

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

リュカオン

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	4	4.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	9.09%	2	5.88%
2	2	2.00%	1	3.03%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.94%
3	5	5.00%	0	0.00%	1	9.09%	3	13.64%	1	2.94%
4	5	5.00%	0	0.00%	1	9.09%	2	9.09%	2	5.88%
5	7	7.00%	3	9.09%	0	0.00%	2	9.09%	2	5.88%
6	9	9.00%	5	15.15%	1	9.09%	0	0.00%	3	8.82%
7	6	6.00%	4	12.12%	0	0.00%	1	4.55%	1	2.94%
8	5	5.00%	2	6.06%	0	0.00%	0	0.00%	3	8.82%
9	5	5.00%	0	0.00%	1	9.09%	1	4.55%	3	8.82%
10	4	4.00%	2	6.06%	0	0.00%	0	0.00%	2	5.88%
11	8	8.00%	2	6.06%	1	9.09%	2	9.09%	3	8.82%
12	1	1.00%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%	0	0.00%
13	3	3.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	9.09%	1	2.94%
14	5	5.00%	2	6.06%	1	9.09%	1	4.55%	1	2.94%
15	4	4.00%	1	3.03%	0	0.00%	1	4.55%	2	5.88%
16	8	8.00%	3	9.09%	3	27.27%	0	0.00%	2	5.88%
17	6	6.00%	2	6.06%	0	0.00%	3	13.64%	1	2.94%
18	6	6.00%	4	12.12%	0	0.00%	0	0.00%	2	5.88%
19	5	5.00%	0	0.00%	1	9.09%	2	9.09%	2	5.88%
20	2	2.00%	2	6.06%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	100		33		11		22		34	
出目平均値	10.41		11.21		11.45		9.59		9.82	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	4	25.00%	1	0	3	0	
危険	6	50.00%	3	0	2	1	
通常	6	66.67%	4	0	2	0	
その他(自力効果)	6	33.33%	2	0	4	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	22	45.45%	10	0	11	1	

第40遭遇 謎解き	死霊の大瀑布発見！ 足場が悪くて見事に滝壺にダイブ！				
第41遭遇 実は技能遭遇	骨の橋上で墓場の番人に囲まれる！ 支配されて橋からダイブ！				
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率	83.33%	ヒット	5 クリティカル 0
第42遭遇 実は技能遭遇	結局、Uターンして番人と再戦！ AP再ロールでクリティカル！				
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	100.00%	ヒット	5 重傷クリティカル 2
第43遭遇 謎解き？	鍵の搜索その一。必殺コンボでいきなりHPが0に！ 小休憩無し。				
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率	50.00%	ヒット	1 クリティカル 0
第44遭遇 謎解き？	鍵の搜索その二。一八機会攻撃で減速、効果絶大！ 大休憩。				
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率	88.89%	ヒット	8 クリティカル 0
第45遭遇 技能遭遇	墓場の番人に三度目の挑戦でようやく解決したが、活躍無し(笑)。				
遭遇間ランダムイベント	アンデッドの襲来が2連続！ 各参加者が1ラウンド攻撃×2回。				
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率	100.00%	ヒット	4 クリティカル 0
第46遭遇 第2章完結	装置解除に失敗！ 落とし穴にダイブ3回のカナリアっぷり。				
技能チャレンジ	1	成功率	0.00%	成功	0 味方を援護 0
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率	83.33%	ヒット	5 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

リュカオン

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 L・シフター

ウォーデン

ディーブ・デルヴァー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	出目	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	2	6.45%	0	1	0	1	0	0	0	0
	6	5	16.13%	2	1	0	0	2	0	0	0
	7	4	12.90%	0	0	4	0	0	0	0	0
	8	2	6.45%	1	1	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	2	6.45%	2	0	0	0	0	0	0	0
	11	2	6.45%	2	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	2	6.45%	2	0	0	0	0	0	0	0
	15	1	3.23%	1	0	0	0	0	0	0	0
	16	3	9.68%	2	0	1	0	0	0	0	0
	17	2	6.45%	1	0	1	0	0	0	0	0
	18	4	12.90%	3	0	1	0	0	0	0	0
	19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	20	2	6.45%	1	0	1	0	0	0	0	0
攻撃数合計		31		17	3	8	1	2	0	0	0
命中率		87.10%		85.00%		88.89%		100.00%			

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	85.00%	20	16	1	0	1	0	0	0
対頑健		88.89%	9	7	1	0	1	0	0	0
対反応		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		87.10%	31	25	2	0	2	0	0	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/5/14 ~ 2015/8/27

恐怖の墓所⑦

ウォーデン ホード・チャンピオン

リュカオン

ディーブ・デルヴァー

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
突撃	標準アクション	3	66.67%	3	2	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	3	100.00%	3	3	1	1	0
一か八か長柄	機会アクション	3	66.67%	3	2	0	0	0
戦士の勘働	即応アクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
リジリアンス・オヴ・ライフ		100.00%	1	1	0	0	0	
原始 10	無限回 Lv.1	1						
ウォーデンス・ランジ (非突撃)			0	0	0	0	0	
Dragon379-46	無限回 Lv.1	0	突撃から使用 2 回分は上記突撃欄にて反映					
ウォーデンス・フューリィ		100.00%	2	2	0	0	0	
PHB II 68	クラス特徴	2	素早き野生の血から2回、揺さぶる枝0回					
プレシング・アタック		100.00%	4	4	0	0	0	
原始 13	遭遇毎 Lv.3	4	80.00%	シフト中に辻マーク 0 回				
ガーディアンズ・パウンス			0	0	0	0	0	
原始 15	遭遇毎 Lv.7	0	0.00%					
ゼラス・ストライク		80.00%	5	4	0	0	0	
PHB II 83	遭遇毎 Lv.11	3	60.00%	対複数使用 0 回、対重傷攻撃 1 回				
ストームハウラーズ・ストライク		88.89%	9	8	1	1	0	
原始 17	遭遇毎 Lv.13	3	60.00%	単体に使用 0 回、オマケ発動 0 回				
フォーム・オヴ・ザ・ラフィング・キラー			0	0	0	0	0	
原始 11	一日毎 Lv.1	1						
サンダー・ステップ		100.00%	2	2	0	0	0	
PHB II 71	一日毎 Lv.5	2						
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S			0	0	0	0	0	
PHB II 73	一日毎 Lv.9	1	オマケダメージ発動 計 0 回					

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
素早き野生の血	PHB II 191	特技	4	無限回
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	0	無限回
ブラッド・フューリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	4	66.67%
ロングトウース・シフティング	PHB II 10	種族	6	100.00%
サブテレニアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	0	0.00%
ステイ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	0	0.00%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	1	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	1	一日毎
インペチュアス・ストライド	PHB II 83	汎用 Lv.12	0	0.00%
1回使用当たりで誘発した機会攻撃の平均数			最大 0 回誘発	
ブーツ・オヴ・ザ・マイティ・チャージ	Dragon381-96	脚アイテム	2	一日毎
インナー・ウォームス・アースハイド	PHB II 200	鎧アイテム	2	一日毎

大自然の怒りのマーク使用 計 5 回					同時マーク
1体マーク		2体マーク		3体以上マーク	最大数記録
3	60.00%	1	20.00%	1	20.00%
					同時に 5 体

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

リュカオン

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	2.70%	0	0	0	1	0	0	0	0
	2	2	5.41%	0	0	0	1	0	0	0	1
	3	1	2.70%	0	0	0	1	0	0	0	0
	4	2	5.41%	0	0	0	1	0	0	0	1
	5	2	5.41%	0	0	0	1	0	0	0	1
	6	6	16.22%	0	2	0	0	3	1	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	3	8.11%	1	0	0	0	2	0	0	0
	11	3	8.11%	0	0	1	1	1	0	0	0
	12	3	8.11%	0	0	1	0	2	0	0	0
	13	2	5.41%	0	0	1	0	1	0	0	0
	14	3	8.11%	1	0	1	0	1	0	0	0
	15	2	5.41%	0	0	2	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	2	5.41%	0	0	1	0	0	0	1	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	3	8.11%	1	0	0	0	2	0	0	0
	20	2	5.41%	0	0	0	0	2	0	0	0
防御数合計		37		3	2	7	6	14	1	1	3
被命中率		67.57%		60.00%		53.85%		93.33%		25.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	60.00%	5	3	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	12	6	0	0	0	1	0	0
対反応		90.00%	10	9	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	5	3	2	0	2	0	0	0
対意志		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		66.67%	36	22	2	0	2	1	0	0
機会攻撃	対移動	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		65.71%	35	21	2	0	2	1	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

