

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	19	3.49%	7	2.52%	2	5.71%	2	2.70%	8	5.10%
2	32	5.88%	13	4.68%	3	8.57%	7	9.46%	9	5.73%
3	28	5.15%	15	5.40%	1	2.86%	5	6.76%	7	4.46%
4	29	5.33%	13	4.68%	1	2.86%	4	5.41%	11	7.01%
5	28	5.15%	18	6.47%	2	5.71%	4	5.41%	4	2.55%
6	25	4.60%	13	4.68%	1	2.86%	5	6.76%	6	3.82%
7	30	5.51%	20	7.19%	0	0.00%	1	1.35%	9	5.73%
8	28	5.15%	15	5.40%	3	8.57%	2	2.70%	8	5.10%
9	26	4.78%	14	5.04%	1	2.86%	1	1.35%	10	6.37%
10	21	3.86%	10	3.60%	2	5.71%	2	2.70%	7	4.46%
11	24	4.41%	8	2.88%	2	5.71%	2	2.70%	12	7.64%
12	42	7.72%	23	8.27%	3	8.57%	7	9.46%	9	5.73%
13	21	3.86%	14	5.04%	2	5.71%	1	1.35%	4	2.55%
14	29	5.33%	17	6.12%	3	8.57%	4	5.41%	5	3.18%
15	29	5.33%	9	3.24%	3	8.57%	7	9.46%	10	6.37%
16	29	5.33%	15	5.40%	1	2.86%	5	6.76%	8	5.10%
17	32	5.88%	20	7.19%	1	2.86%	5	6.76%	6	3.82%
18	24	4.41%	10	3.60%	0	0.00%	2	2.70%	12	7.64%
19	28	5.15%	18	6.47%	2	5.71%	1	1.35%	7	4.46%
20	20	3.68%	6	2.16%	2	5.71%	7	9.46%	5	3.18%
ロール数合計	544		278		35		74		157	
出目平均値	10.49		10.52		10.46		10.66		10.35	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	66.67%	2	0	1	0	0
無双の意志	14	28.57%	4	0	10	0	
危険	2	50.00%	1	0	1	0	
通常	14	35.71%	5	0	8	1	
その他(自力効果)	40	77.50%	29	2	9	0	
その他(他力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
本体ST合計	74	59.46%	42	2	29	1	

第35遭遇までの総括

- ・数字だけ見るとクリティカルが少ない以外、全体的にまアまアで可も無く不可も無くてトコ？
- ・命中率高くなりにくいのは出目4以下の攻撃が全滅している事からも明白
- ・対反応攻撃の被命中率の高さは お約束？ いや、むしろ頑張ってる回避している
- ・諸々の事情で、機会攻撃を誘発させた数が相当多い
- ・しぶとく味方からの被命中率10割をキープ
- ・ついにセーブ出目20の数が攻撃ロール出目20の数を追い抜いた(笑)
- ・命の水とは対照的に、無双の意志でのセーブ失敗率が何故か凄い事に
- ・新無限回は今後も立ち回りの要になり得る納得の使い勝手
- ・せっかくの一か八かの長柄武器だが、今のところ成果無しで残念・・・

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

リュカオン

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 L・シフター

ウォーデン

ディーブ・デルヴァー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	7	2.55%	0	7	0	0	0	0	0	0
2	13	4.73%	0	12	0	1	0	0	0	0
3	15	5.45%	0	15	0	0	0	0	0	0
4	13	4.73%	0	13	0	0	0	0	0	0
5	18	6.55%	2	15	1	0	0	0	0	0
6	13	4.73%	3	7	0	1	0	2	0	0
7	19	6.91%	8	11	0	0	0	0	0	0
8	15	5.45%	4	9	2	0	0	0	0	0
9	14	5.09%	7	3	1	1	1	1	0	0
10	9	3.27%	6	2	1	0	0	0	0	0
11	8	2.91%	6	1	0	0	1	0	0	0
12	23	8.36%	17	4	1	0	1	0	0	0
13	14	5.09%	10	1	1	0	2	0	0	0
14	16	5.82%	14	1	0	0	1	0	0	0
15	9	3.27%	7	1	0	0	0	1	0	0
16	15	5.45%	14	0	1	0	0	0	0	0
17	20	7.27%	18	0	1	0	1	0	0	0
18	10	3.64%	9	0	1	0	0	0	0	0
19	18	6.55%	16	0	0	0	2	0	0	0
20	6	2.18%	6	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	275		147	102	10	3	9	4	0	0
命中率	60.36%		59.04%		76.92%		69.23%			

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	59.11%	247	140	6	0	6	7	10	0
対頑健		76.92%	13	10	0	0	0	0	0	0
対反応		69.23%	13	9	0	0	0	0	1	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		60.44%	273	159	6	0	6	7	11	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	50.00%	2	1	0	0	0	0	0	1
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	1

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/2/26

ウォーデン

恐怖の墓所通算

ホード・チャンピオン

リュカオン

ディープ・デルヴァー

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	16	56.25%	16	9	2	2	0
突撃	標準アクション	29	62.07%	29	18	2	2	1
	フリーアクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	23	50.00%	22	11	0	0	2
一か八か長柄	機会アクション	2	0.00%	2	0	0	0	0
戦士の勘働	即応アクション	8	62.50%	8	5	0	0	1

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
リジリアンス・オヴ・ライフ		50.00%	18	9	0	0	1	
原始 10	無限回 Lv.1	18						
ウォーデンス・ランジ (非突撃)		50.00%	4	2	0	0	0	
Dragon379-46	無限回 Lv.1	4	突撃から使用4回分は上記突撃欄にて反映					
ウォーデンス・フューリィ		76.92%	13	10	0	0	0	
PHB II 68	クラス特徴	13	揺さぶる枝 起動2回					
ワイルドブラッド・フレンジー		67.27%	55	37	2	2	2	
PHB II 69	遭遇毎 Lv.1	28	90.32%	複数の敵に対して使用2回				
プレッシング・アタック		56.00%	25	14	0	0	0	
原始 13	遭遇毎 Lv.3	25	80.65%	シフト中に辻マーク6回				
ガーディアンズ・パウンス		70.59%	17	12	0	0	0	
原始 15	遭遇毎 Lv.7	17	54.84%					
ゼラス・ストライク		61.90%	21	13	0	0	0	
PHB II 83	遭遇毎 Lv.11	12	92.31%	対複数使用1回、対重傷攻撃12回				
フォーム・オヴ・マウンテンズ・T		100.00%	6	6	0	0	0	
原始 12	一日毎 Lv.1	3	単体に対して使用計1回、オマケ発動計10回					
サンダー・ステップ		42.86%	7	3	0	0	0	
PHB II 71	一日毎 Lv.5	7						
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S		0.00%	2	0	0	0	0	
PHB II 73	一日毎 Lv.9	5	オマケダメージ発動 計5回					

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	6	無限回
ブラッド・フューリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	29	85.29%
ロングトゥース・シフティング	PHB II 10	種族	30	88.24%
サブテレイニアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	2	5.88%
ステイ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	21	67.74%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	2	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	3	一日毎
インペチュアス・ストライド	PHB II 83	汎用 Lv.12	3	60.00%
1回使用当たりで誘発した機会攻撃の平均数			1.33	最大2回誘発
ブーツ・オヴ・ザ・マイティ・チャージ	Dragon381-96	脚アイテム	2	一日毎
インナー・ウォームス・アースハイド	PHB II 200	鎧アイテム	3	一日毎

大自然の怒りのマーク使用 計 105 回					同時マーク	
1体マーク		2体マーク		3体以上マーク		最大数記録
69	65.71%	25	23.81%	11	10.48%	同時に5体

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

リュカオン

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 L・シフター

ウォーデン

ホーンド・チャンピオン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	15	5.26%	0	8	0	1	0	3	0	3
	2	17	5.96%	0	11	0	1	2	2	0	1
	3	15	5.26%	0	8	0	1	0	1	0	5
	4	15	5.26%	0	7	0	2	0	4	0	2
	5	19	6.67%	0	7	0	6	1	3	0	2
	6	11	3.86%	0	6	0	2	1	0	0	2
	7	15	5.26%	0	6	2	2	3	2	0	0
	8	13	4.56%	0	5	0	0	3	1	0	4
	9	15	5.26%	3	4	0	0	4	1	2	1
	10	11	3.86%	1	3	0	0	2	0	2	3
	11	13	4.56%	7	1	2	0	1	0	1	1
	12	13	4.56%	5	1	2	0	4	0	1	0
	13	11	3.86%	3	1	5	0	0	0	2	0
	14	15	5.26%	9	2	2	0	1	0	1	0
	15	23	8.07%	13	0	2	0	5	0	3	0
	16	13	4.56%	4	2	2	0	3	0	2	0
	17	16	5.61%	11	0	1	0	1	0	3	0
	18	9	3.16%	4	0	0	0	4	0	1	0
	19	14	4.91%	8	0	4	0	1	0	1	0
	20	12	4.21%	3	0	3	0	3	0	3	0
防御数合計		285		71	72	25	15	39	17	22	24
被命中率		55.09%		49.65%		62.50%		69.64%		47.83%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	49.65%	143	68	3	0	3	8	0	0
対頑健		70.97%	31	19	3	0	3	0	0	0
対反応		66.67%	51	31	3	0	3	3	1	0
対意志		34.48%	29	8	2	0	2	3	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		14.29%	7	1	0	0	0	1	0	0
対反応		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対意志		70.59%	17	11	1	0	1	0	0	0
敵からの攻撃 合計		54.29%	280	140	12	0	12	15	1	0
機会攻撃	対移動	34.38%	32	11	0	0	0	1	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	34.38%	32	11	0	0	0	1	0	0
非機会攻撃		56.85%	248	129	12	0	12	14	1	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		100.00%	5	5	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12

