

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

リュカオン

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	6	4.38%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%	5	7.46%
2	10	7.30%	4	8.51%	0	0.00%	1	5.88%	5	7.46%
3	6	4.38%	3	6.38%	0	0.00%	1	5.88%	2	2.99%
4	10	7.30%	3	6.38%	0	0.00%	0	0.00%	7	10.45%
5	6	4.38%	3	6.38%	0	0.00%	1	5.88%	2	2.99%
6	3	2.19%	2	4.26%	0	0.00%	1	5.88%	0	0.00%
7	9	6.57%	4	8.51%	0	0.00%	1	5.88%	4	5.97%
8	8	5.84%	2	4.26%	1	16.67%	1	5.88%	4	5.97%
9	8	5.84%	2	4.26%	0	0.00%	0	0.00%	6	8.96%
10	2	1.46%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	2.99%
11	7	5.11%	1	2.13%	0	0.00%	1	5.88%	5	7.46%
12	12	8.76%	5	10.64%	0	0.00%	1	5.88%	6	8.96%
13	4	2.92%	4	8.51%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	7	5.11%	3	6.38%	1	16.67%	1	5.88%	2	2.99%
15	9	6.57%	1	2.13%	1	16.67%	3	17.65%	4	5.97%
16	5	3.65%	3	6.38%	0	0.00%	0	0.00%	2	2.99%
17	5	3.65%	1	2.13%	1	16.67%	1	5.88%	2	2.99%
18	6	4.38%	2	4.26%	0	0.00%	1	5.88%	3	4.48%
19	5	3.65%	3	6.38%	1	16.67%	0	0.00%	1	1.49%
20	9	6.57%	1	2.13%	0	0.00%	3	17.65%	5	7.46%
ロール数合計	137		47		6		17		67	
出目平均値	10.26		10.13		12.33		12.24		9.66	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	2	100.00%	2	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	4	25.00%	1	0	3	0	
その他(自力効果)	11	81.82%	8	1	2	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	17	70.59%	11	1	5	0	

第30遭遇	戦闘メイン	ついに第2章スタート。イーライからの攻撃は2回ともヒット(笑)。
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率 33.33% ヒット 3 クリティカル 0
第31遭遇	ランダム遭遇	廃塔内にて幽霊軍団襲来！久々に不意打ち。即応で横滑り活躍。
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率 88.89% ヒット 8 クリティカル 0
第32遭遇	ランダム遭遇	橋上にてゾンビ軍団襲来！新無限回活躍。小休憩取らず。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 60.00% ヒット 3 クリティカル 0
第33遭遇	ランダム遭遇	橋上にて骸骨軍団襲来！雑魚掃除に専念したのみ。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 100.00% ヒット 4 クリティカル1(ただし雑魚)
第34遭遇	ランダム遭遇	橋上にて異形の集団襲来！久々にテーマパワー披露。
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 83.33% ヒット 5 クリティカル 0
第35遭遇	技能遭遇	風雲た〇し城的障害物競走？ 珍しく味方に治療でセーブさせた。
主技能チャレンジ	24	成功率 83.33% 成功 20 副技能成功 18
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率 66.67% ヒット 8 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

リュカオン

2014/12/11 ~ 2015/2/26

ウォーデン

ホード・チャンピオン

ディープ・デルヴァー

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	4	75.00%	4	3	1	1	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	4	50.00%	4	2	0	0	0
一か八か長柄	機会アクション	2	0.00%	2	0	0	0	0
戦士の勘働	即応アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
リジリアンス・オヴ・ライフ		25.00%	4	1	0	0	0	
原始 10	無限回 Lv.1	4						
ウォーデンス・ランジ (非突撃)		50.00%	4	2	0	0	0	
Dragon379-46	無限回 Lv.1	4	突撃から使用 4 回分は上記突撃欄にて反映					
ウォーデンス・フューリィ		50.00%	2	1	0	0	0	
PHB II 68	クラス特徴	2	揺さぶる枝 起動 1 回					
ワイルドブラッド・フレンジー		80.00%	10	8	0	0	0	
PHB II 69	遭遇毎 Lv.1	5	100.00%	複数の敵に対して使用 1 回				
プレッシング・アタック		100.00%	2	2	0	0	0	
原始 13	遭遇毎 Lv.3	2	40.00%	シフト中に辻マーク 1 回				
ガーディアンズ・パウンス		100.00%	2	2	0	0	0	
原始 15	遭遇毎 Lv.7	2	40.00%					
ゼラス・ストライク		57.14%	7	4	0	0	0	
PHB II 83	遭遇毎 Lv.11	4	80.00%	対複数使用 0 回、対重傷攻撃 5 回				
フォーム・オヴ・マウンテンズ・T			0	0	0	0	0	
原始 12	一日毎 Lv.1	0	単体に対して使用計 0 回、オマケ発動計 0 回					
サンダー・ステップ		100.00%	1	1	0	0	0	
PHB II 71	一日毎 Lv.5	1						
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S			0	0	0	0	0	
PHB II 73	一日毎 Lv.9	1	オマケダメージ発動 計 1 回					

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	1	無限回
ブラッド・フューリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	4	80.00%
ロングトゥース・シフティング	PHB II 10	種族	4	80.00%
サブテレイニアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	1	20.00%
ステイ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	3	60.00%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	0	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	1	一日毎
インペチュアス・ストライド	PHB II 83	汎用 Lv.12	3	60.00%
1回使用当たりで誘発した機会攻撃の平均数			1.33	最大 2 回誘発
ブーツ・オヴ・ザ・マイティ・チャージ	Dragon381-96	脚アイテム	1	一日毎
インナー・ウォームス・アースハイド	PHB II 200	鎧アイテム	1	一日毎

大自然の怒りのマーク使用 計 16 回				同時マーク 最大数記録	
1体マーク	2体マーク	3体以上マーク			
13	81.25%	2	12.50%	1	6.25%
			同時に 3体		

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

リュカオン

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	3	4.55%	0	0	0	0	0	1	0	2
	2	3	4.55%	0	2	0	0	0	0	0	1
	3	3	4.55%	0	2	0	0	0	0	0	1
	4	7	10.61%	0	2	0	1	0	2	0	2
	5	4	6.06%	0	0	0	2	0	2	0	0
	6	3	4.55%	0	1	0	0	1	0	0	1
	7	3	4.55%	0	1	0	1	1	0	0	0
	8	5	7.58%	0	2	0	0	1	0	0	2
	9	5	7.58%	1	1	0	0	0	1	1	1
	10	3	4.55%	0	0	0	0	0	0	0	3
	11	3	4.55%	1	0	1	0	0	0	0	1
	12	5	7.58%	1	0	1	0	3	0	0	0
	13	3	4.55%	2	0	1	0	0	0	0	0
	14	1	1.52%	0	0	1	0	0	0	0	0
	15	4	6.06%	1	0	2	0	0	0	1	0
	16	1	1.52%	1	0	0	0	0	0	0	0
	17	4	6.06%	1	0	0	0	1	0	2	0
	18	2	3.03%	1	0	0	0	1	0	0	0
	19	3	4.55%	2	0	0	0	0	0	1	0
	20	1	1.52%	0	0	0	0	0	0	1	0
防御数合計		66		11	11	6	4	8	6	6	14
被命中率		46.97%		50.00%		60.00%		57.14%		30.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.00%	22	11	0	0	0	0	0	0
対頑健		57.14%	7	4	0	0	0	0	0	0
対反応		53.85%	13	7	0	0	0	1	0	0
対意志		22.22%	18	3	1	0	1	2	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		45.31%	64	28	1	0	1	3	0	0
機会攻撃	対移動	30.00%	10	3	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	30.00%	10	3	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		48.15%	54	25	1	0	1	3	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

