

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

リュカオン

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	5	7.25%	2	8.00%	1	33.33%	0	0.00%	2	9.09%
2	7	10.14%	4	16.00%	0	0.00%	2	10.53%	1	4.55%
3	3	4.35%	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	9.09%
4	5	7.25%	1	4.00%	0	0.00%	2	10.53%	2	9.09%
5	4	5.80%	2	8.00%	1	33.33%	0	0.00%	1	4.55%
6	5	7.25%	0	0.00%	0	0.00%	3	15.79%	2	9.09%
7	3	4.35%	2	8.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.55%
8	5	7.25%	3	12.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	9.09%
9	2	2.90%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.53%	0	0.00%
10	3	4.35%	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	9.09%
11	3	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.53%	1	4.55%
12	3	4.35%	2	8.00%	0	0.00%	1	5.26%	0	0.00%
13	2	2.90%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.53%	0	0.00%
14	1	1.45%	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	9	13.04%	2	8.00%	1	33.33%	2	10.53%	4	18.18%
16	2	2.90%	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.55%
17	2	2.90%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%	1	4.55%
18	2	2.90%	1	4.00%	0	0.00%	1	5.26%	0	0.00%
19	2	2.90%	1	4.00%	0	0.00%	1	5.26%	0	0.00%
20	1	1.45%	1	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	69		25		3		19		22	
出目平均値	8.86		8.64		7.00		10.11		8.27	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	3	66.67%	2	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	6	66.67%	4	0	2	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	9	33.33%	3	0	6	0	
本体ST合計	19	52.63%	10	0	9	0	

第36遭遇	ランダム遭遇	橋上にてドラコリッチ朦朧祭。AP振り直し失敗。攻撃援護、3回。
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 50.00% ヒット 4 クリティカル 0
第37遭遇	技能遭遇	いよいよシャドウフェル脱出！ 前回に引き続き攻撃援護、2回。
技能チャレンジ	2	成功率 100.00% 成功 2 副技能成功 0
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率 0.00% ヒット 0 クリティカル 0
第38遭遇	謎解き	影の墓所到着で連続遭遇！ トラップの呪いでロバ頭に(笑)。
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 37.50% ヒット 3 クリティカル 1
第39遭遇	戦闘メイン	タペストリー&御馳走出現。ロバ頭でも支障全く無し。
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 66.67% ヒット 4 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/3/5 ~ 2015/4/29

恐怖の墓所⑥

ウォーデン

ホード・チャンピオン

リュカオン

ディーブ・デルヴァー

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
突撃	標準アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	1		0	0	0	0	0
一か八か長柄	機会アクション	1		0	0	0	0	0
戦士の勘働	即応アクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
リジリアンス・オヴ・ライフ		100.00%	1	1	0	0	0	
原始 10	無限回 Lv.1	1						
ウォーデンス・ランジ (非突撃)		100.00%	1	1	0	0	0	
Dragon379-46	無限回 Lv.1	1	突撃から使用 2 回分は上記突撃欄にて反映					
ウォーデンス・フューリィ		50.00%	2	1	0	0	1	
PHB II 68	クラス特徴	2	揺さぶる枝 起動 0 回					
プレシング・アタック		100.00%	1	1	0	0	0	
原始 13	遭遇毎 Lv.3	1	33.33%	シフト中に辻マーク 1 回				
ガーディアンズ・パウンス		50.00%	2	1	0	0	0	
原始 15	遭遇毎 Lv.7	2	66.67%					
ゼラス・ストライク		80.00%	5	4	1	1	0	
PHB II 83	遭遇毎 Lv.11	3	100.00%	対複数使用 1 回、対重傷攻撃 5 回				
ストームハウラーズ・ストライク		16.67%	6	1	0	0	0	
原始 17	遭遇毎 Lv.13	3	100.00%	単体に使用 1 回、オマケ発動 0 回				
フォーム・オヴ・マウンテンズ・T			0	0	0	0	0	
原始 12	一日毎 Lv.1	1	単体に対して使用計 0 回、オマケ発動計 0 回					
サンダー・ステップ		0.00%	1	0	0	0	0	
PHB II 71	一日毎 Lv.5	1						
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S			0	0	0	0	0	
PHB II 73	一日毎 Lv.9	1	オマケダメージ発動 計 0 回					

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	1	無限回
ブラッド・フューリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	2	66.67%
ロングトゥース・シフティング	PHB II 10	種族	3	100.00%
サブテレニアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	0	0.00%
ステイ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	1	33.33%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	0	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	1	一日毎
インペチュアス・ストライド	PHB II 83	汎用 Lv.12	1	33.33%
1回使用当たりで誘発した機会攻撃の平均数			1.00	最大 1 回誘発
ブーツ・オヴ・ザ・マイティ・チャージ	Dragon381-96	脚アイテム	1	一日毎
インナー・ウォームス・アースハイド	PHB II 200	鎧アイテム	1	一日毎

大自然の怒りのマーク使用 計 7 回					同時マーク
1体マーク		2体マーク		3体以上マーク	最大数記録
4	57.14%	3	42.86%	0	0.00%
					同時に 2 体

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

リュカオン

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	3.57%	0	0	0	0	0	1	0	0
	2	3	10.71%	0	1	0	0	1	1	0	0
	3	3	10.71%	0	0	0	1	1	1	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	3.57%	0	0	0	0	1	0	0	0
	6	3	10.71%	0	1	0	1	1	0	0	0
	7	2	7.14%	0	0	0	1	1	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	1	3.57%	0	0	0	0	1	0	0	0
	10	1	3.57%	1	0	0	0	0	0	0	0
	11	2	7.14%	0	1	1	0	0	0	0	0
	12	1	3.57%	0	0	0	0	1	0	0	0
	13	2	7.14%	1	0	1	0	0	0	0	0
	14	2	7.14%	0	0	0	0	2	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	1	3.57%	0	0	0	0	1	0	0	0
	17	1	3.57%	1	0	0	0	0	0	0	0
	18	2	7.14%	1	0	0	0	1	0	0	0
	19	1	3.57%	0	0	0	0	1	0	0	0
	20	1	3.57%	0	0	0	0	0	0	1	0
防御数合計		28		4	3	2	3	12	3	1	0
被命中率		67.86%		57.14%		40.00%		80.00%		100.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	57.14%	7	4	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		76.92%	13	10	0	0	0	1	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	0	1	0	1	0	0	0
敵からの攻撃 合計		70.37%	27	18	1	0	1	1	0	0
機会攻撃	対移動	33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		75.00%	24	17	1	0	1	1	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

