.43%	14	10	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	3	66.67%	2	0	1	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	3	66.67%	2	0	1	0

2014/7/15 ~ 2014/12/11

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	18	3.85%	16	4.11%	2	2.86%	0	0.00%	0	0.00%
2	28	6.00%	23	5.91%	3	4.29%	1	16.67%	1	50.00%
3	24	5.14%	21	5.40%	3	4.29%	0	0.00%	0	0.00%
4	18	3.85%	17	4.37%	1	1.43%	0	0.00%	0	0.00%
5	32	6.85%	26	6.68%	6	8.57%	0	0.00%	0	0.00%
6	8	1.71%	7	1.80%	1	1.43%	0	0.00%	0	0.00%
7	22	4.71%	21	5.40%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
8	33	7.07%	26	6.68%	7	10.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	32	6.85%	25	6.43%	7	10.00%	0	0.00%	0	0.00%
10	21	4.50%	17	4.37%	4	5.71%	0	0.00%	0	0.00%
11	17	3.64%	15	3.86%	2	2.86%	0	0.00%	0	0.00%
12	31	6.64%	26	6.68%	5	7.14%	0	0.00%	0	0.00%
13	23	4.93%	19	4.88%	3	4.29%	1	16.67%	0	0.00%
14	26	5.57%	21	5.40%	4	5.71%	0	0.00%	1	50.00%
15	29	6.21%	23	5.91%	6	8.57%	0	0.00%	0	0.00%
16	13	2.78%	12	3.08%	1	1.43%	0	0.00%	0	0.00%
17	29	6.21%	21	5.40%	7	10.00%	1	16.67%	0	0.00%
18	18	3.85%	13	3.34%	4	5.71%	1	16.67%	0	0.00%
19	27	5.78%	25	6.43%	1	1.43%	1	16.67%	0	0.00%
20	18	3.85%	15	3.86%	3	4.29%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	467		389		70		6		2	
出目平均値	10.49		10.38		10.99		12.67		8.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	4	75.00%	3	0	1	0
通常	2	50.00%	1	0	1	0
その他(自力効果)	0		0	0	0	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	6	66.67%	4	0	2	0

一応、Lv.11 の総括・・・になるのか？

・GM側のプレイ難易度が高い遭遇が多かった。

・オテギヌはACの高い敵が超苦手だったが、対反応近接基礎攻撃で完全に克服。

・RJは非対ACの命中率がエライ事に・・・。剣の呪いで弱体化している期間が長かったが。

・イーライの命中率の高さは、各種ドーピングのお陰と断言！ 出目1多い。

・何と命中率4位までミスが後退してしまったのは珍事か？

・リュカオンは呪いに苦労した割に案外健闘していた。

・タンナイズはロールに関しては全体的にボロボロだった・・・。

・シェリーのロールに関しては、初クリティカル以外は特筆すべき事も無し？

・全体的に各人に期待された役割通りの活躍が多かった印象が強い。

今のところ伝説級になって一番特徴が伸びたのはイーライといったところだろうか？

2014/7/15 ~ 2014/12/11

GM側への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	24	4.59%	0	4	0	6	0	10	0	4
	2	23	4.40%	0	5	1	5	2	6	1	3
	3	23	4.40%	0	7	2	4	3	5	0	2
	4	22	4.21%	1	5	1	5	2	7	1	0
	5	28	5.35%	2	8	2	4	6	5	1	0
	6	22	4.21%	2	2	7	2	5	3	1	0
	7	27	5.16%	4	5	3	1	8	4	2	0
	8	31	5.93%	3	3	5	1	12	3	4	0
	9	27	5.16%	4	2	5	0	13	1	2	0
	10	29	5.54%	4	2	12	2	6	2	1	0
	11	26	4.97%	4	1	8	0	9	3	1	0
	12	22	4.21%	3	1	2	0	10	0	6	0
	13	27	5.16%	2	2	8	0	13	1	1	0
	14	27	5.16%	7	1	8	0	8	0	3	0
	15	24	4.59%	6	1	3	0	7	1	6	0
	16	30	5.74%	6	0	6	0	15	0	3	0
	17	26	4.97%	10	0	7	0	8	0	1	0
	18	29	5.54%	7	0	4	0	15	0	3	0
	19	31	5.93%	7	0	7	0	14	0	3	0
	20	25	4.78%	7	0	7	0	9	0	2	0
防御数合計		523		79	49	98	30	165	51	42	9
被命中率		73.42%		61.72%		76.56%		76.39%		82.35%	