アールジェイ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12

ドワーフ

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	5	5.38%	1	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	4	8.33%
2	6	6.45%	3	12.50%	0	0.00%	0	0.00%	3	6.25%
3	8	8.60%	1	4.17%	1	16.67%	1	6.67%	5	10.42%
4	2	2.15%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%	1	2.08%
5	3	3.23%	0	0.00%	2	33.33%	0	0.00%	1	2.08%
6	3	3.23%	0	0.00%	0	0.00%	2	13.33%	1	2.08%
7	6	6.45%	2	8.33%	1	16.67%	1	6.67%	2	4.17%
8	5	5.38%	3	12.50%	0	0.00%	0	0.00%	2	4.17%
9	6	6.45%	1	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	5	10.42%
10	4	4.30%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	4	8.33%
11	4	4.30%	0	0.00%	0	0.00%	4	26.67%	0	0.00%
12	3	3.23%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	6.25%
13	9	9.68%	3	12.50%	0	0.00%	3	20.00%	3	6.25%
14	4	4.30%	1	4.17%	1	16.67%	0	0.00%	2	4.17%
15	4	4.30%	3	12.50%	1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%
16	3	3.23%	2	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.08%
17	4	4.30%	1	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	3	6.25%
18	4	4.30%	1	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	3	6.25%
19	7	7.53%	1	4.17%	0	0.00%	3	20.00%	3	6.25%
20	3	3.23%	1	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	2	4.17%
ロール数合計	93		24		6		15		48	
出目平均値	10.24		10.88		8.17		11.07		9.92	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	4	75.00%	3	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	11	63.64%	7	0	4	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	15	66.67%	10	0	5	0	

第30遭遇	戦闘メイン	ついに第2章スタート。とりあえず新汎用パワー披露。
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 87.50% ヒット 7 クリティカル 0
第31遭遇	ランダム遭遇	廃塔内にて幽霊軍団襲来！不意打ちRでもルアー使い勝手よし。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 100.00% ヒット 5 クリティカル 0
第32遭遇	ランダム遭遇	橋上にてゾンビ軍団襲来！掴みからの脱出に苦戦。小休憩無し。
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 100.00% ヒット 3 クリティカル 0
第33遭遇	ランダム遭遇	橋上にて骸骨軍団襲来！朦朧したが、取り立てて苦戦もせず。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 60.00% ヒット 3 クリティカル 0
第34遭遇	ランダム遭遇	橋上にて異形の集団襲来！みんな好調で1ターンしか周らず。
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率 100.00% ヒット 1 クリティカル 0
第35遭遇	技能遭遇	風雲た○し城的障害物競走？ 標準Aで攻撃したの1回ポッキリ。
主技能チャレンジ	24	成功率 79.17% 成功 19 副技能成功 7
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率 100.00% ヒット 2 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

アールジェイ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12

ドワーフ

バトルマインド トランセンドント・オーダー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	4.17%	0	1	0	0	0	0	0	0
2	3	12.50%	1	0	0	0	1	0	0	1
3	1	4.17%	0	1	0	0	0	0	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	2	8.33%	0	0	0	0	1	0	1	0
8	3	12.50%	0	0	0	0	1	0	2	0
9	1	4.17%	0	0	0	0	0	0	1	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	3	12.50%	0	0	0	0	0	0	3	0
14	1	4.17%	0	0	0	0	0	0	1	0
15	3	12.50%	0	0	2	0	0	0	1	0
16	2	8.33%	0	0	1	0	0	0	1	0
17	1	4.17%	0	0	0	0	1	0	0	0
18	1	4.17%	1	0	0	0	0	0	0	0
19	1	4.17%	0	0	1	0	0	0	0	0
20	1	4.17%	1	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	24		3	2	4	0	4	0	10	1
命中率	87.50%		60.00%		100.00%		100.00%		90.91%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	60.00%	5	2	1	0	1	1	0	0
対頑健		100.00%	4	4	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	4	4	0	0	0	0	0	0
対意志		90.91%	11	10	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		87.50%	24	20	1	0	1	1	0	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
0	0.00%	0	0.00%	2	40.00%	0	0.00%	3	60.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

アールジェイ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

トランセンデント・オーダー

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
無限回パワー名		出典		レベル	その他参考データ			
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス		サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 3 回			
未増幅	標準アクション	3	100.00%	3	3	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
ロードストーン・ルアー		サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 0 回			
未増幅	標準アクション	5	100.00%	5	5	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	6	83.33%	6	5	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
ストーン・スクワイア		PHBⅢ 85		Lv.7				
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	機会攻撃	2	100.00%	2	2	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名			命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典		パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
パーシステント・ハリヤー			66.67%	3	2	1	1	1
サイオニック 60		クラス特徴	3	60.00%	目標に接近成功 0 回、使い忘れ 0 回			
カニング・アブダクション			50.00%	2	1	0	0	0
サイオニック 75		遭遇毎 Lv.11	2	40.00%	増幅して使用 1 回			
マインド・スパイク			確定	0	平均被ダメージ			
PHBⅢ 80		クラス特徴	0	被クリティカル 0 回、最大被ダメージ 0				
アспект・オヴ・エレヴェイテッド・H			0	0	0	0	0	0
PHBⅢ 81		一日毎 Lv.1	0	追加の増幅発動 計 0 回				
アспект・オヴ・リヴィング・ストーン			0	0	0	0	0	0
PHBⅢ 83		一日毎 Lv.5	0	単体に使用 0 回、追加の増幅発動 計 0 回				
アспект・オヴ・ディスエンボディメント			100.00%	1	1	0	0	0
PHBⅢ 85		一日毎 Lv.9	1	追加の増幅発動 計 1 回				
汎用パワー名			出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
バトルマインズ・ダイヤモンド			PHBⅢ 80	クラス特徴	0	無限回		
増幅で使用計 0 回中、2体をマーク計 0 回、1体もマークせず計 0 回								
ブラート・ステップ			PHBⅢ 80	クラス特徴	0	特技で瞬間移動		
ドワーヴン・リジリアンス			墮 208	種族	1	20.00%		
フェザー・ステップ			PHBⅢ 82	汎用 Lv.2	7	無限回		
エナジー・トランスフォーメーション			サイオニック 64	汎用 Lv.6	1	一日毎		
バトル・アспект			PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	1	一日毎		
追加の瞬間移動 計 0 回使用								
ワン・ハンドレッド・ドアーズ			サイオニック 75	汎用 Lv.12	1	一日毎		
ブーツ・オヴ・イーガーネス			宝物庫 129	脚アイテム	1	20.00%		
カスク・オヴ・タクティクス			宝物庫 141	頭アイテム	1	一日毎		
クローク・オヴ・トランスロケーション			宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	1	一日毎		

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

オテギヌ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

スレイヤー

ロングトゥース・シフター

Lv.12

ケンセイ

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	9	6.25%	5	7.69%	0	0.00%	3	9.68%	1	2.38%
2	7	4.86%	2	3.08%	2	33.33%	1	3.23%	2	4.76%
3	11	7.64%	3	4.62%	0	0.00%	3	9.68%	5	11.90%
4	9	6.25%	3	4.62%	0	0.00%	2	6.45%	4	9.52%
5	7	4.86%	3	4.62%	1	16.67%	2	6.45%	1	2.38%
6	9	6.25%	4	6.15%	0	0.00%	1	3.23%	4	9.52%
7	3	2.08%	2	3.08%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.38%
8	12	8.33%	2	3.08%	1	16.67%	4	12.90%	5	11.90%
9	12	8.33%	6	9.23%	0	0.00%	2	6.45%	4	9.52%
10	7	4.86%	3	4.62%	0	0.00%	2	6.45%	2	4.76%
11	4	2.78%	1	1.54%	0	0.00%	1	3.23%	2	4.76%
12	3	2.08%	3	4.62%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	7	4.86%	4	6.15%	0	0.00%	2	6.45%	1	2.38%
14	3	2.08%	2	3.08%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.38%
15	12	8.33%	7	10.77%	1	16.67%	1	3.23%	3	7.14%
16	7	4.86%	5	7.69%	0	0.00%	1	3.23%	1	2.38%
17	4	2.78%	3	4.62%	0	0.00%	1	3.23%	0	0.00%
18	5	3.47%	2	3.08%	0	0.00%	1	3.23%	2	4.76%
19	6	4.17%	3	4.62%	0	0.00%	2	6.45%	1	2.38%
20	7	4.86%	2	3.08%	1	16.67%	2	6.45%	2	4.76%
ロール数合計	144		65		6		31		42	
出目平均値	9.67		10.45		8.67		9.32		8.88	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	0.00%	0	0	1	0	0
無双の意志	4	75.00%	3	0	1	0	
危険	1	100.00%	1	0	0	0	
通常	19	36.84%	6	1	12	0	
その他(自力効果)	3	33.33%	1	0	2	0	
その他(他力効果)	3	100.00%	2	1	0	0	
本体ST合計	31	48.39%	13	2	16	0	