アールジェイ

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14

ドワーフ

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	4.76%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	2	11.11%
2	2	3.17%	0	0.00%	0	0.00%	2	12.50%	0	0.00%
3	2	3.17%	1	5.26%	1	10.00%	0	0.00%	0	0.00%
4	4	6.35%	0	0.00%	1	10.00%	1	6.25%	2	11.11%
5	5	7.94%	1	5.26%	2	20.00%	2	12.50%	0	0.00%
6	2	3.17%	0	0.00%	1	10.00%	1	6.25%	0	0.00%
7	6	9.52%	2	10.53%	0	0.00%	3	18.75%	1	5.56%
8	4	6.35%	2	10.53%	1	10.00%	1	6.25%	0	0.00%
9	3	4.76%	2	10.53%	0	0.00%	1	6.25%	0	0.00%
10	3	4.76%	1	5.26%	1	10.00%	0	0.00%	1	5.56%
11	7	11.11%	2	10.53%	0	0.00%	3	18.75%	2	11.11%
12	2	3.17%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.56%
13	4	6.35%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	3	16.67%
14	1	1.59%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	5	7.94%	1	5.26%	2	20.00%	1	6.25%	1	5.56%
16	2	3.17%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.25%	1	5.56%
17	1	1.59%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	2	3.17%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	11.11%
19	4	6.35%	1	5.26%	1	10.00%	0	0.00%	2	11.11%
20	1	1.59%	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	63		19		10		16		18	
出目平均値	9.84		10.47		9.00		7.88		11.39	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	4	50.00%	2	0	2	0	
危険	1	0.00%	0	0	1	0	
通常	7	42.86%	3	0	4	0	
その他(自力効果)	4	0.00%	0	0	4	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	16	31.25%	5	0	11	0	

第40遭遇 謎解き	死霊の大瀑布発見！ 10レベル汎用、珍しく有効活用。
第41遭遇 実は技能遭遇	骨の橋上で墓場の番人に囲まれる！ 無慈悲な暴力だけで解決。
敵への攻撃ロール 4	敵への命中率 100.00% ヒット 4 クリティカル 0
第42遭遇 実は技能遭遇	結局、Uターンして墓場の番人と再戦！ また力技で解決！
敵への攻撃ロール 2	敵への命中率 100.00% ヒット 2 クリティカル 0
第43遭遇 謎解き？	鍵の搜索その一。3つの甕の実験室。朦朧しても苦勞せず。
敵への攻撃ロール 2	敵への命中率 100.00% ヒット 2 ヴィシャス初クリティカル
第44遭遇 謎解き？	小休憩無しで突入。鍵の搜索その二。機会攻撃で幻惑に成功。
敵への攻撃ロール 4	敵への命中率 75.00% ヒット 3 クリティカル 0
第45遭遇 技能遭遇	墓場の番人に三度目の挑戦でようやく解決、だが何もせず(笑)。
遭遇間ランダムイベント	アンデッドの襲来が2連続！ 各参加者が1ラウンド攻撃×2回。
敵への攻撃ロール 2	敵への命中率 100.00% ヒット 2 クリティカル 0
第46遭遇 第2章完結	代役で開始、プレイヤー途中参加。ルアー&瞬間移動大活躍！
敵への攻撃ロール 5	敵への命中率 60.00% ヒット 3 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

アールジェイ

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14

ドワーフ

バトルマインド トランセレント・オーダー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	5.26%	0	0	0	0	0	0	0	1
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	1	5.26%	0	0	0	0	0	1	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	1	5.26%	0	1	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	2	10.53%	0	0	0	0	0	0	2	0
8	2	10.53%	0	0	0	0	0	0	2	0
9	2	10.53%	1	0	0	0	0	0	1	0
10	1	5.26%	1	0	0	0	0	0	0	0
11	2	10.53%	0	0	0	0	1	0	1	0
12	1	5.26%	1	0	0	0	0	0	0	0
13	1	5.26%	0	0	0	0	0	0	1	0
14	1	5.26%	0	0	0	0	0	0	1	0
15	1	5.26%	0	0	0	0	1	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	1	5.26%	0	0	0	0	1	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	1	5.26%	1	0	0	0	0	0	0	0
20	1	5.26%	0	0	0	0	0	0	1	0
攻撃数合計	19		4	1	0	0	3	1	9	1
命中率		84.21%		80.00%				75.00%		90.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	80.00%	5	4	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0
対意志		90.00%	10	8	1	0	1	0	0	0
敵への攻撃 合計		84.21%	19	15	1	0	1	1	0	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%	5	83.33%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

アールジェイ

2015/5/14 ~ 2015/8/27

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

トランセンデント・オーダー

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
無限回パワー名		出典		レベル	その他参考データ			
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス		サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 0 回			
未増幅	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
	機会攻撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
ロードストーン・ルアー		サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 0 回			
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	5	100.00%	5	5	1	1	0
増幅2	標準アクション	3	50.00%	2	1	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
インテレクト・スナップ		サイオニック 67		Lv.13	引き回す苦痛 0 回、セーブ 0 回			
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	機会攻撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
パーシステント・ハリヤー		66.67%	3	2	0	0	0	
サイオニック 60	クラス特徴	3	60.00%	目標に接近成功 0 回、使い忘れ 0 回				
カニング・アブダクション		100.00%	2	2	0	0	0	
サイオニック 75	遭遇毎 Lv.11	3	50.00%	増幅 0 回、移動だけで攻撃せず 1 回				
マインド・スパイク		確定	0	平均被ダメージ				
PHBⅢ 80	クラス特徴	0	被クリティカル 0 回、最大被ダメージ 0					
アспект・オヴ・エレヴェイテッド・H		0	0	0	0	0	0	
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	0	追加の増幅発動 計 0 回					
アクセラレイティング・ストライク			0	0	0	0	0	
サイオニック 62	一日毎 Lv.5	0						
アспект・オヴ・ディスエンボディメント		0	0	0	0	0	0	
PHBⅢ 85	一日毎 Lv.9	0	追加の増幅発動 計 0 回					
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率			
バトルマインズ・ダイヤモンド		PHBⅢ 80	クラス特徴	0	無限回			
増幅で使用計 0 回中、2体をマーク計 0 回、1体もマークせず計 0 回								
ブラート・ステップ		PHBⅢ 80	クラス特徴	0	特技で瞬間移動			
ドワーヴン・リジリアンス		墮 208	種族	0	0.00%			
フェザー・ステップ		PHBⅢ 82	汎用 Lv.2	7	無限回			
エナジー・トランスフォーメーション		サイオニック 64	汎用 Lv.6	1	一日毎			
バトル・アспект		PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	2	一日毎			
追加の瞬間移動 計 17 回使用								
ワン・ハンドレッド・ドアーズ		サイオニック 75	汎用 Lv.12	0	一日毎			
ブーツ・オヴ・イーガーネス		宝物庫 129	脚アイテム	1	16.67%			
カスク・オヴ・タクティクス		宝物庫 141	頭アイテム	0	一日毎			
クローク・オヴ・トランスロケーション		宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎			

