

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

リュカオン

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	4	5.71%	4	9.52%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
2	3	4.29%	3	7.14%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	5	7.14%	2	4.76%	3	42.86%	0	0.00%	0	0.00%
4	3	4.29%	2	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
5	4	5.71%	2	4.76%	1	14.29%	1	16.67%	0	0.00%
6	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	1	1.43%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
8	4	5.71%	3	7.14%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
9	1	1.43%	1	2.38%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
10	3	4.29%	2	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	1	6.67%
11	1	1.43%	1	2.38%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
12	4	5.71%	2	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	2	13.33%
13	3	4.29%	3	7.14%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	7	10.00%	3	7.14%	1	14.29%	1	16.67%	2	13.33%
15	6	8.57%	3	7.14%	1	14.29%	0	0.00%	2	13.33%
16	4	5.71%	2	4.76%	0	0.00%	0	0.00%	2	13.33%
17	5	7.14%	0	0.00%	1	14.29%	2	33.33%	2	13.33%
18	3	4.29%	1	2.38%	0	0.00%	1	16.67%	1	6.67%
19	5	7.14%	5	11.90%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	4	5.71%	3	7.14%	0	0.00%	1	16.67%	0	0.00%
ロール数合計	70		42		7		6		15	
出目平均値	11.41		10.79		8.57		15.17		13.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	3	66.67%	2	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	0		0	0	0	0	
その他(自力効果)	3	100.00%	3	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	6	83.33%	5	0	1	0	

第51遭遇	技能遭遇	裏切りの納骨堂への扉に罠！ 支配1回、コピーは出現せず。
技能チャレンジ	0	成功率 成功 0 味方を援護 0
支配中攻撃ロール	0	味方への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率 75.00% ヒット 9 クリティカル 1
第52遭遇	戦闘メイン	結局、墓所の外を再探索。黒炎党&護法党が抗争中。
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 83.33% ヒット 5 クリティカル 0
第53遭遇	戦闘メイン	自称アサーラック出現(笑)！ 苦戦したが、マーク効果が活躍。
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率 64.29% ヒット 9 クリティカル 1
第54遭遇	一応技能遭遇	ついに髑髏割団出現！ 揺さぶる枝で敵無力化に成功。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 40.00% ヒット 2 クリティカル 0
第55遭遇	謎解き	裏切りの納骨堂へ突入！ 戦闘で良い所無しだが、出口は発見。
敵への攻撃ロール	1	敵への命中率 100.00% ヒット 1 クリティカル 0
第56遭遇	罠のみ	床の罠は回避したが、天井落下&梯子崩壊9d10ダメージ！
第57遭遇	第3章完結	ついに鬼道建築士モガダムと御対面！ 盲目対策有効。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 75.00% ヒット 3 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

リュカオン

2015/12/10 ~ 2016/5/12

ウォーデン

ホード・チャンピオン

ディーブ・デルヴァー

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	3	66.67%	3	2	0	0	0
突撃	標準アクション	10	70.00%	10	7	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
一か八か長柄	機会アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
戦士の勘働	即応アクション	0		0	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
リジリアンス・オヴ・ライフ		100.00%	3	3	2	2	0	
原始 10	無限回 Lv.1	3						
ウォーデンス・ランジ (非突撃)			0	0	0	0	0	
Dragon379-46	無限回 Lv.1	0	突撃から使用 6 回分は上記突撃欄にて反映					
ウォーデンス・フューリィ		100.00%	5	5	0	0	0	
PHB II 68	クラス特徴	6	素早き野生の血から5回、揺さぶる枝2回					
プレシング・アタック		33.33%	3	1	0	0	1	
原始 13	遭遇毎 Lv.3	4	66.67%	シフト中に辻マーク 0 回				
ガーディアンズ・パウンス		50.00%	2	1	0	0	1	
原始 15	遭遇毎 Lv.7	2	33.33%					
ゼラス・ストライク		50.00%	10	5	1	1	2	
PHB II 83	遭遇毎 Lv.11	5	83.33%	対複数使用 0 回、対重傷攻撃 2 回				
ストームハウラーズ・ストライク		100.00%	2	2	0	0	0	
原始 17	遭遇毎 Lv.13	1	16.67%	単体に使用 0 回、オマケ発動 0 回				
サンダー・ステップ			0	0	0	0	0	
PHB II 71	一日毎 Lv.5	0						
フォーム・オヴ・ジ・オーク・S			0	0	0	0	0	
PHB II 73	一日毎 Lv.9	2	オマケダメージ発動 計 0 回					
フォーム・オヴ・ジ・アヴァランチ・アンリーシュ		100.00%	1	1	0	0	0	
原始 19	一日毎 Lv.15	2						

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
素早き野生の血	PHB II 191	特技	5	無限回
ウォーデンス・グラスブ	PHB II 68	クラス特徴	0	無限回
ブラッド・フューリィ・グレイヴ	宝物庫 II 23	武器アイテム	6	85.71%
ロングトウース・シフティング	PHB II 10	種族	7	100.00%
サブトレイニアン・サヴァイヴァル	サバイバル 21	テーマ	0	0.00%
ステイ・バック	サバイバル 54	汎用 Lv.2	3	50.00%
ベアズ・エンデュアランス	PHB II 72	汎用 Lv.6	0	一日毎
エンター・ザ・クルーシブル	ダンジョン 71	汎用 Lv.10	2	一日毎
インペチュアス・ストライド	PHB II 83	汎用 Lv.12	1	16.67%
1回使用当たりで誘発した機会攻撃の平均数			2.00	最大 2 回誘発
アンキャニィ・インスティンクツ	PHB III 172	汎用 Lv.16	1	一日毎
ブーツ・オヴ・ザ・マイティ・チャージ	Dragon381-96	脚アイテム	2	一日毎
インナー・ウォームス・アースハイド	PHB II 200	鎧アイテム	0	一日毎

大自然の怒りのマーク使用 計 11 回				同時マーク 最大数記録	
1体マーク	2体マーク	3体以上マーク		同時に 3体	
7	63.64%	3	27.27%	1	9.09%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

リュカオン

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 L・シフター

ウォーデン

ホード・チャンピオン

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	2	4.55%	0	1	0	0	0	1	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	2	4.55%	0	0	0	0	1	1	0	0
	4	5	11.36%	1	0	0	2	0	2	0	0
	5	1	2.27%	0	1	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	5	11.36%	1	1	0	1	1	1	0	0
	8	3	6.82%	0	2	0	0	1	0	0	0
	9	1	2.27%	0	0	0	0	0	0	0	1
	10	2	4.55%	0	1	1	0	0	0	0	0
	11	4	9.09%	1	0	0	1	1	0	0	1
	12	3	6.82%	1	0	1	1	0	0	0	0
	13	2	4.55%	0	1	0	0	1	0	0	0
	14	1	2.27%	0	0	0	0	1	0	0	0
	15	1	2.27%	0	0	0	0	1	0	0	0
	16	1	2.27%	1	0	0	0	0	0	0	0
	17	2	4.55%	0	0	1	0	1	0	0	0
	18	1	2.27%	0	1	0	0	0	0	0	0
	19	3	6.82%	0	0	1	0	2	0	0	0
	20	5	11.36%	1	0	1	0	3	0	0	0
防御数合計		44		6	8	5	5	13	5	0	2
被命中率		54.55%		42.86%		50.00%		72.22%		0.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	42.86%	14	5	1	0	1	1	0	0
対頑健		50.00%	10	4	1	0	1	0	0	0
対反応		76.47%	17	10	3	0	3	1	0	0
対意志		0.00%	2	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		55.81%	43	19	5	0	5	2	0	0
機会攻撃	対移動	25.00%	4	0	1	0	1	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	25.00%	4	0	1	0	1	0	0	0
非機会攻撃		58.97%	39	19	4	0	4	2	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

アールジェイ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16

ドワーフ

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他		
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	
出目	1	4	8.89%	1	4.00%	0	0.00%	3	33.33%	0	0.00%
	2	3	6.67%	3	12.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	3	2	4.44%	2	8.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	4	4	8.89%	4	16.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	5	2	4.44%	2	8.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	6	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	7	1	2.22%	0	0.00%	0	0.00%	1	11.11%	0	0.00%
	8	2	4.44%	0	0.00%	1	25.00%	0	0.00%	1	14.29%
	9	4	8.89%	1	4.00%	0	0.00%	1	11.11%	2	28.57%
	10	3	6.67%	1	4.00%	1	25.00%	1	11.11%	0	0.00%
	11	2	4.44%	1	4.00%	0	0.00%	1	11.11%	0	0.00%
	12	2	4.44%	1	4.00%	0	0.00%	1	11.11%	0	0.00%
	13	2	4.44%	2	8.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	14	1	2.22%	0	0.00%	1	25.00%	0	0.00%	0	0.00%
	15	1	2.22%	0	0.00%	0	0.00%	1	11.11%	0	0.00%
	16	5	11.11%	4	16.00%	1	25.00%	0	0.00%	0	0.00%
	17	2	4.44%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	28.57%
	18	1	2.22%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%
	19	3	6.67%	3	12.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
	20	1	2.22%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%
ロール数合計		45		25		4		9		7	
出目平均値		9.80		9.12		12.00		7.44		14.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	3	66.67%	2	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	4	50.00%	1	1	2	0	
その他(自力効果)	2	50.00%	1	0	1	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	9	55.56%	4	1	4	0	