第30遭遇	戦闘メイン	ついに第2章スタート。足場が悪くて苦戦…。気絶したまま終了。
敵への攻撃ロール	16	敵への命中率 87.50% ヒット 14 クリティカル 0
第31遭遇	ランダム遭遇	廃塔内にて幽霊軍団襲来！非物質的対策万全。突撃しにくい。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 100.00% ヒット 7 クリティカル 0
第32遭遇	ランダム遭遇	橋上にてゾンビ軍団襲来！パワーストライク温存し、小休憩無し。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 85.71% ヒット 6 クリティカル 1
第33遭遇	ランダム遭遇	橋上にて骸骨軍団襲来！APで出目1振り直し成功。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 80.00% ヒット 4 クリティカル 0
第34遭遇	ランダム遭遇	橋上にて異形の集団襲来！APで出目1振り直し出目1達成。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 80.00% ヒット 4 クリティカル 0
第35遭遇	技能遭遇	風雲た〇し城的障害物競走？主技能唯一の失敗で気絶…。
主技能チャレンジ	12	成功率 91.67% 成功 11 副技能成功 10
敵への攻撃ロール	22	敵への命中率 95.45% ヒット 21 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2014/12/11 ~ 2015/2/26

恐怖の墓所⑤

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

エレメンタル・イニシエイト

スレイヤー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	3	4.76%	0	0	0	0	0	3	0	0
2	2	3.17%	0	0	0	0	2	0	0	0
3	3	4.76%	0	1	0	0	1	1	0	0
4	3	4.76%	0	0	0	0	3	0	0	0
5	3	4.76%	0	1	0	0	2	0	0	0
6	4	6.35%	1	0	0	0	3	0	0	0
7	2	3.17%	0	1	0	0	1	0	0	0
8	2	3.17%	2	0	0	0	0	0	0	0
9	6	9.52%	3	0	0	0	3	0	0	0
10	3	4.76%	0	0	0	0	3	0	0	0
11	1	1.59%	0	0	0	0	1	0	0	0
12	3	4.76%	0	0	0	0	3	0	0	0
13	4	6.35%	1	0	0	0	3	0	0	0
14	2	3.17%	0	0	0	0	2	0	0	0
15	7	11.11%	1	0	0	0	6	0	0	0
16	5	7.94%	3	0	0	0	2	0	0	0
17	3	4.76%	2	0	0	0	1	0	0	0
18	2	3.17%	0	0	0	0	2	0	0	0
19	3	4.76%	0	0	0	0	3	0	0	0
20	2	3.17%	1	0	0	0	1	0	0	0
攻撃数合計	63		14	3	0	0	42	4	0	0
命中率	88.89%		82.35%				91.30%			

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	82.35%	17	13	1	0	1	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		93.33%	45	41	1	0	1	2	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		90.32%	62	54	2	0	2	2	0	0
攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数					
残2	残1	残0	残2	残1	残0
1	20.00%	0	0.00%	4	80.00%

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
アルティメット・パリア	PHB 144	汎用 Lv.12	1	一日毎
スクエアリング・ゴージ	宝物庫 70	武器アイテム	0	一日毎
ネックレス・オヴ・キーズ	宝物庫 II 67	首アイテム	0	一日毎

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

オテギヌ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

スレイヤー

Lv.12

ケンセイ

エレメンタル・イニシエイト

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			伝説級からも非突撃バーサーカーズ・チャージが主?					
近接	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	5	100.00%	5	5	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		5		遭遇開始時はコレ	
近接	標準アクション	9	88.89%	9	8	0	0	1
	フリーアクション	12	91.67%	12	11	0	0	1
	機会攻撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
	即応アクション	4	75.00%	4	3	0	0	0
突撃	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	14	100.00%	14	14	1	1	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
デュエリスツ・アソールト			墮 147		5			
近接	標準アクション	3	100.00%	3	3	1	1	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	3	100.00%	3	3	0	0	0
突撃	標準アクション	4	100.00%	4	4	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		1			
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名			命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典			使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター			100.00%	1	1	0	0	0
元素 49	テーマ		1	20.00%				
マスター・ストローク				0	0	0	0	0
PHB 144	遭遇毎	Lv.11	0	0.00%	基本的に基礎攻撃よりも圧倒的に劣る			
トライデント・オヴ・スピード			0.00%	2	0	0	0	0
モル 26	武器アイテム		2	40.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ハングリー・ゴージ				0	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス			50.00%	2	1	0	0	0
宝物庫 135	手アイテム		2	40.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
リング・オヴ・フューリイ			75.00%	4	3	0	0	1
Dragon366-49	指輪アイテム		2	基礎攻撃のデータに適用済、自然な重傷0回				
汎用パワー名			出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
ブラッド・フューリイ・ゴージ			宝物庫 II 23	武器アイテム	5	100.00%		
ロングトゥース・シフティング			PHB II 10	種族	4	80.00%		
バランシング・ステップ			元素 49	汎用 Lv.2	0	0.00%		
イグノア・ウィークネス			墮 150	汎用 Lv.6	3	60.00%		
成功率	33.33%		パワーボーナスのお陰で成功 0 回					
クリアヘッデッド			墮 150	汎用 Lv.10	0	0.00%		
成功率			パワーボーナスのお陰で成功 0 回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

シェリー

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハーフエルフ アーデント

タリック・ストラテジスト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	7.69%
2	4	6.67%	1	12.50%	1	16.67%	0	0.00%	2	5.13%
3	5	8.33%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%	4	10.26%
4	4	6.67%	0	0.00%	1	16.67%	1	14.29%	2	5.13%
5	5	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	4	10.26%
6	3	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	7.69%
7	4	6.67%	1	12.50%	0	0.00%	0	0.00%	3	7.69%
8	4	6.67%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%	3	7.69%
9	1	1.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.56%
10	3	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	7.69%
11	2	3.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	1	2.56%
12	3	5.00%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%	2	5.13%
13	2	3.33%	1	12.50%	1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%
14	1	1.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.56%
15	5	8.33%	2	25.00%	0	0.00%	2	28.57%	1	2.56%
16	2	3.33%	1	12.50%	1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%
17	3	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	7.69%
18	3	5.00%	1	12.50%	0	0.00%	1	14.29%	1	2.56%
19	2	3.33%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	5.13%
20	1	1.67%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
ロール数合計	60		8		6		7		39	
出目平均値	9.20		11.13		9.17		12.57		8.21	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	2	100.00%	2	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	4	75.00%	3	0	1	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
本体ST合計	7	71.43%	5	0	2	0	