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

アールジェイ

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14

ドワーフ

バトルマインド

アンパウンド・ノーマッド

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	2	6.67%	0	0	0	2	0	0	0	0
	2	1	3.33%	0	0	0	0	0	0	0	1
	3	1	3.33%	0	0	0	0	0	1	0	0
	4	1	3.33%	0	0	0	1	0	0	0	0
	5	1	3.33%	0	1	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	3	10.00%	0	1	0	1	0	0	0	1
	8	2	6.67%	0	0	0	1	1	0	0	0
	9	3	10.00%	0	0	0	2	1	0	0	0
	10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	11	2	6.67%	0	0	1	0	1	0	0	0
	12	2	6.67%	0	0	0	1	1	0	0	0
	13	1	3.33%	0	0	0	0	1	0	0	0
	14	2	6.67%	0	0	0	0	2	0	0	0
	15	1	3.33%	0	0	0	0	1	0	0	0
	16	1	3.33%	0	0	1	0	0	0	0	0
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	4	13.33%	0	0	1	0	3	0	0	0
	19	1	3.33%	0	0	0	0	1	0	0	0
	20	2	6.67%	2	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		30		2	2	3	8	12	1	0	2
被命中率		56.67%		50.00%		27.27%		92.31%		0.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.00%	4	0	2	0	2	0	0	0
対頑健		33.33%	9	3	0	0	0	1	0	0
対反応		88.89%	9	8	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0
対反応		100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		57.14%	28	14	2	0	2	2	0	0
機会攻撃	対移動	33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		60.00%	25	13	2	0	2	2	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

オテギヌ

2015/5/14 ~ 2015/8/27

スレイヤー

ロングトゥース・シフター

Lv.14

ケンセイ

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	4	8.51%	1	4.35%	1	10.00%	1	16.67%	1	12.50%
2	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	5	10.64%	3	13.04%	1	10.00%	1	16.67%	0	0.00%
4	2	4.26%	2	8.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
5	2	4.26%	1	4.35%	1	10.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	2	4.26%	1	4.35%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
7	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	1	2.13%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
9	3	6.38%	3	13.04%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
10	2	4.26%	2	8.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	2	4.26%	1	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	1	12.50%
12	2	4.26%	2	8.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	2	4.26%	1	4.35%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
16	3	6.38%	1	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	2	25.00%
17	7	14.89%	3	13.04%	4	40.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	3	6.38%	0	0.00%	1	10.00%	0	0.00%	2	25.00%
19	1	2.13%	1	4.35%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	6	12.77%	1	4.35%	2	20.00%	1	16.67%	2	25.00%
ロール数合計	47		23		10		6		8	
出目平均値	11.49		10.09		13.50		8.83		15.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	2	50.00%	0	1	1	0	
危険	1	100.00%	0	1	0	0	
通常	2	100.00%	2	0	0	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	0	1	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	6	83.33%	2	3	1	0	

第40遭遇 謎解き	死霊の大瀑布発見！ 死霊抵抗が活躍。運動に苦勞せず。						
第41遭遇 実は技能遭遇	骨の橋上で墓場の番人に囲まれる！ APでアイアー再ロール成功。						
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	100.00%	ヒット	3	クリティカル	0
第42遭遇 実は技能遭遇	結局、Uターンして墓場の番人と再戦！ 支配対策万全で事無し。						
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	100.00%	ヒット	3	クリティカル	0
第43遭遇 謎解き？	鍵の搜索その一。3つの甕の実験室。運動楽勝！ 小休憩無し。						
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率	75.00%	ヒット	6	クリティカル	0
第44遭遇 謎解き？	鍵の搜索その二。敵の反応高いし、殴りにくい効果で苦勞。						
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	33.33%	ヒット	1	クリティカル	0
遭遇間ランダムイベント	敵の襲撃！ AP or 一日毎パワー使用権消費で攻撃に参加。						
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率	66.67%	ヒット	2	クリティカル	0
第45遭遇 技能遭遇	プレイヤー欠席。どうせ活躍しなかったの、別に問題無し。						
第46遭遇 第2章完結	装置解除に失敗！ 落とし穴にハマる程度では特に問題無し。						
技能チャレンジ	2	成功率	50.00%	成功	1	味方を援護	0
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	100.00%	ヒット	5	クリティカル	1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/5/14 ~ 2015/8/27

恐怖の墓所⑦

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

エレメンタル・イニシエイト

スレイヤー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	4.55%	0	0	0	0	0	1	0	0
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	2	9.09%	0	0	0	0	1	1	0	0
4	2	9.09%	0	0	0	0	1	1	0	0
5	1	4.55%	0	0	0	0	0	1	0	0
6	1	4.55%	0	0	0	0	1	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
9	3	13.64%	0	0	0	0	2	1	0	0
10	2	9.09%	0	0	0	0	2	0	0	0
11	1	4.55%	0	0	0	0	1	0	0	0
12	2	9.09%	0	0	0	0	2	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	1	4.55%	0	0	0	0	1	0	0	0
16	1	4.55%	0	0	0	0	1	0	0	0
17	3	13.64%	0	0	0	0	3	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	1	4.55%	0	0	0	0	1	0	0	0
20	1	4.55%	1	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	22		1	0	0	0	16	5	0	0
命中率	77.27%		100.00%				76.19%			

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	100.00%	1	0	1	0	1	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		76.19%	21	16	0	0	0	1	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		77.27%	22	16	1	0	1	1	0	0
攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数							
残3	残2	残1	残0				
0	0.00%	1	25.00%	1	25.00%	2	50.00%

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
アルティメット・パリア	PHB 144	汎用 Lv.12	0	一日毎
スクエアリング・ゴージ	宝物庫 70	武器アイテム	0	一日毎
ネックレス・オヴ・キーズ	宝物庫 II 67	首アイテム	1	一日毎

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			伝説級からも非突撃バーサーカーズ・チャージが主?					
近接	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	0		0	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		0		遭遇開始時はコレ	
近接	標準アクション	6	83.33%	6	5	0	0	0
	フリーアクション	9	77.78%	9	7	0	0	1
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	4	50.00%	4	2	0	0	0
突撃	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	1	100.00%	1	1	1	1	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	0		0	0	0	0	0
デュエリスツ・アソールト			墮 147		2			
近接	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		0			
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名			命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典			使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター			0	0.00%	0	0	0	0
元素 49	テーマ		0	0.00%				
マスター・ストローク			0	0.00%	0	0	0	0
PHB 144	遭遇毎	Lv.11	0	0.00%	基本的に基礎攻撃よりも圧倒的に劣る			
トライデント・オヴ・スピード			0	0.00%	0	0	0	0
モル 26	武器アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ハングリー・ゴージ			0	0.00%	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス			0	0.00%	0	0	0	0
宝物庫 135	手アイテム		1	25.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
リング・オヴ・フューリィ			50.00%	4	2	0	0	1
Dragon366-49	指輪アイテム		2		基礎攻撃のデータに適用済、自然な重傷0回			
汎用パワー名			出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
ブラッド・フューリィ・ゴージ			宝物庫 II 23	武器アイテム	4	80.00%		
ロングトゥース・シフティング			PHB II 10	種族	4	80.00%		
パランシング・ステップ			元素 49	汎用 Lv.2	2	40.00%		
イグノア・ウィークネス			墮 150	汎用 Lv.6	0	0.00%		
成功率			パワーボーナスのお陰で成功 0 回					
クリアヘッデッド			墮 150	汎用 Lv.10	1	20.00%		
成功率 100.00%			パワーボーナスのお陰で成功 1 回					

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	2	4.08%	0	0.00%	1	10.00%	0	0.00%	1	4.00%
2	4	8.16%	0	0.00%	1	10.00%	2	16.67%	1	4.00%
3	1	2.04%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.00%
4	1	2.04%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.00%
5	1	2.04%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
6	1	2.04%	0	0.00%	1	10.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	4	8.16%	0	0.00%	1	10.00%	0	0.00%	3	12.00%
8	5	10.20%	0	0.00%	3	30.00%	1	8.33%	1	4.00%
9	3	6.12%	1	50.00%	1	10.00%	0	0.00%	1	4.00%
10	4	8.16%	1	50.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	12.00%
11	3	6.12%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	2	8.00%
12	1	2.04%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.00%
13	3	6.12%	0	0.00%	0	0.00%	2	16.67%	1	4.00%
14	3	6.12%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	2	8.00%
15	2	4.08%	0	0.00%	1	10.00%	0	0.00%	1	4.00%
16	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	3	6.12%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	2	8.00%
18	2	4.08%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	1	4.00%
19	6	12.24%	0	0.00%	1	10.00%	2	16.67%	3	12.00%
20	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	49		2		10		12		25	
出目平均値	10.61		9.50		8.30		11.75		11.08	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	1	100.00%	1	0	0	0	
危険	6	50.00%	3	0	3	0	
通常	5	80.00%	4	0	1	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	12	66.67%	8	0	4	0	