ドワーフ

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	23	5.46%	10	5.43%	0	0.00%	6	7.06%	7	5.98%
2	22	5.23%	8	4.35%	1	2.86%	7	8.24%	6	5.13%
3	21	4.99%	6	3.26%	2	5.71%	2	2.35%	11	9.40%
4	17	4.04%	5	2.72%	1	2.86%	2	2.35%	9	7.69%
5	24	5.70%	13	7.07%	4	11.43%	5	5.88%	2	1.71%
6	19	4.51%	9	4.89%	1	2.86%	6	7.06%	3	2.56%
7	21	4.99%	8	4.35%	5	14.29%	5	5.88%	3	2.56%
8	17	4.04%	9	4.89%	1	2.86%	3	3.53%	4	3.42%
9	29	6.89%	11	5.98%	2	5.71%	5	5.88%	11	9.40%
10	17	4.04%	7	3.80%	2	5.71%	1	1.18%	7	5.98%
11	16	3.80%	7	3.80%	1	2.86%	5	5.88%	3	2.56%
12	16	3.80%	6	3.26%	1	2.86%	4	4.71%	5	4.27%
13	35	8.31%	19	10.33%	0	0.00%	9	10.59%	7	5.98%
14	21	4.99%	10	5.43%	5	14.29%	3	3.53%	3	2.56%
15	26	6.18%	13	7.07%	6	17.14%	3	3.53%	4	3.42%
16	15	3.56%	5	2.72%	0	0.00%	6	7.06%	4	3.42%
17	17	4.04%	9	4.89%	0	0.00%	2	2.35%	6	5.13%
18	22	5.23%	10	5.43%	1	2.86%	4	4.71%	7	5.98%
19	22	5.23%	5	2.72%	1	2.86%	6	7.06%	10	8.55%
20	21	4.99%	14	7.61%	1	2.86%	1	1.18%	5	4.27%
ロール数合計	421		184		35		85		117	
出目平均値	10.49		10.86		10.26		10.02		10.31	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	0.00%	0	0	1	0	0
無双の意志	10	60.00%	6	0	4	0	
危険	2	50.00%	1	0	1	0	
通常	64	46.88%	30	0	34	0	
その他(自力効果)	4	75.00%	3	0	1	0	
その他(他力効果)	4	100.00%	4	0	0	0	
本体ST合計	85	51.76%	44	0	41	0	

第35遭遇までの総括

- ・数字で見ると攻撃ロールがいい割に何となく全体的にロールがパツとしない(笑)?
- ・他に化け物がいると何だか印象が薄くなってしまいが、命中率は相当高い
- ・対ACに限らず攻撃回避率もトータルで相当優秀
- ・コントロール要素での貢献が数字には現れにくい、場を制御する能力も相当なモノ
- ・大剣機会攻撃の使用頻度は低いが、効果は上々
- ・ストスクは大剣機会攻撃のお陰で企画倒れに終わらず、有終の美を飾った
- ・ST成功率が意外と低いのは、数字に現れているか...
- ・無限回三本柱+伝説の道遭遇毎で立ち回りが完結し過ぎて、変身パワーが余る余る
- ・同じくPPも8もあればやたらと余る余る

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12

ドワーフ

バトルマインド トランセレント・オーダー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	10	5.43%	0	4	0	1	0	3	0	2
2	8	4.35%	1	2	0	0	1	1	0	3
3	6	3.26%	0	3	0	1	0	1	0	1
4	5	2.72%	1	4	0	0	0	0	0	0
5	13	7.07%	1	4	1	1	1	0	2	3
6	9	4.89%	0	3	1	2	1	0	1	1
7	8	4.35%	0	0	0	1	3	0	3	1
8	9	4.89%	0	0	0	0	1	3	4	1
9	11	5.98%	2	1	1	0	2	0	5	0
10	7	3.80%	1	0	0	0	3	0	3	0
11	7	3.80%	1	0	0	0	3	0	3	0
12	6	3.26%	1	0	0	0	2	0	3	0
13	19	10.33%	1	2	2	0	4	0	10	0
14	10	5.43%	2	0	3	0	2	0	3	0
15	13	7.07%	1	0	3	0	4	0	5	0
16	5	2.72%	0	0	1	0	2	0	2	0
17	9	4.89%	3	0	0	0	4	0	2	0
18	10	5.43%	4	0	0	0	2	0	4	0
19	5	2.72%	3	0	1	0	0	0	0	1
20	14	7.61%	7	0	0	0	2	0	4	1
攻撃数合計	184		29	23	13	6	37	8	54	14
命中率		72.28%		55.77%		68.42%		82.22%		79.41%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	56.86%	51	22	7	0	7	4	2	0
対頑健		68.42%	19	13	0	0	0	1	0	0
対反応		82.22%	45	35	2	0	2	3	0	0
対意志		79.69%	64	48	3	0	3	2	2	2
敵への攻撃 合計		72.63%	179	118	12	0	12	10	4	2

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		66.67%	3	1	1	0	1	0	0	0
味方への攻撃 合計		50.00%	4	1	1	0	1	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
10	29.41%	3	8.82%	9	26.47%	1	2.94%	11	32.35%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2015/2/26

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

トランセンデント・オーダー

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	1	1	0
無限回パワー名		出典		レベル	その他参考データ			
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス		サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 23 回			
未増幅	標準アクション	32	78.13%	32	25	1	1	2
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
増幅2	標準アクション	7	85.71%	7	6	0	0	1
一日毎	標準アクション	4	100.00%	4	4	1	1	0
ロードストーン・ルアー		サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 2 回			
未増幅	標準アクション	24	73.91%	23	17	0	0	1
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	35	79.41%	34	27	2	2	1
増幅2	標準アクション	8	100.00%	7	7	1	1	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
ストーン・スクワイア		PHBⅢ 85		Lv.7				
未増幅	標準アクション	9	66.67%	9	6	0	0	0
	機会攻撃	4	75.00%	4	3	0	0	0
増幅1	標準アクション	3	66.67%	3	2	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
パースistent・ハリヤー		43.75%	16	7	1	1	4	
サイオニック 60	クラス特徴	16	51.61%	目標に接近成功 1 回、使い忘れ 4 回				
カニング・アブダクション		66.67%	9	6	1	0	0	
サイオニック 75	遭遇毎 Lv.11	9	64.29%	増幅して使用 2 回				
マインド・スパイク		確定	10	平均被ダメージ 13.30				
PHBⅢ 80	クラス特徴	10	被クリティカル 0 回、最大被ダメージ 26					
アспект・オヴ・エレヴェイテッド・H		100.00%	4	4	1	1	0	
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	4	追加の増幅発動 計 3 回					
アспект・オヴ・リヴィング・ストーン		66.67%	3	2	0	0	0	
PHBⅢ 83	一日毎 Lv.5	2	単体に使用 1 回、追加の増幅発動 計 2 回					
アспект・オヴ・ディスエンボディメント		50.00%	2	1	0	0	1	
PHBⅢ 85	一日毎 Lv.9	2	追加の増幅発動 計 1 回					
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率			
その他参考データ								
バトルマインズ・ダイヤモンド		PHBⅢ 80	クラス特徴	76	無限回			
増幅で使用計 63 回中、2体をマーク計 37 回、1体もマークせず計 5 回								
ブラート・ステップ		PHBⅢ 80	クラス特徴	11	特技で瞬間移動			
ドワーヴン・リジリアンス		墮 208	種族	8	24.24%			
フェザー・ステップ		PHBⅢ 82	汎用 Lv.2	14	無限回			
エナジー・トランスフォーメーション		サイオニック 64	汎用 Lv.6	4	一日毎			
バトル・アспект		PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	3	一日毎			
追加の瞬間移動 計 1 回使用								
ワン・ハンドレッド・ドアーズ		サイオニック 75	汎用 Lv.12	1	一日毎			
ブーツ・オヴ・イーガーネス		宝物庫 129	脚アイテム	11	33.33%			
カスク・オヴ・タクティクス		宝物庫 141	頭アイテム	4	一日毎			
クローク・オヴ・トランスロケーション		宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	2	一日毎			

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12

ドワーフ

バトルマインド

アンパウンド・ノーマッド

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	11	3.83%	0	3	0	0	0	6	0	2
	2	15	5.23%	0	3	0	6	0	2	0	4
	3	19	6.62%	0	5	0	4	0	5	0	5
	4	13	4.53%	0	7	0	2	0	4	0	0
	5	17	5.92%	0	9	0	1	0	6	0	1
	6	10	3.48%	0	3	0	3	1	1	0	2
	7	15	5.23%	0	6	1	3	2	1	0	2
	8	12	4.18%	0	5	0	3	0	1	0	3
	9	18	6.27%	0	7	1	2	4	1	2	1
	10	11	3.83%	0	5	0	1	1	1	0	3
	11	17	5.92%	0	6	1	0	7	0	2	1
	12	15	5.23%	3	4	0	0	3	0	3	2
	13	19	6.62%	3	5	4	1	2	1	3	0
	14	17	5.92%	6	1	2	1	1	0	6	0
	15	10	3.48%	4	3	1	0	1	0	1	0
	16	15	5.23%	6	0	2	0	4	0	3	0
	17	13	4.53%	8	0	1	0	2	0	2	0
	18	12	4.18%	3	1	3	0	2	0	3	0
	19	17	5.92%	9	1	2	0	3	0	2	0
	20	11	3.83%	4	0	2	0	1	0	4	0
防御数合計		287		46	74	20	27	34	29	31	26
被命中率		45.64%		38.33%		42.55%		53.97%		54.39%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	38.98%	118	42	4	0	4	3	0	2
対頑健		40.00%	40	14	2	0	2	0	0	1
対反応		55.74%	61	33	1	0	1	6	0	0
対意志		51.52%	33	14	3	0	3	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		57.14%	7	4	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対意志		60.87%	23	13	1	0	1	2	0	0
敵からの攻撃 合計		46.13%	284	120	11	0	11	11	0	3
機会攻撃	対移動	23.53%	17	3	1	0	1	2	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	23.53%	17	3	1	0	1	2	0	0
非機会攻撃		47.57%	267	117	10	0	10	9	0	3

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/2/26

スレイヤー

恐怖の墓所通算

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

Lv.12

ケンセイ

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	24	4.69%	17	5.25%	1	2.86%	4	5.00%	2	2.74%
2	19	3.71%	8	2.47%	3	8.57%	3	3.75%	5	6.85%
3	25	4.88%	11	3.40%	2	5.71%	6	7.50%	6	8.22%
4	23	4.49%	12	3.70%	3	8.57%	4	5.00%	4	5.48%
5	30	5.86%	18	5.56%	3	8.57%	6	7.50%	3	4.11%
6	21	4.10%	13	4.01%	1	2.86%	2	2.50%	5	6.85%
7	18	3.52%	13	4.01%	1	2.86%	2	2.50%	2	2.74%
8	27	5.27%	14	4.32%	1	2.86%	7	8.75%	5	6.85%
9	41	8.01%	26	8.02%	3	8.57%	5	6.25%	7	9.59%
10	27	5.27%	16	4.94%	2	5.71%	5	6.25%	4	5.48%
11	24	4.69%	16	4.94%	2	5.71%	2	2.50%	4	5.48%
12	22	4.30%	21	6.48%	0	0.00%	1	1.25%	0	0.00%
13	19	3.71%	14	4.32%	0	0.00%	4	5.00%	1	1.37%
14	18	3.52%	12	3.70%	1	2.86%	4	5.00%	1	1.37%
15	32	6.25%	19	5.86%	4	11.43%	4	5.00%	5	6.85%
16	25	4.88%	15	4.63%	2	5.71%	5	6.25%	3	4.11%
17	26	5.08%	20	6.17%	0	0.00%	2	2.50%	4	5.48%
18	26	5.08%	16	4.94%	1	2.86%	4	5.00%	5	6.85%
19	30	5.86%	21	6.48%	2	5.71%	4	5.00%	3	4.11%
20	35	6.84%	22	6.79%	3	8.57%	6	7.50%	4	5.48%
ロール数合計	512		324		35		80		73	
出目平均値	10.88		11.26		10.06		10.44		10.10	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	2	50.00%	1	0	1	0	0
無双の意志	4	75.00%	3	0	1	0	
危険	3	66.67%	2	0	1	0	
通常	55	54.55%	26	4	24	1	
その他(自力効果)	10	50.00%	4	1	5	0	
その他(他力効果)	6	83.33%	4	1	1	0	
本体ST合計	80	57.50%	40	6	33	1	