第30遭遇 戦闘メイン	ついに第2章スタート。足場が悪いとアイアーが更に効果的。						
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率	ヒット	0	クリティカル	0	
第31遭遇 ランダム遭遇	廃塔内にて幽霊軍団襲来！無限回ダイレクト大活躍。						
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率	100.00%	ヒット	1	クリティカル	0
第32遭遇 ランダム遭遇	橋上にてゾンビ軍団襲来！PP温存にダイレクト有効。小休憩無し。						
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率		ヒット	0	クリティカル	0
第33遭遇 ランダム遭遇	橋上にて骸骨軍団襲来！久々に標準Aで自分が突撃した(笑)。						
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率	100.00%	ヒット	2	クリティカル	0
第34遭遇 ランダム遭遇	橋上にて異形の集団襲来！アイアー1発撃っただけで終わり。						
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率		ヒット	0	クリティカル	0
第35遭遇 技能遭遇	風雲た○し城的障害物競走？ 技能判定は1部屋目だけ苦戦。						
主技能チャレンジ	17	成功率	70.59%	成功	12	副技能成功	5
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	80.00%	ヒット	4	クリティカル	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	12.50%	0	1	0	0	0	0	0	0
3	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	2	25.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
16	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	8		7	1	0	0	0	0	0	0
命中率	87.50%		87.50%							

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	87.50%	8	7	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
敵への攻撃 合計		87.50%	8	7	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
味方への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0		残1		残2		残3		残4以上	
0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	1	20.00%	3	60.00%
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ 213		指輪アイテム		0		使用率 0.00%	
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ 213		指輪アイテム		0		一日毎	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

シェリー

2014/12/11 ~ 2015/2/26

アーデント

タリック・ストラテジスト

エスケプト・スロール

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	4	75.00%	4	3	0	0	0
Lv.11 遭遇毎	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	10	100.00%	10	10	0	0	0
_intent・レイド・ベア			Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃		
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	突撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	味方の突撃	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		75.00%	8	6	0	0	0
武勇Ⅱ 7	種族特徴	8	無限回	当然、データは味方の攻撃分			
アンティシペーション・タクティクス		100.00%	4	4	0	0	0
PHBⅢ 41	遭遇毎 Lv.11	2	40.00%	味方攻撃も含む、敵攻撃回避 計0回			
インブランテッド・サジェスチョン			0	0	0	0	0
PHBⅢ 25	一日毎 Lv.1	0		追加の攻撃発動計0回中、ヒット計0回			
フェイト・エクスチェンジ		100.00%	2	2	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	1		データは味方の攻撃も含む、再チャージ計0回			
フィースト・オヴ・ディスペディア			0	0	0	0	0
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	0		PP回復計0回、諸事情により回復無理計0回			

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
アーデント・アラクリティ		PHBⅢ 24	クラス特徴	1	20.00%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン		サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計0回					
ディメンジョン・スワップ		PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	1	20.00%
エスカレイティング・フェーリィ		サイオニック 14	汎用 Lv.6	2	40.00%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数 5.00 最大6体巻き込み					
タワー・オヴ・アイアン・ウィル		PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	1	一日毎
セーブ 計1回、救出率		0.00%	マイナー維持 計6回		
インサイトフル・コマンド		PHBⅢ 41	汎用 Lv.12	0	一日毎
コントローリング・ハルバード		宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール		PHBⅢ 198	鎧アイテム	1	20.00%
ヘルム・オヴ・ヒーローズ		PHB 249	頭アイテム	0	一日毎
アミュレット・オヴ・ヴィゴー		宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与0回					
ベルト・オヴ・サクリフェイス		PHB 252	腰アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与0回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

タンナイズ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハマドライアド アーティフィサー

アーケン・アーマラー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	4	3.96%	3	10.71%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.64%
2	7	6.93%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%	6	9.84%
3	1	0.99%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.64%
4	8	7.92%	1	3.57%	0	0.00%	1	16.67%	6	9.84%
5	6	5.94%	1	3.57%	2	33.33%	0	0.00%	3	4.92%
6	5	4.95%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	5	8.20%
7	1	0.99%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.64%
8	4	3.96%	1	3.57%	0	0.00%	0	0.00%	3	4.92%
9	6	5.94%	4	14.29%	0	0.00%	0	0.00%	2	3.28%
10	5	4.95%	2	7.14%	0	0.00%	0	0.00%	3	4.92%
11	7	6.93%	2	7.14%	0	0.00%	1	16.67%	4	6.56%
12	4	3.96%	0	0.00%	1	16.67%	1	16.67%	2	3.28%
13	4	3.96%	1	3.57%	1	16.67%	1	16.67%	1	1.64%
14	7	6.93%	2	7.14%	0	0.00%	0	0.00%	5	8.20%
15	3	2.97%	1	3.57%	0	0.00%	0	0.00%	2	3.28%
16	5	4.95%	3	10.71%	0	0.00%	0	0.00%	2	3.28%
17	12	11.88%	2	7.14%	1	16.67%	1	16.67%	8	13.11%
18	4	3.96%	1	3.57%	1	16.67%	0	0.00%	2	3.28%
19	3	2.97%	2	7.14%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.64%
20	5	4.95%	2	7.14%	0	0.00%	0	0.00%	3	4.92%
ロール数合計	101		28		6		6		61	
出目平均値	10.78		11.86		11.67		9.83		10.30	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	1	100.00%	1	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	5	60.00%	3	0	2	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	6	66.67%	4	0	2	0	

第30遭遇 戦闘メイン	ついに第2章スタート。とりあえず出目1以外は全てヒット。						
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率	85.71%	ヒット	6	クリティカル	1
第31遭遇 ランダム遭遇	廃塔内にて幽霊軍団襲来！久々に不意打ち。召喚大活躍。						
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率	100.00%	ヒット	7	クリティカル	0
第32遭遇 ランダム遭遇	橋上にてゾンビ軍団襲来！出目1が2回。遭遇後、小休憩取らず。						
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	33.33%	ヒット	1	クリティカル	0
第33遭遇 ランダム遭遇	橋上にて骸骨軍団襲来！敵1体、橋から突き落としに成功。						
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	66.67%	ヒット	2	クリティカル	0
第34遭遇 ランダム遭遇	橋上にて異形の集団襲来！オテギヌからの攻撃は出目1。						
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率	75.00%	ヒット	3	クリティカル	1
第35遭遇 技能遭遇	風雲た〇し城的障害物競走？ 代役がロールした分は除外。						
主技能チャレンジ	19	成功率	78.95%	成功	15	副技能成功	23
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	100.00%	ヒット	3	クリティカル	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

タンナイス

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハマドライアド アーティフィサー

オカルティスト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	3	10.71%	0	0	0	2	0	1	0	0
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	1	3.57%	0	0	0	0	0	1	0	0
5	1	3.57%	1	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	1	3.57%	0	0	1	0	0	0	0	0
9	4	14.29%	0	0	0	1	2	0	1	0
10	2	7.14%	0	0	2	0	0	0	0	0
11	2	7.14%	0	0	1	0	1	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	1	3.57%	0	0	1	0	0	0	0	0
14	2	7.14%	0	0	1	0	1	0	0	0
15	1	3.57%	0	0	1	0	0	0	0	0
16	3	10.71%	0	0	0	0	3	0	0	0
17	2	7.14%	0	0	1	0	1	0	0	0
18	1	3.57%	0	0	0	0	1	0	0	0
19	2	7.14%	0	0	0	0	2	0	0	0
20	2	7.14%	0	0	0	0	1	0	1	0
攻撃数合計	28		1	0	8	3	12	2	2	0
命中率		82.14%		100.00%		72.73%		85.71%		100.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		72.73%	11	8	0	0	0	0	0	0
対反応		85.71%	14	11	1	0	1	0	0	0
対意志		100.00%	2	1	1	0	1	0	0	0
敵への攻撃 合計		82.14%	28	21	2	0	2	3	0	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

