

# 木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

リュカオン

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	32	4.17%	10	2.75%	3	5.56%	7	5.60%	12	5.36%
2	43	5.61%	19	5.22%	3	5.56%	10	8.00%	11	4.91%
3	37	4.82%	17	4.67%	2	3.70%	8	6.40%	10	4.46%
4	41	5.35%	15	4.12%	3	5.56%	8	6.40%	15	6.70%
5	43	5.61%	25	6.87%	3	5.56%	6	4.80%	9	4.02%
6	42	5.48%	20	5.49%	2	3.70%	8	6.40%	12	5.36%
7	40	5.22%	27	7.42%	0	0.00%	2	1.60%	11	4.91%
8	40	5.22%	21	5.77%	3	5.56%	2	1.60%	14	6.25%
9	36	4.69%	15	4.12%	2	3.70%	5	4.00%	14	6.25%
10	30	3.91%	15	4.12%	2	3.70%	2	1.60%	11	4.91%
11	37	4.82%	10	2.75%	4	7.41%	6	4.80%	17	7.59%
12	47	6.13%	25	6.87%	4	7.41%	9	7.20%	9	4.02%
13	33	4.30%	18	4.95%	2	3.70%	6	4.80%	7	3.13%
14	37	4.82%	20	5.49%	5	9.26%	6	4.80%	6	2.68%
15	43	5.61%	13	3.57%	4	7.41%	10	8.00%	16	7.14%
16	40	5.22%	20	5.49%	4	7.41%	5	4.00%	11	4.91%
17	45	5.87%	24	6.59%	2	3.70%	9	7.20%	10	4.46%
18	37	4.82%	19	5.22%	0	0.00%	3	2.40%	15	6.70%
19	40	5.22%	22	6.04%	3	5.56%	6	4.80%	9	4.02%
20	24	3.13%	9	2.47%	3	5.56%	7	5.60%	5	2.23%
ロール数合計	767		364		54		125		224	
出目平均値	10.38		10.53		10.72		10.26		10.10	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	66.67%	2	0	1	0	0
病気	1	0.00%	0	0	1	0	
無双の意志	25	36.00%	9	0	16	0	
危険	8	50.00%	4	0	3	1	
通常	28	46.43%	13	0	14	1	
その他(自力効果)	49	73.47%	34	2	13	0	
その他(他力効果)	11	45.45%	5	0	6	0	
本体ST合計	125	55.20%	67	2	54	2	

## 第50遭遇までの総括

- ・プレイヤー無遅刻、無欠席
- ・数字だけ見ると全体的に可もなく不可もなくでパツとしない？
- ・命中率高くなりにくいのは出目5以下の攻撃がほとんどミスる事からも明白
- ・それでも最近の攻撃ロールはハッキリと上向き加減
- ・対反応攻撃の被命中率の高さは お約束？ いや、むしろ頑張って回避している
- ・諸々の事情で、機会攻撃を誘発させた数が相当多い
- ・とりあえず今のところ、味方(主にイーライ)からの被命中率は相当高い
- ・セーブやイニシアチブの出目20は多いが、出目20の数はトータルでは少ない
- ・命の水とは対照的に、無双の意志でのセーブ失敗率が何故か高い
- ・使い勝手の良いパワーが多いのと対照的に、一日毎の変身がイマイチ活用できていない
- ・一か八かの長柄武器も当然だが、機会攻撃での減速は相当効果がアリ
- ・素早き野生の血の加入で、本格的に機動力がおかしい事に・・・

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

リュカオン

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15 L・シフター

ウォーデン

ディーブ・デルヴァー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	10	2.79%	0	8	0	2	0	0	0	0
2	18	5.03%	0	14	0	3	0	1	0	0
3	17	4.75%	1	16	0	0	0	0	0	0
4	15	4.19%	0	14	0	1	0	0	0	0
5	23	6.42%	2	19	1	1	0	0	0	0
6	20	5.59%	5	9	0	2	2	2	0	0
7	26	7.26%	8	12	4	2	0	0	0	0
8	21	5.87%	8	11	2	0	0	0	0	0
9	15	4.19%	8	3	1	1	1	1	0	0
10	14	3.91%	10	3	1	0	0	0	0	0
11	10	2.79%	8	1	0	0	1	0	0	0
12	25	6.98%	19	4	1	0	1	0	0	0
13	18	5.03%	13	1	2	0	2	0	0	0
14	19	5.31%	17	1	0	0	1	0	0	0
15	13	3.63%	9	1	2	0	0	1	0	0
16	20	5.59%	18	0	2	0	0	0	0	0
17	24	6.70%	21	0	2	0	1	0	0	0
18	19	5.31%	16	0	3	0	0	0	0	0
19	22	6.15%	19	0	1	0	2	0	0	0
20	9	2.51%	8	0	1	0	0	0	0	0
攻撃数合計	358		190	117	23	12	11	5	0	0
命中率		62.57%		61.89%		65.71%		68.75%		

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	61.97%	305	181	8	1	8	8	11	0
対頑健		65.71%	35	22	1	0	1	2	0	0
対反応		68.75%	16	11	0	0	0	0	1	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		62.64%	356	214	9	1	9	10	12	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	50.00%	2	1	0	0	0	0	0	1
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計	50.00%	2	1	0	0	0	0	0	1	

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	

# 木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/11/26

ウォーデン

# 恐怖の墓所通算

ホード・チャンピオン

# リュカオン

ディーブ・デルヴァー

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	18	55.56%	18	10	2	2	0
突撃	標準アクション	39	64.10%	39	25	2	2	1
	フリーアクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	29	55.56%	27	15	1	1	2
一か八か長柄	機会アクション	6	40.00%	5	2	0	0	0
戦士の勘働	即応アクション	9	66.67%	9	6	0	0	1

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
リジリアンス・オヴ・ライフ		59.09%	22	13	0	0	1	
原始 10	無限回 Lv.1	22						
ウォーデンス・ランジ (非突撃)		60.00%	5	3	0	0	0	
Dragon379-46	無限回 Lv.1	5	突撃から使用 13 回分は上記突撃欄にて反映					
ウォーデンス・フューリィ		75.00%	20	15	0	0	1	
PHB II 68	クラス特徴	20	素早き野生の血から4回、揺さぶる枝3回					
プレシング・アタック		62.50%	32	20	0	0	1	
原始 13	遭遇毎 Lv.3	33	76.74%	シフト中に辻マーク 7 回				
ガーディアンズ・パウンス		71.43%	21	15	0	0	0	
原始 15	遭遇毎 Lv.7	21	48.84%					
ゼラス・ストライク		66.67%	39	26	1	1	0	
PHB II 83	遭遇毎 Lv.11	22	88.00%	対複数使用 2 回、対重傷攻撃 24 回				
ストームハウラーズ・ストライク		58.82%	17	10	1	1	0	
原始 17	遭遇毎 Lv.13	7	58.33%	単体に使用 1 回、オマケ発動 1 回				
サンダー・ステップ		50.00%	10	5	0	0	0	
PHB II 71	一日毎 Lv.5	10						
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S		0.00%	2	0	0	0	0	
PHB II 73	一日毎 Lv.9	7	オマケダメージ発動 計 5 回					
フォーム・オヴ・ジ・アヴァランチ・アンリッシュ		100.00%	1	1	1	0	0	
原始 19	一日毎 Lv.15	1						

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
素早き野生の血	PHB II 191	特技	6	無限回
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	7	無限回
ブラッド・フューリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	39	82.98%
ロングトウス・シフティング	PHB II 10	種族	43	91.49%
サブテレニアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	2	4.26%
ステイ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	23	53.49%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	3	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	6	一日毎
インペチュアス・ストライド	PHB II 83	汎用 Lv.12	5	27.78%
1回使用当たりで誘発した機会攻撃の平均数			1.40	最大 2 回誘発
ブーツ・オヴ・ザ・マイティ・チャージ	Dragon381-96	脚アイテム	6	一日毎
インナー・ウォームス・アースハイド	PHB II 200	鎧アイテム	7	一日毎

大自然の怒りのマーク使用 計 127 回					同時マーク	
1体マーク		2体マーク		3体以上マーク		最大数記録
85	66.93%	30	23.62%	12	9.45%	同時に 5 体

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

リュカオン

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	21	5.47%	0	10	0	4	0	4	0	3
	2	24	6.25%	0	14	0	2	3	3	0	2
	3	20	5.21%	0	8	0	4	1	2	0	5
	4	20	5.21%	0	9	0	3	0	4	0	4
	5	24	6.25%	0	8	0	7	2	4	0	3
	6	21	5.47%	1	9	0	3	5	1	0	2
	7	18	4.69%	0	6	2	4	4	2	0	0
	8	14	3.65%	1	5	0	0	3	1	0	4
	9	16	4.17%	3	4	0	0	5	1	2	1
	10	15	3.91%	3	3	0	0	4	0	2	3
	11	20	5.21%	8	2	4	1	2	0	2	1
	12	20	5.21%	6	2	3	0	8	0	1	0
	13	18	4.69%	5	1	7	0	3	0	2	0
	14	21	5.47%	11	2	3	0	4	0	1	0
	15	25	6.51%	13	0	4	0	5	0	3	0
	16	15	3.91%	5	2	2	0	4	0	2	0
	17	20	5.21%	13	0	2	0	1	0	4	0
	18	13	3.39%	6	0	0	0	6	0	1	0
	19	20	5.21%	11	0	4	0	4	0	1	0
	20	19	4.95%	4	0	4	0	7	0	4	0
防御数合計		384		90	85	35	28	71	22	25	28
被命中率		57.55%		51.43%		55.56%		76.34%		47.17%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	51.43%	175	86	4	0	4	10	0	0
対頑健		60.42%	48	25	4	0	4	2	0	0
対反応		72.50%	80	53	5	0	5	4	1	0
対意志		33.33%	30	8	2	0	2	3	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		30.00%	10	3	0	0	0	1	0	0
対反応		100.00%	9	7	2	0	2	0	0	0
対意志		65.22%	23	13	2	0	2	0	0	0
敵からの攻撃 合計		57.07%	375	195	19	0	19	20	1	0
機会攻撃	対移動	39.53%	43	16	1	0	1	1	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	39.53%	43	16	1	0	1	1	0	0
非機会攻撃		59.34%	332	179	18	0	18	19	1	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		60.00%	5	3	0	0	0	1	0	0
対反応		100.00%	4	4	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		77.78%	9	7	0	0	0	1	0	0