アールジェイ

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13

ドワーフ

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	1	2.17%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
2	4	8.70%	2	8.70%	0	0.00%	0	0.00%	2	13.33%
3	2	4.35%	1	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
4	3	6.52%	1	4.35%	1	33.33%	0	0.00%	1	6.67%
5	2	4.35%	1	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
6	1	2.17%	1	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	1	2.17%	0	0.00%	1	33.33%	0	0.00%	0	0.00%
8	4	8.70%	3	13.04%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
9	2	4.35%	2	8.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
10	3	6.52%	2	8.70%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
11	2	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	13.33%
12	5	10.87%	3	13.04%	1	33.33%	1	20.00%	0	0.00%
13	1	2.17%	1	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	2	4.35%	1	4.35%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
15	2	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	1	20.00%	1	6.67%
16	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	3	6.52%	2	8.70%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
18	4	8.70%	1	4.35%	0	0.00%	1	20.00%	2	13.33%
19	2	4.35%	2	8.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	2	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	13.33%
ロール数合計	46		23		3		5		15	
出目平均値	10.52		10.30		7.67		13.80		10.33	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	1	100.00%	1	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	4	100.00%	4	0	0	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	5	100.00%	5	0	0	0	

第36遭遇	ランダム遭遇	橋上にてドラコリッチ朦朧祭。Lv.13無限回、鮮烈デビュー！
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率 37.50% ヒット 3 クリティカル 0
第37遭遇	技能遭遇	いよいよシャドウフェル脱出！ Lv.13無限回、足止めに大活躍。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 80.00% ヒット 4 クリティカル 0
第38遭遇	謎解き	影の墓所到着で連続遭遇！ トラップの呪いで老衰に(笑)。
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 100.00% ヒット 3 クリティカル 0
第39遭遇	戦闘メイン	タペストリー&御馳走出現。老衰で減速&弱体化しても余裕。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 85.71% ヒット 6 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

アールジェイ

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13

ドワーフ

バトルマインド トランセレント・オーダー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	2	8.70%	0	0	0	0	0	0	0	2
3	1	4.35%	0	0	0	0	0	0	0	1
4	1	4.35%	0	0	1	0	0	0	0	0
5	1	4.35%	0	0	0	0	0	0	0	1
6	1	4.35%	1	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	3	13.04%	0	0	0	0	0	0	1	2
9	2	8.70%	0	0	0	0	0	0	2	0
10	2	8.70%	0	0	0	0	0	0	2	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	3	13.04%	2	0	0	0	0	0	1	0
13	1	4.35%	0	0	0	0	0	0	1	0
14	1	4.35%	0	0	0	0	0	0	1	0
15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	2	8.70%	0	0	0	0	0	0	2	0
18	1	4.35%	0	0	0	0	0	0	1	0
19	2	8.70%	0	0	0	0	1	0	1	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	23		3	0	1	0	1	0	12	6
命中率		73.91%		100.00%		100.00%		100.00%		66.67%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		64.71%	17	11	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		72.73%	22	16	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応				0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応				0	0	0	0	0	0	0
対意志				0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数										
残0	残1	残2	残3	残4以上						
0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	33.33%	2	66.67%	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

アールジェイ

2015/3/5 ~ 2015/4/29

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

トランセンデント・オーダー

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
無限回パワー名		出典		レベル	その他参考データ			
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス		サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 0 回			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
ロードストーン・ルアー		サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 0 回			
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	4	66.67%	3	2	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
インテレクト・スナップ		サイオニック 67		Lv.13	味方がセーブ 計 0 回			
未増幅	標準アクション	10	75.00%	8	6	0	0	0
	機会攻撃	3	66.67%	3	2	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	2	0.00%	2	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
パースistent・ハリヤー		0	0	0	0	0	0	
サイオニック 60	クラス特徴	0	0.00%	目標に接近成功 0 回、使い忘れ 1 回				
カニング・アブダクション		100.00%	1	1	0	0	0	
サイオニック 75	遭遇毎 Lv.11	2	66.67%	増幅して使用 0 回				
マインド・スパイク		確定	5	平均被ダメージ 18.80				
PHBⅢ 80	クラス特徴	5	被クリティカル 1 回、最大被ダメージ 23					
アスペクト・オヴ・エレヴェイテッド・H		100.00%	1	1	0	0	0	
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	1	追加の増幅発動 計 0 回					
アクセラレイティング・ストライク		100.00%	1	1	0	0	0	
サイオニック 62	一日毎 Lv.5	1						
アスペクト・オヴ・ディスエンボディメント		100.00%	1	1	0	0	0	
PHBⅢ 85	一日毎 Lv.9	1	追加の増幅発動 計 0 回					
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率			
バトルマインズ・ダイヤモンド		PHBⅢ 80	クラス特徴	10	無限回			
増幅で使用計 10 回中、2体をマーク計 2 回、1体もマークせず計 0 回								
ブラート・ステップ		PHBⅢ 80	クラス特徴	1	特技で瞬間移動			
ドワーヴン・リジリアンス		墮 208	種族	1	33.33%			
フェザー・ステップ		PHBⅢ 82	汎用 Lv.2	7	無限回			
エナジー・トランスフォーメーション		サイオニック 64	汎用 Lv.6	0	一日毎			
バトル・アスペクト		PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	0	一日毎			
追加の瞬間移動 計 0 回使用								
ワン・ハンドレッド・ドアーズ		サイオニック 75	汎用 Lv.12	0	一日毎			
ブーツ・オヴ・イーガーネス		宝物庫 129	脚アイテム	0	0.00%			
カスク・オヴ・タクティクス		宝物庫 141	頭アイテム	1	一日毎			
クローク・オヴ・トランスロケーション		宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎			

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/3/5 ~ 2015/4/29

恐怖の墓所⑥

スレイヤー ロングトゥース・シフター

オテギヌ

Lv.13 ケンセイ

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	5	6.10%	4	7.55%	0	0.00%	1	7.69%	0	0.00%
2	3	3.66%	3	5.66%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	5	6.10%	4	7.55%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
4	1	1.22%	1	1.89%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
5	4	4.88%	3	5.66%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
6	5	6.10%	4	7.55%	0	0.00%	1	7.69%	0	0.00%
7	3	3.66%	1	1.89%	0	0.00%	2	15.38%	0	0.00%
8	6	7.32%	5	9.43%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
9	7	8.54%	5	9.43%	0	0.00%	1	7.69%	1	7.69%
10	4	4.88%	0	0.00%	1	33.33%	2	15.38%	1	7.69%
11	5	6.10%	2	3.77%	1	33.33%	1	7.69%	1	7.69%
12	1	1.22%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
13	3	3.66%	1	1.89%	0	0.00%	1	7.69%	1	7.69%
14	1	1.22%	1	1.89%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	2	2.44%	1	1.89%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%
16	6	7.32%	6	11.32%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	8	9.76%	6	11.32%	0	0.00%	0	0.00%	2	15.38%
18	3	3.66%	1	1.89%	0	0.00%	2	15.38%	0	0.00%
19	6	7.32%	3	5.66%	1	33.33%	1	7.69%	1	7.69%
20	4	4.88%	2	3.77%	0	0.00%	1	7.69%	1	7.69%
ロール数合計	82		53		3		13		13	
出目平均値	10.76		10.08		13.33		11.46		12.23	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	4	100.00%	3	1	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	8	87.50%	5	2	1	0	
その他(自力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	13	84.62%	8	3	2	0	