タンナイス

2014/12/11 ~ 2015/2/26

アーティフィサー

アーケン・アーマラー

オカルティスト

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	1		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
イセリアル・チル		100.00%	3	3	0	0	0
Dragon381-56	無限回 Lv.1	3		オマケ発動 計 2 回			
サンダリング・アーマー		75.00%	8	6	0	0	2
エベロン 47	無限回 Lv.1	10					
サイン・オヴ・ザ・ゴールデン・ラム			0	0	0	0	0
Dragon420-28	テーマ	0	0.00%	機会アクション発動 最大 0 回			
ディメンショナル・スクランブル		50.00%	2	1	0	0	0
サイオニック 34	マルチクラス	1	20.00%	単体に使用 0 回、味方巻込 0 回			
スパイク・ワイヤー		100.00%	1	1	0	0	0
エベロン 47	遭遇毎 Lv.1	1	20.00%				
オルタード・ラック		100.00%	2	2	1	1	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	2	40.00%	オマケボーナス使用 0 回			
ゲイルフォース・インフュージョン		80.00%	10	8	1	1	1
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	5	100.00%	単体に使用 0 回			
ディフェンス・サイフォン			0	0	0	0	0
Dragon381-62	遭遇毎 Lv.11	0	0.00%	頑健 0 回、反応 0 回、意志 0 回			
スモークパウダー・デトネーション			0	0	0	0	0
Dragon403-6	一日毎 Lv.5	0		味方の基礎攻撃 0 回、命中率			
スタティック・シェル			0	0	0	0	0
Dragon381-58	一日毎 Lv.9	1		自分に使用 0 回、単体に対して攻撃 0 回			

召喚パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡	
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎 Lv.1	1	1	0
標準	1	100.00%	1	1	0	0	0	遠隔 0 回
機会	0		0	0	0	0	0	T開始 2 回
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
ヒーリング・フィギュリン				エベロン 51	汎用 Lv.10	0	0	0
				味方がマイナー 0 回、内ST計 0 回、マイナーで治療 0 回				
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ハマドライアド・アスペクト	妖精 28	種族	2	40.00%
魔法的な美しさ 2 回 木の姿 0 回				
スウィフト・メンダー	エベロン 48	汎用 Lv.2	2	40.00%
救出率 50.00% 機会攻撃で強制終了 0 回				
エナジー・コンヴァージョン	Dragon381-58	汎用 Lv.6	3	60.00%
プロテクティブ・リコール	Dragon381-63	汎用 Lv.12	2	40.00%
メイジ・ハンド	PHB 62	特技	15	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 2 回				
エルヴン・バトル・アーマー	PHB 226	鎧アイテム	1	20.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

タンナイス

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハマドライアド アーティフィサー アーケン・アーマラー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	3	10.34%	0	0	0	1	0	1	0	1
	2	3	10.34%	0	1	0	0	0	0	0	2
	3	3	10.34%	0	0	0	0	0	2	0	1
	4	4	13.79%	0	0	0	2	0	0	0	2
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	2	6.90%	0	0	1	0	0	0	0	1
	7	2	6.90%	0	0	0	0	0	0	0	2
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	3.45%	0	0	1	0	0	0	0	0
	11	2	6.90%	0	0	0	0	1	0	0	1
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	2	6.90%	0	0	1	0	0	0	1	0
	15	2	6.90%	0	0	0	0	0	0	2	0
	16	1	3.45%	0	0	0	0	0	0	0	1
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	2	6.90%	0	0	0	0	0	0	2	0
	20	2	6.90%	0	0	0	0	1	0	1	0
防御数合計		29		0	1	3	3	2	3	6	11
被命中率		37.93%		0.00%		50.00%		40.00%		35.29%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		50.00%	4	1	1	0	1	0	0	0
対意志		40.00%	15	5	1	0	1	1	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	6	3	0	0	0	1	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		39.29%	28	9	2	0	2	2	0	0
機会攻撃	対移動		0	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		39.29%	28	9	2	0	2	2	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	11	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0		0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		0		0	0	0	0	0	0	0	0
被命中率											

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

イーライ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハーフリング ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	15	9.43%	8	9.09%	0	0.00%	0	0.00%	7	12.07%
2	10	6.29%	3	3.41%	0	0.00%	0	0.00%	7	12.07%
3	8	5.03%	5	5.68%	1	16.67%	0	0.00%	2	3.45%
4	4	2.52%	3	3.41%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.72%
5	9	5.66%	5	5.68%	0	0.00%	0	0.00%	4	6.90%
6	5	3.14%	4	4.55%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.72%
7	11	6.92%	7	7.95%	0	0.00%	0	0.00%	4	6.90%
8	7	4.40%	3	3.41%	0	0.00%	0	0.00%	4	6.90%
9	11	6.92%	6	6.82%	0	0.00%	2	28.57%	3	5.17%
10	5	3.14%	3	3.41%	1	16.67%	0	0.00%	1	1.72%
11	6	3.77%	2	2.27%	1	16.67%	0	0.00%	3	5.17%
12	10	6.29%	5	5.68%	0	0.00%	0	0.00%	5	8.62%
13	5	3.14%	1	1.14%	0	0.00%	2	28.57%	2	3.45%
14	5	3.14%	3	3.41%	0	0.00%	0	0.00%	2	3.45%
15	11	6.92%	8	9.09%	0	0.00%	0	0.00%	3	5.17%
16	7	4.40%	4	4.55%	1	16.67%	1	14.29%	1	1.72%
17	8	5.03%	2	2.27%	0	0.00%	2	28.57%	4	6.90%
18	5	3.14%	3	3.41%	0	0.00%	0	0.00%	2	3.45%
19	7	4.40%	7	7.95%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	10	6.29%	6	6.82%	2	33.33%	0	0.00%	2	3.45%
ロール数合計	159		88		6		7		58	
出目平均値	9.99		10.33		13.33		13.43		8.72	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	1	100.00%	1	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	5	80.00%	4	0	1	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
本体ST合計	7	71.43%	5	0	2	0	

第30遭遇 戦闘メイン	ついに第2章スタート。開始時雷鳴から死霊にチェンジ。				
敵への攻撃ロール	15	敵への命中率	40.00%	ヒット	6 クリティカル 1
第31遭遇 ランダム遭遇	廃塔内にて幽霊軍団襲来！機会攻撃出目1は関係無し。				
敵への攻撃ロール	18	敵への命中率	83.33%	ヒット	15 クリティカル 3
第32遭遇 ランダム遭遇	橋上にてゾンビ軍団襲来！遭遇毎温存して小休憩取らず。				
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率	57.14%	ヒット	4 クリティカル 0
第33遭遇 ランダム遭遇	橋上にて骸骨軍団襲来！出目1押しやりで味方が掴み脱出。				
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率	66.67%	ヒット	6 クリティカル1(ただし雑魚)
第34遭遇 ランダム遭遇	橋上にて異形の集団襲来！強制移動充実でも意外と落とせず。				
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率	77.78%	ヒット	7 クリティカル 1
第35遭遇 技能遭遇	風雲た〇し城的障害物競走？ 精神にチェンジ。2回も朦朧。				
主技能チャレンジ	17	成功率	64.71%	成功	11 副技能成功 25
敵への攻撃ロール	24	敵への命中率	79.17%	ヒット	19 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

イーライ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 ハーフリング ソーサラー

トレジャーハンター

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	8	9.09%	0	1	0	3	0	4	0	0
2	3	3.41%	0	0	0	3	0	0	0	0
3	5	5.68%	0	0	0	2	1	2	0	0
4	3	3.41%	0	0	0	2	1	0	0	0
5	5	5.68%	0	0	1	2	1	1	0	0
6	4	4.55%	0	0	1	2	0	1	0	0
7	7	7.95%	0	0	4	2	1	0	0	0
8	3	3.41%	0	0	1	0	2	0	0	0
9	6	6.82%	0	0	4	0	1	0	1	0
10	3	3.41%	0	0	2	0	1	0	0	0
11	2	2.27%	0	0	2	0	0	0	0	0
12	5	5.68%	1	0	3	0	1	0	0	0
13	1	1.14%	0	0	1	0	0	0	0	0
14	3	3.41%	0	0	3	0	0	0	0	0
15	8	9.09%	0	0	5	0	3	0	0	0
16	4	4.55%	0	0	2	0	2	0	0	0
17	2	2.27%	0	0	0	0	2	0	0	0
18	3	3.41%	0	0	2	0	1	0	0	0
19	7	7.95%	1	0	2	0	4	0	0	0
20	6	6.82%	0	0	5	0	1	0	0	0
攻撃数合計	88		2	1	38	16	22	8	1	0
命中率		71.59%		66.67%		70.37%		73.33%		100.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	66.67%	3	2	0	0	0	1	0	0
対頑健		69.81%	53	32	5	0	5	3	0	0
対反応		72.41%	29	20	1	0	1	4	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		70.93%	86	55	6	0	6	8	0	0