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	59.26%	108	58	6	0	6	3	0	0
対頑健		77.05%	122	87	7	0	7	5	0	0
対反応		76.28%	215	155	9	0	9	10	0	0
対意志		82.35%	51	40	2	0	2	4	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		66.67%	6	4	0	0	0	1	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		73.31%	502	344	24	0	24	23	0	0
機会攻撃	対移動	41.67%	12	5	0	0	0	0	0	0
	対パワー	50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
	小計	42.86%	14	6	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		74.18%	488	338	24	0	24	23	0	0

攻撃ルールを伴う GM側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	75.00%	20	14	1	0	1	1	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	1	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
GM側からの攻撃 合計		76.19%	21	15	1	0	1	1	0	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM		
	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	
出目	1	0	2	0	1	0	3	0	1	0	4	0	7	0	5	0	16
	2	0	3	0	3	1	0	0	0	0	1	1	4	2	8	2	21
	3	0	6	0	0	2	2	0	0	0	4	2	3	1	2	2	19
	4	0	3	1	1	1	1	0	0	0	5	1	4	2	3	1	16
	5	3	5	1	3	4	1	0	1	0	3	2	2	1	2	3	23
	6	2	1	2	0	1	2	0	0	2	2	6	1	2	1	1	6
	7	3	5	1	0	5	0	0	0	3	0	2	2	2	3	10	11
	8	2	2	1	1	4	0	0	0	2	3	5	0	9	0	15	11
	9	2	2	2	0	8	0	1	0	1	0	5	0	4	1	14	11
	10	4	0	0	0	4	0	0	1	0	4	8	0	7	0	12	5
	11	2	0	0	0	3	3	1	0	0	0	7	0	9	1	9	5
	12	2	1	4	0	4	0	0	0	4	0	1	0	5	0	20	6
	13	3	1	5	0	3	0	0	1	2	0	8	0	3	1	13	6
	14	5	1	3	0	2	0	0	0	1	0	6	0	7	0	18	3
	15	3	2	5	0	2	0	0	0	2	0	4	0	5	0	21	2
	16	4	0	1	0	6	0	0	0	3	0	7	0	8	0	10	2
	17	6	0	1	0	3	0	1	0	4	0	3	0	5	0	21	0
	18	4	0	3	0	7	0	1	0	1	0	5	0	7	0	13	0
	19	6	0	1	0	9	0	0	0	5	0	4	0	5	0	24	1
	20	3	0	2	0	6	0	1	0	1	0	5	0	6	0	15	0
攻撃数合計		54	34	33	9	75	12	5	4	31	26	82	23	90	27	224	164
出目平均値		10.69		11.05		11.75		11.56		9.72		10.22		10.75		10.37	
命中率		61.36%		78.57%		86.21%		55.56%		54.39%		78.10%		76.92%		57.73%	
クリティカルヒット		3		2		6		1		1		5		6		15	
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
雑魚に対して		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
味方に対して		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
PCの敵(雑魚)を始末		4		1		3		0		0		2		4		0	
PCの敵(非雑魚)にトドメ		14		2		16		0		0		14		9		2	
PCの敵じゃないNPC屠り		0		0		0		0		0		2		0		2	

※敵じゃないNPCにはプレイヤーの召喚、創造物を含むって言うか、ほとんどソレ(笑)

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	5	0	2	0	4	0	1	0	2	0	0	0	1	0	24
	2	1	7	0	3	0	5	0	3	0	0	1	3	0	0	4	19
	3	0	6	0	2	0	3	2	0	0	2	0	2	0	2	5	18
	4	0	2	0	2	1	3	0	4	0	1	0	0	0	1	5	17
	5	1	8	0	9	2	1	0	2	0	1	0	1	0	1	11	17
	6	0	2	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	2	15	7
	7	1	4	0	2	4	0	2	0	1	1	1	0	0	4	17	10
	8	1	4	0	3	3	1	3	1	1	0	2	1	2	0	24	7
	9	3	0	1	4	5	3	0	1	0	0	1	2	1	1	24	3
	10	2	1	0	0	4	1	1	2	2	0	1	0	0	0	23	6
	11	3	0	0	2	1	0	2	0	2	3	1	0	0	0	22	4
	12	4	0	4	1	4	1	2	3	4	0	0	1	1	0	21	1
	13	0	0	4	5	3	0	1	1	2	0	0	0	0	0	24	3
	14	7	1	2	1	4	0	1	0	1	0	1	1	0	0	26	1
	15	8	0	1	2	2	0	2	0	4	0	1	0	1	0	22	2
	16	2	2	4	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	30	0
	17	3	0	4	0	1	0	4	0	1	0	3	0	2	0	26	0
	18	3	0	5	0	0	0	2	0	1	0	0	0	1	0	29	0
	19	3	0	5	1	5	0	0	0	4	0	1	0	3	0	31	0
	20	2	0	1	0	3	0	4	0	2	0	0	0	2	0	25	0
防御数合計		44	42	31	40	43	22	28	18	25	11	13	11	14	12	384	139
出目平均値		9.48		11.24		9.54		10.48		11.64		9.29		10.85		10.79	
被命中率		51.16%		43.66%		66.15%		60.87%		69.44%		54.17%		53.85%		73.42%	
クリティカルヒット		2		1		3		4		2		0		2		24	
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	25.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.17%
機会攻撃		12		2		3		0		4		1		2		14	
対移動		12	100.00%	2	100.00%	1	33.33%	0		2	50.00%	1	100.00%	2	100.00%	12	85.71%
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	2	66.67%	0		2	50.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	14.29%
被命中率		33.33%		0.00%		66.67%				25.00%		0.00%		50.00%		42.86%	
味方からの攻撃		0		0		0		0		1		0		0		21	
被命中率										0.00%						76.19%	