第40遭遇 謎解き	死霊の大瀑布発見！ S・エリクサーの死霊抵抗で助かった。						
第41遭遇 実は技能遭遇	骨の橋上で墓場の番人に囲まれる！ 橋から落下してピンチ。						
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率	ヒット	0	クリティカル	0	
第42遭遇 実は技能遭遇	結局、Uターンして墓場の番人と再戦！ AP即応、徐々に披露。						
技能チャレンジ	1	成功率	0.00%	成功	0	味方を援護	0
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率	100.00%	ヒット	1	クリティカル	0
遭遇間ランダムイベント	NPCの親切なアンデッドと話し合い。色々情報もらえてラッキー！						
技能チャレンジ	6	成功率	100.00%	成功	6	味方を援護	0
第43遭遇 謎解き？	鍵の搜索その一。3つの甕の実験室。特に苦労せず。小休憩無し。						
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率	50.00%	ヒット	1	クリティカル	0
第44遭遇 謎解き？	鍵の搜索その二。プレイヤー欠席。						
第45遭遇 技能遭遇	墓場の番人に三度目の挑戦でようやく解決！ 交渉バッチリ。						
技能チャレンジ	2	成功率	100.00%	成功	2	味方を援護	0
遭遇間ランダムイベント	アンデッドの襲来が2連続！ 各参加者が1ラウンド攻撃×2回。						
敵への攻撃ロール	0	敵への命中率	ヒット	0	クリティカル	0	
第46遭遇 第2章完結	装置解除に失敗！ 一日毎で敵の防御を下げないと苦しかった。						
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率	0.00%	ヒット	0	クリティカル	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
9	1	50.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
10	1	50.00%	0	0	0	0	0	0	0	1
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	2		1	0	0	0	0	0	0	1
命中率	50.00%		100.00%						0.00%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	1	0
敵への攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	0	1	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	6	#####
リング・オヴ・メンタル・パワー	PHBⅢ	213	指輪アイテム	0	使用率	0.00%			
リング・オヴ・メンタル・パワー	PHBⅢ	213	指輪アイテム	0	一日毎				

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/5/14 ~ 2015/8/27

恐怖の墓所⑦

アーデント

シェリー

タリック・ストラテジスト エスケプト・スロール

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
Lv.11 遭遇毎	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	5	100.00%	5	5	0	0	0
_intent・レイド・ベア			Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃		
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	味方の突撃	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		87.50%	8	7	1	1	0
武勇Ⅱ 7	種族特徴	8	無限回	当然、データは味方の攻撃分			
アンティシペーション・タクティクス			0	0	0	0	0
PHBⅢ 41	遭遇毎 Lv.11	0	0.00%	味方攻撃も含む、敵攻撃回避 計0回			
インブランテッド・サジェスチョン			0	0	0	0	0
PHBⅢ 25	一日毎 Lv.1	0		追加の攻撃発動計0回中、ヒット計0回			
フェイト・エクステンジ			0	0	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	0		データは味方の攻撃も含む、再チャージ計0回			
フィースト・オヴ・ディスペディア		0.00%	1	0	0	0	0
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	1		PP回復計0回、諸事情により回復無理計0回			

汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ					
アーデント・アラクリティ		PHBⅢ 24	クラス特徴	0	0.00%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン		サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計0回					
ディメンジョン・スワップ		PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	2	33.33%
エスカレイティング・フェーリィ		サイオニック 14	汎用 Lv.6	3	50.00%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数 4.00 最大 5 体巻き込み					
タワー・オヴ・アイアン・ウィル		PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	0	一日毎
セーブ 計0回、救出率					
インサイトフル・コマンド		PHBⅢ 41	汎用 Lv.12	0	一日毎
コントローリング・ハルバード		宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール		PHBⅢ 198	鎧アイテム	0	0.00%
ヘルム・オヴ・ヒーローズ		PHB 249	頭アイテム	0	一日毎
アミュレット・オヴ・ヴィゴー		宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与 0回					
ベルト・オヴ・サクリフェイス		PHB 252	腰アイテム	0	一日毎
小休憩中に味方に貸与 0回					

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

タンナイズ

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 ハマドライアド アーティフィサー

アーケン・アーマラー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	3	3.30%	0	0.00%	0	0.00%	2	16.67%	1	2.00%
2	4	4.40%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	3	6.00%
3	5	5.49%	1	4.55%	0	0.00%	1	8.33%	3	6.00%
4	5	5.49%	0	0.00%	0	0.00%	2	16.67%	3	6.00%
5	5	5.49%	0	0.00%	1	14.29%	1	8.33%	3	6.00%
6	2	2.20%	1	4.55%	0	0.00%	0	0.00%	1	2.00%
7	6	6.59%	4	18.18%	1	14.29%	0	0.00%	1	2.00%
8	5	5.49%	3	13.64%	0	0.00%	0	0.00%	2	4.00%
9	2	2.20%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	4.00%
10	3	3.30%	1	4.55%	0	0.00%	0	0.00%	2	4.00%
11	6	6.59%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	5	10.00%
12	6	6.59%	2	9.09%	1	14.29%	0	0.00%	3	6.00%
13	5	5.49%	1	4.55%	1	14.29%	2	16.67%	1	2.00%
14	3	3.30%	1	4.55%	0	0.00%	0	0.00%	2	4.00%
15	3	3.30%	1	4.55%	0	0.00%	0	0.00%	2	4.00%
16	11	12.09%	2	9.09%	1	14.29%	1	8.33%	7	14.00%
17	7	7.69%	2	9.09%	1	14.29%	1	8.33%	3	6.00%
18	3	3.30%	1	4.55%	1	14.29%	0	0.00%	1	2.00%
19	4	4.40%	2	9.09%	0	0.00%	0	0.00%	2	4.00%
20	3	3.30%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	6.00%
ロール数合計	91		22		7		12		50	
出目平均値	10.86		11.77		12.57		7.50		11.02	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	3	0.00%	0	0	3	0	
危険	1	0.00%	0	0	1	0	
通常	7	71.43%	5	0	2	0	
その他(自力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	12	41.67%	5	0	7	0	

第40遭遇 謎解き	死霊の大瀑布発見！ S・エリクサーの死霊抵抗で助かった。				
第41遭遇 実は技能遭遇	骨の橋上で墓場の番人に囲まれる！ 橋から落下してピンチ。				
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率	100.00%	ヒット	1 クリティカル 0
第42遭遇 実は技能遭遇	結局、Uターンして墓場の番人と再戦！ またしても力技で解決！				
技能チャレンジ	1	成功率	0.00%	成功	0 味方を援護 1
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率	100.00%	ヒット	6 クリティカル 0
第43遭遇 謎解き？	鍵の搜索その一。朦朧セーブにやたらと手こずる。小休憩無し。				
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率	100.00%	ヒット	1 クリティカル 0
第44遭遇 謎解き？	鍵の搜索その二。大群対策万全だが、カビまみれになって気絶。				
敵への攻撃ロール	11	敵への命中率	90.91%	ヒット	10 クリティカル 0
第45遭遇 技能遭遇	プレイヤー欠席だが、代役で活躍。三度目でようやく解決！				
遭遇間ランダムイベント	アンデッドの襲来が2連続！ プレイヤー欠席だが、代役が参加。				
第46遭遇 第2章完結	プレイヤー途中参加。それまでは代役が活躍も装置解除に失敗！				
敵への攻撃ロール	2	敵への命中率	50.00%	ヒット	1 クリティカル 0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