攻撃ロールを伴う 味方への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方への攻撃 合計		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

渾沌の炸裂 適用出目	ロール数	ST有無	ST成功率
奇数	18	51.43%	ST有 0
偶数	17	48.57%	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

イーライ

2014/12/11 ~ 2015/2/26

ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

トレジャーハンター

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	3	66.67%	3	2	0	0	1
アシッド・オーブ	標準アクション	15	73.33%	15	11	0	0	3
	フリーアクション	3	100.00%	3	3	0	0	0
ドラゴン・フロスト	標準アクション	5	60.00%	5	3	0	0	0
	フリーアクション	5	60.00%	5	3	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ワールウィンド		87.50%	8	7	1	1	0
秘術 61	遭遇毎 Lv.1	3	60.00%	単体に使用0回、味方巻込1回			
スワリング・スターズ		63.64%	11	7	1	1	1
PHB II 106	遭遇毎 Lv.3	4	80.00%	単体に使用0回、味方巻込1回			
サンダー・ボム		53.33%	15	8	2	2	2
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	4	80.00%	単体に使用0回、味方巻込0回			
デーモンソウル・ボルツ		76.92%	13	10	1	1	0
PHB II 115	遭遇毎 Lv.11	5	100.00%	単体に使用3回			
ハウリング・テンペスト		100.00%	4	4	1	1	0
秘術 62	一日毎 Lv.1	1		味方巻込0回、マイナー維持3回、オマケ発動6回			
スラーズ・ギャンビット		100.00%	1	1	0	0	0
秘術 63	一日毎 Lv.5	1					
ハウリング・ハリケーン		66.67%	3	2	0	0	1
秘術 66	一日毎 Lv.9	1		味方巻込0回、マイナー維持計1回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	1	20.00%
クリティカルをキャンセル0回、味方の攻撃に対して使用0回、回避成功率 0.00%				
トレジャー・センス	ダンジョン 28	テーマ	0	一日毎
スペシャル・トリップ	秘術 62	汎用 Lv.2	4	80.00%
スウィフト・エスケープ	PHB II 108	汎用 Lv.6	3	60.00%
イグザーション	ダンジョン 28	汎用 Lv.10	2	40.00%
技能判定 2回、ST 0回、成功率 50.00%				
デモニック・ラス	PHB II 115	汎用 Lv.12	1	一日毎
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	2	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	0	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	100.00%
選択式抵抗ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	1	0	1	0	0
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	50.00%	0.00%	50.00%	0.00%	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

スミス

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12

デーヴァ

インヴォーカー

アデプト・オヴ・ウィスパース

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	6	3.75%	3	3.53%	1	16.67%	1	7.69%	1	1.79%
2	12	7.50%	7	8.24%	0	0.00%	0	0.00%	5	8.93%
3	6	3.75%	2	2.35%	0	0.00%	1	7.69%	3	5.36%
4	4	2.50%	3	3.53%	1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%
5	8	5.00%	5	5.88%	0	0.00%	0	0.00%	3	5.36%
6	5	3.13%	4	4.71%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.79%
7	12	7.50%	5	5.88%	0	0.00%	2	15.38%	5	8.93%
8	8	5.00%	4	4.71%	1	16.67%	0	0.00%	3	5.36%
9	15	9.38%	9	10.59%	2	33.33%	1	7.69%	3	5.36%
10	8	5.00%	7	8.24%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.79%
11	7	4.38%	3	3.53%	0	0.00%	0	0.00%	4	7.14%
12	11	6.88%	7	8.24%	0	0.00%	1	7.69%	3	5.36%
13	4	2.50%	0	0.00%	1	16.67%	1	7.69%	2	3.57%
14	9	5.63%	4	4.71%	0	0.00%	1	7.69%	4	7.14%
15	10	6.25%	4	4.71%	0	0.00%	2	15.38%	4	7.14%
16	5	3.13%	4	4.71%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.79%
17	4	2.50%	2	2.35%	0	0.00%	0	0.00%	2	3.57%
18	3	1.88%	3	3.53%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
19	9	5.63%	4	4.71%	0	0.00%	1	7.69%	4	7.14%
20	14	8.75%	5	5.88%	0	0.00%	2	15.38%	7	12.50%
ロール数合計	160		85		6		13		56	
出目平均値	10.54		10.15		7.33		11.92		11.16	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	2	50.00%	1	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	7	71.43%	5	0	2	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	9	66.67%	6	0	3	0	

第30遭遇	戦闘メイン	ついに第2章スタート。敵5体にトドメを刺せて絶好調。
敵への攻撃ロール	21	敵への命中率 85.71% ヒット 18 クリティカル 2
第31遭遇	ランダム遭遇	廃塔内にて幽霊軍団襲来！全く持ってアンデッド対策万全。
敵への攻撃ロール	15	敵への命中率 86.67% ヒット 13 クリティカル 0
第32遭遇	ランダム遭遇	橋上にてゾンビ軍団襲来！AP活用で雑魚虐殺。小休憩取らず。
敵への攻撃ロール	23	敵への命中率 86.96% ヒット 20 クリティカル 1
第33遭遇	ランダム遭遇	橋上にて骸骨軍団襲来！朦朧の無双セーブ出目9で失敗。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 40.00% ヒット 2 クリティカル 0
第34遭遇	ランダム遭遇	橋上にて異形の集団襲来！みんな好調で1ターンしか周らず。
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率 100.00% ヒット 2 クリティカル 0
第35遭遇	技能遭遇	風雲た○し城的障害物競走？ 攻撃以外で出目20大爆発！
主技能チャレンジ	18	成功率 94.44% 成功 17 副技能成功 16
敵への攻撃ロール	22	敵への命中率 72.73% ヒット 16 クリティカル 2

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

スミス

2014/12/11 ~ 2015/2/26

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

モートボーン

※個別パワーで、味方への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
ハンド・オヴ・レイディアンス		76.47%	17	13	2	2	1	
信仰 30	無限回 Lv.1	6	単体に使用 計 0 回					
マントル・オヴ・ジ・インフィデル		80.00%	5	4	1	1	1	
信仰 30	無限回 Lv.1	5						
リビューク・アンデッド		88.24%	17	15	1	1	0	
PHB II 50	クラス特徴	4	80.00%	単体に使用 0 回				
サンダー・オヴ・ジャッジメント		84.62%	13	11	0	0	0	
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	5	100.00%	単体に使用 0 回				
ファイアーズ・オヴ・ジャッジメント		80.00%	5	4	0	0	0	
Dragon383-33	遭遇毎 Lv.3	2	40.00%	単体に使用 1回、重傷味方巻込 1回				
タイド・オヴ・ザ・ファースト・ストーム		94.12%	17	16	0	0	0	
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	4	80.00%	単体に使用 0 回				
アドモニシング・ウィスパール		100.00%	1	1	1	1	0	
信仰 44	遭遇毎 Lv.11	1	20.00%	単体に使用 1回、重傷味方隣接 1回				
ウィンド・スタッフ		66.67%	3	2	0	0	0	
モル 25	装具アイテム	2	40.00%	単体に使用 1 回				
ブレード・オヴ・ヴェンジャンス		50.00%	8	4	0	0	0	
PHB II 54	一日毎 Lv.5	1						
召喚パワー名		出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
エンジェリック・プロテクター		PHB II 52		一日毎	Lv.1	1		0
標準	0		0	0	0	0	0	
機会	0		0	0	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・ブレード・エンジェル		PHB II 55		一日毎	Lv.9	1		0
マイナー	0		0	0	0	0	0	
機会	1	100.00%	1	1	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・フレイム・ゼファー		元素 58		テーマ		2		0
標準	0		0	0	0	0	0	味方巻込 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード		モル 86		アイテム		1		1
標準	0		0	0	0	0	0	自爆巻込
機会	0		0	0	0	0	0	敵 0、味方 1
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
汎用パワー名		出典		パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50		クラス特徴		0	0.00%	
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12		種族		4	80.00%	
使用時の判定 成功率		75.00%						
ディヴァイン・コール		PHB II 52		汎用	Lv.2	2	40.00%	
アストラル・ステップ		PHB II 54		汎用	Lv.6	0	一日毎	
エレメンタル・マイン		元素 59		汎用	Lv.10	2	40.00%	
発動率 100.00%		敵を巻き込み 4 体、味方を巻き込み 0 体						
レストレイティヴ・ワード		信仰 44		汎用	Lv.12	0	一日毎	
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141		鎧アイテム		0	一日毎	
小休憩中に味方に貸与 0 回								
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141		腰アイテム		0	一日毎	
ベルトのボーナスのお陰でSTに成功 0 回								