第36遭遇	ランダム遭遇	橋上にてドラコリッチ朦朧祭。APで機会攻撃振り直し成功。
敵への攻撃ロール	26	敵への命中率 57.69% ヒット 15 クリティカル 1
第37遭遇	技能遭遇	いよいよシャドウフェル脱出！ 巨大な敵でも構わず伏せ(笑)。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 60.00% ヒット 3 クリティカル 0
第38遭遇	謎解き	影の墓所到着で連続遭遇！ 久々の再生4。AP振り直し成功。
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 66.67% ヒット 4 クリティカル 0
第39遭遇	戦闘メイン	タペストリー&御馳走出現。非物質的対策は盲目に弱し。
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率 71.43% ヒット 10 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/3/5 ~ 2015/4/29

恐怖の墓所⑥

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

エレメンタル・イニシエイト

スレイヤー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	3	5.88%	0	0	0	0	0	3	0	0
2	3	5.88%	0	0	0	0	0	3	0	0
3	4	7.84%	0	0	0	0	0	4	0	0
4	1	1.96%	0	0	0	0	0	1	0	0
5	2	3.92%	0	0	0	0	2	0	0	0
6	4	7.84%	0	1	0	0	2	1	0	0
7	1	1.96%	0	0	0	0	0	1	0	0
8	5	9.80%	0	0	0	0	1	4	0	0
9	5	9.80%	0	0	0	0	4	1	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	2	3.92%	0	0	0	0	2	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	1	1.96%	0	0	0	0	1	0	0	0
14	1	1.96%	0	0	0	0	1	0	0	0
15	1	1.96%	0	0	0	0	1	0	0	0
16	6	11.76%	0	0	0	0	6	0	0	0
17	6	11.76%	0	0	0	0	6	0	0	0
18	1	1.96%	0	0	0	0	1	0	0	0
19	3	5.88%	0	0	0	0	3	0	0	0
20	2	3.92%	0	0	0	0	2	0	0	0
攻撃数合計	51		0	1	0	0	32	18	0	0
命中率		62.75%		0.00%				64.00%		

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
				19以下	20	19以下	20	1	10以上		
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0	
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応			65.31%	49	30	2	0	2	3	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		64.00%	50	30	2	0	2	3	0	0	
攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0	
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0	
PC側への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0	
攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0	
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応			0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0	

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数							
残3	残2	残1	残0	残3	残2	残1	残0
0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	100.00%

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
アルティメット・パリア	PHB 144	汎用 Lv.12	1	一日毎
スクエアリング・ゴージ	宝物庫 70	武器アイテム	0	一日毎
ネックレス・オヴ・キーズ	宝物庫 II 67	首アイテム	0	一日毎

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			伝説級からも非突撃バーサーカーズ・チャージが主?					
近接	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	1
	フリーアクション	4	100.00%	4	4	1	1	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	2	0.00%	2	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	0		0	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		3		遭遇開始時はコレ	
近接	標準アクション	5	60.00%	5	3	0	0	0
	フリーアクション	12	66.67%	12	8	0	0	1
	機会攻撃	2	100.00%	2	2	0	0	0
	即応アクション	10	50.00%	10	5	0	0	1
突撃	標準アクション	7	71.43%	7	5	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
デュエリスツ・アソールト			墮 147		1			
近接	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
	フリーアクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		4			
突撃	標準アクション	4	75.00%	4	3	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名			命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典			使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター			0	0.00%	0	0	0	0
元素 49	テーマ		0	0.00%				
マスター・ストローク			0	0.00%	0	0	0	0
PHB 144	遭遇毎	Lv.11	0	0.00%	基本的に基礎攻撃よりも圧倒的に劣る			
トライデント・オヴ・スピード			0.00%	1	0	0	0	0
モル 26	武器アイテム		1	33.33%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ハングリー・ゴージ			0	0.00%	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス			0	0.00%	0	0	0	0
宝物庫 135	手アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
リング・オヴ・フューリイ			50.00%	4	2	0	0	1
Dragon366-49	指輪アイテム		2		基礎攻撃のデータに適用済、自然な重傷0回			
汎用パワー名			出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
ブラッド・フューリイ・ゴージ			宝物庫 II 23	武器アイテム	3	100.00%		
ロングトゥース・シフティング			PHB II 10	種族	3	100.00%		
パランシング・ステップ			元素 49	汎用 Lv.2	1	33.33%		
イグノア・ウィークネス			墮 150	汎用 Lv.6	1	33.33%		
成功率	0.00%		パワーボーナスのお陰で成功 0 回					
クリアヘッデッド			墮 150	汎用 Lv.10	0	0.00%		
成功率			パワーボーナスのお陰で成功 0 回					

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	50.00%
2	3	15.00%	1	100.00%	1	33.33%	1	7.14%	0	0.00%
3	2	10.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	14.29%	0	0.00%
4	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
5	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	3	15.00%	0	0.00%	1	33.33%	2	14.29%	0	0.00%
10	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	2	10.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	14.29%	0	0.00%
12	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%	0	0.00%
13	2	10.00%	0	0.00%	1	33.33%	1	7.14%	0	0.00%
14	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%	0	0.00%
16	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%	0	0.00%
18	2	10.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	14.29%	0	0.00%
19	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	50.00%
20	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.14%	0	0.00%
ロール数合計	20		1		3		14		2	
出目平均値	10.35		2.00		8.00		11.50		10.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	5	40.00%	2	0	3	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	9	77.78%	7	0	2	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	14	64.29%	9	0	5	0	

第36遭遇	ランダム遭遇	橋上にてドラコリッチ朦朧祭。一日毎のPP回復効果、大爆発！
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率 0.00% ヒット 0 クリティカル 0
第37遭遇	技能遭遇	いよいよシャドウフェル脱出！ 呑み込まれたが吐き出された。
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第38遭遇	謎解き	影の墓所到着で連続遭遇！ 初治療判定、出目1で失敗・・・
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第39遭遇	戦闘メイン	タペストリー&御馳走出現。APの即応、初披露。PP使い切り。
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	100.00%	0	0	0	0	0	0	0	1
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	1		0	0	0	0	0	0	0	1
命中率		0.00%								0.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	
敵への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
PC側への攻撃 合計		0	0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
その他への攻撃 合計		0	0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0		残1		残2		残3		残4以上	
1	33.33%	0	0.00%	1	33.33%	0	0.00%	1	33.33%
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ 213		指輪アイテム		0		使用率 0.00%	
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ 213		指輪アイテム		0		一日毎	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