第35遭遇までの総括

- ・特に攻撃ロールの出目が良い、本当に良い、異常に良い
- ・対AC攻撃でも良く当たっていたが、対反応近接基礎も更に良く当たる
- ・決して自発的に味方を攻撃した訳ではないが、味方への命中率も当然高い。
- ・対意志を除けば被命中率まで意外と低いので、結構無敵超人臭い
- ・ただでは転ばぬ奴で手数が格段に増えたが、その分幻惑が苦手に
- ・リング・オヴ・フューリィで手数が格段に増えたが、その分幻惑が苦手に
- ・イーライのおさがりオヴスピードで幻惑が苦手になる以前に使うの忘れがち
- ・ってな訳で、ついに導入された無双の意志は大活躍（防御ボーナスも）
- ・セーブへの+1ボーナスは地味に活躍中で侮り難し
- ・なのに汎用パワーでのセーブ成功率の低さは謎・・・

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/2/26

恐怖の墓所通算

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

エレメンタル・イニシエイト

スレイヤー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	13	4.08%	0	7	0	0	0	6	0	0
2	8	2.51%	0	5	0	0	3	0	0	0
3	11	3.45%	0	5	0	0	3	3	0	0
4	12	3.76%	2	5	0	0	4	1	0	0
5	18	5.64%	5	5	0	0	6	2	0	0
6	13	4.08%	4	4	0	0	4	1	0	0
7	13	4.08%	1	4	0	0	8	0	0	0
8	14	4.39%	7	3	0	0	4	0	0	0
9	26	8.15%	12	3	0	0	11	0	0	0
10	16	5.02%	8	1	0	0	7	0	0	0
11	16	5.02%	9	2	0	0	3	2	0	0
12	21	6.58%	13	0	0	0	8	0	0	0
13	14	4.39%	7	1	0	0	6	0	0	0
14	12	3.76%	7	0	0	0	5	0	0	0
15	19	5.96%	12	0	0	0	7	0	0	0
16	15	4.70%	7	1	0	0	7	0	0	0
17	20	6.27%	16	0	0	0	4	0	0	0
18	16	5.02%	7	0	0	0	9	0	0	0
19	21	6.58%	10	0	0	0	11	0	0	0
20	21	6.58%	13	0	0	0	8	0	0	0
攻撃数合計	319		140	46	0	0	118	15	0	0
命中率		80.88%		75.27%				88.72%		

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	75.00%	180	123	12	0	12	7	5	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		89.39%	132	110	8	0	8	5	2	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		81.09%	312	233	20	0	20	12	7	0
攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
対AC	有	100.00%	3	2	1	0	1	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		75.00%	4	2	1	0	1	1	0	0
攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
対AC	有	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数				
残2	残1	残0		
1	3.23%	0	0.00%	30
				96.77%

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
アルティメット・パリア	PHB 144	汎用 Lv.12	1	一日毎
スキュアリング・ゴージ	宝物庫 70	武器アイテム	0	一日毎
ネックレス・オヴ・キーズ	宝物庫 II 67	首アイテム	0	一日毎

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			伝説級からも非突撃バーサーカーズ・チャージが主?					
近接	標準アクション	8	62.50%	8	5	1	1	1
	フリーアクション	45	71.11%	45	32	1	1	3
	機会攻撃	5	100.00%	5	5	1	1	0
	即応アクション	8	50.00%	8	4	0	0	1
突撃	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		22		遭遇開始時はコレ	
近接	標準アクション	43	72.09%	43	31	1	1	2
	フリーアクション	46	82.22%	45	37	1	1	3
	機会攻撃	2	100.00%	2	2	0	0	0
	即応アクション	18	83.33%	18	15	3	3	0
突撃	標準アクション	22	90.91%	22	20	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
遠隔	標準アクション	23	86.36%	22	19	2	2	0
	フリーアクション	5	80.00%	5	4	1	1	0
	マイナーアクション	2	0.00%	2	0	0	0	0
デュエリスツ・アソールト			墮 147		15			
近接	標準アクション	4	100.00%	4	4	1	1	0
	フリーアクション	5	100.00%	5	5	2	2	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	3	100.00%	3	3	0	0	0
突撃	標準アクション	15	93.33%	15	14	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		11			
突撃	標準アクション	45	86.67%	45	39	3	3	2
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
攻撃パワー名			命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典			使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター			90.00%	10	9	3	3	0
元素 49	テーマ		10	32.26%				
マスター・ストローク				0	0	0	0	0
PHB 144	遭遇毎	Lv.11	0	0.00%	基本的に基礎攻撃よりも圧倒的に劣る			
トライデント・オヴ・スピード			0.00%	3	0	0	0	0
モル 26	武器アイテム		3	23.08%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ハングリー・ゴージ				0	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス			72.73%	11	8	2	2	0
宝物庫 135	手アイテム		11	35.48%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
リング・オヴ・フューリィ			83.33%	12	10	0	0	1
Dragon366-49	指輪アイテム		6	基礎攻撃のデータに適用済、自然な重傷2回				
汎用パワー名			出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
ブラッド・フューリィ・ゴージ			宝物庫 II 23	武器アイテム	29	85.29%		
ロングトゥース・シフティング			PHB II 10	種族	29	85.29%		
バランシング・ステップ			元素 49	汎用 Lv.2	5	21.74%		
イグノア・ウィークネス			墮 150	汎用 Lv.6	6	18.18%		
成功率	50.00%	パワーボーナスのお陰で成功 0 回						
クリアヘッドド			墮 150	汎用 Lv.10	4	23.53%		
成功率	50.00%	パワーボーナスのお陰で成功 1 回						

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	8	3.76%	1	2.44%	0	0.00%	3	6.00%	4	4.49%
2	10	4.69%	1	2.44%	2	6.06%	2	4.00%	5	5.62%
3	12	5.63%	5	12.20%	1	3.03%	0	0.00%	6	6.74%
4	7	3.29%	1	2.44%	2	6.06%	1	2.00%	3	3.37%
5	15	7.04%	1	2.44%	4	12.12%	4	8.00%	6	6.74%
6	11	5.16%	3	7.32%	1	3.03%	1	2.00%	6	6.74%
7	12	5.63%	2	4.88%	2	6.06%	3	6.00%	5	5.62%
8	11	5.16%	1	2.44%	1	3.03%	4	8.00%	5	5.62%
9	19	8.92%	2	4.88%	3	9.09%	4	8.00%	10	11.24%
10	9	4.23%	1	2.44%	1	3.03%	2	4.00%	5	5.62%
11	9	4.23%	2	4.88%	1	3.03%	4	8.00%	2	2.25%
12	10	4.69%	2	4.88%	2	6.06%	2	4.00%	4	4.49%
13	13	6.10%	3	7.32%	2	6.06%	5	10.00%	3	3.37%
14	7	3.29%	0	0.00%	1	3.03%	1	2.00%	5	5.62%
15	14	6.57%	4	9.76%	2	6.06%	5	10.00%	3	3.37%
16	7	3.29%	2	4.88%	1	3.03%	2	4.00%	2	2.25%
17	9	4.23%	1	2.44%	1	3.03%	1	2.00%	6	6.74%
18	11	5.16%	5	12.20%	2	6.06%	2	4.00%	2	2.25%
19	12	5.63%	3	7.32%	2	6.06%	3	6.00%	4	4.49%
20	7	3.29%	1	2.44%	2	6.06%	1	2.00%	3	3.37%
ロール数合計	213		41		33		50		89	
出目平均値	10.30		11.12		10.67		10.60		9.61	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	66.67%	2	0	1	0	0
無双の意志	11	54.55%	5	1	5	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	34	58.82%	20	0	13	1	
その他(自力効果)	1	100.00%	0	1	0	0	
その他(他力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
本体ST合計	50	58.00%	27	2	20	1	

第35遭遇までの総括

- ・伝説級からは特に特技を心衣寄りの仕様に調整
- ・セーブ強化特技をLv.12から外してしまったが(驚)、この時点では影響無し
- ・本当にビックリする程、攻撃ロールを振っていない(笑)
- ・29遭遇目にしてようやく、クリティカルが・・・
- ・味方にさせた攻撃の命中率はトータルで7割オーバーなので好調
- ・直近はアイアのチャンスが激減中だが、ダイレクトが無限回なので死角にも対応中
- ・各種殴らせパワーの使い分けがハッキリしてきたのは曙光
- ・しかしオテギヌが無力化されただけで、著しくPPが余ってしまうのが難点・・・
- ・だけど心衣のお陰で、とりあえずシェリーがいるだけで(何もなくても)周りの役には立つ
- ・意志の高さには定評があるが、本当に意志だけは攻撃が当たりにくい

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	2.44%	0	0	0	0	0	0	0	1
2	1	2.44%	0	1	0	0	0	0	0	0
3	5	12.20%	1	1	0	1	0	0	0	2
4	1	2.44%	0	1	0	0	0	0	0	0
5	1	2.44%	0	1	0	0	0	0	0	0
6	3	7.32%	0	1	0	2	0	0	0	0
7	2	4.88%	1	1	0	0	0	0	0	0
8	1	2.44%	0	1	0	0	0	0	0	0
9	2	4.88%	1	1	0	0	0	0	0	0
10	1	2.44%	0	1	0	0	0	0	0	0
11	2	4.88%	2	0	0	0	0	0	0	0
12	2	4.88%	0	1	0	0	0	0	1	0
13	3	7.32%	2	1	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	4	9.76%	3	0	0	0	0	0	1	0
16	2	4.88%	2	0	0	0	0	0	0	0
17	1	2.44%	1	0	0	0	0	0	0	0
18	5	12.20%	4	0	1	0	0	0	0	0
19	3	7.32%	2	0	1	0	0	0	0	0
20	1	2.44%	1	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	41		20	11	2	3	0	0	2	3
命中率		58.54%		64.52%		40.00%				40.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	66.67%	30	19	1	0	1	0	3	1
対頑健		40.00%	5	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		40.00%	5	2	0	0	0	0	1	0
敵への攻撃 合計		60.00%	40	23	1	0	1	1	3	1