第51遭遇	技能遭遇	裏切りの納骨堂への扉に罠！ 支配1回、コピーは出現せず。
わざと味方を攻撃	1	味方への命中率 100.00% ヒット 1 クリティカル 0
支配中攻撃ロール	2	味方への命中率 50.00% ヒット 1 クリティカル 0
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 40.00% ヒット 2 クリティカル 0
第52遭遇	戦闘メイン	結局、墓所の外を再探索となったが、プレイヤー欠席。
第53遭遇	戦闘メイン	自称アサーラック出現(笑)！ 崖っぷちでの踏張が凄い。
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 66.67% ヒット 4 クリティカル 0
第54遭遇	一応技能遭遇	ついに髑髏割団出現！ 話し合いを力技でアッサリ解決。
敵への攻撃ロール	3	敵への命中率 100.00% ヒット 3 クリティカル 0
第55遭遇	謎解き	裏切りの納骨堂へ突入！ 3次元戦闘でもルアーは大活躍。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 75.00% ヒット 3 クリティカル 0
第56遭遇	罠のみ	プレイヤー欠席。 代役がバッチリ罠に嵌った。
第57遭遇	第3章完結	プレイヤー途中参加。 盲目対策万全。 気絶パワー凶悪。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 50.00% ヒット 2 とどめの一撃 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

アールジェイ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16

ドワーフ

バトルマインド トランセレント・オーダー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	出目	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
	1	1	4.00%	0	0	0	0	0	0	0	1
	2	3	12.00%	0	1	0	0	0	0	1	1
	3	2	8.00%	0	1	0	0	0	0	0	1
	4	4	16.00%	0	1	0	0	0	0	1	2
	5	2	8.00%	0	1	0	0	0	0	1	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	1	4.00%	0	0	0	0	0	0	1	0
	10	1	4.00%	0	0	0	0	0	0	1	0
	11	1	4.00%	0	0	0	0	1	0	0	0
	12	1	4.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
	13	2	8.00%	1	0	0	0	0	0	1	0
	14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	4	16.00%	0	0	0	0	1	0	3	0
	17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	3	12.00%	0	0	0	0	1	0	2	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計		25		2	4	0	0	3	0	11	5
命中率		64.00%		33.33%				100.00%		68.75%	

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	40.00%	5	2	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	3	3	0	1	0	0	0	0
対意志		58.33%	12	7	0	0	0	1	0	0
対意志	無	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		63.64%	22	14	0	1	0	1	0	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0	残1	残2	残3	残4以上					
0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%	4	80.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

アールジェイ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

バトルマインド

アンバウンド・ノーマッド

トランセンデント・オーダー

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	1		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
無限回パワー名		出典		レベル	その他参考データ			
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
コンダクティヴ・ディフェンス		サイオニック 61		Lv.1	オマケ発動 計 0 回			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	3	100.00%	3	3	1	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
ロードストーン・ルアー		サイオニック 63		Lv.3	味方を一本釣り 計 0 回			
未増幅	標準アクション	6	60.00%	5	3	0	0	1
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	5	40.00%	5	2	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
インテレクト・スナップ		サイオニック 67		Lv.13	引き回す苦痛 0 回、セーブ 0 回			
未増幅	標準アクション	4	100.00%	2	2	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
パーシステント・ハリヤー		0	0	0	0	0	0	
サイオニック 60	クラス特徴	0	0.00%	目標に接近成功 0 回、使い忘れ 0 回				
カニング・アブダクション		66.67%	3	2	0	0	0	
サイオニック 75	遭遇毎 Lv.11	4	80.00%	増幅 2 回、移動だけで攻撃せず 1 回				
マインド・スパイク		確定	1	平均被ダメージ 44.00				
PHBⅢ 80	クラス特徴	1	被クリティカル 1 回、最大被ダメージ 44					
アスペクト・オヴ・エレヴェイテッド・H		0	0	0	0	0	0	
PHBⅢ 81	一日毎 Lv.1	0	追加の増幅発動 計 0 回					
アクセラレイティング・ストライク		0.00%	1	0	0	0	0	
サイオニック 62	一日毎 Lv.5	1						
マインド・ブレード		100.00%	2	2	0	0	0	
PHBⅢ 88	一日毎 Lv.15	2	とどめの一撃 計 4 回実行、オーラ消滅 計 1 回					
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率			
バトルマインズ・ダイヤモンド		PHBⅢ 80	クラス特徴	9	無限回			
増幅で使用計 9 回中、2体をマーク計 4 回、1体もマークせず計 0 回								
ブラート・ステップ		PHBⅢ 80	クラス特徴	1	特技で瞬間移動			
ドワーヴン・リジリアンス		墮 208	種族	2	33.33%			
フェザー・ステップ		PHBⅢ 82	汎用 Lv.2	1	無限回			
エナジー・トランスフォーメーション		サイオニック 64	汎用 Lv.6	1	一日毎			
バトル・アスペクト		PHBⅢ 86	汎用 Lv.10	2	一日毎			
追加の瞬間移動 計 2 回使用								
ワン・ハンドレッド・ドアーズ		サイオニック 75	汎用 Lv.12	0	一日毎			
サドン・ラッシュ		PHBⅢ 88	汎用 Lv.16	0	0.00%			
ブーツ・オヴ・イーガーネス		宝物庫 129	脚アイテム	0	0.00%			
カスク・オヴ・タクティクス		宝物庫 141	頭アイテム	2	一日毎			
クローク・オヴ・トランスロケーション		宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	0	一日毎			

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

オテギヌ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

スレイヤー

ロングトゥース・シフター

Lv.16

ケンセイ

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	1	1.20%	1	1.61%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
2	2	2.41%	2	3.23%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	6	7.23%	5	8.06%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
4	4	4.82%	2	3.23%	0	0.00%	1	9.09%	1	25.00%
5	8	9.64%	2	3.23%	2	33.33%	4	36.36%	0	0.00%
6	4	4.82%	3	4.84%	0	0.00%	0	0.00%	1	25.00%
7	8	9.64%	7	11.29%	1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%
8	5	6.02%	4	6.45%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
9	3	3.61%	3	4.84%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
10	4	4.82%	4	6.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	2	2.41%	2	3.23%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
12	1	1.20%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	25.00%
13	4	4.82%	4	6.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	6	7.23%	2	3.23%	2	33.33%	2	18.18%	0	0.00%
15	3	3.61%	2	3.23%	0	0.00%	0	0.00%	1	25.00%
16	7	8.43%	7	11.29%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	4	4.82%	4	6.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	4	4.82%	2	3.23%	1	16.67%	1	9.09%	0	0.00%
19	3	3.61%	2	3.23%	0	0.00%	1	9.09%	0	0.00%
20	4	4.82%	4	6.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	83		62		6		11		4	
出目平均値	10.48		10.81		10.50		9.09		9.25	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	5	80.00%	2	2	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	5	40.00%	1	1	3	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	11	63.64%	4	3	4	0	

第51遭遇	技能遭遇	支配対策万全だが、コピーとの死闘の果て、まさかの死亡(泣)。					
技能チャレンジ	2	成功率	100.00%	成功	2	味方を援護	0
支配中攻撃ロール	0	味方への命中率		ヒット	0	クリティカル	0
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率	60.00%	ヒット	3	クリティカル	1
第52遭遇	戦闘メイン	儀式で無事(?)復活。移動面でバーサーカー・C大活躍!					
敵への攻撃ロール	15	敵への命中率	80.00%	ヒット	12	クリティカル	0
第53遭遇	戦闘メイン	自称アサーラック出現(笑)! APで突撃再ロール、成功。					
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率	92.86%	ヒット	13	クリティカル	1
第54遭遇	一応技能遭遇	ついに髑髏割団出現! AP再ロール成功でも、トータル命中率低し。					
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率	44.44%	ヒット	4	クリティカル	1
第55遭遇	謎解き	裏切りの納骨堂へ突入! 3次元戦闘では遠隔基礎大活躍。					
敵への攻撃ロール	9	敵への命中率	77.78%	ヒット	7	クリティカル	1
第56遭遇	畏のみ	畏に嵌って床から落下&天井が落下9d10ダメージ!					
第57遭遇	第3章完結	鬼道建築士モガダム登場! 盲目に苦戦も非物質対策で鬼の強さ。					
敵への攻撃ロール	8	敵への命中率	75.00%	ヒット	6	とどめの一撃	2