シェリー

2015/3/5 ~ 2015/4/29

アーデント

タリック・ストラテジスト

エスケプト・スロール

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
Lv.11 遭遇毎	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	9	88.89%	9	8	1	1	0
_intent・レイド・ベア			Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃		
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	味方の突撃	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		33.33%	3	1	0	0	0
武勇Ⅱ 7	種族特徴	3	無限回	当然、データは味方の攻撃分			
アンティシペーション・タクティクス		0.00%	2	0	0	0	0
PHBⅢ 41	遭遇毎 Lv.11	1	33.33%	味方攻撃も含む、敵攻撃回避 計0回			
インブランテッド・サジェスチョン			0	0	0	0	0
PHBⅢ 25	一日毎 Lv.1	0		追加の攻撃発動計0回中、ヒット計0回			
フェイト・エクステンジ			0	0	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	0		データは味方の攻撃も含む、再チャージ計0回			
フィースト・オヴ・ディスペディア		0.00%	1	0	0	0	0
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	1		PP回復計10回、諸事情により回復無理計0回			

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
アーデント・アラクリティ		PHBⅢ 24	クラス特徴	1	33.33%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン		サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計0回					
ディメンジョン・スワップ		PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	0	0.00%
エスカレイティング・フェーリィ		サイオニック 14	汎用 Lv.6	1	33.33%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数 6.00 最大6体巻き込み					
タワー・オヴ・アイアン・ウィル		PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	1	一日毎
セーブ 計0回、救出率					
インサイトフル・コマンド		PHBⅢ 41	汎用 Lv.12	0	一日毎
コントローリング・ハルバード		宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール		PHBⅢ 198	鎧アイテム	0	0.00%
ヘルム・オヴ・ヒーローズ		PHB 249	頭アイテム	0	一日毎
アミュレット・オヴ・ヴィゴー		宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与0回					
ベルト・オヴ・サクリフェイス		PHB 252	腰アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与0回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

タンナイズ

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13 ハマドライアド アーティフィサー

アーケン・アーマラー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	1	1.49%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.33%
2	5	7.46%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	4	13.33%
3	2	2.99%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.33%
4	1	1.49%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.33%
5	3	4.48%	2	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.33%
6	4	5.97%	1	5.26%	0	0.00%	3	20.00%	0	0.00%
7	3	4.48%	1	5.26%	0	0.00%	1	6.67%	1	3.33%
8	5	7.46%	1	5.26%	0	0.00%	3	20.00%	1	3.33%
9	1	1.49%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%	0	0.00%
10	5	7.46%	2	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	3	10.00%
11	2	2.99%	0	0.00%	2	66.67%	0	0.00%	0	0.00%
12	1	1.49%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	12	17.91%	3	15.79%	0	0.00%	2	13.33%	7	23.33%
14	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	1	1.49%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.33%
16	4	5.97%	2	10.53%	0	0.00%	1	6.67%	1	3.33%
17	6	8.96%	0	0.00%	1	33.33%	2	13.33%	3	10.00%
18	3	4.48%	2	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.33%
19	3	4.48%	1	5.26%	0	0.00%	1	6.67%	1	3.33%
20	5	7.46%	1	5.26%	0	0.00%	1	6.67%	3	10.00%
ロール数合計	67		19		3		15		30	
出目平均値	11.37		11.26		13.00		11.53		11.20	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	2	50.00%	1	0	1	0	0
無双の意志	3	66.67%	1	1	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	10	50.00%	5	0	5	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	15	53.33%	7	1	7	0	

第36遭遇	ランダム遭遇	橋上にてドラコリッチ朦朧祭。S・エリクサー、ようやく活躍。				
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率 36.36%	ヒット	4	クリティカル	0
第37遭遇	技能遭遇	いよいよシャドウフェル脱出！ 呑み込まれたあげく、気絶・・・。				
技能チャレンジ	2	成功率 100.00%	成功	2	副技能成功	0
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率 0.00%	ヒット	0	クリティカル	0
第38遭遇	謎解き	影の墓所到着で連続遭遇！ Lv.10汎用召喚、ようやく初披露。				
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率 0.00%	ヒット	0	クリティカル	0
第39遭遇	戦闘メイン	タペストリー&御馳走出現。遭遇毎テーマパワー、初披露。				
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 80.00%	ヒット	4	クリティカル	1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

タンナイス

2015/3/5 ~ 2015/4/29

アーティフィサー

アーケン・アーマラー

オカルティスト

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
イセリアル・チル		0.00%	1	0	0	0	0
Dragon381-56	無限回 Lv.1	1		オマケ発動 計 0 回			
サンダリング・アーマー		33.33%	3	1	0	0	0
エベロン 47	無限回 Lv.1	3					
サイン・オヴ・ザ・ゴールデン・ラム		50.00%	2	1	0	0	0
Dragon420-28	テーマ	1	33.33%	機会アクション発動 最大 2 回			
ディメンショナル・スクランブル			0	0	0	0	0
サイオニック 34	マルチクラス	0	0.00%	単体に使用 0 回、味方巻込 0 回			
オルタード・ラック		50.00%	2	1	0	0	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	2	66.67%	オマケボーナス使用 0 回			
ゲイルフォース・インフュージョン		66.67%	3	2	1	1	0
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	2	66.67%	単体に使用 1 回			
ディフェンス・サイフォン		0.00%	1	0	0	0	0
Dragon381-62	遭遇毎 Lv.11	1	33.33%	頑健 0 回、反応 0 回、意志 0 回			
パーブド・オートマトン		0.00%	2	0	0	0	0
エベロン 52	遭遇毎 Lv.13	2	66.67%				
スモークパウダー・デトネーション			0	0	0	0	0
Dragon403-6	一日毎 Lv.5	0		味方の基礎攻撃 0 回、命中率			
スタティック・シェル		60.00%	5	3	0	0	0
Dragon381-58	一日毎 Lv.9	1		自分に使用 0 回、単体に対して攻撃 1 回			

召喚パワー名		出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎 Lv.1	0	0	0
標準	0		0	0	0	0	0	遠隔 0 回
機会	0		0	0	0	0	0	T開始 0 回
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
ヒーリング・フィギュリン				エベロン 51	汎用 Lv.10	1	0	0
味方がマイナー 3 回、内ST計 0 回、マイナーで治療 0 回								
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ハマドライアド・アスペクト	妖精 28	種族	1	33.33%
魔法的な美しさ 0 回 木の姿 1 回				
スウィフト・メンダー	エベロン 48	汎用 Lv.2	1	33.33%
救出率 100.00% 機会攻撃で強制終了 0 回				
エナジー・コンヴァージョン	Dragon381-58	汎用 Lv.6	0	0.00%
プロテクティブ・リコール	Dragon381-63	汎用 Lv.12	1	33.33%
メイジ・ハンド	PHB 62	特技	6	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 0 回				
エルヴン・バトル・アーマー	PHB 226	鎧アイテム	0	0.00%