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

スミス

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12

デーヴァ

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	1	3.23%	0	0	0	0	0	0	0	1
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	3	9.68%	0	1	0	1	0	0	0	1
	5	4	12.90%	0	0	0	1	0	2	0	1
	6	4	12.90%	0	0	0	2	0	1	0	1
	7	1	3.23%	0	0	0	0	0	0	0	1
	8	1	3.23%	0	0	0	0	0	0	0	1
	9	2	6.45%	1	0	0	0	1	0	0	0
	10	2	6.45%	0	0	0	0	0	0	0	2
	11	1	3.23%	0	1	0	0	0	0	0	0
	12	1	3.23%	0	0	0	0	0	0	0	1
	13	2	6.45%	0	0	0	1	0	0	0	1
	14	1	3.23%	0	0	1	0	0	0	0	0
	15	2	6.45%	0	0	1	0	0	0	1	0
	16	2	6.45%	0	0	0	0	0	0	2	0
	17	2	6.45%	0	0	0	0	1	0	1	0
	18	1	3.23%	0	0	0	0	0	0	1	0
	19	1	3.23%	0	0	1	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		31		1	2	3	5	2	3	5	10
被命中率		35.48%		33.33%		37.50%		40.00%		33.33%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応		40.00%	5	2	0	0	0	0	0	0
対意志		35.71%	14	5	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		33.33%	6	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		35.48%	31	11	0	0	0	0	0	0
機会攻撃	対移動		0	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		35.48%	31	11	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
味方からの攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
ブローチ・オヴ・シールドイング	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎
ウィンド・スタッフ	モル 25	装具アイテム	19	無限回

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑤

スミス

2014/12/11 ~ 2015/2/26

Lv.12 デーヴァ インヴォーカー

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	12.50%	0	0	0	0	0	0	0	1
	2	1	12.50%	0	0	0	0	0	0	0	1
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	12.50%	0	0	0	0	0	0	0	1
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	12.50%	0	0	0	0	0	0	0	1
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	1	12.50%	0	0	0	0	1	0	0	0
	17	1	12.50%	0	0	0	0	0	0	1	0
	18	1	12.50%	0	0	0	0	0	0	1	0
	19	1	12.50%	0	0	0	0	0	0	1	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		8		0	0	0	0	1	0	3	4
被命中率		50.00%						100.00%		42.86%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		42.86%	7	3	0	0	0	1	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	50.00%	8	4	0	0	0	1	0	0

攻撃ルールを伴う 味方からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	4	50.00%	2	0	2	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	4	50.00%	2	0	2	0

2014/12/11 ~ 2015/2/26

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	13	3.24%	8	2.66%	4	6.25%	1	3.85%	0	0.00%
2	22	5.49%	18	5.98%	2	3.13%	1	3.85%	1	10.00%
3	17	4.24%	12	3.99%	3	4.69%	0	0.00%	2	20.00%
4	25	6.23%	21	6.98%	2	3.13%	2	7.69%	0	0.00%
5	19	4.74%	16	5.32%	2	3.13%	1	3.85%	0	0.00%
6	19	4.74%	15	4.98%	2	3.13%	1	3.85%	1	10.00%
7	18	4.49%	12	3.99%	5	7.81%	1	3.85%	0	0.00%
8	32	7.98%	25	8.31%	6	9.38%	1	3.85%	0	0.00%
9	27	6.73%	16	5.32%	9	14.06%	1	3.85%	1	10.00%
10	21	5.24%	17	5.65%	1	1.56%	3	11.54%	0	0.00%
11	19	4.74%	14	4.65%	3	4.69%	1	3.85%	1	10.00%
12	26	6.48%	18	5.98%	5	7.81%	2	7.69%	1	10.00%
13	10	2.49%	10	3.32%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	22	5.49%	17	5.65%	4	6.25%	0	0.00%	1	10.00%
15	20	4.99%	14	4.65%	4	6.25%	1	3.85%	1	10.00%
16	16	3.99%	12	3.99%	2	3.13%	1	3.85%	1	10.00%
17	19	4.74%	14	4.65%	1	1.56%	4	15.38%	0	0.00%
18	19	4.74%	13	4.32%	3	4.69%	3	11.54%	0	0.00%
19	17	4.24%	13	4.32%	2	3.13%	2	7.69%	0	0.00%
20	20	4.99%	16	5.32%	4	6.25%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	401		301		64		26		10	
出目平均値	10.36		10.34		10.17		11.62		9.10	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	25	64.00%	16	0	9	0
通常	1	100.00%	1	0	0	0
その他(自力効果)	0		0	0	0	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	26	65.38%	17	0	9	0

一応、Lv.12 の総括...になるのか？

- ・GMの危険セーブがやたらと多いのは、壁の無い地形での戦闘が多かったから
- ・GMの命中率がやたらと低いのは、防御値が高い面子の多い対意志攻撃が多かったから
- ・GMの被命中率がやたらと高いのは、防御値の低いクリーチャーの出番が多かったから
- ・オテギヌの出目が全体的に良くななくても、とりあえず命中率の高さだけは異常
- ・って言うか、オテギヌに限らず出目は全体的に悪い面子が多い(だけど命中率は本当に高い)
- ・全D20ロールでの平均値が期待値を上回ったのは、何とスミスとタンナイズのみ・・・！
- ・第35遭遇は41ラウンドにわたる長丁場の技能遭遇となったが、
無双の意志を全員が修得していなければ、死人が出てもおかしくなかった
- ・こんだけ出目が悪いと、そりゃ技能遭遇に苦戦するわ・・・

第35遭遇	ロール数	リュカオン	RJ	御手杵	シェリー	ターナ	イーライ	スミス
主要技能出目	1	5	2	1	1	0	3	0
	2	3	2	1	2	2	5	0
	20	1	1	0	0	1	0	4
副次技能出目	1	0	1	0	2	0	3	1
	2	2	1	1	0	3	1	5
	20	1	0	2	0	1	1	2