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0		残1		残2		残3		残4以上	
1	2.94%	13	38.24%	0	0.00%	10	29.41%	10	29.41%
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ 213		指輪アイテム		0		使用率 0.00%	
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ 213		指輪アイテム		0		一日毎	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/2/26

恐怖の墓所通算

アーデント

シェリー

タリック・ストラテジスト

エスケプト・スロール

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	9	55.56%	9	5	0	0	0
Lv.11 遭遇毎	フリーアクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	6	66.67%	6	4	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	10	70.00%	10	7	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	76	77.63%	76	59	3	3	2
_intent・レイド・ベア			Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃		
未増幅	標準アクション	3	66.67%	3	2	0	0	0
	突撃	4	33.33%	3	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7			
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	突撃	3	100.00%	3	3	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	3	100.00%	3	3	1	1	0
	味方の突撃	6	80.00%	5	4	1	1	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		65.63%	32	21	2	2	3
武勇Ⅱ 7	種族特徴	33	無限回	当然、データは味方の攻撃分			
アンティシペーション・タクティクス		80.00%	10	8	0	0	0
PHBⅢ 41	遭遇毎 Lv.11	4	30.77%	味方攻撃も含む、敵攻撃回避 計1回			
インブランテッド・サジェスチョン		50.00%	2	1	0	0	0
PHBⅢ 25	一日毎 Lv.1	2	追加の攻撃発動計4回中、ヒット計1回				
フェイト・エクスチェンジ		58.33%	12	7	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	6	データは味方の攻撃も含む、再チャージ計1回				
フィースト・オヴ・ディスペディア		33.33%	3	1	0	0	1
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	3	PP回復計12回、諸事情により回復無理計5回				

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
アーデント・アラクリティ		PHBⅢ 24	クラス特徴	4	12.12%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン		サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計0回					
ディメンジョン・スワップ		PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	8	24.24%
エスカレイティング・フェーリィ		サイオニック 14	汎用 Lv.6	23	69.70%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数				3.70	最大7体巻き込み
タワー・オヴ・アイアン・ウィル		PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	2	一日毎
セーブ 計1回、救出率		0.00%	マイナー維持 計9回		
インサイトフル・コマンド		PHBⅢ 41	汎用 Lv.12	0	一日毎
コントローリング・ハルバード		宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール		PHBⅢ 198	鎧アイテム	5	15.15%
ヘルム・オヴ・ヒーローズ		PHB 249	頭アイテム	1	一日毎
アミュレット・オヴ・ヴィゴー		宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	2	一日毎
小休憩中に味方に貸与1回					
ベルト・オヴ・サクリフェイス		PHB 252	腰アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与1回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

シェリー

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハーフエルフ アーデント

タリック・ストラテジスト

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	4	2.56%	0	1	0	1	0	1	0	1
	2	10	6.41%	0	3	0	4	1	1	0	1
	3	7	4.49%	0	1	0	2	3	0	0	1
	4	9	5.77%	0	1	0	2	1	1	0	4
	5	6	3.85%	0	3	1	1	0	0	0	1
	6	4	2.56%	0	1	0	0	1	0	0	2
	7	9	5.77%	3	0	3	1	1	0	0	1
	8	15	9.62%	4	1	1	3	2	1	0	3
	9	5	3.21%	1	1	0	0	2	0	0	1
	10	12	7.69%	2	1	1	0	2	0	1	5
	11	7	4.49%	2	0	2	0	2	0	0	1
	12	11	7.05%	4	0	1	0	3	0	0	3
	13	4	2.56%	2	0	0	1	1	0	0	0
	14	7	4.49%	2	0	2	0	1	0	1	1
	15	10	6.41%	4	0	4	0	1	0	0	1
	16	4	2.56%	1	0	0	0	3	0	0	0
	17	10	6.41%	5	0	0	0	1	0	4	0
	18	9	5.77%	3	0	0	0	3	0	3	0
	19	1	0.64%	1	0	0	0	0	0	0	0
	20	12	7.69%	4	0	4	0	2	0	2	0
防御数合計		156		38	13	19	15	30	4	11	26
被命中率		62.82%		74.51%		55.88%		88.24%		29.73%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	72.92%	48	31	4	0	4	1	0	1
対頑健		60.87%	23	11	3	0	3	1	0	0
対反応		87.88%	33	27	2	0	2	1	0	0
対意志		14.29%	21	3	0	0	0	1	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	10	4	1	0	1	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	16	6	2	0	2	0	0	1
敵からの攻撃 合計		62.50%	152	83	12	0	12	4	0	2
機会攻撃	対移動	66.67%	6	4	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	小計	71.43%	7	5	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		62.07%	145	78	12	0	12	4	0	2

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイズ

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハマドライアド アーティフィサー

アーケン・アーマラー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	19	4.39%	11	6.43%	0	0.00%	0	0.00%	8	4.42%
2	31	7.16%	8	4.68%	2	5.71%	6	13.04%	15	8.29%
3	19	4.39%	10	5.85%	1	2.86%	3	6.52%	5	2.76%
4	26	6.00%	8	4.68%	2	5.71%	3	6.52%	13	7.18%
5	22	5.08%	10	5.85%	3	8.57%	3	6.52%	6	3.31%
6	22	5.08%	8	4.68%	1	2.86%	0	0.00%	13	7.18%
7	21	4.85%	13	7.60%	1	2.86%	0	0.00%	7	3.87%
8	16	3.70%	8	4.68%	1	2.86%	2	4.35%	5	2.76%
9	15	3.46%	8	4.68%	0	0.00%	1	2.17%	6	3.31%
10	21	4.85%	10	5.85%	2	5.71%	1	2.17%	8	4.42%
11	25	5.77%	6	3.51%	1	2.86%	4	8.70%	14	7.73%
12	25	5.77%	7	4.09%	3	8.57%	5	10.87%	10	5.52%
13	19	4.39%	8	4.68%	2	5.71%	4	8.70%	5	2.76%
14	21	4.85%	8	4.68%	2	5.71%	0	0.00%	11	6.08%
15	15	3.46%	4	2.34%	2	5.71%	1	2.17%	8	4.42%
16	20	4.62%	7	4.09%	3	8.57%	3	6.52%	7	3.87%
17	32	7.39%	10	5.85%	2	5.71%	6	13.04%	14	7.73%
18	26	6.00%	8	4.68%	4	11.43%	2	4.35%	12	6.63%
19	18	4.16%	10	5.85%	1	2.86%	1	2.17%	6	3.31%
20	20	4.62%	9	5.26%	2	5.71%	1	2.17%	8	4.42%
ロール数合計	433		171		35		46		181	
出目平均値	10.44		10.15		11.86		10.41		10.44	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	100.00%	3	0	0	0	0
無双の意志	10	80.00%	7	1	2	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	32	53.13%	17	0	15	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	46	63.04%	28	1	17	0	

第35遭遇までの総括

- ・伝説級入りのタイミングでキャラクタービルドを行ったが、とりあえず調整は良好
- ・使い勝手の良い範囲攻撃が充実しつつあるので、攻撃ロールは増加傾向にアリ?
- ・イニシアチブの出目だけは かなり高い
- ・トウムハンドで事足りると、召喚の出番が全く無くなってしまふ
- ・一日毎アーマーは接触なのが厄介だが、一旦付けたら効果はそれなり
- ・防御値が結構高い割に、結構攻撃を喰らっている
- ・しかし、案外シェリーからケアしてもらえている
- ・各種汎用パワーを使いこなすには、まだまだ課題が多い

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイス

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハマドライアド アーティフィサー

オカルティスト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	11	6.43%	0	1	0	5	0	5	0	0
2	8	4.68%	0	4	0	3	0	0	0	1
3	10	5.85%	0	1	0	4	0	1	0	4
4	8	4.68%	0	3	0	1	0	4	0	0
5	10	5.85%	1	3	0	2	0	2	0	2
6	8	4.68%	1	2	1	2	1	0	0	1
7	13	7.60%	0	3	3	4	1	0	1	1
8	8	4.68%	0	0	3	2	1	2	0	0
9	8	4.68%	0	0	1	3	3	0	1	0
10	10	5.85%	0	0	4	3	0	2	1	0
11	6	3.51%	0	1	2	1	1	0	0	1
12	7	4.09%	0	0	4	0	1	0	2	0
13	8	4.68%	2	1	2	0	2	0	1	0
14	8	4.68%	2	0	4	0	2	0	0	0
15	4	2.34%	1	0	1	0	1	0	1	0
16	7	4.09%	1	0	2	0	4	0	0	0
17	10	5.85%	3	0	5	0	2	0	0	0
18	8	4.68%	3	0	2	0	2	0	1	0
19	10	5.85%	1	0	4	0	3	0	2	0
20	9	5.26%	1	0	4	0	2	0	2	0
攻撃数合計	171		16	19	42	30	26	16	12	10
命中率		56.14%		45.71%		58.33%		61.90%		54.55%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	55.56%	27	14	1	0	1	0	1	0
対頑健		59.42%	69	37	4	0	4	5	4	0
対反応		61.90%	42	24	2	0	2	5	2	0
対意志		54.55%	22	10	2	0	2	0	1	0
敵への攻撃 合計		58.75%	160	85	9	0	9	10	8	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	14.29%	7	1	0	0	0	1	1	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		22.22%	9	2	0	0	0	1	1	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイス