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	11	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0		0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		0		0	0	0	0	0	0	0	0
被命中率											

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

イーライ

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13 ハーフリング ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	4.41%	3	7.50%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
2	5	7.35%	4	10.00%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
3	4	5.88%	2	5.00%	0	0.00%	1	16.67%	1	5.26%
4	2	2.94%	1	2.50%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
5	5	7.35%	4	10.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
6	3	4.41%	2	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
7	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	3	4.41%	1	2.50%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.53%
9	6	8.82%	2	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	4	21.05%
10	5	7.35%	3	7.50%	1	33.33%	0	0.00%	1	5.26%
11	5	7.35%	1	2.50%	1	33.33%	0	0.00%	3	15.79%
12	3	4.41%	2	5.00%	1	33.33%	0	0.00%	0	0.00%
13	1	1.47%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
14	3	4.41%	0	0.00%	0	0.00%	2	33.33%	1	5.26%
15	2	2.94%	1	2.50%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
16	4	5.88%	2	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.53%
17	1	1.47%	1	2.50%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	4	5.88%	3	7.50%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
19	5	7.35%	4	10.00%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
20	4	5.88%	4	10.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	68		40		3		6		19	
出目平均値	10.41		10.45		11.00		11.17		10.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	1	100.00%	1	0	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	4	75.00%	3	0	1	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	5	80.00%	4	0	1	0	

第36遭遇	ランダム遭遇	橋上にてドラコリッチ朦朧祭。雷鳴から死霊へ。伏せが苦しい。
敵への攻撃ロール	13	敵への命中率 38.46% ヒット 5 クリティカル 1
第37遭遇	技能遭遇	いよいよシャドウフェル脱出！ 巨大な敵は無視して技能判定。
技能チャレンジ	2	成功率 100.00% 成功 2 副技能成功 0
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率 0.00% ヒット 0 クリティカル 0
第38遭遇	謎解き	影の墓所到着で連続遭遇！ 出目1で11体押しやり(笑)。
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率 45.45% ヒット 5 クリティカル 1
第39遭遇	戦闘メイン	タペストリー&御馳走出現。危うくタペストリーの中の人に(汗)。
敵への攻撃ロール	13	敵への命中率 69.23% ヒット 9 クリティカル 2

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

イーライ

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13 ハーフリング ソーサラー

トレジャーハンター

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	3	7.50%	0	0	0	2	0	1	0	0
2	4	10.00%	0	0	0	2	0	2	0	0
3	2	5.00%	0	0	0	2	0	0	0	0
4	1	2.50%	0	0	0	1	0	0	0	0
5	4	10.00%	0	0	1	3	0	0	0	0
6	2	5.00%	0	0	0	1	0	1	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	1	2.50%	0	0	0	1	0	0	0	0
9	2	5.00%	0	0	0	0	0	2	0	0
10	3	7.50%	0	0	0	0	2	1	0	0
11	1	2.50%	0	1	0	0	0	0	0	0
12	2	5.00%	0	0	2	0	0	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	1	2.50%	0	0	1	0	0	0	0	0
16	2	5.00%	0	0	0	0	2	0	0	0
17	1	2.50%	0	0	1	0	0	0	0	0
18	3	7.50%	0	0	1	0	2	0	0	0
19	4	10.00%	0	0	3	0	1	0	0	0
20	4	10.00%	0	0	3	0	1	0	0	0
攻撃数合計	40		0	1	12	12	8	7	0	0
命中率		50.00%		0.00%		50.00%		53.33%		

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	18	7	2	0	2	1	0	0
対反応		50.00%	14	6	1	0	1	1	1	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		50.00%	32	13	3	0	3	2	1	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	1	0
対頑健		60.00%	5	2	1	0	1	1	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		50.00%	6	2	1	0	1	1	1	0

渾沌の炸裂 適用出目	ロール数	ST有無	ST成功率
奇数	9	50.00%	ST有 0
偶数	9	50.00%	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

イーライ

2015/3/5 ~ 2015/4/29

ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

トレジャーハンター

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
ただ単に遠隔	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
アシッド・オーブ	標準アクション	6	0.00%	5	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
ドラゴン・フロスト	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	2	0.00%	2	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
スワリング・スターズ		75.00%	4	3	0	0	0
PHB II 106	遭遇毎 Lv.3	2	66.67%	単体に使用 0 回、味方巻込 0 回			
サンダー・ボム		70.00%	10	7	2	2	1
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	3	100.00%	単体に使用 2 回、味方巻込 0 回			
デーモンソウル・ボルツ		33.33%	9	3	0	0	1
PHB II 115	遭遇毎 Lv.11	3	100.00%	単体に使用 2 回			
プライモーディアル・ストーム		80.00%	5	4	1	1	1
秘術 67	遭遇毎 Lv.13	3	100.00%	単体に使用 1 回、味方巻込 0 回			
ハウリング・テンペスト			0	0	0	0	0
秘術 62	一日毎 Lv.1	0	味方巻込0回、マイナー維持0回、オマケ発動0回				
スラーズ・ギャンビット			0	0	0	0	0
秘術 63	一日毎 Lv.5	1	攻撃を回避しただけで攻撃せず 1 回				
ハウリング・ハリケーン		100.00%	2	2	1	1	0
秘術 66	一日毎 Lv.9	1	味方巻込 1 回、マイナー維持計 5 回				

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	3	100.00%
クリティカルをキャンセル 0 回、味方の攻撃に対して使用 0 回、回避成功率 33.33%				
トレジャー・センス	ダンジョン 28	テーマ	0	一日毎
スペシャル・トリップ	秘術 62	汎用 Lv.2	1	33.33%
スウィフト・エスケープ	PHB II 108	汎用 Lv.6	1	33.33%
イグザーション	ダンジョン 28	汎用 Lv.10	2	66.67%
技能判定 1 回、ST 1 回、成功率 0.00%				
デモニック・ラス	PHB II 115	汎用 Lv.12	1	一日毎
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	1	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	0	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	100.00%
選択式抵抗ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	100.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