タンナイス

2015/5/14 ~ 2015/8/27

アーティフィサー

アーケン・アーマラー

オカルティスト

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
イセリアル・チル		100.00%	1	1	0	0	0
Dragon381-56	無限回 Lv.1	1		オマケ発動 計 0 回			
サンダリング・アーマー		0.00%	1	0	0	0	0
エベロン 47	無限回 Lv.1	1					
サイン・オヴ・ザ・ゴールデン・ラム			0	0	0	0	0
Dragon420-28	テーマ	0	0.00%	機会アクション発動 最大 0 回			
ディメンショナル・スクランブル		85.71%	7	6	0	0	0
サイオニック 34	マルチクラス	2	40.00%	単体に使用 0 回、味方巻込 1 回			
オルタード・ラック		100.00%	1	1	0	0	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	1	20.00%	オマケボーナス使用 0 回			
ゲイルフォース・インフュージョン		100.00%	9	9	0	0	0
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	3	60.00%	単体に使用 0 回			
ディフェンス・サイフォン			0	0	0	0	0
Dragon381-62	遭遇毎 Lv.11	0	0.00%	頑健 0 回、反応 0 回、意志 0 回			
パーブド・オートマトン		100.00%	1	1	0	0	0
エベロン 52	遭遇毎 Lv.13	1	20.00%				
スモークパウダー・デトネーション		100.00%	1	1	0	0	0
Dragon403-6	一日毎 Lv.5	2		味方の基礎攻撃 2 回、命中率 100.00%			
ライトニング・モーツ			0	0	0	0	0
エベロン 51	一日毎 Lv.9	0		単体に対して使用 0 回			

召喚パワー名		出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎 Lv.1	0	0	0
標準	0		0	0	0	0	0	遠隔 0 回
機会	0		0	0	0	0	0	T開始 0 回
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
ヒーリング・フィギュリン				エベロン 51	汎用 Lv.10	0	0	0
味方がマイナー 0 回、内ST計 0 回、マイナーで治療 0 回								
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ハマドライアド・アスペクト	妖精 28	種族	1	16.67%
魔法的な美しさ 1 回 木の姿 0 回				
スウィフト・メンダー	エベロン 48	汎用 Lv.2	2	33.33%
救出率 0.00% 機会攻撃で強制終了 0 回				
エナジー・コンヴァージョン	Dragon381-58	汎用 Lv.6	2	33.33%
プロテクティブ・リコール	Dragon381-63	汎用 Lv.12	0	0.00%
メイジ・ハンド	PHB 62	特技	6	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 0 回				
エルヴン・バトル・アーマー	PHB 226	鎧アイテム	0	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

タンナイス

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 ハマドライアド アーティフィサー アーケン・アーマラー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	4.00%	0	0	0	0	0	1	0	0
	2	1	4.00%	0	0	0	0	0	1	0	0
	3	1	4.00%	0	0	0	0	0	1	0	0
	4	2	8.00%	0	0	2	0	0	0	0	0
	5	1	4.00%	0	0	0	0	0	1	0	0
	6	1	4.00%	0	0	0	0	0	1	0	0
	7	2	8.00%	0	0	1	0	0	1	0	0
	8	2	8.00%	1	0	1	0	0	0	0	0
	9	1	4.00%	0	0	1	0	0	0	0	0
	10	3	12.00%	0	0	3	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	1	4.00%	0	0	0	0	1	0	0	0
	13	4	16.00%	0	0	1	0	2	1	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	3	12.00%	0	0	2	0	1	0	0	0
	17	1	4.00%	0	0	0	0	1	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	1	4.00%	0	0	0	0	1	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		25		1	0	11	0	6	7	0	0
被命中率		72.00%		100.00%		100.00%		46.15%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	9	9	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	8	4	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	4	2	0	0	0	1	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		75.00%	24	18	0	0	0	1	0	0
機会攻撃	対移動		0	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		75.00%	24	18	0	0	0	1	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

タンナイス

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 ハマドライアド アーティフィサー

オカルティスト

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	11	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0		0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		0		0	0	0	0	0	0	0	0
被命中率											

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

イーライ

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 ハーフリング ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	5	4.59%	2	3.51%	0	0.00%	0	0.00%	3	10.00%
2	6	5.50%	1	1.75%	0	0.00%	2	18.18%	3	10.00%
3	5	4.59%	2	3.51%	0	0.00%	2	18.18%	1	3.33%
4	5	4.59%	1	1.75%	2	18.18%	1	9.09%	1	3.33%
5	4	3.67%	2	3.51%	0	0.00%	1	9.09%	1	3.33%
6	6	5.50%	3	5.26%	1	9.09%	0	0.00%	2	6.67%
7	4	3.67%	2	3.51%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.67%
8	5	4.59%	3	5.26%	1	9.09%	0	0.00%	1	3.33%
9	10	9.17%	8	14.04%	0	0.00%	1	9.09%	1	3.33%
10	5	4.59%	3	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.67%
11	5	4.59%	4	7.02%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.33%
12	6	5.50%	4	7.02%	1	9.09%	0	0.00%	1	3.33%
13	5	4.59%	2	3.51%	1	9.09%	0	0.00%	2	6.67%
14	5	4.59%	5	8.77%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	7	6.42%	2	3.51%	2	18.18%	1	9.09%	2	6.67%
16	10	9.17%	6	10.53%	2	18.18%	0	0.00%	2	6.67%
17	5	4.59%	4	7.02%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
18	2	1.83%	0	0.00%	1	9.09%	1	9.09%	0	0.00%
19	4	3.67%	1	1.75%	0	0.00%	1	9.09%	2	6.67%
20	5	4.59%	2	3.51%	0	0.00%	0	0.00%	3	10.00%
ロール数合計	109		57		11		11		30	
出目平均値	10.46		10.93		11.55		8.82		9.77	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	1	0.00%	0	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	8	50.00%	4	0	4	0	
その他(自力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
その他(他力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
本体ST合計	11	36.36%	4	0	7	0	

第40遭遇 謎解き	冷氣スタート、死霊にチェンジ。死霊の大瀑布発見！						
第41遭遇 実は技能遭遇	橋上で墓場の番人に囲まれる！話合いの余地に気付いたが...						
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率	85.71%	ヒット	6	クリティカル	0
第42遭遇 実は技能遭遇	結局、Uターンして墓場の番人と再戦！またしても力技で解決！						
技能チャレンジ	1	成功率	0.00%	成功	0	味方を援護	0
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率	90.00%	ヒット	9	クリティカル	0
第43遭遇 謎解き？	鍵の搜索その一。戦闘よりも畏にてこずる。小休憩無し。						
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	100.00%	ヒット	5	クリティカル	0
第44遭遇 謎解き？	鍵の搜索その二。味方を巻き込みつつも大群対策万全。						
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率	71.43%	ヒット	10	クリティカル	0
遭遇間ランダムイベント	敵の襲撃！AP or 一日毎パワー使用権消費で攻撃に参加。						
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率	100.00%	ヒット	4	クリティカル	1
第45遭遇 技能遭遇	冷氣スタート、死霊にチェンジ。大した事せずとも無事解決。						
遭遇間ランダムイベント	アンデッドの襲来が2連続！各参加者が1ラウンド攻撃×2回。						
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率	75.00%	ヒット	3	クリティカル	0
第46遭遇 第2章完結	装置解除に失敗！出目1で断崖から味方3人突き落とし(笑)。						
技能チャレンジ	1	成功率	100.00%	成功	1	味方を援護	0
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率	70.00%	ヒット	7	クリティカル	1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