2013/9/12 ~ 2015/2/26

アーティフィサー

アーケン・アーマラー

オカルティスト

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	7	0.00%	6	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
イセリアル・チル		63.64%	11	7	0	0	2
Dragon381-56	無限回 Lv.1	11		オマケ発動 計 2 回			
サンダリング・アーマー		67.39%	46	31	4	4	4
エベロン 47	無限回 Lv.1	49					
サイン・オヴ・ザ・ゴールデン・ラム			0	0	0	0	0
Dragon420-28	テーマ	0	0.00%	機会アクション発動 最大 0 回			
ディメンショナル・スクランブル		50.00%	2	1	0	0	0
サイオニック 34	マルチクラス	1	20.00%	単体に使用 0 回、味方巻込 0 回			
スパイク・ワイヤー		31.25%	16	5	0	0	1
エベロン 47	遭遇毎 Lv.1	16	51.61%				
オルタード・ラック		47.37%	19	9	2	2	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	19	61.29%	オマケボーナス使用 2 回			
ゲイルフォース・インフュージョン		62.96%	27	17	2	2	2
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	11	84.62%	単体に使用 0 回			
ディフェンス・サイフォン		100.00%	3	3	0	0	0
Dragon381-62	遭遇毎 Lv.11	3	23.08%	頑健 2 回、反応 1 回、意志 0 回			
スモークパウダー・デトネーション		50.00%	2	1	0	0	0
Dragon403-6	一日毎 Lv.5	2		味方の基礎攻撃 2 回、命中率 100.00%			
スタティック・シェル		66.67%	6	4	0	0	0
Dragon381-58	一日毎 Lv.9	3		自分に使用 0 回、単体に対して攻撃 2 回			

召喚パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡	
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎 Lv.1	3		1
標準	5	100.00%	5	5	0	0	0	遠隔 0 回
機会	0		0	0	0	0	0	T開始 7 回
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
ヒーリング・フィギュリン				エベロン 51	汎用 Lv.10	0		0
味方がマイナー 0 回、内ST計 0 回、マイナーで治療 0 回								
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ハマドライアド・アスペクト	妖精 28	種族	4	12.12%
魔法的な美しさ 3 回 木の姿 1 回				
スウィフト・メンダー	エベロン 48	汎用 Lv.2	11	33.33%
救出率 72.73% 機会攻撃で強制終了 1 回				
エナジー・コンヴァージョン	Dragon381-58	汎用 Lv.6	6	46.15%
プロテクティブ・リコール	Dragon381-63	汎用 Lv.12	2	40.00%
メイジ・ハンド	PHB 62	特技	86	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 19 回				
エルヴン・バトル・アーマー	PHB 226	鎧アイテム	5	15.15%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイス

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハマドライアド アーティフィサー アーケン・アーマラー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	6	5.31%	0	2	0	1	0	2	0	1
	2	9	7.96%	0	2	0	3	0	0	0	4
	3	6	5.31%	0	2	0	0	0	2	0	2
	4	10	8.85%	0	2	1	2	0	1	0	4
	5	2	1.77%	0	0	0	0	0	1	0	1
	6	4	3.54%	0	0	1	0	1	1	0	1
	7	5	4.42%	1	1	1	0	0	0	0	2
	8	3	2.65%	0	0	1	0	1	0	0	1
	9	2	1.77%	0	0	0	0	1	0	0	1
	10	4	3.54%	1	0	1	0	0	0	2	0
	11	12	10.62%	2	3	2	0	1	0	3	1
	12	8	7.08%	5	0	0	0	1	0	2	0
	13	3	2.65%	1	0	0	0	0	0	1	1
	14	6	5.31%	3	0	1	0	1	0	1	0
	15	9	7.96%	2	0	2	0	1	0	4	0
	16	3	2.65%	0	0	0	0	2	0	0	1
	17	5	4.42%	0	0	2	0	3	0	0	0
	18	4	3.54%	0	0	1	0	2	0	1	0
	19	7	6.19%	2	0	1	0	2	0	2	0
	20	5	4.42%	1	0	1	0	1	0	2	0
防御数合計		113		18	12	15	6	17	7	18	20
被命中率		60.18%		60.00%		71.43%		70.83%		47.37%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	60.00%	30	17	1	0	1	2	0	0
対頑健		78.57%	14	10	1	0	1	0	0	0
対反応		72.73%	22	15	1	0	1	1	0	0
対意志		50.00%	26	11	2	0	2	1	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		57.14%	7	4	0	0	0	1	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		45.45%	11	5	0	0	0	0	0	1
敵からの攻撃 合計		61.26%	111	63	5	0	5	5	0	1
機会攻撃	対移動	50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
	対パワー	50.00%	4	2	0	0	0	0	0	0
	小計	50.00%	6	3	0	0	0	1	0	0
非機会攻撃		61.90%	105	60	5	0	5	4	0	1

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	2	0	0	0	0	1	0	0

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	3	37.50%	0	1	0	1	0	1	0	0
	3	1	12.50%	0	0	0	1	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		8		4	1	0	2	0	1	0	0
被命中率		50.00%		80.00%		0.00%		0.00%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	80.00%	5	4	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	50.00%	8	4	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	36	6.51%	24	6.58%	0	0.00%	1	3.70%	11	8.73%
2	31	5.61%	17	4.66%	3	8.57%	0	0.00%	11	8.73%
3	29	5.24%	19	5.21%	3	8.57%	2	7.41%	5	3.97%
4	17	3.07%	14	3.84%	1	2.86%	1	3.70%	1	0.79%
5	28	5.06%	16	4.38%	3	8.57%	2	7.41%	7	5.56%
6	25	4.52%	19	5.21%	1	2.86%	1	3.70%	4	3.17%
7	30	5.42%	22	6.03%	0	0.00%	0	0.00%	8	6.35%
8	34	6.15%	25	6.85%	1	2.86%	0	0.00%	8	6.35%
9	31	5.61%	21	5.75%	1	2.86%	4	14.81%	5	3.97%
10	28	5.06%	20	5.48%	2	5.71%	1	3.70%	5	3.97%
11	29	5.24%	15	4.11%	4	11.43%	1	3.70%	9	7.14%
12	21	3.80%	13	3.56%	2	5.71%	0	0.00%	6	4.76%
13	25	4.52%	14	3.84%	0	0.00%	5	18.52%	6	4.76%
14	23	4.16%	17	4.66%	0	0.00%	1	3.70%	5	3.97%
15	30	5.42%	22	6.03%	0	0.00%	0	0.00%	8	6.35%
16	28	5.06%	17	4.66%	2	5.71%	2	7.41%	7	5.56%
17	24	4.34%	13	3.56%	2	5.71%	2	7.41%	7	5.56%
18	23	4.16%	15	4.11%	2	5.71%	1	3.70%	5	3.97%
19	32	5.79%	25	6.85%	2	5.71%	1	3.70%	4	3.17%
20	29	5.24%	17	4.66%	6	17.14%	2	7.41%	4	3.17%
ロール数合計	553		365		35		27		126	
出目平均値	10.33		10.29		11.57		11.33		9.86	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	1	100.00%	1	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	22	54.55%	12	0	10	0	
その他(自力効果)	2	100.00%	2	0	0	0	
その他(他力効果)	2	50.00%	1	0	1	0	
本体ST合計	27	59.26%	16	0	11	0	

第35遭遇までの総括

- ・伝説級入りのタイミングでキャラクタービルドを行ったが、調整はかなり良好
- ・色々と手数が格段に増えたので、かなりオテギヌとは異なる味わいになって好感触
- ・伝説級からダメージもコントロール要素も本当に強化された
- ・攻撃ロールの出目平均値は低い部類だが、まだ誤差の範囲内？
- ・でもやっぱり出目1はハッキリ言って多い
- ・雑魚へのクリティカルも相当多い
- ・伝説級APの効果で(ついでに味方も)微妙な出目でのヒットが本当に増えた
- ・微妙な出目であまりヒットしていないせいか、対反応の命中率が他と比べて残念
- ・味方への攻撃は本当に良く当てる、当たるではなく当たる
- ・頑健とACの低さには定評があるが(笑)、数字にもハッキリと表れている
- ・ようやく敵の攻撃にバンバン巻き込まれ出したので、即応パワーが輝き出した
- ・戦闘以外でHPを消耗しがちなシナリオ中は、デモニック・ラスの使い勝手が意外と良い？

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

イーライ

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハーフリング ソーサラー

トレジャーハンター

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	24	6.58%	0	1	0	9	0	12	0	2
2	17	4.66%	0	0	1	6	0	8	0	2
3	19	5.21%	0	0	3	8	1	6	0	1
4	14	3.84%	0	0	1	7	1	5	0	0
5	16	4.38%	0	0	2	6	2	5	0	1
6	19	5.21%	0	0	5	3	3	6	0	2
7	22	6.03%	0	0	8	3	2	9	0	0
8	25	6.85%	0	0	6	1	8	5	4	1
9	21	5.75%	0	0	8	0	7	2	3	1
10	20	5.48%	0	0	10	1	5	1	1	2
11	15	4.11%	0	1	8	0	4	0	2	0
12	13	3.56%	1	0	6	0	4	0	1	1
13	14	3.84%	0	0	8	0	3	1	2	0
14	17	4.66%	0	0	12	1	4	0	0	0
15	22	6.03%	0	0	8	0	9	0	5	0
16	17	4.66%	0	0	8	0	8	0	1	0
17	13	3.56%	0	0	3	0	6	0	4	0
18	15	4.11%	0	0	5	0	6	0	4	0
19	25	6.85%	1	0	7	0	14	0	3	0
20	17	4.66%	0	0	10	0	4	0	3	0
攻撃数合計	365		2	2	119	45	91	60	33	13
命中率		67.12%		50.00%		72.56%		60.26%		71.74%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	50.00%	4	2	0	0	0	1	1	0
対頑健		71.88%	160	105	10	0	10	9	2	0
対反応		58.99%	139	78	4	0	4	11	1	0
対意志		72.73%	44	29	3	0	3	2	2	0
敵への攻撃 合計		66.57%	347	214	17	0	17	23	6	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	4	4	0	0	0	0	0	0
対反応		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	1	0
味方への攻撃 合計		80.00%	10	8	0	0	0	0	1	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		75.00%	8	6	0	0	0	1	1	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		75.00%	8	6	0	0	0	1	1	0

渾沌の炸裂 適用出目	ロール数	ST有無	ST成功率
奇数	77	50.66%	ST有 2 100.00%
偶数	75	49.34%	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/2/26

恐怖の墓所通算

ソーサラー

デーモンズキン・アダプト

イーライ

トレジャーハンター

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	4	50.00%	4	2	0	0	1
アシッド・オーブ	標準アクション	57	66.67%	57	38	2	2	6
	フリーアクション	14	50.00%	14	7	0	0	2
ドラゴン・フロスト	標準アクション	8	50.00%	8	4	0	0	0
	フリーアクション	10	80.00%	10	8	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ワールウィンド		80.00%	20	16	2	2	0
秘術 61	遭遇毎 Lv.1	9	69.23%	単体に使用 2 回、味方巻込 1 回			
スワリング・スターズ		69.57%	23	16	2	2	2
PHB II 106	遭遇毎 Lv.3	10	76.92%	単体に使用 1 回、味方巻込 1 回			
サンダー・ボム		60.00%	60	36	4	4	5
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	24	77.42%	単体に使用 6 回、味方巻込 1 回			
デーモンソウル・ボルツ		80.56%	36	29	1	1	0
PHB II 115	遭遇毎 Lv.11	13	100.00%	単体に使用 9 回			
ハウリング・テンペスト		100.00%	9	9	1	1	0
秘術 62	一日毎 Lv.1	3	味方巻込0回、マイナー維持6回、オマケ発動12回				
スラズ・ギャンビット		100.00%	3	3	0	0	0
秘術 63	一日毎 Lv.5	3					
ハウリング・ハリケーン		76.47%	17	13	2	2	3
秘術 66	一日毎 Lv.9	6	味方巻込 2 回、マイナー維持計 11 回				