イーライ

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13 ハーフリング ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	1	12.50%	0	0	0	0	0	1	0	0
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	12.50%	0	0	0	0	1	0	0	0
	8	1	12.50%	0	0	0	0	1	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	12.50%	0	0	0	0	0	0	1	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	1	12.50%	0	0	0	0	0	1	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	1	12.50%	0	0	0	0	1	0	0	0
	19	1	12.50%	0	1	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		8		1	1	0	0	3	2	1	0
被命中率		62.50%		50.00%				60.00%		100.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.00%	2	1	0	0	0	0	1	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		33.33%	3	1	0	0	0	0	2	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		57.14%	7	4	0	0	0	0	3	0
機会攻撃	対移動		0	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		57.14%	7	4	0	0	0	0	3	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
PC側からの攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

スミス

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13

デーヴァ

インヴォーカー

アダプト・オヴ・ウィスパース

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	4.11%	2	5.56%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
2	4	5.48%	2	5.56%	0	0.00%	1	9.09%	1	4.35%
3	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
4	4	5.48%	3	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%
5	6	8.22%	3	8.33%	1	33.33%	0	0.00%	2	8.70%
6	3	4.11%	1	2.78%	0	0.00%	2	18.18%	0	0.00%
7	5	6.85%	3	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	2	8.70%
8	7	9.59%	4	11.11%	1	33.33%	0	0.00%	2	8.70%
9	4	5.48%	3	8.33%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%
10	2	2.74%	0	0.00%	0	0.00%	1	9.09%	1	4.35%
11	2	2.74%	1	2.78%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
12	8	10.96%	3	8.33%	0	0.00%	1	9.09%	4	17.39%
13	2	2.74%	1	2.78%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%
14	1	1.37%	1	2.78%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	3	4.11%	2	5.56%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%
16	2	2.74%	1	2.78%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%
17	2	2.74%	1	2.78%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.35%
18	6	8.22%	2	5.56%	0	0.00%	2	18.18%	2	8.70%
19	4	5.48%	0	0.00%	1	33.33%	1	9.09%	2	8.70%
20	5	6.85%	3	8.33%	0	0.00%	1	9.09%	1	4.35%
ロール数合計	73		36		3		11		23	
出目平均値	10.62		9.78		10.67		11.18		11.65	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	3	33.33%	1	0	2	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	6	66.67%	4	0	2	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	9	55.56%	5	0	4	0	

第36遭遇	ランダム遭遇	橋上にてドラコリッチ朦朧祭。死霊抵抗無効化に苦戦...
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率 75.00%
ヒット	9	クリティカル 0
第37遭遇	技能遭遇	いよいよシャドウフェル脱出！ アストラル・ステップで一斉脱出。
技能チャレンジ	2	成功率 100.00%
成功	2	副技能成功 0
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 66.67%
ヒット	2	クリティカル 0
第38遭遇	謎解き	影の墓所到着で連続遭遇！ 召喚軍団がカナリアとして大活躍。
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率 66.67%
ヒット	6	クリティカル 1
第39遭遇	戦闘メイン	タペストリー&御馳走出現。タペストリーへの攻撃、全てハズレ。
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率 66.67%
ヒット	8	クリティカル 2

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

スミス

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13

デーヴァ

インヴォーカー

モートポーン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	2	5.56%	0	0	0	0	0	2	0	0
2	2	5.56%	0	0	0	1	0	1	0	0
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	3	8.33%	0	0	2	0	0	0	0	1
5	3	8.33%	0	0	0	0	3	0	0	0
6	1	2.78%	0	0	0	0	0	1	0	0
7	3	8.33%	0	0	0	1	0	0	1	1
8	4	11.11%	0	0	0	0	0	0	4	0
9	3	8.33%	0	0	0	0	0	1	2	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	1	2.78%	0	0	0	0	1	0	0	0
12	3	8.33%	0	0	0	0	1	0	2	0
13	1	2.78%	0	0	1	0	0	0	0	0
14	1	2.78%	0	0	0	1	0	0	0	0
15	2	5.56%	0	0	1	0	0	0	1	0
16	1	2.78%	0	0	0	0	0	1	0	0
17	1	2.78%	0	0	0	0	0	0	1	0
18	2	5.56%	0	0	0	0	0	0	2	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	3	8.33%	0	0	1	0	0	0	2	0
攻撃数合計	36		0	0	5	3	5	6	15	2
命中率	69.44%				62.50%		45.45%		88.24%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		62.50%	8	4	1	0	1	0	1	0
対反応		100.00%	5	5	0	0	0	0	0	0
対意志		88.24%	17	13	2	0	2	0	0	0
対頑健	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		83.33%	30	22	3	0	3	0	1	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	6	0	0	0	0	2	1	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		0.00%	6	0	0	0	0	2	1	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

スミス

2015/3/5 ~ 2015/4/29

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

モートボーン

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0	
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0	
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1		
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ					
ハンド・オヴ・レイディアンス		33.33%	9	3	0	0	2		
信仰 30	無限回 Lv.1	3	単体に使用 計 0 回						
マントル・オヴ・ジ・インフィデル		83.33%	6	5	0	0	0		
信仰 30	無限回 Lv.1	6							
リビューク・アンデッド		75.00%	4	3	0	0	0		
PHB II 50	クラス特徴	3	100.00%	単体に使用 1 回、空撃ち(笑) 1 回					
サンダー・オヴ・ジャッジメント		71.43%	7	5	1	1	0		
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	3	100.00%	単体に使用 1 回					
タイド・オヴ・ザ・ファースト・ストーム		100.00%	2	2	0	0	0		
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	1	33.33%	単体に使用 0 回					
アドモニシング・ウィスパール		100.00%	7	7	2	2	0		
信仰 44	遭遇毎 Lv.11	2	66.67%	単体に使用 0 回、重傷味方隣接 0 回					
アースン・リヴァーサル		0.00%	1	0	0	0	0		
信仰 37	遭遇毎 Lv.13	1	33.33%	単体に使用 1 回、同時起立最大 0 人					
ウィンド・スタッフ			0	0	0	0	0		
モル 25	装具アイテム	0	0.00%	単体に使用 0 回					
ブレード・オヴ・ヴェンジャンス			0	0	0	0	0		
PHB II 54	一日毎 Lv.5	0							
召喚パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ	
エンジェリック・プロテクター				Dragon383-32	一日毎 Lv.1	1		1	
標準	0		0	0	0	0	0		
機会	0		0	0	0	0	0		
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
サモン・ブレード・エンジェル				PHB II 55	一日毎 Lv.9	1		1	
マイナー	0		0	0	0	0	0		
機会	0		0	0	0	0	0		
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
サモン・フレイム・ゼファー				元素 58	テーマ	1		1	
標準	0		0	0	0	0	0	味方巻込 0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード				モル 86	アイテム	1		1	
標準	0		0	0	0	0	0	自爆巻込	
機会	0		0	0	0	0	0	敵 0、味方 0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率				
その他参考データ									
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50	クラス特徴	0	0.00%				
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12	種族	2	66.67%				
使用時の判定 成功率		100.00%							
ディヴァイン・コール		PHB II 52	汎用 Lv.2	2	66.67%				
アストラル・ステップ		PHB II 54	汎用 Lv.6	1	一日毎				
エレメンタル・マイン		元素 59	汎用 Lv.10	1	33.33%				
発動率 100.00%		敵を巻き込み1体、味方巻き込み2体、自爆テロ(笑) 1回							
レストレイティヴ・ワード		信仰 44	汎用 Lv.12	1	一日毎				
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141	鎧アイテム	0	一日毎				
小休憩中に味方に貸与 0 回									
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141	腰アイテム	0	一日毎				
ベルトのボーナスのお陰でSTに成功 0 回									