# 木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15

ドワーフ

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	27	4.85%	11	4.49%	0	0.00%	6	5.61%	10	6.58%
2	30	5.39%	12	4.90%	1	1.89%	9	8.41%	8	5.26%
3	25	4.49%	8	3.27%	3	5.66%	2	1.87%	12	7.89%
4	29	5.21%	10	4.08%	3	5.66%	3	2.80%	13	8.55%
5	33	5.92%	16	6.53%	6	11.32%	8	7.48%	3	1.97%
6	24	4.31%	12	4.90%	2	3.77%	7	6.54%	3	1.97%
7	28	5.03%	10	4.08%	6	11.32%	8	7.48%	4	2.63%
8	26	4.67%	15	6.12%	2	3.77%	4	3.74%	5	3.29%
9	35	6.28%	16	6.53%	2	3.77%	6	5.61%	11	7.24%
10	23	4.13%	10	4.08%	3	5.66%	2	1.87%	8	5.26%
11	28	5.03%	11	4.49%	2	3.77%	8	7.48%	7	4.61%
12	25	4.49%	11	4.49%	3	5.66%	5	4.67%	6	3.95%
13	40	7.18%	21	8.57%	0	0.00%	9	8.41%	10	6.58%
14	25	4.49%	12	4.90%	6	11.32%	4	3.74%	3	1.97%
15	34	6.10%	14	5.71%	9	16.98%	5	4.67%	6	3.95%
16	18	3.23%	6	2.45%	0	0.00%	7	6.54%	5	3.29%
17	22	3.95%	12	4.90%	0	0.00%	2	1.87%	8	5.26%
18	30	5.39%	13	5.31%	1	1.89%	5	4.67%	11	7.24%
19	31	5.57%	10	4.08%	3	5.66%	6	5.61%	12	7.89%
20	24	4.31%	15	6.12%	1	1.89%	1	0.93%	7	4.61%
ロール数合計	557		245		53		107		152	
出目平均値	10.40		10.67		10.25		9.83		10.44	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	0.00%	0	0	1	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	16	56.25%	9	0	6	1	
危険	3	33.33%	1	0	2	0	
通常	75	49.33%	37	0	38	0	
その他(自力効果)	8	37.50%	3	0	5	0	
その他(他力効果)	4	100.00%	4	0	0	0	
本体ST合計	107	50.47%	54	0	52	1	

## 第50遭遇までの総括

- ・プレイヤー欠席時の代理ロール分は未反映
- ・数字で見ると攻撃ロールがいい割に、全体的にロールは期待値未満でパツとしない(笑)?
- ・他に化物がいると何だか印象が薄くなってしまいが、命中率は相当高い、本当に高い
- ・コントロール要素での貢献が数字には現れにくい、場を制御する能力は相当なモノ
- ・インテレクト・スナップ導入以降、大剣機会攻撃の凶悪さが際立つ
- ・RJの行動のパターン化が進んだ結果、対意志攻撃の使用頻度激増...
- ・対ACに限らず攻撃回避率もトータルで相当優秀
- ・無限回三本柱+伝説の道遭遇毎で立ち回りが完結し過ぎて、変身パワーが余る余る
- ・同じくPPも9もあればやたらと余る余る
- ・更に同じく回復力も完全にあり余っているので、封呪供給要員筆頭の地位は不動
- ・一日毎気絶パワーの加入でパーティ全体の瞬間最大風速がエライ事に...

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15

ドワーフ

バトルマインド トランセendent・オーダー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	出目	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
	1	11	4.49%	0	4	0	1	0	3	0	3
	2	12	4.90%	1	2	0	0	1	1	0	7
	3	8	3.27%	0	3	0	1	0	2	0	2
	4	10	4.08%	1	5	1	0	1	1	1	0
	5	16	6.53%	1	6	1	1	1	0	2	4
	6	12	4.90%	1	4	1	2	1	0	2	1
	7	10	4.08%	0	0	0	1	3	0	5	1
	8	15	6.12%	0	0	0	0	1	3	7	4
	9	16	6.53%	3	1	1	0	2	0	9	0
	10	10	4.08%	2	0	0	0	3	0	5	0
	11	11	4.49%	1	0	0	0	4	0	6	0
	12	11	4.49%	5	0	0	0	2	0	4	0
	13	21	8.57%	1	2	2	0	4	0	12	0
	14	12	4.90%	2	0	3	0	2	0	5	0
	15	14	5.71%	1	0	3	0	5	0	5	0
	16	6	2.45%	0	0	1	0	3	0	2	0
	17	12	4.90%	3	0	0	0	5	0	4	0
	18	13	5.31%	4	0	0	0	2	0	7	0
	19	10	4.08%	5	0	1	0	1	0	2	1
	20	15	6.12%	7	0	0	0	2	0	5	1
攻撃数合計		245		38	27	14	6	43	10	83	24
命中率		72.65%		58.46%		70.00%		81.13%		77.57%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	59.38%	64	31	7	0	7	4	2	0
対頑健		70.00%	20	14	0	0	0	1	0	0
対反応		81.13%	53	41	2	0	2	3	0	0
対意志		77.23%	101	74	4	0	4	3	2	2
対意志	無	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		72.80%	239	161	13	0	13	11	4	2

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		75.00%	4	2	1	0	1	0	0	0
PC側への攻撃 合計		60.00%	5	2	1	0	1	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
10	21.28%	4	8.51%	10	21.28%	3	6.38%	20	42.55%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2015/11/26

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

トランセンデント・オーダー

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	1	1	0
無限回パワー名		出典		レベル	その他参考データ			
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス		サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 24 回			
未増幅	標準アクション	34	76.47%	34	26	1	1	2
	機会攻撃	1	100.00%	1	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
増幅2	標準アクション	12	83.33%	12	10	0	0	1
一日毎	標準アクション	4	100.00%	4	4	1	1	0
ロードストーン・ルアー		サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 2 回			
未増幅	標準アクション	26	76.00%	25	19	0	0	1
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	50	81.25%	48	39	3	3	1
増幅2	標準アクション	11	88.89%	9	8	1	1	0
一日毎	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
インテレクト・スナップ		サイオニック 67		Lv.13	引き回す苦痛 0 回、セーブ 0 回			
未増幅	標準アクション	15	69.23%	13	9	0	0	0
	機会攻撃	4	75.00%	4	3	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	2	0.00%	2	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
パースistent・ハリヤー		47.83%	23	11	1	1	4	
サイオニック 60	クラス特徴	23	53.49%	目標に接近成功 3 回、使い忘れ 5 回				
カニング・アブダクション		69.23%	13	9	1	0	0	
サイオニック 75	遭遇毎 Lv.11	15	55.56%	増幅 3 回、移動だけで攻撃せず 1 回				
マインド・スパイク		確定	16	平均被ダメージ 15.81				
PHBⅢ 80	クラス特徴	16	被クリティカル 1 回、最大被ダメージ 26					
アスペクト・オヴ・エレヴェイテッド・H		100.00%	5	5	1	1	0	
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	5	追加の増幅発動 計 3 回					
アクセラレイティング・ストライク		100.00%	1	1	0	0	0	
サイオニック 62	一日毎 Lv.5	1						
マインド・ブレード		100.00%	1	1	0	0	0	
PHBⅢ 88	一日毎 Lv.15	1	気絶からのとどめの一撃 計 2 回実行					
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率			
バトルマインズ・ダイヤモンド		PHBⅢ 80	クラス特徴	98	無限回			
増幅で使用計 83 回中、2体をマーク計 44 回、1体もマークせず計 5 回								
ブラート・ステップ		PHBⅢ 80	クラス特徴	12	特技で瞬間移動			
ドワーヴン・レジリアンス		墮 208	種族	9	19.57%			
フェザー・ステップ		PHBⅢ 82	汎用 Lv.2	30	無限回			
エナジー・トランスフォーメーション		サイオニック 64	汎用 Lv.6	5	一日毎			
バトル・アスペクト		PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	5	一日毎			
追加の瞬間移動 計 18 回使用								
ワン・ハンドレッド・ドアーズ		サイオニック 75	汎用 Lv.12	1	一日毎			
ブーツ・オヴ・イーガーネス		宝物庫 129	脚アイテム	13	28.26%			
カスク・オヴ・タクティクス		宝物庫 141	頭アイテム	5	一日毎			
クローク・オヴ・トランスロケーション		宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	2	一日毎			

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

アールジェイ

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15

ドワーフ

バトルマインド

アンパウンド・ノーマッド

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	16	4.43%	0	4	0	4	0	6	0	2
	2	19	5.26%	0	3	0	8	0	2	0	6
	3	23	6.37%	0	5	0	5	0	7	0	6
	4	16	4.43%	0	7	0	4	0	5	0	0
	5	18	4.99%	0	10	0	1	0	6	0	1
	6	13	3.60%	1	3	0	3	1	1	0	4
	7	20	5.54%	0	8	1	4	2	2	0	3
	8	18	4.99%	0	7	0	4	2	2	0	3
	9	23	6.37%	0	7	1	4	6	2	2	1
	10	13	3.60%	0	5	0	1	2	1	0	4
	11	22	6.09%	1	6	2	0	9	0	3	1
	12	19	5.26%	3	4	0	1	6	0	3	2
	13	20	5.54%	3	5	4	1	3	1	3	0
	14	21	5.82%	6	2	2	1	4	0	6	0
	15	13	3.60%	4	3	1	0	3	0	2	0
	16	19	5.26%	6	0	4	0	4	0	5	0
	17	15	4.16%	9	0	2	0	2	0	2	0
	18	19	5.26%	3	1	5	0	7	0	3	0
	19	20	5.54%	10	1	2	0	4	0	3	0
	20	14	3.88%	6	0	2	0	2	0	4	0
防御数合計		361		52	81	26	41	57	35	36	33
被命中率		47.37%		39.10%		38.81%		61.96%		52.17%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	39.69%	131	46	6	0	6	4	0	2
対頑健		36.36%	55	18	2	0	2	2	0	1
対反応		61.90%	84	50	2	0	2	6	0	0
対意志		50.00%	34	14	3	0	3	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		54.55%	11	6	0	0	0	2	0	0
対反応		66.67%	6	4	0	0	0	0	0	0
対意志		55.88%	34	18	1	0	1	2	0	0
敵からの攻撃 合計		47.89%	355	156	14	0	14	16	0	3
機会攻撃	対移動	29.63%	27	7	1	0	1	2	0	0
	対パワー	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	29.63%	27	7	1	0	1	2	0	0
非機会攻撃		49.39%	328	149	13	0	13	14	0	3

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		16.67%	6	1	0	0	0	0	0	0



# 木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/11/26

スレイヤー

# 恐怖の墓所通算

ロングトゥース・シフター

# オテギヌ

Lv.15

ケンセイ

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	34	4.76%	23	5.02%	2	3.77%	6	5.71%	3	3.06%
2	25	3.50%	14	3.06%	3	5.66%	3	2.86%	5	5.10%
3	39	5.46%	22	4.80%	3	5.66%	7	6.67%	7	7.14%
4	29	4.06%	18	3.93%	3	5.66%	4	3.81%	4	4.08%
5	39	5.46%	25	5.46%	4	7.55%	6	5.71%	4	4.08%
6	31	4.34%	20	4.37%	1	1.89%	4	3.81%	6	6.12%
7	25	3.50%	17	3.71%	1	1.89%	5	4.76%	2	2.04%
8	38	5.32%	23	5.02%	1	1.89%	8	7.62%	6	6.12%
9	54	7.56%	36	7.86%	4	7.55%	6	5.71%	8	8.16%
10	35	4.90%	20	4.37%	3	5.66%	7	6.67%	5	5.10%
11	35	4.90%	23	5.02%	3	5.66%	3	2.86%	6	6.12%
12	27	3.78%	25	5.46%	0	0.00%	1	0.95%	1	1.02%
13	25	3.50%	17	3.71%	0	0.00%	6	5.71%	2	2.04%
14	24	3.36%	18	3.93%	1	1.89%	4	3.81%	1	1.02%
15	41	5.74%	25	5.46%	5	9.43%	5	4.76%	6	6.12%
16	35	4.90%	23	5.02%	2	3.77%	5	4.76%	5	5.10%
17	49	6.86%	36	7.86%	4	7.55%	2	1.90%	7	7.14%
18	38	5.32%	21	4.59%	2	3.77%	7	6.67%	8	8.16%
19	41	5.74%	25	5.46%	5	9.43%	7	6.67%	4	4.08%
20	50	7.00%	27	5.90%	6	11.32%	9	8.57%	8	8.16%
ロール数合計	714		458		53		105		98	
出目平均値	11.00		10.99		11.49		10.79		10.99	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	2	50.00%	1	0	1	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	12	83.33%	8	2	2	0	
危険	4	75.00%	2	1	1	0	
通常	68	61.76%	35	7	25	1	
その他(自力効果)	13	53.85%	5	2	6	0	
その他(他力効果)	6	83.33%	4	1	1	0	
本体ST合計	105	64.76%	55	13	36	1	