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	6	18.18%
クリティカルをキャンセル 2 回、味方の攻撃に対して使用 2 回、回避成功率 16.67%				
トレジャー・センス	ダンジョン 28	テーマ	0	一日毎
スペシャル・トリップ	秘術 62	汎用 Lv.2	10	58.82%
スウィフト・エスケープ	PHB II 108	汎用 Lv.6	4	30.77%
イグザーション	ダンジョン 28	汎用 Lv.10	2	15.38%
技能判定 2 回、ST 0 回、成功率 50.00%				
デモニック・ラス	PHB II 115	汎用 Lv.12	1	一日毎
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	4	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	1	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
1	1	0	1	0	1	2	1	0	1
12.50%	12.50%	0.00%	12.50%	0.00%	12.50%	25.00%	12.50%	0.00%	12.50%
選択式抵抗ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	2	0	1	0	1
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	50.00%	0.00%	25.00%	0.00%	25.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

イーライ

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハーフリング

ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	6	6.00%	1	2	0	1	0	0	0	2
	3	4	4.00%	0	2	1	1	0	0	0	0
	4	2	2.00%	0	1	0	0	0	1	0	0
	5	5	5.00%	0	1	1	0	0	2	0	1
	6	4	4.00%	0	2	0	0	0	0	0	2
	7	6	6.00%	2	0	1	0	0	0	0	3
	8	9	9.00%	1	1	2	0	0	1	1	3
	9	7	7.00%	1	1	1	0	0	1	1	2
	10	5	5.00%	2	0	0	0	1	0	1	1
	11	5	5.00%	3	0	0	0	0	0	1	1
	12	3	3.00%	0	1	1	0	0	0	0	1
	13	2	2.00%	0	0	0	0	0	0	0	2
	14	7	7.00%	4	1	0	0	0	0	1	1
	15	5	5.00%	2	0	1	0	0	0	2	0
	16	2	2.00%	1	0	0	0	1	0	0	0
	17	7	7.00%	3	0	3	0	0	0	1	0
	18	8	8.00%	2	0	0	0	1	0	4	1
	19	8	8.00%	5	0	1	0	1	0	1	0
	20	5	5.00%	1	1	0	1	0	0	1	1
防御数合計		100		28	13	12	3	4	5	14	21
被命中率		58.00%		68.29%		80.00%		44.44%		40.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	69.23%	39	27	0	0	0	0	4	1
対頑健		91.67%	12	11	0	0	0	0	0	0
対反応		44.44%	9	4	0	0	0	0	0	0
対意志		25.00%	20	5	0	0	0	0	2	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		33.33%	3	1	0	0	0	0	1	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		53.85%	13	7	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		57.29%	96	55	0	0	0	0	7	1
機会攻撃	対移動	0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
	小計	40.00%	5	2	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		58.24%	91	53	0	0	0	0	7	1

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.00%	2	0	1	0	1	0	1	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	2	1	1	0	1	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		75.00%	4	1	2	0	2	0	1	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12

デーヴァ

インヴォーカー

アデプト・オヴ・ウィスパース

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	23	3.69%	15	3.85%	1	2.86%	2	4.55%	5	3.23%
2	40	6.41%	27	6.92%	2	5.71%	3	6.82%	8	5.16%
3	32	5.13%	15	3.85%	3	8.57%	2	4.55%	12	7.74%
4	25	4.01%	15	3.85%	2	5.71%	2	4.55%	6	3.87%
5	23	3.69%	15	3.85%	0	0.00%	2	4.55%	6	3.87%
6	29	4.65%	20	5.13%	1	2.86%	1	2.27%	7	4.52%
7	30	4.81%	20	5.13%	1	2.86%	2	4.55%	7	4.52%
8	39	6.25%	22	5.64%	2	5.71%	1	2.27%	14	9.03%
9	40	6.41%	24	6.15%	3	8.57%	2	4.55%	11	7.10%
10	29	4.65%	23	5.90%	2	5.71%	0	0.00%	4	2.58%
11	37	5.93%	23	5.90%	0	0.00%	4	9.09%	10	6.45%
12	36	5.77%	25	6.41%	1	2.86%	2	4.55%	8	5.16%
13	22	3.53%	16	4.10%	1	2.86%	2	4.55%	3	1.94%
14	34	5.45%	21	5.38%	3	8.57%	4	9.09%	6	3.87%
15	33	5.29%	18	4.62%	2	5.71%	3	6.82%	10	6.45%
16	30	4.81%	20	5.13%	3	8.57%	1	2.27%	6	3.87%
17	24	3.85%	17	4.36%	1	2.86%	1	2.27%	5	3.23%
18	26	4.17%	18	4.62%	0	0.00%	2	4.55%	6	3.87%
19	33	5.29%	19	4.87%	4	11.43%	4	9.09%	6	3.87%
20	39	6.25%	17	4.36%	3	8.57%	4	9.09%	15	9.68%
ロール数合計	624		390		35		44		155	
出目平均値	10.61		10.49		11.31		11.32		10.55	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	9	66.67%	6	0	3	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	26	57.69%	15	0	11	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	35	60.00%	21	0	14	0	

第35遭遇までの総括

- ・伝説級入りのタイミングでキャラクタービルドを行ったが、とりあえず調整は良好
- ・出目20が少ない訳ではない、クリティカルヒットが今イチ多くないだけだ(笑)
- ・APでの範囲拡大もあり、攻撃ロールの数の圧倒的多さは流石
- ・対ACを除けばいずれも命中率が7割を軽〜く超すので、かなり高い部類
- ・自分&イーライの伝説級AP効果のお陰か、微妙な出目でのヒットもそこそこアリ
- ・各種召喚、創造パワーも相応に活躍しているが、しばしば余りがち
- ・両手が完全に塞がっているため、フラスクを使用する余裕がほとんど無い
- ・対頑健の被命中率のみかなり高いが、攻撃はかなり回避できている部類

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12

デーヴァ

インヴォーカー

モートボーン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	15	3.85%	0	0	0	3	0	8	0	4
2	27	6.92%	0	0	0	6	2	14	1	4
3	15	3.85%	0	0	1	4	3	7	0	0
4	15	3.85%	0	0	0	5	2	4	2	2
5	15	3.85%	0	0	0	3	4	6	2	0
6	20	5.13%	0	1	4	3	6	4	1	1
7	20	5.13%	0	0	4	1	7	7	1	0
8	22	5.64%	0	0	5	0	11	2	4	0
9	24	6.15%	0	1	2	0	15	2	4	0
10	23	5.90%	0	0	10	0	10	0	3	0
11	23	5.90%	0	0	7	0	10	1	5	0
12	25	6.41%	0	0	6	0	14	0	5	0
13	16	4.10%	0	1	5	0	7	1	2	0
14	21	5.38%	0	0	6	0	12	0	3	0
15	18	4.62%	0	0	3	0	9	0	6	0
16	20	5.13%	0	0	3	0	14	0	3	0
17	17	4.36%	0	0	4	0	11	0	2	0
18	18	4.62%	0	0	8	0	9	0	1	0
19	19	4.87%	1	0	8	0	9	0	1	0
20	17	4.36%	0	0	5	0	8	0	4	0
攻撃数合計	390		1	3	81	25	163	56	50	11
命中率	75.64%		25.00%		76.42%		74.43%		81.97%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	25.00%	4	1	0	0	0	0	1	0
対頑健		75.53%	94	67	4	0	4	2	0	0
対反応		74.76%	210	149	8	0	8	7	2	0
対意志		81.97%	61	46	4	0	4	4	0	0
対頑健	無	75.00%	8	6	0	0	0	1	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		75.60%	377	269	16	0	16	14	3	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	4	3	1	0	1	0	0	0
対反応		71.43%	7	5	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		81.82%	11	8	1	0	1	0	0	0

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	3	33.33%	3	1	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
ハンド・オヴ・レイディアンス		74.70%	83	62	5	5	2	
信仰 30	無限回 Lv.1	32	単体に使用 計 3 回					
マントル・オヴ・ジ・インフィデル		72.73%	11	8	1	1	2	
信仰 30	無限回 Lv.1	11						
リビューク・アンデッド		84.21%	38	32	2	2	0	
PHB II 50	クラス特徴	11	35.48%	単体に使用 1 回				
サンダー・オヴ・ジャッジメント		67.16%	67	45	3	3	1	
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	27	87.10%	単体に使用 4 回				
ファイアーズ・オヴ・ジャッジメント		82.61%	23	19	1	1	0	
Dragon383-33	遭遇毎 Lv.3	9	69.23%	単体に使用 2回、重傷味方巻込 6回				
タイド・オヴ・ザ・ファースト・ストーム		81.58%	38	31	0	0	1	
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	11	84.62%	単体に使用 1 回				
アドモニシング・ウィスパール		83.33%	12	10	1	1	2	
信仰 44	遭遇毎 Lv.11	5	38.46%	単体に使用 2回、重傷味方隣接 2回				
ウィンド・スタッフ		72.73%	11	8	0	0	1	
モル 25	装具アイテム	8	34.78%	単体に使用 6 回				
ブレード・オヴ・ヴェンジャンス		56.00%	25	14	0	0	2	
PHB II 54	一日毎 Lv.5	6						
召喚パワー名		出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
エンジェリック・プロテクター		PHB II 52		一日毎 Lv.1	4	1		
標準	2	100.00%	2	2	0	0	0	
機会	0		0	0	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・ブレード・エンジェル		PHB II 55		一日毎 Lv.9	6	3		
マイナー	7	85.71%	7	6	0	0	0	
機会	2	100.00%	2	2	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・フレイム・ゼファー		元素 58		テーマ	10	3		
標準	4	50.00%	6	3	0	0	0	味方巻込 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード		モル 86		アイテム	5	5		
標準	3	66.67%	3	2	0	0	0	自爆巻込
機会	1	100.00%	1	1	0	0	0	敵 4、味方 2
フリー	1		0	0	0	0	0	シェリーの効果
汎用パワー名		出典		パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50		クラス特徴	4	12.90%		
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12		種族	16	47.06%		
使用時の判定 成功率		75.00%						
ディヴァイン・コール		PHB II 52		汎用 Lv.2	15	45.45%		
アストラル・ステップ		PHB II 54		汎用 Lv.6	5	一日毎		
エレメンタル・マイン		元素 59		汎用 Lv.10	10	58.82%		
発動率 90.00%		敵を巻き込み 19 体、味方を巻き込み 2 体						
レストレイティヴ・ワード		信仰 44		汎用 Lv.12	0	一日毎		
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141		鎧アイテム	1	一日毎		
小休憩中に味方に貸与 0 回								
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141		腰アイテム	1	一日毎		
ベルトのボーナスのお陰でSTに成功 0 回								