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

スミス

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13

デーヴァ

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	2	14.29%	0	1	0	0	0	1	0	0
	2	1	7.14%	0	0	0	0	0	0	0	1
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	2	14.29%	2	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	7.14%	0	0	1	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	2	14.29%	0	0	0	0	2	0	0	0
	14	2	14.29%	1	0	0	0	1	0	0	0
	15	1	7.14%	0	0	0	0	1	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	7.14%	0	0	0	0	0	0	1	0
	18	2	14.29%	0	0	0	0	2	0	0	0
	19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		14		3	1	1	0	6	1	1	1
被命中率		78.57%		75.00%		100.00%		85.71%		50.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	75.00%	4	3	0	0	0	1	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		85.71%	7	6	0	0	0	1	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		76.92%	13	10	0	0	0	2	0	0
機会攻撃	対移動		0	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		76.92%	13	10	0	0	0	2	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応				0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
ブローチ・オヴ・シールドイング	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎
ウィンド・スタッフ	モル 25	装具アイテム	5	無限回

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑥

スミス

2015/3/5 ~ 2015/4/29

Lv.13

デーヴァ

インヴォーカー

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)	全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	14.29%	0	0	0	0	0	0	0	1
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	1	14.29%	0	0	0	0	0	1	0	0
9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	2	28.57%	0	0	1	0	1	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	2	28.57%	0	0	2	0	0	0	0	0
20	1	14.29%	0	0	1	0	0	0	0	0
防御数合計	7		0	0	4	0	1	1	0	1
被命中率		71.43%			100.00%		50.00%		0.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	3	2	1	0	1	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
召喚への攻撃 合計		71.43%	7	4	1	0	1	1	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	2	100.00%	2	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	2	100.00%	2	0	0	0

2015/3/5 ~ 2015/4/29

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	8	4.47%	7	5.04%	0	0.00%	0	0.00%	1	11.11%
2	9	5.03%	7	5.04%	0	0.00%	2	15.38%	0	0.00%
3	9	5.03%	8	5.76%	1	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
4	8	4.47%	6	4.32%	2	11.11%	0	0.00%	0	0.00%
5	12	6.70%	8	5.76%	3	16.67%	1	7.69%	0	0.00%
6	8	4.47%	4	2.88%	0	0.00%	3	23.08%	1	11.11%
7	6	3.35%	5	3.60%	1	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
8	5	2.79%	5	3.60%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	6	3.35%	3	2.16%	1	5.56%	1	7.69%	1	11.11%
10	12	6.70%	10	7.19%	0	0.00%	0	0.00%	2	22.22%
11	9	5.03%	7	5.04%	1	5.56%	1	7.69%	0	0.00%
12	13	7.26%	9	6.47%	1	5.56%	2	15.38%	1	11.11%
13	7	3.91%	6	4.32%	1	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
14	12	6.70%	11	7.91%	1	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
15	15	8.38%	11	7.91%	1	5.56%	1	7.69%	2	22.22%
16	11	6.15%	7	5.04%	2	11.11%	2	15.38%	0	0.00%
17	5	2.79%	4	2.88%	0	0.00%	0	0.00%	1	11.11%
18	10	5.59%	9	6.47%	1	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
19	7	3.91%	7	5.04%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	7	3.91%	5	3.60%	2	11.11%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	179		139		18		13		9	
出目平均値	10.63		10.73		10.94		9.08		10.56	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	13	46.15%	6	0	7	0
通常	0		0	0	0	0
その他(自力効果)	0		0	0	0	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	13	46.15%	6	0	7	0

一応、Lv.13 の総括・・・になるのか？

- ・GMが命中率で、ついにプレイヤー平均を上回った。やはりMSの性能が全てなのか？
- ・今回、敵への命中率が本当に高かったのはスミスとRJの二人！
スミスの命中率がトータルで低くなったのは、物体に対する攻撃を全てハズしたから(笑)
- ・オテギヌの命中率が低かったのは、出目が低いだけでなく完全視認困難に苦戦したから
- ・防御値の高い敵との戦闘が多かったが故に、命中率の低い面子が目立つ
リュカオンやシェリーが攻撃を諦めて味方の援護に回ったのも筋は通っている
- ・タンナイズは高い出目でハズし易かったので、命中率が低かったのは運が悪い
- ・今回は小休憩を2回しか挟まない程度の短かさだったので、皆ロール数が少ない
- ・それでもシェリーだけ特に異常にロール数が少ない
攻撃ロールが1回ただただでなく、自動成功故に持久力判定をロールしなかったから
- ・イーライ、持久力判定に苦戦し過ぎ・・・それだけでHPOになりかけた

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	2	0	0	0	3	0	0	0	0	0	3	0	2	0	7
	2	0	4	0	2	0	3	0	1	0	1	0	4	0	2	1	6
	3	0	1	0	1	0	4	0	0	0	1	0	2	0	0	2	6
	4	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	2	1	0	6
	5	0	1	0	1	2	0	0	0	0	2	1	3	3	0	6	2
	6	0	0	1	0	2	2	0	0	0	1	0	2	0	1	2	2
	7	0	2	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	2	3	2
	8	2	1	1	2	1	4	0	0	0	1	0	1	4	0	2	3
	9	0	0	2	0	4	1	0	0	0	0	0	2	2	1	3	0
	10	0	1	2	0	0	0	0	0	0	2	2	1	0	0	6	4
	11	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	6	1
	12	2	0	3	0	0	0	0	0	0	1	2	0	3	0	6	1
	13	0	0	1	0	1	0	0	0	2	1	0	0	1	0	4	1
	14	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	10	1
	15	2	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	2	0	11	0
	16	1	0	0	0	6	0	0	0	2	0	2	0	0	1	7	0
	17	0	0	2	0	6	0	0	0	0	0	1	0	1	0	4	0
	18	1	0	1	0	1	0	0	0	2	0	3	0	2	0	9	0
	19	1	0	2	0	3	0	0	0	1	0	4	0	0	0	6	1
	20	1	0	0	0	2	0	0	0	1	0	4	0	3	0	5	0
攻撃数合計		11	13	17	6	32	19	0	1	8	11	20	20	25	11	93	43
出目平均値		8.79		10.30		10.35		2.00		11.26		10.45		9.78		10.70	
命中率		45.83%		73.91%		62.75%		0.00%		42.11%		50.00%		69.44%		68.38%	
クリティカルヒット		1		0		2		0		1		4		3		5	
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0	0	0.00%	0	0	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0	0	0.00%	0	0	0.00%	1	25.00%	0	0.00%	0	0.00%	
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0	0	0.00%	0	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	20.00%	
雑魚に対して		0	0.00%	0	0	0	0.00%	0	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	
味方に対して		0	0.00%	0	0	0	0.00%	0	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	
PCの敵(雑魚)を始末		0		0		0		0		2		2		0		0	
PCの敵(非雑魚)を無力化		3		0		4		0		0		2		2		0	
PCの敵じゃないNPC屠り		0		0		0		0		0		0		0		4	