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/12/10 ~ 2016/5/12

恐怖の墓所⑨

ロングトゥース・シフター

オテギヌ

エレメンタル・イニシエイト

スレイヤー

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	出目	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	2	3.33%	0	0	0	0	0	2	0	0
	3	4	6.67%	0	1	0	0	1	2	0	0
	4	2	3.33%	0	0	0	0	0	2	0	0
	5	2	3.33%	0	0	0	0	1	1	0	0
	6	3	5.00%	0	0	0	0	1	2	0	0
	7	7	11.67%	1	0	0	0	4	2	0	0
	8	4	6.67%	0	0	0	0	3	1	0	0
	9	3	5.00%	0	1	0	0	1	1	0	0
	10	4	6.67%	0	0	0	0	4	0	0	0
	11	2	3.33%	0	0	0	0	2	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	4	6.67%	1	0	0	0	3	0	0	0
	14	2	3.33%	0	0	0	0	2	0	0	0
	15	2	3.33%	0	0	0	0	2	0	0	0
	16	7	11.67%	2	0	0	0	5	0	0	0
	17	4	6.67%	0	0	0	0	4	0	0	0
	18	2	3.33%	0	0	0	0	2	0	0	0
	19	2	3.33%	0	0	0	0	2	0	0	0
	20	4	6.67%	0	0	0	0	4	0	0	0
攻撃数合計		60		4	2	0	0	41	13	0	0
命中率		75.00%		66.67%				75.93%			

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	66.67%	6	4	0	1	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		75.93%	54	37	4	1	4	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		75.00%	60	41	4	2	4	0	0	0
攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
PC側への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各戦闘遭遇におけるパワー・ストライク未使用数							
残3	残2	残1	残0	残3	残2	残1	残0
0	0.00%	1	16.67%	3	50.00%	2	33.33%

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

構え名			出典		遭遇中切替		その他参考データ	
基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
構えに意味無しor構えの効果無し			伝説級からも非突撃バーサーカーズ・チャージが主?					
近接	標準アクション	1	100.00%	1	1	0	0	0
	フリーアクション	7	71.43%	7	5	1	1	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	2	100.00%	2	2	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バトル・ラス			墮 147		4		遭遇開始時はコレ	
近接	標準アクション	6	66.67%	6	4	2	1	0
	フリーアクション	12	50.00%	12	6	0	0	0
	機会攻撃	2	100.00%	2	2	0	0	0
	即応アクション	11	72.73%	11	8	1	1	0
突撃	標準アクション	8	100.00%	8	8	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
遠隔	標準アクション	3	100.00%	3	3	0	0	0
	フリーアクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
デュエリスト・アソルト			墮 146		1			
近接	標準アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
	機会攻撃	0		0	0	0	0	0
	即応アクション	0		0	0	0	0	0
突撃	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
バーサーカーズ・チャージ			墮 147		4			
突撃	標準アクション	3	100.00%	3	3	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名			命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典		パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ディシプリンド・カウンター			100.00%	2	2	1	1	0
元素 49	テーマ		2	33.33%				
マスター・ストローク			100.00%	1	1	1	0	0
PHB 144	遭遇毎	Lv.11	1	16.67%	とどめの一撃で使用 1回			
ハングリー・ゴージ				0	0	0	0	0
宝物庫 II 102	武器アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
ストライクボックス				0	0	0	0	0
宝物庫 135	手アイテム		0	0.00%	上の基礎攻撃のデータにも適用済み			
リング・オヴ・フューリィ			0.00%	4	0	0	0	0
Dragon366-49	指輪アイテム		2	基礎攻撃のデータに適用済、自然な重傷0回				
汎用パワー名			出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
ブラッド・フューリィ・ゴージ			宝物庫 II 23	武器アイテム	6	85.71%		
ロングトゥース・シフティング			PHB II 10	種族	7	100.00%		
パランシング・ステップ			元素 49	汎用 Lv.2	2	28.57%		
イグノア・ウィークネス			墮 150	汎用 Lv.6	0	0.00%		
成功率			パワーボーナスのお陰で成功 0回					
クリアヘッデッド			墮 150	汎用 Lv.10	1	16.67%		
成功率 100.00%			パワーボーナスのお陰で成功 0回					
リレントレス・アドヴァンス			墮 155	汎用 Lv.16	1	16.67%		
アルティメット・パリア			PHB 144	汎用 Lv.12	0	一日毎		
スキュアリング・ゴージ			宝物庫 70	武器アイテム	0	一日毎		
ネックレス・オヴ・キーズ			宝物庫 II 67	首アイテム	0	一日毎		

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

2015/12/10 ~ 2016/5/12

恐怖の墓所⑨

ロングウース・シフター

オテギヌ

Lv.16

ケンセイ

スレイヤー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	2.22%	0	1	0	0	0	0	0	0
	2	2	4.44%	0	0	0	0	0	1	1	0
	3	1	2.22%	0	1	0	0	0	0	0	0
	4	3	6.67%	0	0	0	1	0	1	0	1
	5	4	8.89%	1	1	0	0	0	2	0	0
	6	4	8.89%	0	1	0	1	1	1	0	0
	7	1	2.22%	1	0	0	0	0	0	0	0
	8	6	13.33%	2	0	0	2	1	1	0	0
	9	1	2.22%	0	0	0	0	1	0	0	0
	10	3	6.67%	1	0	0	0	2	0	0	0
	11	1	2.22%	0	0	0	0	1	0	0	0
	12	1	2.22%	1	0	0	0	0	0	0	0
	13	3	6.67%	1	0	1	0	1	0	0	0
	14	2	4.44%	1	0	0	0	1	0	0	0
	15	2	4.44%	0	0	0	0	1	0	1	0
	16	1	2.22%	0	0	0	0	0	0	1	0
	17	3	6.67%	0	0	0	0	3	0	0	0
	18	2	4.44%	1	0	0	0	1	0	0	0
	19	2	4.44%	0	0	1	0	1	0	0	0
	20	2	4.44%	0	0	0	0	2	0	0	0
防御数合計		45		9	4	2	4	16	6	3	1
被命中率		66.67%		69.23%		33.33%		72.73%		75.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	66.67%	12	8	0	0	0	1	0	0
対頑健		33.33%	6	2	0	0	0	0	0	0
対反応		71.43%	21	13	2	0	2	0	0	0
対意志		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		63.41%	41	24	2	0	2	1	0	0
機会攻撃	対移動	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		62.50%	40	23	2	0	2	1	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		100.00%	4	4	0	0	0	0	0	0

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
2	2	11.76%	1	25.00%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
4	3	17.65%	1	25.00%	0	0.00%	2	28.57%	0	0.00%
5	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
7	4	23.53%	2	50.00%	1	20.00%	1	14.29%	0	0.00%
8	1	5.88%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
10	1	5.88%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
12	1	5.88%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
14	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
15	1	5.88%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
16	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
17	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	1	5.88%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	100.00%
19	2	11.76%	0	0.00%	0	0.00%	2	28.57%	0	0.00%
20	1	5.88%	0	0.00%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
ロール数合計	17		4		5		7		1	
出目平均値	9.71		5.00		7.80		12.57		18.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	100.00%	1	0	0	0	1
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	2	50.00%	1	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	4	50.00%	2	0	2	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	7	57.14%	4	0	3	0	

第51遭遇 技能遭遇	裏切りの納骨堂への扉に罠！ 支配2回、コピー1体、気絶1回。
技能チャレンジ	0 成功率 成功 0 味方を援護 0
支配中攻撃ロール	3 味方への命中率 33.33% ヒット 1 クリティカル 0
敵への攻撃ロール	0 敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第52遭遇 戦闘メイン	結局、墓所の外を再探索。アーデントSでただでは転～初誘発。
敵への攻撃ロール	1 敵への命中率 0.00% ヒット 0 クリティカル 1
第53遭遇 戦闘メイン	自称アサーラック出現(笑)！ 徐々にPP全部使い切った。
敵への攻撃ロール	0 敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第54遭遇 一応技能遭遇	ついに髑髏割団出現！ プレイヤー途中から欠席。
敵への攻撃ロール	0 敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第55遭遇 謎解き	裏切りの納骨堂へ突入！ プレイヤー途中から欠席。
敵への攻撃ロール	0 敵への命中率 ヒット 0 クリティカル 0
第56遭遇 罠のみ	プレイヤー欠席。 代役がバッチリ罠に嵌った。
第57遭遇 第3章完結	ついに鬼道建築士モガダムと御対面！ プレイヤーは欠席。

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
2	1	25.00%	0	1	0	0	0	0	0	0
3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
4	1	25.00%	0	1	0	0	0	0	0	0
5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
7	2	50.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
攻撃数合計	4		1	3	0	0	0	0	0	0
命中率		25.00%		25.00%						

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
敵への攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有	33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
PC側への攻撃 合計		33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