## 第50遭遇までの総括

- ・プレイヤー欠席時はPC遭遇不参加
- ・攻撃ロールに限らず出目が良い、本当に良い、異常に良い
- ・対AC攻撃でも良く当たっていたが、対反応近接基礎も更に良く当たる
- ・しかし伝説の道AP効果での再ロールで若干、数字はドーピングはされている
- ・決して自発的に味方を攻撃した訳ではないが、味方への命中率も当然高い
- ・対意志を除けば被命中率まで意外と低いので、結構無敵超人臭い
- ・ただでは転ばぬ奴で手数が格段に増えたが、その分幻惑が苦手に
- ・リング・オヴ・フューリィで手数が格段に増えたが、その分幻惑が苦手に
- ・イライのおさがりオヴスピード導入で幻惑が苦手になる以前に使うの忘れがち
- ・ってな訳で、無双の意志は大活躍（ボーナスのおかげもあって成功率高し）
- ・セーブへの各種ボーナスが絶賛活躍中で本当に侮り難し
- ・なのに汎用パワーでのセーブ成功率の低さは謎だったが、ここまで強化すりゃ死角無し
- ・とどめの一撃という使い道が、ようやくマスター・ストロークに見つかった(笑)

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/11/26

恐怖の墓所通算

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

エレメンタル・イニシエイト

スレイヤー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	18	4.02%	0	7	0	0	0	11	0	0
2	14	3.13%	0	5	0	0	3	6	0	0
3	21	4.69%	0	6	0	0	5	10	0	0
4	16	3.57%	2	5	0	0	5	4	0	0
5	24	5.36%	5	5	0	0	9	5	0	0
6	20	4.46%	5	5	0	0	8	2	0	0
7	17	3.79%	1	4	0	0	11	1	0	0
8	23	5.13%	7	3	0	0	9	4	0	0
9	36	8.04%	13	3	0	0	18	2	0	0
10	20	4.46%	8	1	0	0	11	0	0	0
11	23	5.13%	9	2	0	0	10	2	0	0
12	25	5.58%	13	0	0	0	12	0	0	0
13	17	3.79%	7	1	0	0	9	0	0	0
14	18	4.02%	7	0	0	0	11	0	0	0
15	25	5.58%	12	0	0	0	13	0	0	0
16	23	5.13%	7	1	0	0	15	0	0	0
17	36	8.04%	16	0	0	0	20	0	0	0
18	21	4.69%	7	0	0	0	14	0	0	0
19	25	5.58%	10	0	0	0	15	0	0	0
20	26	5.80%	14	0	0	0	12	0	0	0
攻撃数合計	448		143	48	0	0	210	47	0	0
命中率		78.79%		74.87%				81.71%		

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
				19以下	20	19以下	20	1	10以上		
対AC	有	74.59%	185	125	13	1	13	7	5	0	
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		82.28%	254	198	11	0	0	11	10	2	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		79.04%	439	323	24	1	24	17	7	0	
攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
対AC	有	100.00%	3	2	1	0	1	0	0	0	
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
PC側への攻撃 合計		75.00%	4	2	1	0	1	1	0	0	
攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避	
対AC	有	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0	
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		50.00%	2	0	1	0	1	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0	
その他への攻撃 合計		60.00%	5	2	1	0	1	0	0	0	

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数							
残3	残2	残1	残0				
0	0.00%	2	4.76%	2	4.76%	38	90.48%

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
アルティメット・パリア	PHB 144	汎用 Lv.12	2	一日毎
スキュアリング・ゴージ	宝物庫 70	武器アイテム	0	一日毎
ネックレス・オヴ・キーズ	宝物庫 II 67	首アイテム	1	一日毎

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			伝説級からも非突撃バーサーカーズ・チャージが主?					
近接	標準アクション	9	55.56%	9	5	1	1	2
	フリーアクション	52	75.00%	52	39	2	2	3
	機会攻撃	5	100.00%	5	5	1	1	0
	即応アクション	10	40.00%	10	4	0	0	1
突撃	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	マイナーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		28		遭遇開始時はコレ	
近接	標準アクション	61	73.77%	61	45	1	1	2
	フリーアクション	86	80.00%	85	68	2	2	6
	機会攻撃	5	80.00%	5	4	0	0	0
	即応アクション	42	69.05%	42	29	3	3	1
突撃	標準アクション	37	86.49%	37	32	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
遠隔	標準アクション	24	86.96%	23	20	3	3	0
	フリーアクション	5	80.00%	5	4	1	1	0
	マイナーアクション	5	20.00%	5	1	0	0	0
デュエリスト・アソールト			墮 147		21			
近接	標準アクション	7	85.71%	7	6	2	2	0
	フリーアクション	9	100.00%	9	9	2	2	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	5	100.00%	5	5	0	0	0
突撃	標準アクション	18	94.44%	18	17	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		16			
突撃	標準アクション	49	85.71%	49	42	3	3	2
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
攻撃パワー名			命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典			使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター			90.91%	11	10	3	3	0
元素 49	テーマ		11	26.19%				
マスター・ストローク			100.00%	1	1	1	0	0
PHB 144	遭遇毎 Lv.11		1	4.17%	とどめの一撃で使用 1回			
トライデント・オヴ・スピード			16.67%	6	1	0	0	0
モル 26	武器アイテム		6	25.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ハングリー・ゴージ				0	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス			69.23%	13	9	2	2	0
宝物庫 135	手アイテム		14	33.33%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
リング・オヴ・フューリイ			75.00%	24	18	0	0	3
Dragon366-49	指輪アイテム		12	基礎攻撃のデータに適用済、自然な重傷2回				
汎用パワー名			出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
ブラッド・フューリイ・ゴージ			宝物庫 II 23	武器アイテム	40	86.96%		
ロングトゥース・シフティング			PHB II 10	種族	40	86.96%		
バランシング・ステップ			元素 49	汎用 Lv.2	10	28.57%		
イグノア・ウィークネス			墮 150	汎用 Lv.6	8	17.78%		
成功率	50.00%	パワーボーナスのお陰で成功 0回						
クリアヘッドド			墮 150	汎用 Lv.10	5	17.24%		
成功率	60.00%	パワーボーナスのお陰で成功 2回						

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2013/9/12 ~ 2015/11/26

恐怖の墓所通算

スレイヤー ロングトゥース・シフター

オテギヌ

Lv.15 ケンセイ

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	11	3.91%	0	5	0	1	0	4	0	1
	2	16	5.69%	0	5	0	5	0	5	0	1
	3	17	6.05%	0	6	0	3	0	6	0	2
	4	18	6.41%	0	6	0	2	0	5	1	4
	5	15	5.34%	1	4	0	4	0	2	2	2
	6	10	3.56%	0	2	0	2	1	3	0	2
	7	11	3.91%	4	2	0	0	2	1	0	2
	8	16	5.69%	4	4	1	4	2	0	1	0
	9	27	9.61%	8	4	0	4	3	3	4	1
	10	15	5.34%	6	2	1	1	1	2	2	0
	11	8	2.85%	0	0	2	2	3	0	1	0
	12	22	7.83%	5	1	2	3	5	0	5	1
	13	8	2.85%	6	0	2	0	0	0	0	0
	14	17	6.05%	4	0	5	0	5	0	3	0
	15	16	5.69%	8	0	4	0	1	0	3	0
	16	10	3.56%	5	0	0	0	4	0	1	0
	17	7	2.49%	1	0	0	0	0	0	6	0
	18	4	1.42%	1	0	2	0	0	0	1	0
	19	15	5.34%	7	0	3	0	1	0	4	0
	20	18	6.41%	9	0	2	0	4	0	3	0
防御数合計		281		69	41	24	31	32	31	37	16
被命中率		57.65%		62.73%		43.64%		50.79%		69.81%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	62.73%	110	60	9	0	9	5	0	0
対頑健		44.44%	45	18	2	0	2	1	0	0
対反応		55.36%	56	27	4	0	4	3	0	0
対意志		71.43%	35	23	2	0	2	1	0	1
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		44.44%	9	4	0	0	0	0	0	0
対反応		16.67%	6	1	0	0	0	1	0	0
対意志		66.67%	18	11	1	0	1	0	0	1
敵からの攻撃 合計		58.06%	279	144	18	0	18	11	0	2
機会攻撃	対移動	11.11%	9	1	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
	小計	27.27%	11	3	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		59.33%	268	141	18	0	18	11	0	2

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	13	4.32%	1	2.22%	2	3.92%	4	4.60%	6	5.08%
2	18	5.98%	2	4.44%	5	9.80%	5	5.75%	6	5.08%
3	15	4.98%	5	11.11%	1	1.96%	2	2.30%	7	5.93%
4	8	2.66%	1	2.22%	2	3.92%	1	1.15%	4	3.39%
5	16	5.32%	1	2.22%	4	7.84%	5	5.75%	6	5.08%
6	14	4.65%	3	6.67%	2	3.92%	3	3.45%	6	5.08%
7	17	5.65%	2	4.44%	3	5.88%	4	4.60%	8	6.78%
8	17	5.65%	1	2.22%	4	7.84%	6	6.90%	6	5.08%
9	26	8.64%	3	6.67%	5	9.80%	7	8.05%	11	9.32%
10	14	4.65%	2	4.44%	1	1.96%	3	3.45%	8	6.78%
11	15	4.98%	2	4.44%	2	3.92%	7	8.05%	4	3.39%
12	12	3.99%	2	4.44%	2	3.92%	3	3.45%	5	4.24%
13	19	6.31%	3	6.67%	4	7.84%	8	9.20%	4	3.39%
14	11	3.65%	0	0.00%	1	1.96%	3	3.45%	7	5.93%
15	19	6.31%	4	8.89%	3	5.88%	7	8.05%	5	4.24%
16	11	3.65%	3	6.67%	1	1.96%	4	4.60%	3	2.54%
17	13	4.32%	1	2.22%	1	1.96%	3	3.45%	8	6.78%
18	15	4.98%	5	11.11%	2	3.92%	5	5.75%	3	2.54%
19	19	6.31%	3	6.67%	3	5.88%	5	5.75%	8	6.78%
20	9	2.99%	1	2.22%	3	5.88%	2	2.30%	3	2.54%
ロール数合計	301		45		51		87		118	
出目平均値	10.37		10.96		9.92		10.80		10.03	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	3	66.67%	2	0	1	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	18	55.56%	8	2	8	0	
危険	6	50.00%	3	0	3	0	
通常	58	62.07%	36	0	21	1	
その他(自力効果)	1	100.00%	0	1	0	0	
その他(他力効果)	1	0.00%	0	0	1	0	
本体ST合計	87	59.77%	49	3	34	1	