イーライ

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 ハーフリング

ソーサラー

プライモディアル・アダプト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	2	3.51%	0	0	0	0	0	2	0	0
2	1	1.75%	0	0	0	1	0	0	0	0
3	2	3.51%	0	0	0	1	0	1	0	0
4	1	1.75%	0	0	0	0	0	1	0	0
5	2	3.51%	0	0	1	0	0	1	0	0
6	3	5.26%	0	0	3	0	0	0	0	0
7	2	3.51%	0	0	1	0	0	1	0	0
8	3	5.26%	0	0	1	1	1	0	0	0
9	8	14.04%	0	0	4	1	3	0	0	0
10	3	5.26%	0	0	1	0	2	0	0	0
11	4	7.02%	0	0	1	1	2	0	0	0
12	4	7.02%	0	0	3	1	0	0	0	0
13	2	3.51%	0	0	0	0	1	1	0	0
14	5	8.77%	0	0	2	0	3	0	0	0
15	2	3.51%	0	0	1	0	1	0	0	0
16	6	10.53%	0	0	1	0	5	0	0	0
17	4	7.02%	0	0	3	0	1	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	1	1.75%	0	0	0	0	1	0	0	0
20	2	3.51%	0	0	1	0	1	0	0	0
攻撃数合計	57		0	0	23	6	21	7	0	0
命中率		77.19%				79.31%		75.00%		

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		84.62%	26	21	1	0	1	0	0	0
対反応		76.92%	26	19	1	0	1	2	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		80.77%	52	40	2	0	2	2	0	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		33.33%	3	1	0	0	0	0	2	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	0	1	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計		40.00%	5	2	0	0	0	0	3	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

渾沌の炸裂 適用出目	ロール数		ST有無		ST成功率		
奇数	3	25.00%	ST有	1		0.00%	
偶数	9	75.00%					
連携爆破 適用攻撃	ロール数		出目10以上		ヒット数		命中率
味方(ウォーウィザード魔法)	5	20.83%	5	45.45%	2	11.76%	40.00%
敵	19	79.17%	6	54.55%	15	88.24%	78.95%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/5/14 ~ 2015/8/27

恐怖の墓所⑦

イーライ

ソーサラー

デーモンズキン・アダプト プライモディアル・アダプト

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
ただ単に遠隔	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
アシッド・オーブ	標準アクション	4	75.00%	4	3	0	0	1
	フリーアクション	8	87.50%	8	7	1	1	0
ドラゴン・フロスト	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ヴェズヴズ・エラプション		83.33%	6	5	0	0	1
元素 56	遭遇毎 テーマ	2	40.00%	単体に使用1回、味方巻込1回			
サンダリング・ガスト			0	0	0	0	0
秘術 63	遭遇毎 Lv.3	0	0.00%	単体に使用0回、味方巻込0回			
サンダー・ボム		87.50%	8	7	0	0	0
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	4	80.00%	単体に使用1回、味方巻込2回			
デーモンソウル・ボルツ		91.67%	12	11	1	1	0
PHB II 115	遭遇毎 Lv.11	4	80.00%	単体に使用4回			
プライモディアル・ストーム		62.50%	8	5	0	0	0
秘術 67	遭遇毎 Lv.13	2	40.00%	単体に使用0回、味方巻込1回			
ハウリング・テンペスト		100.00%	2	2	0	0	0
秘術 62	一日毎 Lv.1	2		味方巻込0回、マイナー維持1回、オマケ発動0回			
スラーズ・ギャンビット			0	0	0	0	0
秘術 63	一日毎 Lv.5	0		攻撃を回避しただけで攻撃せず0回			
ハウリング・ハリケーン		60.00%	5	3	0	0	0
秘術 66	一日毎 Lv.9	1		味方巻込1回、マイナー維持計5回			

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	0	0.00%
クリティカルをキャンセル0回、味方の攻撃に対して使用0回、回避成功率				
スペイシャル・トリップ	秘術 62	汎用 Lv.2	3	50.00%
スウィフト・エスケープ	PHB II 108	汎用 Lv.6	1	16.67%
フォッグ・フォーム	秘術 66	汎用 Lv.10	2	33.33%
非物質中にトリガー以外で攻撃された回数1回、被命中率 100.00%				
デモニック・ラス	PHB II 115	汎用 Lv.12	1	一日毎
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	1	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	0	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	2	0	0	0	0	0	0	0	0
0.00%	100.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%
選択式抵抗ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	2	0	0	0	0
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	100.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

スミス

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14

デーヴァ

インヴォーカー

アデプト・オヴ・ウィスパース

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	6	5.71%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%	4	13.79%
2	4	3.81%	1	1.85%	2	20.00%	0	0.00%	1	3.45%
3	7	6.67%	5	9.26%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.90%
4	4	3.81%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	4	13.79%
5	2	1.90%	1	1.85%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
6	8	7.62%	5	9.26%	2	20.00%	0	0.00%	1	3.45%
7	5	4.76%	4	7.41%	1	10.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	7	6.67%	6	11.11%	0	0.00%	0	0.00%	1	3.45%
9	5	4.76%	2	3.70%	1	10.00%	2	16.67%	0	0.00%
10	5	4.76%	4	7.41%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
11	4	3.81%	3	5.56%	0	0.00%	1	8.33%	0	0.00%
12	6	5.71%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.90%
13	4	3.81%	1	1.85%	1	10.00%	0	0.00%	2	6.90%
14	6	5.71%	2	3.70%	2	20.00%	1	8.33%	1	3.45%
15	1	0.95%	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
16	4	3.81%	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%	3	10.34%
17	4	3.81%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%	3	10.34%
18	7	6.67%	2	3.70%	0	0.00%	2	16.67%	3	10.34%
19	8	7.62%	4	7.41%	0	0.00%	3	25.00%	1	3.45%
20	8	7.62%	6	11.11%	1	10.00%	0	0.00%	1	3.45%
ロール数合計	105		54		10		12		29	
出目平均値	10.78		10.61		9.30		14.00		10.28	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
無双の意志	2	100.00%	2	0	0	0	
危険	1	100.00%	1	0	0	0	
通常	3	66.67%	2	0	1	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	6	83.33%	5	0	1	0	

第40遭遇 謎解き	死霊の大瀑布発見！ やはり死霊抵抗は有効。						
第41遭遇 実は技能遭遇	骨の橋上で墓場の番人に囲まれる！ クリティカル大爆発！						
敵への攻撃ロール	16	敵への命中率	75.00%	ヒット	12	クリティカル	3
第42遭遇 実は技能遭遇	結局、Uターンして墓場の番人と再戦！ またしても力技で解決！						
技能チャレンジ	0	成功率		成功	0	味方を援護	1
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率	83.33%	ヒット	5	クリティカル	0
第43遭遇 謎解き？	鍵の搜索その一。 戦闘よりも罠にてこずる。小休憩無し。						
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	100.00%	ヒット	5	クリティカル	0
第44遭遇 謎解き？	鍵の搜索その二。 大群対策万全。 罠には瞬間移動活躍。						
敵への攻撃ロール	15	敵への命中率	100.00%	ヒット	15	クリティカル	2
第45遭遇 技能遭遇	プレイヤー欠席だが、代役で活躍。 三度目でようやく解決！						
遭遇間ランダムイベント	アンデッドの襲来が2連続！ プレイヤー欠席だが、代役が参加。						
第46遭遇 第2章完結	装置解除に失敗！ 召喚がセーブ失敗でまさかの死亡！						
技能チャレンジ	1	成功率	0.00%	成功	0	味方を援護	0
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率	70.00%	ヒット	7	クリティカル	1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