各遭遇におけるパワー・ポイント未使用数									
残0		残1		残2		残3		残4以上	
1	16.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	5	83.33%
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ	213	指輪アイテム		0		使用率	0.00%
リング・オヴ・メンタル・パワー		PHBⅢ	213	指輪アイテム		0		一日毎	

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

シェリー

2015/12/10 ~ 2016/5/12

アーデント

タリック・ストラテジスト

エスケプト・スロール

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
機会攻撃	機会アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0
Lv.11 遭遇毎	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
Lv.5 一日毎	標準アクション	0		0	0	0	0	0
無限回パワー名		出典		レベル	その他参考データ			
増幅	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
アイアー・ストライク		PHBⅢ 24		Lv.1	当然、データは味方の攻撃分			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	15	73.33%	15	11	1	1	0
_intent・レイド・ベア		Dragon395-3		Lv.1	未増幅は近接基礎攻撃			
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
フォワードシンキング・カット		PHBⅢ 29		Lv.7				
未増幅	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	突撃	0		0	0	0	0	0
増幅1	標準アクション	0		0	0	0	0	0
増幅2	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	味方の突撃	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
ダイレクト・ザ・ストライク		33.33%	6	2	0	0	0	
武勇Ⅱ 7	種族特徴	6	無限回	当然、データは味方の攻撃分				
アンティシペーション・タクティクス		0	0	0	0	0	0	
PHBⅢ 41	遭遇毎 Lv.11	0	0.00%	味方攻撃も含む、敵攻撃回避 計0回				
フェイト・エクステンジ		0	0	0	0	0	0	
PHBⅢ 28	一日毎 Lv.5	0	データは味方の攻撃も含む、再チャージ計0回					
フィースト・オヴ・ディスペディア		0	0	0	0	0	0	
PHBⅢ 29	一日毎 Lv.9	1	PP回復計0回、諸事情により回復無理計0回					
コーディネイテッド・エフォート		0.00%	2	0	0	0	0	
サイオニック 17	一日毎 Lv.15	1	データは味方の攻撃も含む、自分も攻撃0回					
汎用パワー名		出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率			
その他参考データ								
アーデント・アラクリティ		PHBⅢ 24	クラス特徴	0	0.00%			
マイ・マインド・イズ・マイ・オウン		サバイバル 17	テーマ	0	0.00%			
増幅で使用 計0回								
ディメンジョン・スワップ		PHBⅢ 26	汎用 Lv.2	2	28.57%			
エスカレイティング・フェーリィ		サイオニック 14	汎用 Lv.6	3	42.86%			
1回使用当たりで巻き込めた味方の平均人数				5.00	最大6体巻き込み			
タワー・オヴ・アイアン・ウィル		PHBⅢ 30	汎用 Lv.10	0	一日毎			
セーブ 計0回、救出率				マイナー維持 計0回				
インサイトフル・コマンド		PHBⅢ 41	汎用 Lv.12	0	一日毎			
ディスプレイヴ・デンジャー		サイオニック 17	汎用 Lv.16	1	14.29%			
非物質中にトリガー以外で攻撃された回数 1回、被命中率 100.00%								
コントローリング・ハルバード		宝物庫 68	武器アイテム	0	0.00%			
クイックシルヴァー・ファインメール		PHBⅢ 198	鎧アイテム	0	0.00%			
ヘルム・オヴ・ヒーローズ		PHB 249	頭アイテム	0	一日毎			
アミュレット・オヴ・ヴィゴー		宝物庫Ⅱ 63	首アイテム	0	一日毎			
小休憩中に味方に貸与 0回								
ベルト・オヴ・サクリフェイス		PHB 252	腰アイテム	0	一日毎			
小休憩中に味方に貸与 0回								

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

シェリー

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 ハーフエルフ アーデント

タリック・ストラテジスト

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	3.70%	0	0	0	0	0	1	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	1	3.70%	0	0	0	0	1	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	3.70%	0	0	0	0	1	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	3.70%	1	0	0	0	0	0	0	0
	8	4	14.81%	1	1	1	0	1	0	0	0
	9	1	3.70%	0	0	0	0	1	0	0	0
	10	4	14.81%	1	1	1	0	1	0	0	0
	11	1	3.70%	1	0	0	0	0	0	0	0
	12	1	3.70%	0	0	0	0	1	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	3	11.11%	1	0	0	0	2	0	0	0
	15	2	7.41%	1	0	0	0	1	0	0	0
	16	3	11.11%	0	0	1	0	2	0	0	0
	17	2	7.41%	1	0	1	0	0	0	0	0
	18	1	3.70%	0	0	0	0	1	0	0	0
	19	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	20	1	3.70%	0	0	1	0	0	0	0	0
防御数合計		27		7	2	5	0	12	1	0	0
被命中率		88.89%		77.78%		100.00%		92.31%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	77.78%	9	7	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	4	3	1	0	1	0	0	0
対反応		91.67%	12	11	0	0	0	1	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		88.00%	25	21	1	0	1	1	0	0
機会攻撃	対移動	33.33%	3	1	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
	小計	60.00%	5	3	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		95.00%	20	18	1	0	1	1	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無	0	0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

タンナイズ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 ハマドライアド アーティフィサー

アーケン・アーマラー

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	2	2.78%	2	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
2	3	4.17%	3	7.89%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	6	8.33%	3	7.89%	0	0.00%	0	0.00%	3	15.79%
4	6	8.33%	2	5.26%	0	0.00%	2	25.00%	2	10.53%
5	4	5.56%	2	5.26%	1	14.29%	0	0.00%	1	5.26%
6	5	6.94%	1	2.63%	1	14.29%	0	0.00%	3	15.79%
7	2	2.78%	1	2.63%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
8	2	2.78%	0	0.00%	2	28.57%	0	0.00%	0	0.00%
9	2	2.78%	1	2.63%	1	14.29%	0	0.00%	0	0.00%
10	6	8.33%	4	10.53%	1	14.29%	0	0.00%	1	5.26%
11	2	2.78%	1	2.63%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
12	2	2.78%	2	5.26%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	3	4.17%	2	5.26%	0	0.00%	1	12.50%	0	0.00%
14	2	2.78%	1	2.63%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
15	4	5.56%	1	2.63%	0	0.00%	0	0.00%	3	15.79%
16	3	4.17%	2	5.26%	0	0.00%	1	12.50%	0	0.00%
17	3	4.17%	0	0.00%	1	14.29%	1	12.50%	1	5.26%
18	7	9.72%	4	10.53%	0	0.00%	3	37.50%	0	0.00%
19	4	5.56%	3	7.89%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
20	4	5.56%	3	7.89%	0	0.00%	0	0.00%	1	5.26%
ロール数合計	72		38		7		8		19	
出目平均値	10.58		10.74		9.00		13.50		9.63	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	2	50.00%	1	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	4	100.00%	4	0	0	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	2	50.00%	1	0	1	0	
本体ST合計	8	75.00%	6	0	2	0	

第51遭遇	技能遭遇	裏切りの納骨堂への扉に罠！ 支配2回、コピー2体。
技能チャレンジ	2	成功率 100.00% 成功 2 味方を援護 0
支配中攻撃ロール	2	味方への命中率 50.00% ヒット 1 クリティカル 0
敵への攻撃ロール	6	敵への命中率 66.67% ヒット 4 クリティカル 0
第52遭遇	戦闘メイン	儀式の為、大休憩一人だけ取れず。墓所の外を再探索へ。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 57.14% ヒット 4 クリティカル 1
第53遭遇	戦闘メイン	自称アサーラック出現(笑)！ 遭遇毎攻撃パワー使い切れた。
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 80.00% ヒット 8 クリティカル 0
第54遭遇	一応技能遭遇	ついに髑髏割団出現！ 珍しく即応パワーを有効活用。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 25.00% ヒット 1 クリティカル 0
第55遭遇	謎解き	裏切りの納骨堂へ突入！ 珍しく技能判定が全く噛み合わず。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 40.00% ヒット 2 クリティカル 1
第56遭遇	罠のみ	罠に嵌って床から落下&天井が落下9d10ダメージ！
第57遭遇	第3章完結	ついに鬼道建築士モガダムと御対面！ Dサイフォン大爆発。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 75.00% ヒット 3 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