各ST出目 (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シユリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗
出目 1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0
2	0	2	0	1	0	1	0	1	0	4	0	0	0	0	0	1
3	0	2	0	1	0	2	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
4	0	2	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	2	0	0
5	0	1	0	2	0	2	0	2	0	2	0	1	0	1	0	0
6	0	3	0	2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
8	0	1	0	0	1	2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
9	0	1	0	1	2	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
10	1	0	0	0	2	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
11	1	0	0	0	0	0	1	0	2	0	1	0	1	0	0	0
12	1	0	1	0	0	0	1	0	2	0	0	0	1	0	0	0
13	1	0	3	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0
14	1	0	2	0	1	0	0	0	0	0	1	0	2	0	0	0
15	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0
16	4	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0
17	2	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	1	0
18	0	0	0	0	1	0	1	0	2	0	0	0	1	0	1	0
19	0	0	2	0	2	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0
20	1	0	0	0	3	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
ST数合計	12	13	10	9	14	10	7	4	12	9	3	2	8	3	4	2
出目平均値	9.48		9.95		10.63		9.18		9.38		10.20		12.00		12.67	
成功率	48.00%		52.63%		58.33%		63.64%		57.14%		60.00%		72.73%		66.67%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータル回数が多くなりがちであるはず。
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。
 この時点のPCで無双の意志を持たないのは、オテギヌ、イーライの2人。

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分に使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	0	1	4	1	3	0	0	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	1	0	1	1	2	1	2	0
遭遇中に シールディング・エリクサー	0	1	0	0	0	0	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	0	0	0	0	0	0	0	0
自分専用ではない一日毎回復パワー	0	1	0	0	0	0	0	0
底力	2	2	0	1	0	0	0	無理!
回復用のポーション	0	0	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	3	6	4	無理!	5	2	2	3
タンナイズから一時的HP	4	2	8	3	0	1	3	0
リュカオンから一時的HP	無理!	0	0	3	0	0	0	0
指揮役のパワーによるセーブ	0	2	1	0	1	0	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	0	0	0	0	0	0	0	0
治療判定成功率								
朦朧	1	0	0	1	1	0	1	0
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	0	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	0	0	1	0	0	0	0	
死亡セーブ	0	0	0	0	0	0	0	
死亡セーブ失敗率								
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	0	0	0	0	
死亡!	0	0	0	0	0	0	0	
封呪作成用に回復力供与	0	8	0	1	0	0	0	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	2	0		0	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	0	0	0	無理!	3	0	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びクラス特徴等の事情により行うAPを使った特殊なアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった時 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった時 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑等してしまい、標準アクションが行えなかった時 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった時 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	26	56.52%	39	81.25%	36	78.26%	4	9.09%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	0	0.00%	1	2.08%	3	6.52%	無理!		29	70.73%	15	35.71%	9	20.00%
自分で 複数回攻撃	14	30.43%	0	0.00%	無理!		無理!		9	21.95%	26	61.90%	30	66.67%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%	無理!		3	6.67%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		33	75.00%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		3	6.82%	2	4.88%	無理!		無理!	
底力	2	4.35%	マイナーでやる		0	0.00%	1	2.27%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
防御専念	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
技能判定	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
その他 標準アクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.22%
移動アクション	1	2.17%	4	8.33%	3	6.52%	2	4.55%	1	2.44%	1	2.38%	1	2.22%
マイナーアクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.22%
AP必須の特殊過ぎるアクション	0	0.00%	3	6.25%	2	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	2	4.35%	1	2.08%	2	4.35%	1	2.27%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
行動不能	1	2.17%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
支配状態(笑)	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
計	46	100.00%	48	100.00%	46	100.00%	44	100.00%	41	100.00%	42	100.00%	45	100.00%