第50遭遇までの総括

- ・プレイヤー欠席時の代理ロール分は未反映
- ・伝説級からは特に特技を心衣寄りの仕様に調整
- ・セーブ強化特技をLv.12から外してしまったが(驚)、Lv.16から復帰
- ・Lv.15から乱れぬ精神も導入で、セーブ対策万全?
- ・本当にビックリする程、攻撃ロールを振っていない(笑)
- ・29遭遇目にしてようやく、クリティカルが...
- ・味方にさせた攻撃の命中率はトータルで7割オーバーなので好調
- ・アイアのチャンスが減少気味だが、ダイレクトが無限回なので死角にも対応中
- ・各種殴らせパワーの使い分けがハッキリしてきたのは曙光
- ・しかしオテギヌが無力化されたりと、著しくPPの余る遭遇が増えてしまったのが難点...
- ・そんな中、アイア増幅2を1遭遇中に5回撃つてのPP使い切りをようやく達成
- ・心衣のお陰で、とりあえずシェリーがいるだけで(何もしなくても)周りの役には立つ
- ・意志の高さには定評があるが、本当に意志だけは攻撃が当たりにくい、意志だけね

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	1	2.22%	0	0	0	0	0	0	0	1
2	2	4.44%	0	1	0	0	0	0	0	1
3	5	11.11%	1	1	0	1	0	0	0	2
4	1	2.22%	0	1	0	0	0	0	0	0
5	1	2.22%	0	1	0	0	0	0	0	0
6	3	6.67%	0	1	0	2	0	0	0	0
7	2	4.44%	1	1	0	0	0	0	0	0
8	1	2.22%	0	1	0	0	0	0	0	0
9	3	6.67%	2	1	0	0	0	0	0	0
10	2	4.44%	0	1	0	0	0	0	0	1
11	2	4.44%	2	0	0	0	0	0	0	0
12	2	4.44%	0	1	0	0	0	0	1	0
13	3	6.67%	2	1	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	4	8.89%	3	0	0	0	0	0	1	0
16	3	6.67%	2	0	0	0	0	0	1	0
17	1	2.22%	1	0	0	0	0	0	0	0
18	5	11.11%	4	0	1	0	0	0	0	0
19	3	6.67%	2	0	1	0	0	0	0	0
20	1	2.22%	1	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	45		21	11	2	3	0	0	3	5
命中率		57.78%		65.63%		40.00%				37.50%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	67.74%	31	20	1	0	1	0	3	1
対頑健		40.00%	5	2	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		37.50%	8	3	0	1	0	1	1	0
敵への攻撃 合計		59.09%	44	25	1	1	1	1	4	1

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計				0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
4	8.51%	13	27.66%	2	4.26%	10	21.28%	18	38.30%
リング・オヴ・メンタル・パワー	PHBⅢ 213	指輪アイテム	0	使用率 0.00%					
リング・オヴ・メンタル・パワー	PHBⅢ 213	指輪アイテム	0	一日毎					

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	9	55.56%	9	5	0	0	0
Lv.11 遭遇毎	フリーアクション	2	50.00%	2	1	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	6	66.67%	6	4	0	0	0

無限回パワー名			出典		レベル	その他参考データ		
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク			PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分		
未増幅	標準アクション	12	75.00%	12	9	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	106	80.19%	106	85	5	5	3
_intent・レイド・ベア			Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃		
未増幅	標準アクション	4	75.00%	4	3	0	0	0
	突撃	4	33.33%	3	1	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット			PHBⅢ 29		Lv.7			
未増幅	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	突撃	3	100.00%	3	3	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	3	100.00%	3	3	1	1	0
	味方の突撃	6	80.00%	5	4	1	1	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ダイレクト・ザ・ストライク		67.39%	46	31	3	3	3
武勇Ⅱ 7	種族特徴	47	無限回	当然、データは味方の攻撃分			
アンティシペーション・タクティクス		69.23%	13	9	0	0	0
PHBⅢ 41	遭遇毎 Lv.11	6	24.00%	味方攻撃も含む、敵攻撃回避 計1回			
フェイト・エクスチェンジ		58.33%	12	7	0	0	0
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	6	データは味方の攻撃も含む、再チャージ計1回				
フィースト・オヴ・ディスペディア		33.33%	6	2	0	0	1
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	6	PP回復計22回、諸事情により回復無理計5回				
コーディネイテッド・エフォート			0	0	0	0	0
サイオニック 17	一日毎 Lv.15	0	データは味方の攻撃も含む、自分も攻撃0回				

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
アーデント・アラクリティ	PHBⅢ 24	クラス特徴	5	10.87%
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン	サバイバル 17	テーマ	0	0.00%
増幅で使用 計0回				
ディメンジョン・スワップ	PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	11	23.91%
エスカレイティング・フェーリィ	サイオニック 14	汎用 Lv.6	28	60.87%
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数 3.86 最大7体巻き込み				
タワー・オヴ・アイアン・ウィル	PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	3	一日毎
セーブ 計1回、救出率 0.00% マイナー維持 計10回				
インサイトフル・コマンド	PHBⅢ 41	汎用 Lv.12	0	一日毎
コントローリング・ハルバード	宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%
クイックシルヴァー・ファインメール	PHBⅢ 198	鎧アイテム	5	10.87%
ヘルム・オヴ・ヒーローズ	PHB 249	頭アイテム	1	一日毎
アミュレット・オヴ・ヴィゴー	宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	2	一日毎
小休憩中に味方に貸与1回				
ベルト・オヴ・サクリフェイス	PHB 252	腰アイテム	1	一日毎
小休憩中に味方に貸与1回				

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

シェリー

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15 ハーフエルフ アーデント

タリック・ストラテジスト

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	4	2.03%	0	1	0	1	0	1	0	1
	2	13	6.60%	0	3	0	6	2	1	0	1
	3	9	4.57%	0	1	0	2	4	0	0	2
	4	9	4.57%	0	1	0	2	1	1	0	4
	5	6	3.05%	0	3	1	1	0	0	0	1
	6	6	3.05%	0	1	0	1	1	0	0	3
	7	11	5.58%	3	0	3	2	2	0	0	1
	8	17	8.63%	4	2	1	3	3	1	0	3
	9	8	4.06%	2	1	1	0	3	0	0	1
	10	14	7.11%	2	1	1	0	3	0	1	6
	11	12	6.09%	4	0	2	0	5	0	0	1
	12	15	7.61%	4	0	1	0	5	0	2	3
	13	4	2.03%	2	0	0	1	1	0	0	0
	14	11	5.58%	3	0	3	0	2	0	1	2
	15	13	6.60%	5	0	6	0	1	0	0	1
	16	5	2.54%	1	0	0	0	4	0	0	0
	17	12	6.09%	5	0	1	0	2	0	4	0
	18	12	6.09%	4	0	1	0	4	0	3	0
	19	2	1.02%	1	0	1	0	0	0	0	0
	20	14	7.11%	4	0	4	0	3	0	3	0
防御数合計		197		44	14	26	19	46	4	14	30
被命中率		65.99%		75.86%		57.78%		92.00%		31.82%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	74.55%	55	37	4	0	4	1	0	1
対頑健		59.38%	32	16	3	0	3	1	0	0
対反応		91.84%	49	42	3	0	3	1	0	0
対意志		17.39%	23	4	0	0	0	1	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		58.33%	12	6	1	0	1	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		47.62%	21	7	3	0	3	0	0	1
敵からの攻撃 合計		65.80%	193	113	14	0	14	4	0	2
機会攻撃	対移動	71.43%	7	5	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	小計	75.00%	8	6	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		65.41%	185	107	14	0	14	4	0	2

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0



全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	23	3.57%	11	4.95%	0	0.00%	2	2.41%	10	3.46%
2	44	6.83%	10	4.50%	3	6.00%	7	8.43%	24	8.30%
3	31	4.81%	12	5.41%	1	2.00%	5	6.02%	13	4.50%
4	34	5.28%	8	3.60%	2	4.00%	6	7.23%	18	6.23%
5	33	5.12%	13	5.86%	5	10.00%	4	4.82%	11	3.81%
6	30	4.66%	11	4.95%	1	2.00%	3	3.61%	15	5.19%
7	31	4.81%	18	8.11%	2	4.00%	1	1.20%	10	3.46%
8	28	4.35%	12	5.41%	2	4.00%	5	6.02%	9	3.11%
9	19	2.95%	8	3.60%	0	0.00%	3	3.61%	8	2.77%
10	36	5.59%	14	6.31%	3	6.00%	3	3.61%	16	5.54%
11	33	5.12%	6	2.70%	3	6.00%	5	6.02%	19	6.57%
12	36	5.59%	10	4.50%	4	8.00%	5	6.02%	17	5.88%
13	43	6.68%	14	6.31%	3	6.00%	8	9.64%	18	6.23%
14	27	4.19%	9	4.05%	3	6.00%	1	1.20%	14	4.84%
15	22	3.42%	6	2.70%	2	4.00%	3	3.61%	11	3.81%
16	37	5.75%	12	5.41%	4	8.00%	5	6.02%	16	5.54%
17	47	7.30%	13	5.86%	4	8.00%	9	10.84%	21	7.27%
18	34	5.28%	12	5.41%	5	10.00%	2	2.41%	15	5.19%
19	26	4.04%	13	5.86%	1	2.00%	2	2.41%	10	3.46%
20	30	4.66%	10	4.50%	2	4.00%	4	4.82%	14	4.84%
ロール数合計	644		222		50		83		289	
出目平均値	10.58		10.47		11.62		10.39		10.55	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	5	80.00%	4	0	1	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	19	63.16%	10	2	7	0	
危険	1	0.00%	0	0	1	0	
通常	56	57.14%	32	0	24	0	
その他(自力効果)	2	50.00%	1	0	1	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	83	59.04%	47	2	34	0	

第50遭遇までの総括

- ・プレイヤー欠席時の代理ロール分は未反映
- ・伝説級入りのタイミングでキャラクターリビルドを行ったが、とりあえず調整は良好
- ・出目が全体的に平均的で、プレイヤーが思う程悪くはない
- ・使い勝手の良い範囲攻撃が充実しつつあるので、攻撃ロールは増加傾向にアリ
- ・攻撃の出目は並だが、命中率の低さは高い出目でもハズしがちなのが原因か？
- ・イニシアチブの出目はハッキリ言って高い
- ・トウムハンドで事足りると、召喚の出番が全く無くなってしまふ
- ・一日毎アーマーは接触なのが厄介だが、一旦付けたら効果はそれなり
- ・防御値が結構高い割に、対意志以外は意外と攻撃を喰らっている
- ・しかし、案外シェリーからケアしてもらえている
- ・各種汎用パワーを使いこなすには、まだまだ課題が多い