タンナイス

2015/12/10 ~ 2016/5/12

アーティフィサー

アーケン・アーマラー

オカルティスト

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	1	0.00%	1	0	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
イセリアル・チル		50.00%	2	1	0	0	0
Dragon381-56	無限回 Lv.1	2		オマケ発動 計 0 回			
サンダリング・アーマー		25.00%	4	1	1	1	0
エベロン 47	無限回 Lv.1	5					
サイン・オヴ・ザ・ゴールデン・ラム			0	0	0	0	0
Dragon420-28	テーマ	0	0.00%	機会アクション発動 最大 0 回			
ディメンショナル・スクランブル		66.67%	3	2	0	0	0
サイオニック 34	マルチクラス	1	16.67%	単体に使用 0 回、味方巻込 0 回			
オルタード・ラック		100.00%	3	3	1	1	0
エベロン 49	遭遇毎 Lv.3	3	50.00%	オマケボーナス使用 0 回			
ゲイルフォース・インフュージョン		80.00%	10	8	1	1	0
エベロン 50	遭遇毎 Lv.7	5	83.33%	単体に使用 2 回			
ディフェンス・サイフォン		50.00%	6	3	0	0	2
Dragon381-62	遭遇毎 Lv.11	6	100.00%	頑健 0 回、反応 3 回、意志 0 回			
パーブド・オートマトン		66.67%	3	2	0	0	0
エベロン 52	遭遇毎 Lv.13	2	33.33%				
マインド・ブラスト		50.00%	4	2	0	0	0
PHBⅢ 49	一日毎 Lv.9	1		単体に対して使用 0 回、味方巻込 0 回			
アイス・アルコンズ・アーマー			0	0	0	0	0
Dragon381-59	一日毎 Lv.15	0					

召喚パワー名				出典	パワータイプ	パワー使用数	死亡	
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
オウビーディエント・サーヴァント				エベロン 48	一日毎 Lv.1	0	0	0
標準	0		0	0	0	0	0	遠隔 0 回
機会	0		0	0	0	0	0	T開始 0 回
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
ヒーリング・フィギュリン				エベロン 51	汎用 Lv.10	0	0	0
				味方がマイナー 0 回、内ST計 0 回、マイナーで治療 0 回				
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
ハマドライアド・アスペクト	妖精 28	種族	1	14.29%
魔法的な美しさ 0 回 木の姿 1 回				
スウィフト・メンダー	エベロン 48	汎用 Lv.2	0	0.00%
救出率 機会攻撃で強制終了 0 回				
エナジー・コンヴァージョン	Dragon381-58	汎用 Lv.6	2	28.57%
プロテクティブ・リコール	Dragon381-63	汎用 Lv.12	1	14.29%
テレキネティック・ブースト	PHBⅢ 51	汎用 Lv.16	0	一日毎
メイジ・ハンド	PHB 62	特技	19	無限回
主な用途はトウム練達で戦術的優位！ 遭遇中にマイナー維持 計 0 回				
エルヴン・バトル・アーマー	PHB 226	鎧アイテム	0	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

タンナイス

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 ハマドライアド アーティフィサー アーケン・アーマラー

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	1	3.23%	0	0	0	0	0	1	0	0
	2	3	9.68%	0	0	0	1	0	2	0	0
	3	2	6.45%	0	1	0	1	0	0	0	0
	4	4	12.90%	0	2	0	0	0	2	0	0
	5	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	3.23%	1	0	0	0	0	0	0	0
	8	3	9.68%	0	0	1	0	1	1	0	0
	9	2	6.45%	0	1	0	0	0	1	0	0
	10	1	3.23%	1	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	2	6.45%	0	0	2	0	0	0	0	0
	14	1	3.23%	0	0	0	0	0	0	1	0
	15	2	6.45%	1	0	0	0	1	0	0	0
	16	1	3.23%	0	0	0	0	1	0	0	0
	17	1	3.23%	0	0	0	0	1	0	0	0
	18	3	9.68%	0	0	0	0	3	0	0	0
	19	2	6.45%	1	0	0	0	1	0	0	0
	20	2	6.45%	0	0	0	0	1	0	1	0
防御数合計		31		4	4	3	2	9	7	2	0
被命中率		58.06%		50.00%		60.00%		56.25%		100.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	57.14%	7	4	0	0	0	0	0	0
対頑健		60.00%	5	3	0	0	0	0	0	0
対反応		56.25%	16	8	1	0	1	1	0	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		100.00%	1	0	1	0	1	0	0	0
敵からの攻撃 合計		60.00%	30	16	2	0	2	1	0	0
機会攻撃	対移動	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		62.07%	29	16	2	0	2	1	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

タンナイス

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 ハマドライアド アーティフィサー

オカルティスト

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	5	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	6	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	11	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	14	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	15	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	17	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	18	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	19	0		0	0	0	0	0	0	0	0
	20	0		0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		0		0	0	0	0	0	0	0	0
被命中率											

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計		0	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

イーライ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 ハーフリング ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	8	9.41%	4	5.97%	1	14.29%	0	0.00%	3	50.00%
2	3	3.53%	3	4.48%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	4	4.71%	4	5.97%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
4	4	4.71%	3	4.48%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
5	6	7.06%	5	7.46%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
6	4	4.71%	3	4.48%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%
7	3	3.53%	3	4.48%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
8	3	3.53%	3	4.48%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
9	4	4.71%	3	4.48%	1	14.29%	0	0.00%	0	0.00%
10	4	4.71%	4	5.97%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
11	5	5.88%	2	2.99%	2	28.57%	0	0.00%	1	16.67%
12	1	1.18%	1	1.49%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
13	6	7.06%	5	7.46%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
14	2	2.35%	1	1.49%	0	0.00%	1	20.00%	0	0.00%
15	5	5.88%	5	7.46%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
16	7	8.24%	6	8.96%	0	0.00%	0	0.00%	1	16.67%
17	3	3.53%	3	4.48%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
18	2	2.35%	1	1.49%	1	14.29%	0	0.00%	0	0.00%
19	4	4.71%	2	2.99%	1	14.29%	1	20.00%	0	0.00%
20	7	8.24%	6	8.96%	1	14.29%	0	0.00%	0	0.00%
ロール数合計	85		67		7		5		6	
出目平均値	10.35		10.45		12.71		11.00		6.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	0		0	0	0	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	1	0.00%	0	0	1	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	1	0.00%	0	0	1	0	
その他(自力効果)	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(他力効果)	2	100.00%	2	0	0	0	
本体ST合計	5	60.00%	3	0	2	0	

第51遭遇	技能遭遇	開始時雷鳴、変更後死霊。 支配2回、コピーは1体でも超凶悪。
技能チャレンジ	2	成功率 100.00% 成功 2 味方を援護 0
支配中攻撃ロール	1	味方への命中率 100.00% ヒット 1 クリティカル 0
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率 91.67% ヒット 11 クリティカル 2
第52遭遇	戦闘メイン	開始時力場、変更後死霊。 結局、墓所の外を再探索。
敵への攻撃ロール	12	敵への命中率 33.33% ヒット 4 クリティカル 0
第53遭遇	戦闘メイン	自称アサーラック出現(笑)! 敵2体を崖から落下させた。
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率 57.14% ヒット 8 クリティカル2(ただし雑魚)
第54遭遇	一応技能遭遇	ついに髑髏割団出現! またしても敵を落下させて無力化。
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 42.86% ヒット 3 クリティカル 0
第55遭遇	謎解き	光輝で開始。 裏切りの納骨堂へ突入! 無限回飛行、鬼。
敵への攻撃ロール	14	敵への命中率 35.71% ヒット 5 クリティカル 1
第56遭遇	畏のみ	畏に嵌って床から落下&天井が落下9d10ダメージ!
第57遭遇	第3章完結	鬼道建築士モガダム登場! 死霊に変更。3連撃3発目で目がア!
敵への攻撃ロール	7	敵への命中率 71.43% ヒット 5 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

イーライ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 ハーフリング

ソーサラー

プライモディアル・アデプト

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	全攻撃判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
	攻撃数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目 1	4	5.97%	0	0	0	2	0	2	0	0
2	3	4.48%	0	0	0	1	0	2	0	0
3	4	5.97%	0	0	0	0	0	4	0	0
4	3	4.48%	0	0	0	1	0	2	0	0
5	5	7.46%	0	0	0	3	0	2	0	0
6	3	4.48%	0	0	0	1	1	1	0	0
7	3	4.48%	0	0	1	2	0	0	0	0
8	3	4.48%	0	0	0	1	0	2	0	0
9	3	4.48%	0	0	1	1	1	0	0	0
10	4	5.97%	0	0	0	2	1	1	0	0
11	2	2.99%	0	0	1	0	0	1	0	0
12	1	1.49%	0	0	1	0	0	0	0	0
13	5	7.46%	0	0	3	0	2	0	0	0
14	1	1.49%	0	0	0	0	1	0	0	0
15	5	7.46%	0	0	1	0	3	0	1	0
16	6	8.96%	0	0	4	0	2	0	0	0
17	3	4.48%	0	0	3	0	0	0	0	0
18	1	1.49%	0	0	1	0	0	0	0	0
19	2	2.99%	0	0	1	0	1	0	0	0
20	6	8.96%	0	0	4	0	2	0	0	0
攻撃数合計	67		0	0	21	14	14	17	1	0
命中率		53.73%				60.00%		45.16%		100.00%

攻撃ロールを伴う 敵への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		60.61%	33	16	4	0	4	2	2	0
対反応		43.33%	30	11	2	0	2	2	2	0
対意志		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
敵への攻撃 合計		53.13%	64	28	6	0	6	4	4	0