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12

デーヴァ

インヴォーカー

アデプト・オヴ・ウィスパース

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	0.94%	0	1	0	0	0	0	0	0
	2	5	4.72%	0	1	0	0	0	0	0	4
	3	5	4.72%	0	2	0	0	0	2	0	1
	4	8	7.55%	0	5	0	1	0	0	0	2
	5	6	5.66%	0	0	0	2	0	3	0	1
	6	13	12.26%	0	3	4	2	0	2	0	2
	7	6	5.66%	0	0	0	1	0	1	0	4
	8	5	4.72%	2	1	1	0	0	0	0	1
	9	7	6.60%	1	2	1	0	2	0	0	1
	10	2	1.89%	0	0	0	0	0	0	0	2
	11	4	3.77%	0	1	0	0	1	0	1	1
	12	3	2.83%	1	0	0	0	0	0	1	1
	13	6	5.66%	0	0	1	1	0	0	2	2
	14	4	3.77%	0	0	1	0	2	0	1	0
	15	5	4.72%	0	0	2	0	1	0	2	0
	16	4	3.77%	1	0	1	0	0	0	2	0
	17	6	5.66%	2	0	2	0	1	0	1	0
	18	2	1.89%	1	0	0	0	0	0	1	0
	19	8	7.55%	2	0	2	0	1	0	3	0
	20	6	5.66%	1	0	2	0	0	0	3	0
防御数合計		106		11	16	17	7	8	8	17	22
被命中率		50.00%		40.74%		70.83%		50.00%		43.59%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	42.31%	26	10	1	0	1	1	0	0
対頑健		86.67%	15	11	2	0	2	0	0	0
対反応		50.00%	14	7	0	0	0	0	0	0
対意志		38.46%	26	8	2	0	2	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		44.44%	9	4	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		53.85%	13	6	1	0	1	0	0	2
敵からの攻撃 合計		50.96%	104	47	6	0	6	1	0	2
機会攻撃	対移動	75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	小計	80.00%	5	4	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		49.49%	99	43	6	0	6	1	0	2

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
ブローチ・オヴ・シールドイング	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	2	一日毎
ウィンド・スタッフ	モル 25	装具アイテム	30	無限回

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2015/2/26

Lv.12 デーヴァ インヴォーカー

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	3	5.56%	0	0	0	0	0	2	0	1
	2	2	3.70%	0	1	0	0	0	0	0	1
	3	2	3.70%	0	1	0	0	0	1	0	0
	4	6	11.11%	0	5	0	1	0	0	0	0
	5	2	3.70%	0	1	0	0	0	0	0	1
	6	1	1.85%	1	0	0	0	0	0	0	0
	7	3	5.56%	0	0	1	0	0	1	0	1
	8	5	9.26%	2	1	1	0	0	0	1	0
	9	4	7.41%	0	0	1	0	2	0	1	0
	10	4	7.41%	1	0	2	0	0	0	0	1
	11	1	1.85%	0	0	0	0	0	0	1	0
	12	2	3.70%	0	0	0	0	2	0	0	0
	13	3	5.56%	2	0	1	0	0	0	0	0
	14	1	1.85%	1	0	0	0	0	0	0	0
	15	3	5.56%	1	0	1	0	1	0	0	0
	16	3	5.56%	1	0	1	0	1	0	0	0
	17	3	5.56%	0	0	0	0	2	0	1	0
	18	1	1.85%	0	0	0	0	0	0	1	0
	19	3	5.56%	1	0	1	0	0	0	1	0
	20	2	3.70%	1	0	1	0	0	0	0	0
防御数合計		54		11	9	10	1	8	4	6	5
被命中率		64.81%		55.00%		90.91%		66.67%		54.55%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	55.00%	20	10	1	0	1	0	0	0
対頑健		85.71%	7	5	1	0	1	0	0	0
対反応		70.00%	10	7	0	0	0	1	0	0
対意志		44.44%	9	4	0	0	0	1	0	0
対AC	無	100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	63.27%	49	29	2	0	2	2	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無	100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	80.00%	5	4	0	0	0	1	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	9	66.67%	5	1	3	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	9	66.67%	5	1	3	0

2013/9/12 ~ 2015/2/26

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	62	3.67%	47	3.51%	12	4.63%	2	3.39%	1	3.33%
2	98	5.81%	80	5.97%	11	4.25%	3	5.08%	4	13.33%
3	87	5.15%	67	5.00%	14	5.41%	3	5.08%	3	10.00%
4	92	5.45%	79	5.90%	10	3.86%	3	5.08%	0	0.00%
5	81	4.80%	68	5.07%	11	4.25%	1	1.69%	1	3.33%
6	71	4.21%	58	4.33%	10	3.86%	2	3.39%	1	3.33%
7	82	4.86%	68	5.07%	8	3.09%	5	8.47%	1	3.33%
8	96	5.69%	77	5.75%	16	6.18%	2	3.39%	1	3.33%
9	103	6.10%	78	5.82%	20	7.72%	4	6.78%	1	3.33%
10	75	4.44%	60	4.48%	7	2.70%	5	8.47%	3	10.00%
11	80	4.74%	67	5.00%	9	3.47%	2	3.39%	2	6.67%
12	98	5.81%	76	5.67%	19	7.34%	2	3.39%	1	3.33%
13	67	3.97%	52	3.88%	12	4.63%	2	3.39%	1	3.33%
14	94	5.57%	75	5.60%	16	6.18%	0	0.00%	3	10.00%
15	99	5.86%	76	5.67%	19	7.34%	2	3.39%	2	6.67%
16	66	3.91%	53	3.96%	7	2.70%	4	6.78%	2	6.67%
17	95	5.63%	68	5.07%	20	7.72%	7	11.86%	0	0.00%
18	69	4.09%	49	3.66%	14	5.41%	6	10.17%	0	0.00%
19	90	5.33%	75	5.60%	11	4.25%	3	5.08%	1	3.33%
20	83	4.92%	67	5.00%	13	5.02%	1	1.69%	2	6.67%
ロール数合計	1688		1340		259		59		30	
出目平均値	10.51		10.43		10.93		11.07		9.77	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	43	62.79%	25	2	16	0
通常	14	64.29%	7	2	5	0
その他(自力効果)	2	100.00%	2	0	0	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	59	64.41%	34	4	21	0

第35遭遇までの総括

- ・出目そのものはトータルで意外と平均的
- ・セーブにかつてのようなキレは見られないが、ドーピング効果込みで成功率はそれなり
- ・強制移動もらいまくりで、危険セーブの回数がやたらと多い
- ・出目10以上でも結構ハズしている分、命中率が低くなりがち・・・
- ・PC全員無双の意志装備となった今では、対意志攻撃が本当に当たりにくい
- ・全体的に無双が薄い対反応攻撃の命中率は比較的マトモか？
- ・フレンドリーファイアはバンバン当たっているのも御約束
- ・遭遇によって出目が極端に偏るって言うか、GMの体調に左右されている？
- ・シナリオによっては出目よりもGM側のプレイ難易度が遭遇の難易度を大きく左右していた

2013/9/12 ~ 2015/2/26

GM側への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	80	4.56%	0	21	0	18	0	32	0	9
	2	84	4.79%	1	25	1	17	6	23	1	10
	3	81	4.62%	1	25	4	17	8	18	0	8
	4	68	3.88%	3	26	1	13	7	14	2	2
	5	91	5.19%	9	29	4	12	13	15	4	5
	6	86	4.90%	8	18	11	14	15	13	2	5
	7	96	5.47%	11	18	15	9	21	15	5	2
	8	94	5.36%	12	13	16	3	25	12	11	2
	9	104	5.93%	22	8	13	4	38	5	13	1
	10	86	4.90%	15	5	25	4	25	3	8	1
	11	77	4.39%	18	5	17	1	22	3	10	1
	12	100	5.70%	34	5	17	0	31	0	12	1
	13	88	5.02%	23	7	17	0	24	2	15	0
	14	88	5.02%	26	1	26	1	28	0	6	0
	15	88	5.02%	26	1	15	0	28	1	17	0
	16	82	4.68%	25	1	15	0	35	0	6	0
	17	92	5.25%	44	0	13	0	27	0	8	0
	18	83	4.73%	28	0	17	0	28	0	10	0
	19	102	5.82%	35	0	20	0	40	0	6	1
	20	84	4.79%	28	0	19	0	24	0	12	1
防御数合計		1754		369	208	266	113	445	156	148	49
被命中率		70.01%		63.95%		70.18%		74.04%		75.13%	

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	63.54%	554	325	27	0	27	20	1	0
対頑健		70.11%	368	239	19	0	19	17	0	0
対反応		73.91%	598	418	24	0	24	32	0	0
対意志		75.13%	197	136	12	0	12	9	2	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		75.00%	8	6	0	0	0	1	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		69.91%	1725	1124	82	0	82	79	3	0
機会攻撃	対移動	49.30%	71	32	3	0	3	3	0	0
	対パワー	90.91%	11	9	1	0	1	0	0	0
	小計	54.88%	82	41	4	0	4	3	0	0
非機会攻撃		70.66%	1643	1083	78	0	78	76	3	0