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイズ

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15 ハマドライアド アーティフィサー

オカルティスト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	11	4.95%	0	1	0	5	0	5	0	0
2	10	4.50%	0	4	0	3	0	0	1	2
3	12	5.41%	0	1	0	5	0	2	0	4
4	8	3.60%	0	3	0	1	0	4	0	0
5	13	5.86%	1	3	0	4	0	3	0	2
6	11	4.95%	1	2	2	2	1	1	0	2
7	18	8.11%	0	3	3	5	4	1	1	1
8	12	5.41%	0	0	5	2	2	3	0	0
9	8	3.60%	0	0	1	3	3	0	1	0
10	14	6.31%	0	0	4	4	1	3	1	1
11	6	2.70%	0	1	2	1	1	0	0	1
12	10	4.50%	0	0	4	1	3	0	2	0
13	14	6.31%	2	1	3	0	3	1	4	0
14	9	4.05%	2	0	5	0	2	0	0	0
15	6	2.70%	1	0	2	0	1	0	2	0
16	12	5.41%	1	0	4	0	7	0	0	0
17	13	5.86%	3	0	6	0	3	0	1	0
18	12	5.41%	3	0	6	0	2	0	1	0
19	13	5.86%	1	0	7	0	3	0	2	0
20	10	4.50%	1	0	4	0	3	0	2	0
攻撃数合計	222		16	19	58	36	39	23	18	13
命中率	59.01%		45.71%		61.70%		62.90%		58.06%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	55.56%	27	14	1	0	1	0	1	0
対頑健		62.22%	90	52	4	0	4	5	6	0
対反応		62.90%	62	36	3	0	3	5	4	0
対意志		58.06%	31	16	2	0	2	0	2	0
対頑健	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		60.95%	210	118	10	0	10	10	13	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	14.29%	7	1	0	0	0	1	1	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		22.22%	9	2	0	0	0	1	1	0

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	7	0.00%	6	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
イセリアル・チル		61.54%	13	8	0	0	2
Dragon381-56	無限回 Lv.1	13		オマケ発動 計 2 回			
サンダリング・アーマー		65.45%	55	36	4	4	4
エベロン 47	無限回 Lv.1	58					
サイン・オヴ・ザ・ゴールデン・ラム		50.00%	2	1	0	0	0
Dragon420-28	テーマ	1	4.00%	機会アクション発動 最大 2 回			
ディメンショナル・スクランブル		77.78%	9	7	0	0	0
サイオニック 34	マルチクラス	3	17.65%	単体に使用 0 回、味方巻込 1 回			
オルタード・ラック		52.17%	23	12	2	2	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	23	53.49%	オマケボーナス使用 2 回			
ゲイルフォース・インフュージョン		68.29%	41	28	3	3	2
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	17	68.00%	単体に使用 1 回			
ディフェンス・サイフォン		83.33%	6	5	0	0	0
Dragon381-62	遭遇毎 Lv.11	6	24.00%	頑健 2 回、反応 1 回、意志 1 回			
パーブド・オートマトン		33.33%	3	1	0	0	0
エベロン 52	遭遇毎 Lv.13	4	33.33%				
マインド・ブラスト			0	0	0	0	0
PHBⅢ 88	一日毎 Lv.9	0		単体に対して使用 0 回、味方巻込 0 回			
アイス・アルコンズ・アーマー			0	0	0	0	0
Dragon381-59	一日毎 Lv.15	0					

召喚パワー名				出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎	Lv.1	4	1
標準	5	100.00%	5	5	0	0	0	遠隔 0 回
機会	0		0	0	0	0	0	T開始 7 回
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
ヒーリング・フィギュリン				エベロン 51	汎用	Lv.10	1	0
味方がマイナー 3 回、内ST計 0 回、マイナーで治療 0 回								
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名		出典		パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ						
ハマドライアド・アスペクト		妖精 28	種族		7	15.22%
魔法的な美しさ 4 回 木の姿 3 回						
スウィフト・メンダー		エベロン 48	汎用	Lv.2	15	32.61%
救出率 66.67% 機会攻撃で強制終了 1 回						
エナジー・コンヴァージョン		Dragon381-58	汎用	Lv.6	8	30.77%
プロテクティブ・リコール		Dragon381-63	汎用	Lv.12	3	16.67%
メイジ・ハンド		PHB 62	特技		108	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 25 回						
エルヴン・バトル・アーマー		PHB 226	鎧アイテム		5	10.87%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

タンナイス

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15 ハマドライアド アーティフィサー アーケン・アーマラー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	8	4.62%	0	3	0	1	0	3	0	1
	2	12	6.94%	0	4	0	3	0	1	0	4
	3	7	4.05%	0	2	0	0	0	3	0	2
	4	19	10.98%	1	2	4	2	0	5	0	5
	5	6	3.47%	2	0	0	0	0	3	0	1
	6	7	4.05%	1	0	1	0	1	2	0	2
	7	11	6.36%	2	1	3	0	1	2	0	2
	8	5	2.89%	1	0	2	0	1	0	0	1
	9	4	2.31%	1	0	1	0	1	0	0	1
	10	9	5.20%	1	0	4	0	1	0	3	0
	11	12	6.94%	2	3	2	0	1	0	3	1
	12	11	6.36%	6	0	0	0	3	0	2	0
	13	7	4.05%	1	0	1	0	2	1	1	1
	14	7	4.05%	4	0	1	0	1	0	1	0
	15	11	6.36%	2	0	2	0	3	0	4	0
	16	9	5.20%	0	0	3	0	5	0	0	1
	17	7	4.05%	1	0	2	0	4	0	0	0
	18	5	2.89%	0	0	1	0	3	0	1	0
	19	10	5.78%	2	0	1	0	4	0	3	0
	20	6	3.47%	1	0	2	0	1	0	2	0
防御数合計		173		28	15	30	6	32	20	20	22
被命中率		63.58%		65.12%		83.33%		61.54%		47.62%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	65.12%	43	27	1	0	1	3	0	0
対頑健		88.89%	27	22	2	0	2	0	0	0
対反応		66.67%	42	27	1	0	1	1	0	0
対意志		51.85%	27	12	2	0	2	1	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		66.67%	9	6	0	0	0	1	0	0
対反応		50.00%	8	4	0	0	0	1	0	0
対意志		42.86%	14	6	0	0	0	0	0	1
敵からの攻撃 合計		64.71%	170	104	6	0	6	7	0	1
機会攻撃	対移動	50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
	対パワー	50.00%	4	2	0	0	0	0	0	0
	小計	50.00%	6	3	0	0	0	1	0	0
非機会攻撃		65.24%	164	101	6	0	6	6	0	1

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	2	0	0	0	0	1	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		0.00%	3	0	0	0	0	1	0	0

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	3	37.50%	0	1	0	1	0	1	0	0
	3	1	12.50%	0	0	0	1	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	1	12.50%	1	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		8		4	1	0	2	0	1	0	0
被命中率		50.00%		80.00%		0.00%		0.00%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	80.00%	5	4	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	50.00%	8	4	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	46	5.87%	30	5.93%	0	0.00%	1	2.22%	15	8.38%
2	44	5.61%	24	4.74%	3	5.56%	3	6.67%	14	7.82%
3	42	5.36%	26	5.14%	3	5.56%	5	11.11%	8	4.47%
4	30	3.83%	22	4.35%	3	5.56%	2	4.44%	3	1.68%
5	39	4.97%	24	4.74%	3	5.56%	3	6.67%	9	5.03%
6	37	4.72%	27	5.34%	2	3.70%	1	2.22%	7	3.91%
7	36	4.59%	25	4.94%	1	1.85%	0	0.00%	10	5.59%
8	46	5.87%	31	6.13%	3	5.56%	1	2.22%	11	6.15%
9	52	6.63%	35	6.92%	1	1.85%	5	11.11%	11	6.15%
10	40	5.10%	28	5.53%	3	5.56%	1	2.22%	8	4.47%
11	43	5.48%	23	4.55%	6	11.11%	1	2.22%	13	7.26%
12	31	3.95%	20	3.95%	4	7.41%	0	0.00%	7	3.91%
13	32	4.08%	17	3.36%	1	1.85%	5	11.11%	9	5.03%
14	33	4.21%	24	4.74%	0	0.00%	3	6.67%	6	3.35%
15	41	5.23%	26	5.14%	3	5.56%	2	4.44%	10	5.59%
16	43	5.48%	26	5.14%	4	7.41%	2	4.44%	11	6.15%
17	34	4.34%	20	3.95%	3	5.56%	3	6.67%	8	4.47%
18	32	4.08%	21	4.15%	3	5.56%	2	4.44%	6	3.35%
19	43	5.48%	32	6.32%	2	3.70%	3	6.67%	6	3.35%
20	40	5.10%	25	4.94%	6	11.11%	2	4.44%	7	3.91%
ロール数合計	784		506		54		45		179	
出目平均値	10.31		10.33		11.54		10.62		9.80	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	4	50.00%	2	0	2	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	34	55.88%	19	0	15	0	
その他(自力効果)	3	66.67%	2	0	1	0	
その他(他力効果)	3	33.33%	1	0	2	0	
本体ST合計	44	54.55%	24	0	20	0	

第50遭遇までの総括

- ・プレイヤー無遅刻、無欠席
- ・Lv.14入りのタイミングでもキャラクターリビルドを行ったが、調整はかなり良好
- ・色々と手数が格段に増えたので、かなりオテギヌとは異なる味わいになって好感触
- ・伝説級からダメージもコントロール要素も本当に強化された
- ・攻撃ロールの出目平均値はプレイヤー中最低だが、まだ誤差の範囲か？
- ・でもやっぱり出目1はハッキリ言って多い
- ・雑魚へのクリティカルも多い
- ・伝説級APの効果で微妙な出目でのヒットが増え・・・いや、思ったより増えていない
- ・微妙な出目であまりヒットしていないせいか、対反応の命中率が他と比べて低い
- ・味方への攻撃は本当に良く当てるので、特技で対策を施せたのは暁光
- ・頑健とACの低さには定評があるが(笑)、数字にもハッキリと表れている
- ・まともに敵から狙われさえすれば、各即応パワーが燦然と輝く
- ・戦闘以外でHPを消耗しがちなシナリオ中は、デモニック・ラスの使い勝手が意外と良い？
- ・技能判定(特に持久力)の出目が悪くて、苦労が目立つ

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

イーライ

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15 ハーフリング

ソーサラー

プライモディアル・アデプト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	30	5.93%	0	1	0	12	0	15	0	2
2	24	4.74%	0	0	1	10	0	11	0	2
3	26	5.14%	0	0	3	13	1	8	0	1
4	22	4.35%	0	0	1	8	1	12	0	0
5	24	4.74%	0	0	4	11	2	6	0	1
6	27	5.34%	0	0	9	5	3	8	0	2
7	25	4.94%	0	0	9	3	2	11	0	0
8	31	6.13%	0	0	8	3	10	5	4	1
9	35	6.92%	0	0	12	1	12	6	3	1
10	28	5.53%	0	0	11	2	10	2	1	2
11	23	4.55%	0	2	10	1	8	0	2	0
12	20	3.95%	1	0	11	1	5	0	1	1
13	17	3.36%	0	0	8	0	5	2	2	0
14	24	4.74%	0	0	15	1	8	0	0	0
15	26	5.14%	0	0	10	0	11	0	5	0
16	26	5.14%	0	0	9	0	16	0	1	0
17	20	3.95%	0	0	9	0	7	0	4	0
18	21	4.15%	0	0	8	0	9	0	4	0
19	32	6.32%	1	0	10	0	18	0	3	0
20	25	4.94%	0	0	15	0	7	0	3	0
攻撃数合計	506		2	3	163	71	135	86	33	13
命中率		65.81%		40.00%		69.66%		61.09%		71.74%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	50.00%	4	2	0	0	0	1	1	0
対頑健		70.78%	219	141	14	0	14	10	3	0
対反応		60.59%	203	116	7	0	7	14	2	0
対意志		72.73%	44	29	3	0	3	2	2	0
敵への攻撃 合計		66.38%	470	288	24	0	24	27	8	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	10	5	0	0	0	1	2	0
対反応		60.00%	10	6	0	0	0	0	1	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	1	0
PC側への攻撃 合計		54.55%	22	12	0	0	0	1	4	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	1	0
対頑健		60.00%	5	2	1	0	1	1	0	0
対反応		75.00%	8	6	0	0	0	1	1	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		64.29%	14	8	1	0	1	2	2	0