スミス

2015/5/14 ~ 2015/8/27

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

モートボーン

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
ハンド・オヴ・レイディアンス			0	0	0	0	0	0
信仰 30	無限回 Lv.1	0		単体に使用 計 0 回				
マントル・オヴ・ジ・インフィデル		66.67%	3	2	2	2	0	
信仰 30	無限回 Lv.1	3						
リビューク・アンデッド		100.00%	5	5	0	0	0	
PHB II 50	クラス特徴	4	80.00%	単体に使用 1 回、空撃ち(笑) 0 回				
サンダー・オヴ・ジャッジメント		70.00%	10	7	1	1	2	
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	4	80.00%	単体に使用 1 回				
タイド・オヴ・ザ・ファースト・ストーム		84.62%	13	11	1	1	0	
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	2	40.00%	単体に使用 0 回				
アドモニシング・ウィスパール			0	0	0	0	0	
信仰 44	遭遇毎 Lv.11	1	20.00%	単体に使用 0 回、重傷味方隣接 0 回				
アースン・リヴァーサル		88.89%	9	8	1	1	0	
信仰 37	遭遇毎 Lv.13	2	40.00%	単体に使用 0 回、同時起立最大 0 人				
ウィンド・スタッフ		100.00%	4	4	1	1	0	
モル 25	装具アイテム	3	60.00%	単体に使用 2 回				
サイレント・マレディクション			0	0	0	0	0	
信仰 32	一日毎 Lv.1	0		単体に使用 計 0 回、味方巻き込み 計 0 回				
ブレード・オヴ・ヴェンジャンス		80.00%	5	4	0	0	0	
PHB II 54	一日毎 Lv.5	1						
召喚パワー名		出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
サモン・ブレード・エンジェル		PHB II 55		一日毎 Lv.9	2	0	0	0
マイナー	2	100.00%	2	2	0	0	0	
機会	2	50.00%	2	1	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・フレイム・ゼファー		元素 58		テーマ	2	0	0	1
標準	1	100.00%	1	1	0	0	0	味方巻込 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード		モル 86		アイテム	0	0	0	0
標準	0		0	0	0	0	0	自爆巻込
機会	0		0	0	0	0	0	敵 0、味方 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
汎用パワー名		出典		パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50		クラス特徴	0	0.00%		
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12		種族	2	33.33%		
使用時の判定 成功率		50.00%						
ディヴァイン・コール		PHB II 52		汎用 Lv.2	2	33.33%		
アストラル・ステップ		PHB II 54		汎用 Lv.6	1	一日毎		
エレメンタル・マイン		元素 59		汎用 Lv.10	2	40.00%		
発動率 100.00%		敵巻き込み 2 体、味方巻き込み 0 体						
レストレイティヴ・ワード		信仰 44		汎用 Lv.12	0	一日毎		
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141		鎧アイテム	1	一日毎		
小休憩中に味方に貸与 0 回								
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141		腰アイテム	0	一日毎		
ベルトのボーナスのお陰でSTに成功 0 回								

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

スミス

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14

デーヴァ

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	2	33.33%	0	0	0	0	0	2	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	16.67%	0	0	0	0	0	1	0	0
	6	1	16.67%	0	0	0	1	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	1	16.67%	0	0	0	0	1	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	16.67%	0	0	0	0	1	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		6		0	0	0	1	2	3	0	0
被命中率		33.33%				0.00%		40.00%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		40.00%	5	2	0	0	0	2	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		33.33%	6	2	0	0	0	2	0	0
機会攻撃	対移動	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		40.00%	5	2	0	0	0	2	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
ブローチ・オヴ・シールドイング	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎
ウィンド・スタッフ	モル 25	装具アイテム	3	無限回

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑦

スミス

2015/5/14 ~ 2015/8/27

Lv.14 デーヴァ インヴォーカー

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	1	12.50%	0	0	0	1	0	0	0	0
	5	2	25.00%	0	0	0	2	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	11	1	12.50%	0	0	0	1	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	1	12.50%	0	0	0	0	0	1	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	3	37.50%	0	0	2	0	0	0	1	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		8		0	0	2	4	0	1	1	0
被命中率		37.50%				33.33%		0.00%		100.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	33.33%	6	2	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	6	33.33%	2	0	2	2
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	6	33.33%	2	0	2	2

2015/5/14 ~ 2015/8/27

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	11	5.58%	9	6.52%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
2	8	4.06%	5	3.62%	3	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
3	9	4.57%	6	4.35%	3	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
4	11	5.58%	7	5.07%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%
5	13	6.60%	8	5.80%	5	9.26%	0	0.00%	0	0.00%
6	15	7.61%	11	7.97%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%
7	9	4.57%	6	4.35%	3	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
8	7	3.55%	6	4.35%	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%
9	9	4.57%	6	4.35%	3	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
10	10	5.08%	7	5.07%	2	3.70%	1	25.00%	0	0.00%
11	12	6.09%	8	5.80%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%
12	7	3.55%	6	4.35%	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%
13	12	6.09%	8	5.80%	3	5.56%	1	25.00%	0	0.00%
14	10	5.08%	7	5.07%	2	3.70%	1	25.00%	0	0.00%
15	10	5.08%	7	5.07%	3	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
16	8	4.06%	6	4.35%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
17	7	3.55%	4	2.90%	2	3.70%	1	25.00%	0	0.00%
18	9	4.57%	7	5.07%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
19	10	5.08%	8	5.80%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
20	10	5.08%	6	4.35%	3	5.56%	0	0.00%	1	100.00%
ロール数合計	197		138		54		4		1	
出目平均値	10.22		10.25		9.74		13.50		20.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	3	100.00%	3	0	0	0
通常	1	100.00%	1	0	0	0
その他(自力効果)	0		0	0	0	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	4	100.00%	4	0	0	0

一応、Lv.14 の総括・・・になるのか？

- ・今回は前提として、戦闘メインのいわゆるツツの遭遇ってヤツが全く無く、変則的だった
- ・実際の戦闘も変則的で、範囲攻撃が得意な面子のロール数だけ極端に多くなり易かった
- ・よって、単発近接主体で技能が役立たずな面子のロール数が極端に少ない
- ・更に欠席者も多かったが代理分は反映されていない為、その分も総ロール数が減りがち
- ・今回、敵への命中率トップ2がタンナイズとリュカオンという真夏の珍事
- ・オテギヌの敵への命中率がシェリーを除けばワースト1ってのも真夏の珍事
- ・っていかオテギヌとシェリーを除けば、敵への命中率が8割オーバーなのが本当に凄い
- ・防御値の高い敵はシェリーが防御値を下げられたのが大きかった
- ・イーライの連携爆破は誤差の範囲内、ウォー・ウィザード魔法は効果大だった
- ・攻撃ロールの良さとは対照的に、セーブに大苦戦する面子が続出
しかしその実態は、無双の意志をやり忘れていただけというケースも・・・
- ・セーブに全力でドーピングしているオテギヌの成功率の高さは流石
- ・結局、多方面でロール結果が優秀だった(バランスが良かった)のってスミスだけだった

2015/5/14 ~ 2015/8/27

GM側への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	6	2.90%	0	0	0	2	0	3	0	1
	2	4	1.93%	0	0	1	1	0	0	0	2
	3	11	5.31%	0	0	1	3	1	6	0	0
	4	3	1.45%	0	0	0	0	1	2	0	0
	5	7	3.38%	0	2	1	2	0	2	0	0
	6	16	7.73%	2	1	6	1	4	1	1	0
	7	16	7.73%	0	0	5	0	4	2	4	1
	8	16	7.73%	1	1	5	1	5	0	3	0
	9	16	7.73%	2	0	6	1	5	1	1	0
	10	14	6.76%	3	0	4	0	6	0	0	1
	11	11	5.31%	2	0	1	0	7	0	1	0
	12	13	6.28%	1	0	5	0	6	0	1	0
	13	3	1.45%	0	0	0	0	2	0	1	0
	14	11	5.31%	2	0	5	0	3	0	1	0
	15	7	3.38%	1	0	2	0	3	0	1	0
	16	14	6.76%	2	0	2	0	10	0	0	0
	17	11	5.31%	1	0	4	0	6	0	0	0
	18	7	3.38%	3	0	3	0	0	0	1	0
	19	8	3.86%	1	0	2	0	5	0	0	0
	20	13	6.28%	2	0	5	0	3	0	3	0
防御数合計		207		23	4	58	11	71	17	18	5
被命中率		82.13%		85.19%		84.06%		80.68%		78.26%	

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	85.19%	27	21	2	0	2	0	0	0
対頑健		84.38%	64	50	4	0	4	2	0	0
対反応		80.68%	88	68	3	0	3	3	0	0
対意志		78.26%	23	15	3	0	3	1	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	4	3	1	0	1	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		82.52%	206	157	13	0	13	6	0	0
機会攻撃	対移動	66.67%	6	4	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	3	2	1	0	1	0	0	0
	小計	77.78%	9	6	1	0	1	0	0	0
非機会攻撃		82.74%	197	151	12	0	12	6	0	0