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シユリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0	1	0	3	0	0	0	3	0	8	0	3	0	8
	2	0	4	2	1	2	0	1	0	0	3	0	7	0	18	
	3	0	3	0	1	1	2	1	0	0	4	1	1	0	12	
	4	0	3	0	0	3	0	0	0	1	2	2	1	0	21	
	5	0	3	0	0	2	1	0	0	1	3	4	1	0	16	
	6	1	1	0	0	4	0	0	0	0	3	2	2	3	12	
	7	3	1	2	0	1	1	1	0	0	5	2	4	1	9	
	8	1	1	3	0	2	0	0	0	1	0	4	0	5	20	
	9	2	0	1	0	6	0	0	0	3	1	6	0	7	9	
	10	0	0	0	0	3	0	0	0	2	0	3	0	3	14	
	11	1	0	0	0	1	0	0	0	2	0	2	0	6	8	
	12	5	0	0	0	3	0	0	0	0	5	0	7	0	7	
	13	4	0	3	0	4	0	1	0	1	0	0	0	5	5	
	14	3	0	1	0	2	0	0	0	2	0	3	0	15	2	
	15	1	0	3	0	7	0	2	0	1	0	8	0	13	1	
	16	3	0	2	0	5	0	1	0	3	0	4	0	10	1	
	17	1	0	1	0	3	0	0	0	2	0	2	0	14	0	
	18	2	0	1	0	2	0	1	0	1	0	3	0	12	1	
	19	3	0	1	0	3	0	0	0	2	0	7	0	13	0	
	20	1	0	1	0	2	0	0	0	2	0	6	0	13	3	
攻撃数合計	31	16	21	3	56	7	7	1	23	5	63	25	69	16	133	167
出目平均値	10.13		10.88		10.75		11.13		11.86		10.33		10.15		10.32	
命中率	65.96%		87.50%		88.89%		87.50%		82.14%		71.59%		81.18%		44.33%	
クリティカルヒット	1		1		2		0		2		6		5		13	
だけど固定ダメージのみ	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
超勿体無いオーバーキル	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
元々ダメージ皆無	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
雑魚に対して	1	100.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%
味方に対して	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
PCの敵(雑魚)を始末	6		4		0		1		0		4		9		0	
PCの敵(非雑魚)を無力化	2		1		10		1		3		14		6		0	
PCの敵じゃないNPC屠り	0		0		0		0		0		0		0		1	

※敵じゃないNPCにはプレイヤーの召喚、創造物を含むって言うか、ほとんどソレ(笑)

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	3	0	1	0	0	0	1	0	3	0	0	0	0	0	17
	2	0	3	0	5	0	1	0	3	0	3	0	1	0	1	4	17
	3	0	3	0	4	0	2	0	0	0	3	0	0	0	0	5	11
	4	0	7	0	1	0	5	0	1	0	4	0	0	0	3	6	7
	5	0	4	0	2	0	4	0	1	0	0	0	0	0	4	9	8
	6	1	2	1	1	0	2	0	2	1	1	0	0	0	4	8	6
	7	1	2	0	1	1	0	0	1	0	2	1	2	0	1	16	5
	8	1	4	0	5	2	2	2	5	0	0	0	3	0	1	14	1
	9	2	3	0	1	3	3	0	0	0	0	0	2	2	0	27	1
	10	0	3	0	3	1	1	0	3	1	0	1	1	0	2	16	0
	11	2	1	1	3	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	9	0
	12	5	0	1	3	5	2	0	0	0	0	0	1	0	1	20	0
	13	3	0	2	1	1	0	0	0	0	0	0	2	0	2	13	0
	14	1	0	5	0	4	0	1	1	2	0	1	1	1	0	16	0
	15	4	0	1	0	2	0	2	1	2	0	0	0	2	0	26	0
	16	1	0	2	0	3	0	0	0	0	1	1	0	2	0	22	0
	17	4	0	3	0	3	0	2	0	0	0	0	0	2	0	11	0
	18	2	0	1	0	2	0	1	0	0	0	4	1	1	0	13	0
	19	3	0	1	0	3	0	0	0	2	0	2	0	1	0	20	0
	20	1	0	5	0	4	0	1	0	2	0	0	3	0	0	17	0
防御数合計		31	35	23	31	35	22	10	20	11	18	10	18	11	20	272	73
出目平均値		9.44		10.57		11.21		9.60		8.41		13.07		9.90		10.50	
被命中率		46.97%		42.59%		61.40%		33.33%		37.93%		35.71%		35.48%		78.84%	
クリティカルヒット		1		5		4		1		2		0		0		17	
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0	0	0	0	0.00%
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0	0	0	0	0.00%
機会攻撃		10		4		2		1		0		0		0		18	
対移動		10	100.00%	4	100.00%	2	100.00%	1	100.00%	0		0		0		17	94.44%
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0		0		0		1	5.56%
被命中率		30.00%		25.00%		0.00%		0.00%								61.11%	
味方からの攻撃		2		0		0		0		1		0		0		0	
被命中率		100.00%								0.00%							

各ST出目 (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	成功	失敗														
出目 1	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
2	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1
3	0	1	0	1	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0	0	1	0	2	0	1	0	1	0	0	0	0	0	2
5	0	1	0	0	0	2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1
6	0	1	0	2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
7	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	1
8	1	0	0	0	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
9	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	2	0	1	0	1
10	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0
11	1	0	4	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0
12	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	2	0
13	0	0	3	0	2	0	0	0	1	0	2	0	1	0	0	0
14	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	3	0	0	0	1	0	2	0	0	0	0	0	2	0	1	0
16	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0
17	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	2	0	0	0	4	0
18	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	3	0
19	0	0	3	0	2	0	0	0	0	0	0	0	1	0	2	0
20	3	0	0	0	2	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0
ST数合計	12	5	10	5	15	16	5	2	4	2	5	2	6	3	17	9
出目平均値	12.24		11.07		9.32		12.57		9.83		13.43		13.00		11.62	
成功率	70.59%		66.67%		48.39%		71.43%		66.67%		71.43%		66.67%		65.38%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータル回数が多くなりがちであるはず。
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。
 現在は全PCが無双の意志完備。ある意味当然か？

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分に使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	1	0	1	1	0	0	1	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	0	2	1	0	1	0	0	0
遭遇中に シールディング・エリクサー	0	0	0	0	0	0	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	0	0	0	0	0	0	0	0
自分専用ではない一日毎回復パワー	0	0	1	0	1	0	0	0
底力	1	1	1	0	1	0	0	無理!
回復用のポーション	0	1	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	2	1	2	無理!	1	1	2	1
タンナイズから一時的HP	2	2	6	1	0	2	0	0
リュカオンから一時的HP	無理!	0	1	0	0	0	0	0
指揮役のパワーによるセーブ	0	0	0	1	0	1	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	2	0	0	0	0	0	0	0
治療判定成功率	100.00%							
朦朧	0	1	0	0	0	2	0	0
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	0	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	0	0	2	0	0	0	0	
死亡セーブ	0	0	1	0	0	0	0	
死亡セーブ失敗率			100.00%					
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	0	0	0	0	
死亡!	0	0	0	0	0	0	0	
封呪作成用に回復力供与	0	7	0	0	0	0	0	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	1	0	無理!	1	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	0	0	0		1	0	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として代役分も対象だが、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びクラス特徴等の事情により行うAPを使った特殊なアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった場合 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった場合 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑等してしまい、標準アクションが行えないor中断した場合 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった場合 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	17	30.91%	20	37.04%	19	35.19%	2	4.17%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	0	0.00%	0	0.00%	15	27.78%	無理!		16	32.00%	20	37.04%	8	14.29%
自分で 複数回攻撃	7	12.73%	0	0.00%	無理!		無理!		6	12.00%	18	33.33%	19	33.93%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		1	2.00%	無理!		0	0.00%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		19	39.58%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		1	2.08%	0	0.00%	無理!		無理!	
底力	1	1.82%	マイナーでやる		1	1.85%	0	0.00%	1	2.00%	0	0.00%	0	0.00%
防御専念	0	0.00%	1	1.85%	0	0.00%	3	6.25%	3	6.00%	1	1.85%	1	1.79%
技能判定	24	43.64%	23	42.59%	12	22.22%	18	37.50%	20	40.00%	15	27.78%	17	30.36%
その他 標準アクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.79%
移動アクション	3	5.45%	4	7.41%	3	5.56%	0	0.00%	1	2.00%	0	0.00%	8	14.29%
マイナーアクション	0	0.00%	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.00%	0	0.00%	1	1.79%
AP必須の特殊過ぎるアクション	0	0.00%	0	0.00%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	3	5.45%	5	9.26%	2	3.70%	5	10.42%	1	2.00%	0	0.00%	0	0.00%
行動不能	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.79%
支配状態(笑)	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
計	55	100.00%	54	100.00%	54	100.00%	48	100.00%	50	100.00%	54	100.00%	56	100.00%