渾沌の炸裂 適用出目	ロール数	ST有無	ST成功率
奇数	100	49.75%	ST有 3 66.67%
偶数	101	50.25%	

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
ただ単に遠隔	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	4	50.00%	4	2	0	0	1
アシッド・オーブ	標準アクション	75	62.16%	74	46	3	3	7
	フリーアクション	24	62.50%	24	15	1	1	2
ドラゴン・フロスト	標準アクション	9	55.56%	9	5	0	0	0
	フリーアクション	12	66.67%	12	8	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ヴェズヴズ・エラプション		87.50%	8	7	0	0	1
元素 56	遭遇毎 テーマ	3	33.33%	単体に使用 1 回、味方巻込 2 回			
サンダリング・ガスト		100.00%	2	2	0	0	0
秘術 63	遭遇毎 Lv.3	2	22.22%	単体に使用 2 回、味方巻込 0 回			
サンダー・ボム		62.96%	81	51	7	7	6
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	33	76.74%	単体に使用 10 回、味方巻込 4 回			
デーモンソウル・ボルツ		72.73%	66	48	2	2	1
PHB II 115	遭遇毎 Lv.11	23	92.00%	単体に使用 18 回			
プライモディアル・ストーム		66.67%	18	12	1	1	1
秘術 67	遭遇毎 Lv.13	8	66.67%	単体に使用 2 回、味方巻込 3 回			
スラーズ・ギャンビット		100.00%	3	3	0	0	0
秘術 63	一日毎 Lv.5	4	攻撃を回避しただけで攻撃せず 1 回				
ハウリング・ハリケーン		75.00%	24	18	3	3	3
秘術 66	一日毎 Lv.9	8	味方巻込 4 回、マイナー維持計 21 回				
ライトニング・ダガーズ		42.86%	7	3	0	0	0
秘術 68	一日毎 Lv.15	1					

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	10	21.74%
クリティカルをキャンセル 2 回、味方の攻撃に対して使用 2 回、回避成功率 30.00%				
スペイシャル・トリップ	秘術 62	汎用 Lv.2	14	46.67%
スウィフト・エスケープ	PHB II 108	汎用 Lv.6	7	26.92%
フォッグ・フォーム	秘術 66	汎用 Lv.10	2	20.00%
非物質中にトリガー以外で攻撃された回数 1 回、被命中率 100.00%				
デモニック・ラス	PHB II 115	汎用 Lv.12	3	一日毎
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	6	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	1	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
1	4	0	1	0	1	2	1	0	2
8.33%	33.33%	0.00%	8.33%	0.00%	8.33%	16.67%	8.33%	0.00%	16.67%
選択式抵抗ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	6	0	1	0	1
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	75.00%	0.00%	12.50%	0.00%	12.50%



木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

イーライ

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15 ハーフリング

ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	7	5.69%	1	2	0	1	0	1	0	2
	3	4	3.25%	0	2	1	1	0	0	0	0
	4	4	3.25%	0	1	0	0	0	3	0	0
	5	6	4.88%	1	1	1	0	0	2	0	1
	6	6	4.88%	0	2	1	0	0	1	0	2
	7	7	5.69%	2	0	1	0	1	0	0	3
	8	12	9.76%	1	1	2	0	2	1	1	4
	9	8	6.50%	1	1	2	0	0	1	1	2
	10	7	5.69%	2	0	1	0	1	0	2	1
	11	6	4.88%	3	0	0	0	0	1	1	1
	12	3	2.44%	0	1	1	0	0	0	0	1
	13	5	4.07%	0	0	1	0	1	1	0	2
	14	9	7.32%	4	1	1	1	0	0	1	1
	15	5	4.07%	2	0	1	0	0	0	2	0
	16	2	1.63%	1	0	0	0	1	0	0	0
	17	7	5.69%	3	0	3	0	0	0	1	0
	18	11	8.94%	2	0	0	0	3	0	5	1
	19	9	7.32%	5	1	1	0	1	0	1	0
	20	5	4.07%	1	1	0	1	0	0	1	1
防御数合計		123		29	14	17	4	10	11	16	22
被命中率		58.54%		67.44%		80.95%		47.62%		42.11%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	68.29%	41	28	0	0	0	0	5	1
対頑健		87.50%	16	14	0	0	0	0	1	0
対反応		44.44%	18	8	0	0	0	0	4	0
対意志		28.57%	21	6	0	0	0	0	2	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		60.00%	5	3	0	0	0	0	1	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対意志		53.33%	15	8	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		57.63%	118	68	0	0	0	0	13	1
機会攻撃	対移動	0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー	66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0
	小計	40.00%	5	2	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		58.41%	113	66	0	0	0	0	13	1

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.00%	2	0	1	0	1	0	1	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	2	1	1	0	1	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		80.00%	5	2	2	0	2	0	1	0

# 木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15

デーヴァ

インヴォーカー

アデプト・オヴ・ウィスパース

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	34	3.96%	20	3.95%	2	3.77%	3	3.85%	9	4.07%
2	50	5.83%	31	6.13%	4	7.55%	4	5.13%	11	4.98%
3	40	4.66%	21	4.15%	3	5.66%	2	2.56%	14	6.33%
4	35	4.08%	20	3.95%	2	3.77%	2	2.56%	11	4.98%
5	32	3.73%	20	3.95%	1	1.89%	3	3.85%	8	3.62%
6	41	4.78%	26	5.14%	3	5.66%	3	3.85%	9	4.07%
7	43	5.01%	29	5.73%	2	3.77%	2	2.56%	10	4.52%
8	56	6.53%	33	6.52%	3	5.66%	1	1.28%	19	8.60%
9	53	6.18%	29	5.73%	4	7.55%	6	7.69%	14	6.33%
10	42	4.90%	28	5.53%	2	3.77%	6	7.69%	6	2.71%
11	46	5.36%	28	5.53%	0	0.00%	8	10.26%	10	4.52%
12	56	6.53%	36	7.11%	1	1.89%	4	5.13%	15	6.79%
13	32	3.73%	22	4.35%	2	3.77%	2	2.56%	6	2.71%
14	45	5.24%	25	4.94%	5	9.43%	5	6.41%	10	4.52%
15	38	4.43%	21	4.15%	2	3.77%	4	5.13%	11	4.98%
16	39	4.55%	24	4.74%	4	7.55%	1	1.28%	10	4.52%
17	33	3.85%	19	3.75%	1	1.89%	3	3.85%	10	4.52%
18	40	4.66%	22	4.35%	1	1.89%	6	7.69%	11	4.98%
19	47	5.48%	25	4.94%	5	9.43%	8	10.26%	9	4.07%
20	56	6.53%	27	5.34%	6	11.32%	5	6.41%	18	8.14%
ロール数合計	858		506		53		78		221	
出目平均値	10.67		10.47		11.25		11.71		10.64	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	16	68.75%	11	0	5	0	
危険	1	100.00%	1	0	0	0	
通常	43	62.79%	27	0	16	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	60	65.00%	39	0	21	0	

## 第50遭遇までの総括

- ・プレイヤー欠席時の代理ロール分は未反映
- ・Lv.14入りのタイミングでもキャラクターリビルドを行ったが、1回目程の変化は無い
- ・クリティカルヒットは極端に多くもないが、ただ単なる出目20だけならば無茶苦茶多い
- ・APでの範囲拡大もあり攻撃ロールの多さは流石だが、イーライの追い上げが驚異？
- ・対ACを除けばいずれも命中率が7割を軽〜く超すので、かなり高い部類
- ・自分&イーライの伝説級AP効果のお陰か、微妙な出目でヒットもそこそこ多い
- ・各種召喚、創造パワーがしばしば余りがちなので、数を減らす方向の調整になる傾向が
- ・劇的に召喚が活躍したのは結局、カナリヤとして役立った時が主
- ・両手が完全に塞がっているので、工夫しないとフラスクを使用する余裕がほとんど無い
- ・対頑健の被命中率は高いが、他の攻撃はそこそこ回避できている部類
- ・セーブ成功率はドーピング抜きである事を考慮すると、かなり優秀

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15

デーヴァ

インヴォーカー

モートボーン

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	20	3.95%	0	0	0	6	0	10	0	4
2	31	6.13%	0	0	1	8	2	15	1	4
3	21	4.15%	0	0	2	6	3	10	0	0
4	20	3.95%	0	1	2	5	2	5	2	3
5	20	3.95%	0	0	0	4	7	6	2	1
6	26	5.14%	0	1	6	3	7	6	2	1
7	29	5.73%	0	0	4	3	9	7	4	2
8	33	6.52%	0	0	7	0	15	2	9	0
9	29	5.73%	0	1	4	0	15	3	6	0
10	28	5.53%	0	0	14	0	11	0	3	0
11	28	5.53%	0	0	7	0	14	1	6	0
12	36	7.11%	0	0	10	0	18	0	8	0
13	22	4.35%	0	1	6	0	9	1	5	0
14	25	4.94%	0	0	9	1	12	0	3	0
15	21	4.15%	0	0	5	0	9	0	7	0
16	24	4.74%	0	0	3	0	15	1	5	0
17	19	3.75%	0	0	5	0	11	0	3	0
18	22	4.35%	0	0	9	0	9	0	4	0
19	25	4.94%	1	0	10	0	12	0	2	0
20	27	5.34%	0	0	10	0	9	0	8	0
攻撃数合計	506		1	4	114	36	189	67	80	15
命中率		75.89%		20.00%		76.00%		73.83%		84.21%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	20.00%	5	1	0	0	0	0	1	0
対頑健		74.24%	132	91	7	1	7	5	1	0
対反応		75.93%	241	174	9	0	9	7	2	0
対意志		84.21%	95	72	8	1	8	4	0	0
対頑健	無	85.71%	14	10	2	0	2	1	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		76.80%	487	348	26	2	26	17	4	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	4	3	1	0	1	0	0	0
対反応		38.46%	13	5	0	0	0	2	1	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計		52.94%	17	8	1	0	1	2	1	0