攻撃ルールを伴う GM側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
GM側からの攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM		
	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	
出目	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	2	0	2	0	9	
	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	5	
	3	0	0	1	1	1	0	0	0	1	2	1	4	0	6		
	4	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	2	5		
	5	0	2	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	8	
	6	4	1	0	0	1	0	0	1	0	3	0	4	1	4	7	
	7	4	0	2	0	0	0	0	3	1	1	1	3	1	1	5	
	8	1	1	2	0	0	0	0	3	0	2	1	6	0	5	1	
	9	0	0	2	0	2	1	1	0	0	7	1	2	0	4	2	
	10	2	0	1	0	2	0	0	1	0	3	0	4	0	7	0	
	11	2	0	2	0	1	0	0	0	0	3	1	3	0	6	2	
	12	0	0	1	0	2	0	0	2	0	3	1	4	0	6	0	
	13	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	8	0	
	14	2	0	1	0	0	0	0	1	0	5	0	2	0	7	0	
	15	1	0	1	0	1	0	0	1	0	2	0	1	0	6	1	
	16	3	0	0	0	1	0	0	2	0	6	0	1	0	6	0	
	17	2	0	1	0	3	0	0	2	0	4	0	0	0	4	0	
	18	4	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	2	0	7	0	
	19	0	0	1	0	1	0	0	2	0	1	0	4	0	8	0	
	20	2	0	1	0	1	0	0	0	0	2	0	6	0	6	0	
攻撃数合計		27	4	16	3	17	5	1	1	20	2	44	13	45	9	87	51
出目平均値		11.71		10.47		10.41		9.50		11.77		10.93		10.61		10.25	
命中率		87.10%		84.21%		77.27%		50.00%		90.91%		77.19%		83.33%		63.04%	
クリティカルヒット		2		1		1		0		0		2		6		6	
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0		0		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0		0		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0		0		0	0.00%	1	16.67%	2	33.33%
雑魚に対して		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0		0		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
味方に対して		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0		0		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
PCの敵(雑魚)を始末		2		0		1		0		5		4		7		0	
PCの敵(非雑魚)を無力化		3		1		5		0		1		5		5		0	
PCの敵じゃないNPC屠り		0		0		0		0		0		0		0		1	

※敵じゃないNPCにはプレイヤーの召喚、創造物を含むって言うか、ほとんどソレ(笑)

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)		
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	
出目	1	0	1	0	2	0	3	0	0	0	1	0	0	0	2	0	6	
	2	0	2	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	3	
	3	0	1	0	1	0	3	0	0	0	1	0	0	0	0	2	9	
	4	0	2	0	1	0	1	0	0	2	0	0	0	0	0	1	2	
	5	0	2	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	6	
	6	3	3	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1	13	3
	7	0	0	0	3	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	13	3
	8	0	0	1	1	0	0	0	0	2	0	1	0	1	0	1	14	2
	9	0	0	1	2	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	14	2
	10	3	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	1	0	0	0	13	1
	11	2	1	2	0	0	0	0	2	0	0	0	0	1	0	0	11	0
	12	3	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	13	0
	13	2	0	1	0	2	0	0	0	0	3	1	1	0	0	0	3	0
	14	3	0	2	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	11	0
	15	2	0	1	0	1	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	7	0
	16	0	0	1	0	1	0	0	1	0	3	0	0	0	0	0	14	0
	17	2	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	11	0
	18	0	0	4	0	0	0	0	1	0	0	0	2	0	0	0	7	0
	19	3	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	8	0
	20	2	0	2	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	13	0
防御数合計		25	12	17	13	6	9	11	2	18	7	8	1	2	4	170	37	
出目平均値		10.54		10.97		8.33		12.69		9.68		11.89		6.33		10.81		
被命中率		67.57%		56.67%		40.00%		84.62%		72.00%		88.89%		33.33%		82.13%		
クリティカルヒット		2		2		2		0		0		0		0		13		
元々ダメージ皆無		2	100.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	7.69%	
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	
機会攻撃		1		3		1		1		0		0		1		9		
対移動		1	100.00%	3	100.00%	1	100.00%	1	100.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	100.00%	6	66.67%	
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3	33.33%	
被命中率		100.00%		33.33%		0.00%		100.00%				0.00%		77.78%				
PC側からの攻撃		1		2		0		0		1		0		0		1		
被命中率		100.00%		50.00%						0.00%				0.00%				

各ST出目 (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗
出目 1	0	2	0	0	0	1	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	2	0	0	0	2	0	1	0	2	0	0	0	0
3	0	3	0	0	1	0	0	0	0	1	0	2	0	0	0	0
4	0	2	0	1	0	0	0	0	0	2	0	1	0	0	0	0
5	0	2	0	2	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0
6	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	1	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
11	1	1	3	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
13	2	0	0	0	0	0	2	0	2	0	0	0	0	0	1	0
14	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
15	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
16	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
17	3	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
18	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	2	0	0	0
19	2	0	0	0	0	0	2	0	0	0	1	0	2	0	0	0
20	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ST数合計	10	12	5	11	5	1	8	4	5	7	4	7	5	1	4	0
出目平均値	9.59		7.88		8.83		11.75		7.50		8.82		16.67		13.50	
成功率	45.45%		31.25%		83.33%		66.67%		41.67%		36.36%		83.33%		100.00%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータルの回数が多くなりがちであるはず。
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。
 現在は全PCが無双の意志完備。ある意味当然か？

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分に使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	0	1	0	0	2	0	0	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	0	1	0	1	0	0	0	0
遭遇中に シールディング・エリクサー	0	0	0	1	1	1	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	0	0	0	0	0	0	0	0
自分専用ではない一日毎回復パワー	0	0	0	0	0	0	0	0
底力	2	0	0	1	0	1	0	無理!
回復用のポーション	0	0	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	2	1	2	無理!	3	2	2	0
タンナイズから一時的HP	5	0	3	2	0	1	1	0
リュカオンから一時的HP	無理!	0	0	0	0	1	0	0
指揮役のパワーによるセーブ	0	0	0	0	1	1	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	0	0	0	0	2	0	0	0
治療判定成功率					100.00%			
朦朧	0	1	0	0	1	1	0	1
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	1	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	0	0	0	0	0	0	0	
死亡セーブ	0	0	0	0	0	0	0	
死亡セーブ失敗率								
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	0	0	0	0	
死亡!	0	0	0	0	0	0	0	
封呪あるいは儀式用に回復力供与	0	5	1	0	0	1	0	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	0	0	無理!	1	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	0	0	0		2	0	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として代役分も対象だが、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びクラス特徴等の事情により行うAPを使った特殊なアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった場合 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった場合 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑等してしまい、標準アクションが行えないor中断した場合 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった場合 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	7	36.84%	13	65.00%	10	58.82%	2	13.33%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	0	0.00%	無理!		1	5.88%	無理!		4	21.05%	6	26.09%	7	31.82%
自分で 複数回攻撃	4	21.05%	無理!		無理!		無理!		4	21.05%	13	56.52%	9	40.91%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%	無理!		1	4.55%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		11	73.33%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		0	0.00%	2	10.53%	無理!		無理!	
底力	1	5.26%	マイナーでやる		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
防御専念	1	5.26%	1	5.00%	1	5.88%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
技能判定	2	10.53%	0	0.00%	2	11.76%	1	6.67%	4	21.05%	2	8.70%	2	9.09%
その他 標準アクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%	0	0.00%	1	4.55%
移動アクション	3	15.79%	5	25.00%	2	11.76%	0	0.00%	1	5.26%	1	4.35%	1	4.55%
マイナーアクション	0	0.00%	1	5.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%	0	0.00%	1	4.55%
AP必須の特殊過ぎるアクション	0	0.00%	0	0.00%	1	5.88%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
行動不能	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	10.53%	1	4.35%	0	0.00%
支配状態(笑)	1	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
計	19	100.00%	20	100.00%	17	100.00%	15	100.00%	19	100.00%	23	100.00%	22	100.00%