攻撃ロールを伴う PC側への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		50.00%	2	1	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側への攻撃 合計		66.67%	3	2	0	0	0	0	0	0

攻撃ロールを伴う その他への攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス出目		即応で 回避
				19以下	20	19以下	20	1	10以上	
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
その他への攻撃 合計			0	0	0	0	0	0	0	0

渾沌の炸裂 適用出目	ロール数	ST有無	ST成功率
奇数	16	61.54%	ST有 1 100.00%
偶数	10	38.46%	
味方巻込範囲攻撃	ロール数	出目10以上	ヒット数 命中率
味方(ウォーウィザード魔法)	2	25.00%	1 16.67% 1 16.67% 50.00%
敵	6	75.00%	5 83.33% 5 83.33% 83.33%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

イーライ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

ソーサラー

デーモンズキン・アデプト プライモータル・アデプト

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
ただ単に遠隔	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
突撃	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
アシッド・オーブ	標準アクション	8	57.14%	7	4	0	0	1
	フリーアクション	3	0.00%	3	0	0	0	0
ドラゴン・フロスト	標準アクション	0		0	0	0	0	0
	フリーアクション	1	100.00%	1	1	0	0	0

攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ			
ヴェズヴズ・エラプション		33.33%	6	2	0	0	1
元素 56	遭遇毎 テーマ	2	33.33%	単体に使用 0 回、味方巻込 0 回			
サンダリング・ガスト		40.00%	5	2	0	0	2
秘術 63	遭遇毎 Lv.3	3	50.00%	単体に使用 1 回、味方巻込 0 回			
サンダー・ボム		66.67%	3	2	0	0	0
秘術 64	遭遇毎 Lv.7	2	33.33%	単体に使用 1 回、味方巻込 1 回			
デーモンソウル・ボルツ		55.56%	18	10	1	1	0
PHB II 115	遭遇毎 Lv.11	6	100.00%	単体に使用 4 回			
プライモータル・ストーム		62.50%	8	5	2	2	0
秘術 67	遭遇毎 Lv.13	3	50.00%	単体に使用 1 回、味方巻込 0 回			
スラーズ・ギャンビット		100.00%	1	1	0	0	0
秘術 63	一日毎 Lv.5	1		攻撃を回避しただけで攻撃せず 0 回			
ハウリング・ハリケーン		85.71%	7	6	3	3	0
秘術 66	一日毎 Lv.9	3		味方巻込 1 回、マイナー維持計 5 回			
ライトニング・ダガーズ		33.33%	6	2	0	0	0
秘術 68	一日毎 Lv.15	1					

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
その他参考データ				
セカンド・チャンス	PHB 46	種族	2	33.33%
クリティカルをキャンセル 0 回、味方の攻撃に対して使用 0 回、回避成功率 50.00%				
スペイシャル・トリップ	秘術 62	汎用 Lv.2	2	28.57%
スウィフト・エスケープ	PHB II 108	汎用 Lv.6	1	16.67%
フォッグ・フォーム	秘術 66	汎用 Lv.10	2	28.57%
非物質中にトリガー以外で攻撃された回数 7 回、被命中率 71.43%				
デモニック・ラス	PHB II 115	汎用 Lv.12	0	一日毎
ドミナント・ウィンズ	秘術 68	汎用 Lv.16	17	無限回
自身が飛行 7 回、味方が飛行 10 回				
インサイシヴ・ダガー	宝物庫 II 15	武器アイテム	1	一日毎
ローブ・オヴ・コンティンジェンシィ	宝物庫 54	鎧アイテム	1	一日毎

荒ぶる魂ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	1	0	0	0	0	1	1
0.00%	0.00%	0.00%	33.33%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	33.33%	33.33%
選択式抵抗ダメージ種別内訳									
酸	冷気	火	力場	電撃	死霊	毒	精神	光輝	雷鳴
0	0	0	0	0	3	0	0	0	0
0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%	100.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

イーライ

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16 ハーフリング ソーサラー

デーモンスキン・アデプト

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	3	8.82%	0	0	0	0	0	3	0	0
	2	3	8.82%	0	2	0	0	0	0	0	1
	3	1	2.94%	0	1	0	0	0	0	0	0
	4	1	2.94%	0	1	0	0	0	0	0	0
	5	3	8.82%	1	2	0	0	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	1	2.94%	0	0	0	0	0	0	0	1
	8	1	2.94%	0	0	0	0	0	1	0	0
	9	1	2.94%	0	0	0	0	1	0	0	0
	10	4	11.76%	1	1	0	0	1	1	0	0
	11	1	2.94%	1	0	0	0	0	0	0	0
	12	4	11.76%	2	0	1	0	1	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	1	2.94%	0	0	0	0	1	0	0	0
	15	4	11.76%	4	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	3	8.82%	1	0	0	1	1	0	0	0
	18	2	5.88%	1	0	0	0	1	0	0	0
	19	1	2.94%	1	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		34		12	7	1	1	6	5	0	2
被命中率		55.88%		63.16%		50.00%		54.55%		0.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	75.00%	16	12	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	1	0	
対反応		54.55%	11	6	0	0	0	3	2	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		60.00%	30	18	0	0	0	3	3	0
機会攻撃	対移動		0	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		60.00%	30	18	0	0	0	3	3	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		25.00%	4	1	0	0	0	0	0	0

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

スミス

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16

デーヴァ

インヴォーカー

アデプト・オヴ・ウィスパース

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	5	6.02%	2	3.51%	1	14.29%	0	0.00%	2	16.67%
2	5	6.02%	5	8.77%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
3	3	3.61%	2	3.51%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%
4	4	4.82%	4	7.02%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
5	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
6	3	3.61%	2	3.51%	1	14.29%	0	0.00%	0	0.00%
7	9	10.84%	5	8.77%	0	0.00%	1	14.29%	3	25.00%
8	3	3.61%	1	1.75%	1	14.29%	1	14.29%	0	0.00%
9	3	3.61%	2	3.51%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%
10	5	6.02%	4	7.02%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%
11	3	3.61%	2	3.51%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%
12	5	6.02%	4	7.02%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%
13	6	7.23%	4	7.02%	0	0.00%	1	14.29%	1	8.33%
14	3	3.61%	2	3.51%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
15	6	7.23%	2	3.51%	2	28.57%	2	28.57%	0	0.00%
16	1	1.20%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%	0	0.00%
17	6	7.23%	5	8.77%	1	14.29%	0	0.00%	0	0.00%
18	4	4.82%	3	5.26%	0	0.00%	1	14.29%	0	0.00%
19	6	7.23%	6	10.53%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
20	3	3.61%	2	3.51%	0	0.00%	0	0.00%	1	8.33%
ロール数合計	83		57		7		7		12	
出目平均値	10.71		10.88		11.14		12.86		8.42	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗		死亡ST ロール20以上
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい	
死亡	1	100.00%	1	0	0	0	0
病気	0		0	0	0	0	
無双の意志	5	100.00%	3	2	0	0	
危険	0		0	0	0	0	
通常	1	100.00%	1	0	0	0	
その他(自力効果)	0		0	0	0	0	
その他(他力効果)	0		0	0	0	0	
本体ST合計	7	100.00%	5	2	0	0	

第51遭遇	技能遭遇	裏切りの納骨堂への扉に罠！ 支配1回、コピーは出現せず。
技能チャレンジ	0	成功率 成功 0 味方を援護 0
支配中攻撃ロール	3	味方への命中率 66.67% ヒット 2 クリティカル 0
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 0.00% ヒット 0 とどめの一撃 1
第52遭遇	戦闘メイン	結局、墓所の外を再探索。スタッフでオテギヌ運び続けて大正解！
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 70.00% ヒット 7 クリティカル 0
第53遭遇	戦闘メイン	自称アサーラック出現(笑)！ 大声初披露&STペナルティ有効。
敵への攻撃ロール	15	敵への命中率 86.67% ヒット 13 クリティカル 1
第54遭遇	一応技能遭遇	ついに髑髏割団出現！ 話し合いを力技で解決。
敵への攻撃ロール	10	敵への命中率 50.00% ヒット 5 クリティカル 0
第55遭遇	謎解き	裏切りの納骨堂へ突入！ 大声4回、全て無双の意志成功。
敵への攻撃ロール	5	敵への命中率 100.00% ヒット 5 クリティカル 0
第56遭遇	罠のみ	罠に嵌って床から落下&天井が落下9d10ダメージ！ 気絶・・・。
第57遭遇	第3章完結	ついに鬼道建築士モガダムと御対面！ 大声時に目20。
敵への攻撃ロール	4	敵への命中率 75.00% ヒット 3 クリティカル 1

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

スミス

2015/12/10 ~ 2016/5/12

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

モートボーン

※個別パワーで、PC側への攻撃及び代役が攻撃分は集計せず(ただし使用数、使用率では集計対象)