攻撃ルールを伴う GM側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	73.91%	23	16	1	0	1	1	0	0
対頑健		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
GM側からの攻撃 合計		75.86%	29	21	1	0	1	1	0	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM		
	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	
出目	1	0	7	0	10	0	13	0	1	0	11	0	24	0	15	0	47
	2	0	13	2	6	3	5	0	1	0	8	1	16	3	24	4	76
	3	0	15	0	6	3	8	1	4	0	10	4	15	4	11	4	63
	4	0	13	1	4	6	6	0	1	0	8	2	12	4	11	3	76
	5	3	15	5	8	11	7	0	1	1	9	4	12	6	9	6	62
	6	3	10	3	6	8	5	0	3	3	5	8	11	11	9	11	47
	7	8	11	6	2	9	4	1	1	5	8	10	12	12	8	28	40
	8	6	9	5	4	11	3	0	1	4	4	18	7	20	2	31	46
	9	9	5	10	1	23	3	1	1	5	3	18	3	21	3	42	36
	10	7	2	7	0	15	1	0	1	5	5	16	4	23	0	31	29
	11	7	1	7	0	12	4	2	0	3	3	14	1	22	1	47	19
	12	19	4	6	0	21	0	1	1	7	0	12	1	25	0	59	17
	13	13	1	17	2	13	1	2	1	7	1	13	1	14	2	37	15
	14	15	1	10	0	12	0	0	0	8	0	16	1	21	0	68	7
	15	7	2	13	0	19	0	4	0	4	0	22	0	18	0	72	4
	16	15	0	5	0	14	1	2	0	7	0	17	0	20	0	48	3
	17	20	0	9	0	20	0	1	0	10	0	13	0	17	0	68	0
	18	10	0	10	0	16	0	5	0	8	0	15	0	18	0	47	2
	19	18	0	4	1	21	0	3	0	10	0	25	0	19	0	74	1
	20	6	0	13	1	21	0	1	0	9	0	17	0	17	0	63	3
攻撃数合計		166	109	133	51	258	61	24	17	96	75	245	120	295	95	743	593
出目平均値		10.52		10.86		11.36		11.12		10.15		10.29		10.49		10.41	
命中率		60.36%		72.28%		80.88%		58.54%		56.14%		67.12%		75.64%		55.61%	
クリティカルヒット		6		13		21		1		9		17		17		63	
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	5	7.94%
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	11.76%	0	0.00%
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	7	11.11%
雑魚に対して		1	16.67%	1	7.69%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	5	29.41%	0	0.00%	0	0.00%
味方に対して		0	0.00%	1	7.69%	1	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.59%
PCの敵(雑魚)を始末		13		10		5		3		0		16		40		0	
PCの敵(非雑魚)を無力化		22		14		39		3		14		35		24		2	
PCの敵じゃないNPC屠り		0		0		0		0		0		3		0		10	

※敵じゃないNPCにはプレイヤーの召喚、創造物を含むって言うか、ほとんどソレ(笑)

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン 恐怖の墓所通算

2013/9/12 ~ 2015/2/26

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	15	0	11	0	8	0	4	0	6	0	0	0	1	0	80
	2	2	15	0	15	0	12	1	9	0	9	1	5	0	5	9	75
	3	0	15	0	19	0	9	3	4	0	6	1	3	0	5	13	68
	4	0	15	0	13	1	15	1	8	1	9	0	2	0	8	13	55
	5	1	18	0	17	3	8	1	5	0	2	1	4	0	6	30	61
	6	1	10	1	9	1	9	1	3	2	2	0	4	4	9	36	50
	7	5	10	3	12	6	4	7	2	2	3	3	3	0	6	52	44
	8	3	10	0	12	7	7	7	8	2	1	4	5	3	2	64	30
	9	9	6	7	11	12	10	3	2	1	1	3	4	4	3	86	18
	10	5	6	1	10	8	3	6	6	4	0	4	1	0	2	73	13
	11	11	2	10	7	5	2	6	1	8	4	4	1	2	2	67	10
	12	12	1	9	6	14	4	8	3	8	0	1	2	2	1	94	6
	13	10	1	12	7	4	0	3	1	2	1	0	2	3	3	79	9
	14	13	2	15	2	15	0	6	1	6	0	5	2	4	0	86	2
	15	23	0	7	3	12	0	9	1	9	0	5	0	5	0	86	2
	16	11	2	15	0	6	0	4	0	2	1	2	0	4	0	81	1
	17	16	0	13	0	6	0	10	0	5	0	7	0	6	0	92	0
	18	9	0	11	1	3	0	9	0	4	0	7	1	2	0	83	0
	19	14	0	16	1	15	0	1	0	7	0	8	0	8	0	101	1
	20	12	0	11	0	14	0	12	0	5	0	2	3	6	0	83	1
防御数合計		157	128	131	156	132	91	98	58	68	45	58	42	53	53	1228	526
出目平均値		10.22		10.42		10.22		10.56		10.24		11.45		10.32		10.65	
被命中率		55.09%		45.64%		59.19%		62.82%		60.18%		58.00%		50.00%		70.01%	
クリティカルヒット		12		11		14		12		5		2		6		82	
元々ダメージ皆無		1	8.33%	1	9.09%	1	7.14%	3	25.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	100.00%	0	0.00%	1	1.22%
機会攻撃		32		17		8		7		6		5		5		82	
対移動		32	100.00%	17	100.00%	6	75.00%	6	85.71%	2	33.33%	2	40.00%	4	80.00%	71	86.59%
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	2	25.00%	1	14.29%	4	66.67%	3	60.00%	1	20.00%	11	13.41%
被命中率		34.38%		23.53%		37.50%		71.43%		50.00%		40.00%		80.00%		54.88%	
味方からの攻撃		5		3		0		4		2		4		2		29	
被命中率		100.00%		0.00%				75.00%		0.00%		75.00%		0.00%		75.86%	

各ST出目 (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シユリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗
出目 1	0	2	0	6	0	4	0	3	0	0	0	1	0	0	0	2
2	0	7	0	7	0	3	0	2	0	6	0	0	0	3	0	3
3	0	5	0	2	0	6	0	0	0	3	0	2	0	1	1	2
4	0	4	0	2	0	4	0	1	0	3	0	1	0	2	0	3
5	0	4	0	5	0	6	0	4	0	3	0	2	0	2	0	1
6	1	4	0	6	0	2	0	1	0	0	0	1	0	1	0	2
7	0	1	0	5	0	2	0	3	0	0	0	0	0	2	1	4
8	1	1	0	3	1	6	1	3	1	1	0	0	0	1	0	2
9	0	1	0	5	5	0	1	3	0	1	0	4	0	2	2	2
10	1	1	1	0	5	0	2	0	1	0	1	0	0	0	5	0
11	2	0	5	0	1	1	4	0	4	0	1	0	3	0	2	0
12	7	0	4	0	1	0	2	0	5	0	0	0	2	0	2	0
13	1	0	9	0	4	0	5	0	4	0	5	0	1	0	2	0
14	4	0	3	0	4	0	0	1	0	0	1	0	3	0	0	0
15	7	0	3	0	4	0	5	0	1	0	0	0	3	0	2	0
16	5	0	6	0	5	0	2	0	3	0	2	0	1	0	4	0
17	5	0	2	0	2	0	1	0	6	0	2	0	1	0	7	0
18	2	0	4	0	4	0	2	0	2	0	1	0	2	0	6	0
19	1	0	6	0	4	0	3	0	1	0	1	0	3	0	3	0
20	7	0	1	0	6	0	1	0	1	0	2	0	2	0	1	0
ST数合計	44	30	44	41	46	34	29	21	29	17	16	11	21	14	38	21
出目平均値	10.66		10.02		10.44		10.60		10.41		11.33		11.31		11.07	
成功率	59.46%		51.76%		57.50%		58.00%		63.04%		59.26%		60.00%		64.41%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータルの回数が多くなりがちであるはず。
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。
 現在は全PCが無双の意志完備。ある意味当然か？

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分に使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	4	8	11	6	3	0	2	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	1	4	4	4	6	3	2	0
遭遇中に シールディング・エリクサー	0	1	0	0	0	0	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	1	1	0	0	0	0	0	0
自分専用ではない一日毎回復パワー	0	2	2	1	1	2	0	0
底力	9	8	2	3	1	2	2	無理！
回復用のポーション	0	1	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	16	16	17	無理！	17	10	10	7
タンナイズから一時的HP	9	8	18	6	0	5	7	0
リュカオンから一時的HP	無理！	2	1	3	1	0	1	1
指揮役のパワーによるセーブ	1	4	3	2	1	2	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理！
治療判定	2	1	0	0	0	0	0	0
治療判定成功率	100.00%	100.00%						
朦朧	1	2	2	2	1	3	1	0
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	0	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	4	1	4	4	1	1	0	
死亡セーブ	3	1	2	3	3	0	0	
死亡セーブ失敗率	33.33%	100.00%	50.00%	33.33%	0.00%			
死亡ST ロール20以上達成！	0	0	0	0	0	0	0	
死亡！	0	1	1	1	0	0	0	
封呪作成用に回復力供与	1	28	3	4	2	2	4	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	3	1	無理！	1	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	1	4	0		8	1	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として代役分も対象だが、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びクラス特徴等の事情により行うAPを使った特殊なアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった場合 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった場合 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑等してしまい、標準アクションが行えないor中断した場合 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった場合 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	105	49.76%	143	67.14%	137	66.83%	19	9.84%	3	1.50%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	1	0.47%	1	0.47%	22	10.73%	無理!		118	59.00%	99	48.29%	42	20.10%
自分で 複数回攻撃	38	18.01%	2	0.94%	無理!		無理!		15	7.50%	77	37.56%	94	44.98%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		6	3.00%	無理!		4	1.91%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		3	1.44%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		119	61.66%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		9	4.66%	2	1.00%	無理!		無理!	
底力	9	4.27%	マイナーでやる		2	0.98%	3	1.55%	1	0.50%	2	0.98%	2	0.96%
防御専念	1	0.47%	6	2.82%	1	0.49%	4	2.07%	5	2.50%	2	0.98%	2	0.96%
技能判定	30	14.22%	25	11.74%	17	8.29%	21	10.88%	34	17.00%	20	9.76%	23	11.00%
その他 標準アクション	0	0.00%	3	1.41%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	20	9.57%
移動アクション	14	6.64%	17	7.98%	11	5.37%	4	2.07%	7	3.50%	3	1.46%	15	7.18%
マイナーアクション	0	0.00%	3	1.41%	0	0.00%	0	0.00%	1	0.50%	0	0.00%	2	0.96%
AP必須の特殊過ぎるアクション	0	0.00%	3	1.41%	4	1.95%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	8	3.79%	7	3.29%	6	2.93%	9	4.66%	4	2.00%	1	0.49%	1	0.48%
行動不能	4	1.90%	3	1.41%	4	1.95%	4	2.07%	3	1.50%	1	0.49%	1	0.48%
支配状態(笑)	1	0.47%	0	0.00%	1	0.49%	1	0.52%	1	0.50%	0	0.00%	0	0.00%
計	211	100.00%	213	100.00%	205	100.00%	193	100.00%	200	100.00%	205	100.00%	209	100.00%