※敵じゃないNPCにはプレイヤーの召喚、創造物を含むって言うか、ほとんどソレ(笑)

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	1	0	2	0	0	0	0	0	1	0	0	0	2	0	10
	2	1	2	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	17
	3	1	2	0	2	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	9
	4	0	0	0	1	0	1	0	0	0	4	0	0	0	0	3	4
	5	1	0	0	0	0	1	0	0	2	1	1	0	2	0	6	7
	6	1	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	5
	7	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	6
	8	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	8	9
	9	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	8	4
	10	1	0	1	1	0	2	1	1	1	0	1	0	1	0	4	4
	11	1	1	3	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	3	1
	12	1	0	2	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	10	1
	13	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	0	5	1
	14	2	0	1	0	2	0	2	1	1	0	0	0	2	0	3	1
	15	0	0	2	0	3	0	1	0	2	0	0	0	1	0	6	0
	16	1	0	2	0	3	0	0	0	1	0	0	0	0	0	11	1
	17	1	0	2	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	9	0
	18	2	0	3	0	0	0	1	0	1	0	1	0	2	0	9	0
	19	1	0	1	0	0	0	0	0	2	0	0	1	0	0	11	0
	20	1	0	0	0	2	0	1	0	0	0	0	0	0	0	11	0
防御数合計		19	9	19	9	12	7	12	4	12	7	5	3	11	3	111	80
出目平均値		9.57		10.82		11.95		11.81		9.68		10.25		10.43		10.06	
被命中率		67.86%		67.86%		63.16%		75.00%		63.16%		62.50%		78.57%		58.12%	
クリティカルヒット		1		0		2		1		0		0		0		11	
元々ダメージ皆無		1	100.00%	0		0	0.00%	0	0.00%	0		0		0		0	0.00%
味方から		0	0.00%	0		0	0.00%	0	0.00%	0		0		0		0	0.00%
機会攻撃		3		3		2		0		0		0		0		6	
対移動		3	100.00%	3	100.00%	2	100.00%	0		0		0		0		4	66.67%
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0		0		0		0		2	33.33%
被命中率		33.33%		66.67%		0.00%										66.67%	
PC側からの攻撃		1		0		0		0		0		1		1		0	
被命中率		0.00%									100.00%		100.00%				

各ST出目 (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗
出目 1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
2	0	2	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	2
3	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
6	0	3	0	0	0	1	0	0	0	3	0	0	0	2	0	3
7	0	0	0	0	2	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	0	0	0	0	0	0
9	0	2	0	0	1	0	0	2	0	1	0	0	0	0	0	1
10	0	0	1	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	2	0	0	0	1	0	2	0	0	0	0	0	1	0	1	0
12	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	2	0
13	2	0	0	0	1	0	1	0	2	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0
15	2	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	2	0
17	1	0	0	0	0	0	1	0	2	0	0	0	0	0	0	0
18	1	0	1	0	2	0	2	0	0	0	0	0	1	0	0	0
19	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0
20	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0
ST数合計	10	9	5	0	11	2	9	5	8	7	4	1	5	4	6	7
出目平均値	10.11		13.80		11.46		11.50		11.53		12.80		10.56		9.08	
成功率	52.63%		100.00%		84.62%		64.29%		53.33%		80.00%		55.56%		46.15%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータルの回数が多くなりがちであるはず。
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。
 現在は全PCが無双の意志完備(最早どこが無双や)。ある意味当然か？

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分に使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	0	1	0	1	1	0	0	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	0	0	1	0	1	0	0	0
遭遇中に シールディング・エリクサー	0	1	0	2	0	0	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	0	0	0	0	0	0	0	0
自分専用ではない一日毎回復パワー	0	0	0	0	0	0	0	0
底力	2	1	1	1	2	2	1	無理!
回復用のポーション	0	0	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	1	1	1	無理!	1	0	1	1
タンナイズから一時的HP	2	2	2	1	0	1	1	0
リュカオンから一時的HP	無理!	0	1	0	0	0	0	0
指揮役のパワーによるセーブ	1	0	0	0	0	0	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	0	0	0	2	0	0	0	0
治療判定成功率				50.00%				
朦朧	3	4	0	5	1	1	3	2
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	0	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	0	0	0	0	1	0	0	
死亡セーブ	0	0	0	0	2	0	0	
死亡セーブ失敗率					50.00%			
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	0	0	0	0	
死亡!	0	0	0	0	0	0	0	
封呪あるいは儀式用に回復力供与	1	5	0	2	1	1	1	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	1	0		0	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	0	0	0	無理!	1	0	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として代役分も対象だが、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びクラス特徴等の事情により行うAPを使った特殊なアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった場合 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった場合 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑等してしまい、標準アクションが行えないor中断した場合 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった場合 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	6	28.57%	19	86.36%	17	80.95%	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	1	4.76%	無理!		0	0.00%	無理!		9	42.86%	9	45.00%	9	42.86%
自分で 複数回攻撃	4	19.05%	無理!		無理!		無理!		2	9.52%	9	45.00%	7	33.33%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%	無理!		0	0.00%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		12	60.00%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		0	0.00%	0	0.00%	無理!		無理!	
底力	1	4.76%	マイナーでやる		1	4.76%	1	5.00%	1	4.76%	0	0.00%	0	0.00%
防御専念	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
技能判定	2	9.52%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	14.29%	2	10.00%	2	9.52%
その他 標準アクション	5	23.81%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.00%	3	14.29%	0	0.00%	0	0.00%
移動アクション	1	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.76%
マイナーアクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
AP必須の特殊過ぎるアクション	0	0.00%	0	0.00%	2	9.52%	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	0	0.00%	3	13.64%	1	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
行動不能	1	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	3	15.00%	3	14.29%	0	0.00%	2	9.52%
支配状態(笑)	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
計	21	100.00%	22	100.00%	21	100.00%	20	100.00%	21	100.00%	20	100.00%	21	100.00%