基礎攻撃	アクションタイプ	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1
ただ単に近接	フリーアクション	0		0	0	0	0	0
機会攻撃	機会アクション	0		0	0	0	0	0
攻撃パワー名		命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	
出典	パワータイプ	使用数	使用率	その他参考データ				
ハンド・オヴ・レイディアンス		100.00%	4	4	0	0	0	
信仰 30	無限回 Lv.1	3		単体に使用 計 0 回				
マントル・オヴ・ジ・インフィデル		100.00%	6	6	1	1	0	
信仰 30	無限回 Lv.1	6						
リビューク・アンデッド		50.00%	2	1	0	0	1	
PHB II 50	クラス特徴	1	16.67%	単体に使用 0 回、空撃ち(笑) 0 回				
サンダー・オヴ・ジャッジメント		90.00%	10	9	1	1	0	
PHB II 51	遭遇毎 Lv.1	4	66.67%	単体に使用 1 回				
タイド・オヴ・ザ・ファースト・ストーム		100.00%	7	7	0	0	0	
信仰 35	遭遇毎 Lv.7	2	33.33%	単体に使用 0 回				
アドモニシング・ウィスパール		60.00%	5	3	1	0	0	
信仰 44	遭遇毎 Lv.11	2	33.33%	単体に使用 0 回、重傷味方隣接 0 回				
アースン・リヴァーサル		70.00%	10	7	0	0	1	
信仰 37	遭遇毎 Lv.13	4	66.67%	単体に使用 1 回、同時起立最大 4 人				
ウィンド・スタッフ		100.00%	1	1	0	0	0	
モル 25	装具アイテム	1	16.67%	単体に使用 1 回				
サイレント・マレディクション		100.00%	2	2	0	0	0	
信仰 32	一日毎 Lv.1	2		単体に使用 計 2 回、味方巻き込み 計 0 回				
アイ・オヴ・ドーン		50.00%	2	1	0	0	0	
Dragon381-76	一日毎 Lv.15	1		敵単体に使用 計 0 回				
召喚パワー名		出典		パワータイプ	パワー使用数	死亡		
行動	使用数	命中率	攻撃数	ヒット	クリティカル	出目20	出目1	その他データ
サモン・ブレード・エンジェル				PHB II 55	一日毎 Lv.9	3		1
マイナー	3	66.67%	3	2	0	0	0	
機会	1	0.00%	1	0	0	0	0	
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
サモン・フレイム・ゼファー				元素 58	テーマ	3		0
標準	0		0	0	0	0	0	味方巻込 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
フラスク・オヴ・ザ・ヴェイルド・ホード				モル 86	アイテム	0		0
標準	0		0	0	0	0	0	自爆巻込
機会	0		0	0	0	0	0	敵 0、味方 0
フリー	0		0	0	0	0	0	シェリーの効果
汎用パワー名		出典		パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率		
その他参考データ								
プリザーヴァーズ・リビューク		PHB II 50	クラス特徴	0	0.00%			
メモリー・オヴ・ア・サウザンド・L		PHB II 12	種族	2	28.57%			
使用時の判定 成功率		100.00%						
ディヴァイン・コール		PHB II 52	汎用 Lv.2	2	28.57%			
アストラル・ステップ		PHB II 54	汎用 Lv.6	1	一日毎			
エレメンタル・マイン		元素 59	汎用 Lv.10	1	16.67%			
発動率		0.00%						
敵巻き込み 0 体、味方巻き込み 0 体								
レストレイティブ・ワード		信仰 44	汎用 Lv.12	1	一日毎			
ワード・オヴ・レフェュージ		信仰 39	汎用 Lv.16	2	33.33%			
ドワーヴン・チェインメール		宝物庫 141	鎧アイテム	1	一日毎			
小休憩中に味方に貸与 0 回								
ヴァイパー・ベルト		宝物庫 141	腰アイテム	0	一日毎			
ベルトのボーナスのお陰でSTに成功 0 回								

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

スミス

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16

デーヴァ

インヴォーカー アデプト・オヴ・ウィスパース

本体への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	1	3.23%	0	0	0	0	0	1	0	0
	3	2	6.45%	0	0	0	2	0	0	0	0
	4	1	3.23%	0	1	0	0	0	0	0	0
	5	2	6.45%	0	0	0	0	1	1	0	0
	6	3	9.68%	0	1	0	0	1	1	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	4	12.90%	0	0	0	1	1	1	0	1
	9	2	6.45%	0	0	0	0	1	0	0	1
	10	4	12.90%	0	0	0	0	2	1	0	1
	11	1	3.23%	0	1	0	0	0	0	0	0
	12	4	12.90%	1	0	0	0	2	1	0	0
	13	1	3.23%	0	1	0	0	0	0	0	0
	14	1	3.23%	0	0	0	0	1	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	1	3.23%	0	0	0	0	1	0	0	0
	17	2	6.45%	1	0	0	0	1	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	1	3.23%	0	0	0	0	1	0	0	0
	20	1	3.23%	0	0	0	0	1	0	0	0
防御数合計		31		2	4	0	3	13	6	0	3
被命中率		48.39%		33.33%		0.00%		68.42%		0.00%	

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	33.33%	6	2	0	0	0	0	1	0
対頑健		0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0
対反応		66.67%	18	11	1	0	1	0	1	0
対意志		0.00%	3	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
敵からの攻撃 合計		46.67%	30	13	1	0	1	0	2	0
機会攻撃	対移動		0	0	0	0	0	0	0	0
	対パワー		0	0	0	0	0	0	0	0
	小計		0	0	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		46.67%	30	13	1	0	1	0	2	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0

汎用パワー名	出典	パワータイプ	使用数	遭遇毎使用率
ブローチ・オヴ・シールドイング	宝物庫Ⅱ 65	首アイテム	1	一日毎
ウィンド・スタッフ	モル 25	装具アイテム	11	無限回

木曜会in和歌山 D&D®キャンペーン

恐怖の墓所⑨

スミス

2015/12/10 ~ 2016/5/12

Lv.16

デーヴァ

インヴォーカー

モートボーン

召喚への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	2	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	3	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	4	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	5	1	25.00%	0	0	0	1	0	0	0	0
	6	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	7	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	8	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	9	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	10	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	11	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	12	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	13	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	14	1	25.00%	0	0	0	0	1	0	0	0
	15	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	16	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	17	1	25.00%	0	0	0	0	1	0	0	0
	18	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
	19	1	25.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
	20	0	0.00%	0	0	0	0	0	0	0	0
防御数合計		4		1	0	0	1	2	0	0	0
被命中率		75.00%		100.00%		0.00%		100.00%			

攻撃ルールを伴う 敵からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	
対反応		100.00%	2	2	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	100.00%	3	3	0	0	0	0	0	0

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志			0	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		0	0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0	0	0	0	0	0	0	0	0
召喚への攻撃	合計	0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0

召喚各種ST	ST 回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	0		0	0	0	0
通常	0		0	0	0	0
その他	0		0	0	0	0
召喚ST合計	0		0	0	0	0

2015/12/10 ~ 2016/5/12

全D20ロール (あらゆる全てを含む)	全D20		攻撃		イニシアチブ		S	T	その他	
	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率	ロール	確率
出目 1	13	3.90%	9	3.49%	2	3.70%	2	10.00%	0	0.00%
2	18	5.41%	10	3.88%	6	11.11%	2	10.00%	0	0.00%
3	13	3.90%	10	3.88%	1	1.85%	2	10.00%	0	0.00%
4	18	5.41%	16	6.20%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
5	15	4.50%	14	5.43%	1	1.85%	0	0.00%	0	0.00%
6	16	4.80%	12	4.65%	4	7.41%	0	0.00%	0	0.00%
7	11	3.30%	9	3.49%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
8	32	9.61%	25	9.69%	5	9.26%	2	10.00%	0	0.00%
9	12	3.60%	10	3.88%	2	3.70%	0	0.00%	0	0.00%
10	23	6.91%	20	7.75%	2	3.70%	1	5.00%	0	0.00%
11	11	3.30%	9	3.49%	0	0.00%	2	10.00%	0	0.00%
12	21	6.31%	16	6.20%	4	7.41%	1	5.00%	0	0.00%
13	18	5.41%	11	4.26%	5	9.26%	2	10.00%	0	0.00%
14	15	4.50%	10	3.88%	4	7.41%	1	5.00%	0	0.00%
15	18	5.41%	12	4.65%	4	7.41%	2	10.00%	0	0.00%
16	15	4.50%	9	3.49%	5	9.26%	0	0.00%	1	100.00%
17	20	6.01%	18	6.98%	1	1.85%	1	5.00%	0	0.00%
18	10	3.00%	10	3.88%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
19	15	4.50%	12	4.65%	3	5.56%	0	0.00%	0	0.00%
20	19	5.71%	16	6.20%	1	1.85%	2	10.00%	0	0.00%
ロール数合計	333		258		54		20		1	
出目平均値	10.55		10.66		10.17		9.95		16.00	