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
ただ単に近接	フリーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0	
機会攻撃	機会アクション	4	25.00%	4	1	0	0	0	
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1		
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ					
ハンド・オヴ・レイディアンス		69.89%	93	65	5	5	4		
信仰 30	無限回 Lv.1	36	単体に使用 計 4 回						
マントル・オヴ・ジ・インフィデル		73.91%	23	17	3	3	2		
信仰 30	無限回 Lv.1	23							
リビューク・アンデッド		86.27%	51	44	3	2	0		
PHB II 50	クラス特徴	21	48.84%	単体に使用 5 回、空撃ち(笑) 1 回					
サンダー・オヴ・ジャッジメント		67.42%	89	60	6	5	3		
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	37	86.05%	単体に使用 8 回					
タイド・オヴ・ザ・ファースト・ストーム		83.93%	56	47	1	1	1		
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	16	64.00%	単体に使用 2 回					
アドモニシング・ウィスパール		90.48%	21	19	3	3	2		
信仰 44	遭遇毎 Lv.11	10	40.00%	単体に使用 4回、重傷味方隣接 2回					
アースン・リヴァーサル		75.00%	12	9	1	1	0		
信仰 37	遭遇毎 Lv.13	4	33.33%	単体に使用 1回、同時起立最大 1人					
ウィンド・スタッフ		82.35%	17	14	2	2	1		
モル 25	装具アイテム	12	34.29%	単体に使用 8 回					
サイレント・マレディクション		100.00%	1	1	0	0	0		
信仰 32	一日毎 Lv.1	1	単体に使用 計 1 回、味方巻き込み 計 0 回						
アイ・オヴ・ドーン			0	0	0	0	0		
Dragon381-76	一日毎 Lv.15	0	敵単体に使用 計 0 回						
召喚パワー名		出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡				
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ	
サモン・ブレード・エンジェル				PHB II 55	一日毎 Lv.9	10		4	
マイナー	10	80.00%	10	8	0	0	1		
機会	5	80.00%	5	4	0	0	0		
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
サモン・フレイム・ゼファー				元素 58	テーマ	14		5	
標準	5	57.14%	7	4	0	0	0	味方巻込 0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード				モル 86	アイテム	7		7	
標準	3	66.67%	3	2	0	0	0	自爆巻込	
機会	1	100.00%	1	1	0	0	0	敵 4、味方 2	
フリー	1		0	0	0	0	0	シェリーの効果	
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率				
その他参考データ									
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50	クラス特徴	4	9.30%				
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12	種族	23	47.92%				
使用時の判定 成功率				78.26%					
ディヴァイン・コール		PHB II 52	汎用 Lv.2	20	43.48%				
アストラル・ステップ		PHB II 54	汎用 Lv.6	7	一日毎				
エレメンタル・マイン		元素 59	汎用 Lv.10	14	48.28%				
発動率		85.71%							敵巻き込み 22 体、味方巻き込み 4 体
レストレイティヴ・ワード		信仰 44	汎用 Lv.12	1	一日毎				
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141	鎧アイテム	2	一日毎				
小休憩中に味方に貸与 0 回									
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141	腰アイテム	1	一日毎				
ベルトのボーナスのお陰でSTに成功 0 回									

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15

デーヴァ

インヴォーカー

アデプト・オヴ・ウィスパース

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	5	3.68%	0	2	0	0	0	3	0	0
	2	6	4.41%	0	1	0	0	0	0	0	5
	3	6	4.41%	0	2	0	0	0	2	0	2
	4	8	5.88%	0	5	0	1	0	0	0	2
	5	9	6.62%	2	0	0	2	0	4	0	1
	6	14	10.29%	0	3	4	3	0	2	0	2
	7	6	4.41%	0	0	0	1	0	1	0	4
	8	6	4.41%	2	1	1	0	1	0	0	1
	9	8	5.88%	2	2	1	0	2	0	0	1
	10	3	2.21%	0	0	1	0	0	0	0	2
	11	5	3.68%	0	1	0	0	2	0	1	1
	12	4	2.94%	1	0	1	0	0	0	1	1
	13	8	5.88%	0	0	1	1	2	0	2	2
	14	7	5.15%	1	0	1	0	3	0	2	0
	15	6	4.41%	0	0	2	0	2	0	2	0
	16	4	2.94%	1	0	1	0	0	0	2	0
	17	12	8.82%	3	0	4	0	3	0	2	0
	18	4	2.94%	1	0	0	0	2	0	1	0
	19	9	6.62%	2	0	3	0	1	0	3	0
	20	6	4.41%	1	0	2	0	0	0	3	0
防御数合計		136		16	17	22	8	18	12	19	24
被命中率		55.15%		48.48%		73.33%		60.00%		44.19%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.00%	32	15	1	0	1	2	0	0
対頑健		85.71%	21	16	2	0	2	0	0	0
対反応		60.71%	28	17	0	0	0	3	0	0
対意志		38.46%	26	8	2	0	2	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		44.44%	9	4	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	16	7	1	0	1	0	0	2
敵からの攻撃 合計		55.64%	133	68	6	0	6	5	0	2
機会攻撃	対移動	60.00%	5	3	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	小計	66.67%	6	4	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		55.12%	127	64	6	0	6	5	0	2

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
ブローチ・オヴ・シールドイング	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	3	一日毎
ウィンド・スタッフ	モル 25	装具アイテム	49	無限回

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所通算

スミス

2013/9/12 ~ 2015/11/26

Lv.15

デーヴァ

インヴォーカー

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)	全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	4	5.56%	0	0	0	0	0	2	0	2
2	2	2.78%	0	1	0	0	0	0	0	1
3	2	2.78%	0	1	0	0	0	1	0	0
4	7	9.72%	0	5	0	2	0	0	0	0
5	4	5.56%	0	1	0	2	0	0	0	1
6	1	1.39%	1	0	0	0	0	0	0	0
7	3	4.17%	0	0	1	0	0	1	0	1
8	6	8.33%	2	1	1	0	0	1	1	0
9	5	6.94%	0	0	1	0	2	0	1	1
10	5	6.94%	2	0	2	0	0	0	0	1
11	2	2.78%	0	0	0	1	0	0	1	0
12	2	2.78%	0	0	0	0	2	0	0	0
13	3	4.17%	2	0	1	0	0	0	0	0
14	1	1.39%	1	0	0	0	0	0	0	0
15	6	8.33%	1	0	2	0	2	1	0	0
16	3	4.17%	1	0	1	0	1	0	0	0
17	3	4.17%	0	0	0	0	2	0	1	0
18	1	1.39%	0	0	0	0	0	0	1	0
19	9	12.50%	1	0	5	0	0	0	3	0
20	3	4.17%	1	0	2	0	0	0	0	0
防御数合計	72		12	9	16	5	9	6	8	7
被命中率		62.50%		57.14%		76.19%		60.00%		53.33%

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	57.14%	21	11	1	0	1	0	0	0
対頑健		81.82%	11	7	2	0	2	0	0	0
対反応		61.54%	13	8	0	0	0	1	0	0
対意志		50.00%	10	5	0	0	0	1	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		66.67%	6	4	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		50.00%	4	2	0	0	0	1	0	0
召喚への攻撃 合計		61.54%	65	37	3	0	3	3	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		75.00%	4	3	0	0	0	0	0	0
対反応		50.00%	2	1	0	0	0	1	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃 合計		71.43%	7	5	0	0	0	1	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	18	61.11%	10	1	5	2
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	18	61.11%	10	1	5	2

2013/9/12 ~ 2015/11/26

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	85	3.86%	67	3.86%	14	4.03%	2	2.60%	2	5.00%
2	129	5.86%	104	5.99%	16	4.61%	5	6.49%	4	10.00%
3	113	5.13%	87	5.01%	20	5.76%	3	3.90%	3	7.50%
4	122	5.54%	101	5.81%	18	5.19%	3	3.90%	0	0.00%
5	111	5.04%	88	5.07%	20	5.76%	2	2.60%	1	2.50%
6	100	4.54%	79	4.55%	14	4.03%	5	6.49%	2	5.00%
7	104	4.73%	86	4.95%	12	3.46%	5	6.49%	1	2.50%
8	116	5.27%	95	5.47%	18	5.19%	2	2.60%	1	2.50%
9	126	5.72%	95	5.47%	24	6.92%	5	6.49%	2	5.00%
10	102	4.63%	81	4.66%	10	2.88%	6	7.79%	5	12.50%
11	109	4.95%	88	5.07%	16	4.61%	3	3.90%	2	5.00%
12	128	5.82%	100	5.76%	22	6.34%	4	5.19%	2	5.00%
13	92	4.18%	72	4.15%	16	4.61%	3	3.90%	1	2.50%
14	120	5.45%	97	5.58%	19	5.48%	1	1.30%	3	7.50%
15	124	5.63%	94	5.41%	23	6.63%	3	3.90%	4	10.00%
16	91	4.13%	71	4.09%	11	3.17%	7	9.09%	2	5.00%
17	116	5.27%	83	4.78%	24	6.92%	8	10.39%	1	2.50%
18	91	4.13%	68	3.91%	17	4.90%	6	7.79%	0	0.00%
19	114	5.18%	96	5.53%	14	4.03%	3	3.90%	1	2.50%
20	108	4.91%	85	4.89%	19	5.48%	1	1.30%	3	7.50%
ロール数合計	2201		1737		347		77		40	
出目平均値	10.45		10.39		10.67		10.92		10.20	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	59	61.02%	34	2	23	0
通常	16	68.75%	9	2	5	0
その他(自力効果)	2	100.00%	2	0	0	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	77	63.64%	45	4	28	0

第50遭遇までの総括

- ・出目そのものはトータルで意外と平均的
- ・セーブにかつてのようなキレは見られないが、ドーピング効果込みで成功率はそれなり
- ・断崖のある遭遇では強制移動もらいまくりで、危険セーブの回数がやたらと多い
- ・出目10以上でも結構ハズしている分、命中率が低くなりがち・・・
- ・PC全員無双の意志装備となった今では、対意志攻撃が本当に当たりにくい
- ・全体的に無双が薄い対反応攻撃の命中率だけは比較的マトモか？
- ・フレンドリーファイアはバンバン当たっているのも御約束
- ・遭遇によって出目が極端に偏るって言うか、GMの体調に左右されている？
- ・シナリオによっては出目よりもGM側のプレイ難易度が遭遇の難易度を大きく左右している





2013/9/12 ~ 2015/11/26

GM側への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	99	4.24%	0	22	0	25	0	42	0	10
	2	116	4.97%	1	27	2	26	6	34	2	18
	3	109	4.67%	2	27	5	24	10	32	0	9
	4	92	3.94%	3	29	4	15	9	26	3	3
	5	121	5.18%	9	35	6	21	19	20	4	7
	6	120	5.14%	12	22	18	17	22	19	4	6
	7	126	5.40%	11	19	20	14	29	19	10	4
	8	136	5.83%	16	15	22	5	37	17	19	5
	9	138	5.91%	26	8	19	5	50	10	19	1
	10	116	4.97%	20	6	30	6	36	5	10	3
	11	103	4.41%	21	6	19	1	38	3	14	1
	12	132	5.66%	40	5	26	1	42	0	17	1
	13	110	4.71%	26	7	20	0	31	3	23	0
	14	111	4.76%	29	1	33	2	38	0	8	0
	15	108	4.63%	28	1	22	0	37	1	19	0
	16	116	4.97%	29	1	19	0	57	1	9	0
	17	125	5.36%	47	0	21	0	46	0	11	0
	18	112	4.80%	35	0	27	0	34	0	16	0
	19	131	5.61%	40	0	29	0	52	0	9	1
	20	113	4.84%	31	0	30	0	34	0	17	1
防御数合計		2334		426	231	372	162	627	232	214	70
被命中率		70.22%		64.84%		69.66%		72.99%		75.35%	

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	64.45%	633	378	30	2	30	21	1	0
対頑健		69.46%	514	329	28	1	28	24	0	0
対反応		72.90%	856	590	34	0	34	42	0	0
対意志		75.27%	283	196	17	2	17	10	2	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		85.71%	14	10	2	0	2	1	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		70.19%	2301	1504	111	5	111	98	3	0
機会攻撃	対移動	51.22%	82	39	3	0	3	3	0	0
	対パワー	80.00%	20	14	2	0	2	0	0	0
	小計	56.86%	102	53	5	0	5	3	0	0
非機会攻撃		70.80%	2199	1451	106	5	106	95	3	0

攻撃ルールを伴う GM側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	75.00%	24	17	1	0	1	1	0	0
対頑健		50.00%	6	3	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
GM側からの攻撃 合計		72.73%	33	23	1	0	1	1	0	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	10	0	11	0	18	0	1	0	11	0	30	0	20	0	67
	2	0	18	2	10	3	11	0	2	1	9	1	23	4	27	6	98
	3	1	16	0	8	5	16	1	4	0	12	4	22	5	16	6	81
	4	0	15	4	6	7	9	0	1	0	8	2	20	6	14	7	94
	5	3	20	5	11	14	10	0	1	1	12	6	18	9	11	12	76
	6	7	13	5	7	13	7	0	3	4	7	12	15	15	11	19	60
	7	12	14	8	2	12	5	1	1	8	10	11	14	17	12	35	51
	8	10	11	8	7	16	7	0	1	7	5	22	9	31	2	41	54
	9	10	5	15	1	31	5	2	1	5	3	27	8	25	4	55	40
	10	11	3	10	0	19	1	0	2	6	8	22	6	28	0	48	33
	11	9	1	11	0	19	4	2	0	3	3	20	3	27	1	65	22
	12	21	4	11	0	25	0	1	1	9	1	18	2	36	0	79	19
	13	17	1	19	2	16	1	2	1	12	2	15	2	20	2	55	16
	14	18	1	12	0	18	0	0	0	9	0	23	1	24	1	87	10
	15	11	2	14	0	25	0	4	0	6	0	26	0	21	0	89	5
	16	20	0	6	0	22	1	3	0	12	0	26	0	23	1	65	3
	17	24	0	12	0	36	0	1	0	13	0	20	0	19	0	83	0
	18	19	0	13	0	21	0	5	0	12	0	21	0	22	0	66	2
	19	22	0	9	1	25	0	3	0	13	0	32	0	25	0	94	2
	20	9	0	14	1	26	0	1	0	10	0	25	0	27	0	81	3
攻撃数合計		224	134	178	67	353	95	26	19	131	91	333	173	384	122	993	736
出目平均値		10.59		10.67		11.15		10.96		10.47		10.33		10.47		10.37	
命中率		62.57%		72.65%		78.79%		57.78%		59.01%		65.81%		75.89%		57.43%	
クリティカルヒット		10		14		27		2		10		25		29		81	
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	5	6.17%
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0.00%	1	3.70%	0	0.00%	0	0.00%	1	4.00%	2	6.90%	0	0.00%
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.90%	11	13.58%
雑魚に対して		1	10.00%	1	7.14%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	5	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
味方に対して		0	0.00%	1	7.14%	1	3.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	1.23%
PCの敵(雑魚)を始末		15		10		6		3		7		22		47		0	
PCの敵(非雑魚)を無力化		32		15		56		3		16		43		31		3	
PCの敵じゃないNPC屠り		0		0		0		0		0		3		0		16	

※敵じゃないNPCにはプレイヤーの召喚、創造物を含むって言うか、ほとんどソレ(笑)

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン 恐怖の墓所通算

2013/9/12 ~ 2015/11/26

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	21	0	16	0	11	0	4	0	8	0	0	0	5	0	99
	2	3	21	0	19	0	16	2	11	0	12	1	6	0	6	11	105
	3	1	19	0	23	0	17	4	5	0	7	1	3	0	6	17	92
	4	0	20	0	16	1	17	1	8	5	14	0	4	0	8	19	73
	5	2	22	0	18	3	12	1	5	2	4	2	4	2	7	38	83
	6	6	15	2	11	1	9	1	5	3	4	1	5	4	10	56	64
	7	6	12	3	17	6	5	8	3	6	5	4	3	0	6	70	56
	8	4	10	2	16	8	8	8	9	4	1	6	6	4	2	94	42
	9	10	6	9	14	15	12	6	2	3	1	4	4	5	3	114	24
	10	9	6	2	11	10	5	7	7	9	0	6	1	1	2	96	20
	11	16	4	15	7	6	2	11	1	8	4	4	2	3	2	92	11
	12	18	2	12	7	17	5	12	3	11	0	1	2	3	1	125	7
	13	17	1	13	7	8	0	3	1	5	2	2	3	5	3	100	10
	14	19	2	18	3	17	0	9	2	7	0	6	3	7	0	108	3
	15	25	0	10	3	16	0	12	1	11	0	5	0	6	0	106	2
	16	13	2	19	0	10	0	5	0	8	1	2	0	4	0	114	2
	17	20	0	15	0	7	0	12	0	7	0	7	0	12	0	125	0
	18	13	0	18	1	4	0	12	0	5	0	10	1	4	0	112	0
	19	20	0	19	1	15	0	2	0	10	0	8	1	9	0	130	1
	20	19	0	14	0	18	0	14	0	6	0	2	3	6	0	112	1
防御数合計		221	163	171	190	162	119	130	67	110	63	72	51	75	61	1639	695
出目平均値		10.22		10.40		10.07		10.74		9.97		11.24		10.40		10.62	
被命中率		57.55%		47.37%		57.65%		65.99%		63.58%		58.54%		55.15%		70.22%	
クリティカルヒット		19		14		18		14		6		2		6		116	
元々ダメージ皆無		4	21.05%	1	7.14%	1	5.56%	4	28.57%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%	2	1.72%
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	100.00%	0	0.00%	1	0.86%
機会攻撃		43		27		11		8		6		5		6		102	
対移動		43	100.00%	27	100.00%	9	81.82%	7	87.50%	2	33.33%	2	40.00%	5	83.33%	82	80.39%
対パワー		0	0.00%	0	0.00%	2	18.18%	1	12.50%	4	66.67%	3	60.00%	1	16.67%	20	19.61%
被命中率		39.53%		29.63%		27.27%		75.00%		50.00%		40.00%		66.67%		56.86%	
身内からの攻撃		9		6		2		4		3		5		3		33	
被命中率		77.78%		16.67%		0.00%		75.00%		0.00%		80.00%		33.33%		72.73%	

各ST出目 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シユリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
		成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗
出目 1	0	7	0	6	0	6	0	4	0	2	0	1	0	1	0	2	
2	0	10	0	9	0	3	0	5	0	7	0	3	0	4	0	5	
3	0	8	0	2	1	6	0	2	0	5	0	4	0	1	1	2	
4	0	8	0	3	0	4	0	1	0	6	0	2	0	2	0	3	
5	0	6	0	8	0	6	0	5	0	4	0	3	0	2	0	2	
6	1	7	0	7	1	3	0	3	0	3	0	1	0	3	0	5	
7	0	2	0	8	3	2	0	4	0	1	0	0	0	2	1	4	
8	1	1	0	4	2	6	2	4	2	3	0	1	0	1	0	2	
9	0	5	0	6	6	0	1	6	0	3	0	5	0	5	2	3	
10	1	1	2	0	7	0	3	0	3	0	1	0	4	0	6	0	
11	5	1	8	0	2	1	7	0	5	0	1	0	6	0	3	0	
12	9	0	5	0	1	0	3	0	5	0	0	0	4	0	4	0	
13	6	0	9	0	6	0	8	0	8	0	5	0	1	0	3	0	
14	6	0	4	0	4	0	2	1	1	0	3	0	3	0	1	0	
15	10	0	5	0	5	0	7	0	3	0	2	0	4	0	3	0	
16	5	0	7	0	5	0	4	0	5	0	2	0	1	0	7	0	
17	9	0	2	0	2	0	3	0	9	0	3	0	2	0	8	0	
18	3	0	5	0	7	0	5	0	2	0	2	0	5	0	6	0	
19	6	0	6	0	7	0	5	0	2	0	3	0	6	0	3	0	
20	7	0	1	0	9	0	2	0	4	0	2	0	3	0	1	0	
ST数合計	69	56	54	53	68	37	52	35	49	34	24	20	39	21	49	28	
出目平均値	10.26		9.83		10.79		10.80		10.39		10.80		11.63		10.92		
成功率	55.20%		50.47%		64.76%		59.77%		59.04%		54.55%		65.00%		63.64%		

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータルの回数が多くなりがちであるはず。  
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。  
 現在は全PCが無双の意志完備。ある意味当然か？

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分に使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	5	10	11	8	7	0	2	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	1	5	5	6	9	3	2	0
遭遇中に シールディング・エリクサー	0	2	0	3	2	1	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	1	1	0	0	0	0	0	0
自分専用ではない一日毎回復パワー	0	2	2	1	1	2	0	0
底力	13	9	3	5	4	5	3	無理!
回復用のポーション	0	1	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	20	18	21	無理!	22	13	14	8
タンナイズから一時的HP	18	11	25	9	0	7	11	0
リュカオンから一時的HP	無理!	2	3	3	1	1	1	2
指揮役のパワーによるセーブ	3	4	3	2	2	3	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	3	1	0	2	3	0	0	0
治療判定成功率	100.00%	100.00%		50.00%	100.00%			
朦朧	4	7	2	8	3	5	4	3
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	1	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	1	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	4	1	4	4	3	1	0	
死亡セーブ	3	1	2	3	5	0	0	
死亡セーブ失敗率	33.33%	100.00%	50.00%	33.33%	20.00%			
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	0	0	0	0	
死亡!	0	1	1	1	0	0	0	
封呪あるいは儀式用に回復力供与	2	44	4	7	3	5	5	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	5	1	無理!	3	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	1	5	0		11	1	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として代役分も対象だが、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びクラス特徴等の事情により行うAPを使った特殊なアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった場合 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった場合 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑等してしまい、標準アクションが行えないor中断した場合 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった場合 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	124	45.26%	190	68.84%	180	67.42%	23	9.20%	3	1.15%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	2	0.73%	1	0.36%	23	8.61%	無理!		139	53.05%	127	47.04%	70	25.45%
自分で 複数回攻撃	55	20.07%	2	0.72%	無理!		無理!		22	8.40%	107	39.63%	114	41.45%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		6	2.29%	無理!		5	1.82%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		3	1.09%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		162	64.80%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		9	3.60%	4	1.53%	無理!		無理!	
底力	13	4.74%	マイナーでやる		3	1.12%	4	1.60%	2	0.76%	2	0.74%	2	0.73%
防御専念	2	0.73%	7	2.54%	2	0.75%	5	2.00%	5	1.91%	2	0.74%	2	0.73%
技能判定	38	13.87%	25	9.06%	22	8.24%	23	9.20%	51	19.47%	25	9.26%	32	11.64%
その他 標準アクション	5	1.82%	4	1.45%	0	0.00%	2	0.80%	5	1.91%	0	0.00%	21	7.64%
移動アクション	19	6.93%	25	9.06%	14	5.24%	4	1.60%	9	3.44%	4	1.48%	18	6.55%
マイナーアクション	1	0.36%	6	2.17%	0	0.00%	0	0.00%	3	1.15%	0	0.00%	4	1.45%
AP必須の特殊過ぎるアクション	0	0.00%	3	1.09%	9	3.37%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	8	2.92%	10	3.62%	9	3.37%	10	4.00%	4	1.53%	1	0.37%	1	0.36%
行動不能	5	1.82%	3	1.09%	4	1.50%	7	2.80%	8	3.05%	2	0.74%	3	1.09%
支配状態(笑)	2	0.73%	0	0.00%	1	0.37%	1	0.40%	1	0.38%	0	0.00%	0	0.00%
計	274	100.00%	276	100.00%	267	100.00%	250	100.00%	262	100.00%	270	100.00%	275	100.00%