本体各種ST	ST回数	成功率	成功		失敗	
			普通	ボーナスのおかげ	普通	ペナルティのせい
危険	8	62.50%	5	0	3	0
通常	6	83.33%	4	1	0	1
その他(自力効果)	6	50.00%	3	0	3	0
その他(他力効果)	0		0	0	0	0
本体ST合計	20	65.00%	12	1	6	1

一応、Lv.16 の総括・・・になるのか？

- ・GMは確かに出目20が多かったが、命中率はまあそこそここであった。
対意志のハズしっぷりは酷いが、やはり対反応攻撃が多いと命中率が上がり易い。
- ・最終的に命中率トップがスミスだったのは流石・・・。
大声の成果はセーブのペナルティが1回有効だったただけだが、無双セーブには必ず成功。
- ・きわどい出目でのミスが多かった割にオテギヌの命中率は相変わらず高い。
死亡からの復活した事によるロールへのペナルティが地味に効いていて辛かった。
- ・リュカオンも意外と(失礼)命中率が高く、ここのところ調子が良い。
攻撃時に高い出目ではミスっていないのが大きい。
- ・RJの命中率は出目が相当死んでいた割に悪くはなかった。
- ・タンナイズは対反応攻撃が多かった分、トータルでは可も不可も無く。
- ・シェリーのロール数の少なさは、元々少ないだけでなくプレイヤーの欠席も影響が大きい。
- ・イーライは攻撃ロール数がトップだが、命中率がシェリーを除けばプレイヤー最下位。
出目1が相変わらず多いがクリティカルも多かった、雑魚に対して多いけど。

敵が単体のみでかつオテギヌが苦手な遭遇が増えると、イーライのロール数が増えやすい。

2015/12/10 ~ 2016/5/12

GM側への攻撃 (判定結果使用分のみ)		全防御判定		対AC		対頑健		対反応		対意志	
		防御数	確率	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	14	4.59%	0	4	0	3	0	3	0	4
	2	22	7.21%	0	4	1	4	0	7	1	5
	3	18	5.90%	0	5	0	3	1	7	0	2
	4	17	5.57%	0	4	0	3	1	5	1	3
	5	13	4.26%	0	4	0	2	1	5	1	0
	6	9	2.95%	0	0	0	1	5	3	0	0
	7	17	5.57%	1	1	2	2	8	2	1	0
	8	13	4.26%	2	0	2	1	5	3	0	0
	9	11	3.61%	1	1	2	1	2	1	3	0
	10	21	6.89%	1	1	4	3	6	2	3	1
	11	9	2.95%	1	0	2	0	3	1	2	0
	12	11	3.61%	2	0	5	0	3	1	0	0
	13	21	6.89%	5	0	4	0	8	1	2	1
	14	9	2.95%	1	0	3	0	4	1	0	0
	15	14	4.59%	3	0	4	0	6	0	1	0
	16	19	6.23%	4	0	3	0	9	0	3	0
	17	15	4.92%	2	0	5	0	4	1	3	0
	18	11	3.61%	1	0	4	0	4	0	2	0
	19	22	7.21%	5	1	5	0	7	0	4	0
	20	19	6.23%	4	0	6	0	7	0	2	0
防御数合計		305		33	25	52	23	84	43	29	16
被命中率		64.92%		56.90%		69.33%		66.14%		64.44%	

攻撃ルールを伴う PC側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	58.33%	48	25	3	1	3	4	0	0
対頑健		68.92%	74	45	6	0	6	3	0	0
対反応		68.70%	115	72	7	2	7	2	0	0
対意志		67.57%	37	23	2	1	2	4	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健		100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		66.67%	6	4	0	0	0	0	0	0
PC側からの攻撃 合計		66.90%	281	170	18	4	18	13	0	0
機会攻撃	対移動	42.86%	7	3	0	0	0	0	0	0
	対パワー	100.00%	1	1	0	0	0	0	0	0
	小計	50.00%	8	4	0	0	0	0	0	0
非機会攻撃		67.40%	273	166	18	4	18	13	0	0

攻撃ルールを伴う GM側からの攻撃	ヒット時 ダメージ	命中率	攻撃数	ヒット出目		クリティカル出目		ミス 出目1	即応で回避	
				19以下	20	19以下	20		自力	他力
対AC	有	50.00%	10	4	1	0	1	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応		41.67%	12	5	0	0	0	1	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
対AC	無		0	0	0	0	0	0	0	0
対頑健			0	0	0	0	0	0	0	0
対反応			0	0	0	0	0	0	0	0
対意志		0.00%	1	0	0	0	0	0	0	0
GM側からの攻撃 合計		41.67%	24	9	1	0	1	1	0	0

攻撃ロール (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	4	0	1	0	0	0	0	2	0	4	0	2	0	9
	2	0	3	1	2	0	2	0	1	0	3	0	3	2	3	10
	3	0	2	0	2	1	3	0	0	0	3	0	4	0	2	8
	4	0	2	1	3	0	2	0	1	1	1	0	3	0	4	15
	5	0	2	1	1	1	1	0	0	0	2	0	5	0	0	10
	6	0	0	0	0	1	2	0	0	1	0	1	2	2	0	9
	7	0	0	0	0	5	2	1	1	1	0	1	2	5	0	5
	8	3	0	0	0	3	1	0	0	0	0	0	3	1	0	13
	9	1	0	1	0	1	2	0	0	1	0	2	1	2	0	5
	10	2	0	1	0	4	0	0	0	2	2	1	3	3	1	13
	11	1	0	1	0	2	0	0	0	1	0	1	1	2	0	4
	12	2	0	1	0	0	0	0	0	2	0	1	0	4	0	13
	13	3	0	2	0	4	0	0	0	1	1	5	0	4	0	7
	14	3	0	0	0	2	0	0	0	1	0	1	0	2	0	9
	15	3	0	0	0	2	0	0	0	1	0	5	0	2	0	12
	16	2	0	4	0	7	0	0	0	2	0	6	0	0	0	8
	17	0	0	0	0	4	0	0	0	0	0	3	0	5	0	16
	18	1	0	0	0	2	0	0	0	4	0	1	0	3	0	9
	19	5	0	3	0	2	0	0	0	2	1	2	0	6	0	12
	20	3	0	0	0	4	0	0	0	3	0	6	0	2	0	16
攻撃数合計		29	13	16	9	45	15	1	3	23	15	36	31	45	12	151
出目平均値		10.79		9.12		11.10		5.00		10.74		10.45		10.88		10.66
命中率		69.05%		64.00%		75.00%		25.00%		60.53%		53.73%		78.95%		58.98%
クリティカルヒット		3		1		6		0		3		6		3		16
だけど固定ダメージのみ		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	3
超勿体無いオーバーキル		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1
雑魚に対して		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	33.33%	0	0.00%	1
味方に対して		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1
PCの敵(雑魚)を始末		3		0		1		0		3		10		7		6
PCの敵(非雑魚)を無力化		1		1		12		0		0		6		2		0
PCの敵じゃないNPC屠り		0		0		0		0		0		0		0		1

※敵じゃないNPCにはプレイヤーの召喚、創造物を含むって言うか、ほとんどソレ(笑)

各人への全攻撃 (判定結果使用分のみ)		リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM(参考)	
		ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス	ヒット	ミス
出目	1	0	2	0	0	0	1	0	1	0	1	0	3	0	0	0	14
	2	0	0	0	0	1	1	0	0	0	3	0	3	0	1	2	20
	3	1	1	0	0	0	1	1	0	0	2	0	1	0	2	1	17
	4	1	4	0	3	0	3	0	0	0	4	0	1	0	1	2	15
	5	0	1	0	2	1	3	1	0	0	0	1	2	1	1	2	11
	6	0	0	0	4	1	3	0	0	0	0	0	0	1	2	5	4
	7	2	3	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	12	5
	8	1	2	1	1	3	3	3	1	2	1	0	1	1	3	9	4
	9	0	1	1	1	1	0	1	0	0	2	1	0	1	1	8	3
	10	1	1	0	0	3	0	3	1	1	0	2	2	2	2	14	7
	11	2	2	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	8	1
	12	2	1	2	0	1	0	1	0	0	0	4	0	3	1	10	1
	13	1	1	1	1	3	0	0	0	2	0	0	0	0	1	19	2
	14	1	0	0	0	2	0	3	0	1	0	1	0	1	0	8	1
	15	1	0	0	0	2	0	2	0	2	0	4	0	0	0	14	0
	16	1	0	3	0	1	0	3	0	1	0	0	0	1	0	19	0
	17	2	0	2	0	3	0	2	0	1	0	2	1	2	0	14	1
	18	0	1	1	0	2	0	1	0	3	0	2	0	0	0	11	0
	19	3	0	1	0	2	0	0	0	2	0	1	0	1	0	21	1
	20	5	0	4	0	2	0	1	0	2	0	0	0	1	0	19	0
防御数合計		24	20	16	14	30	15	24	3	18	13	19	15	15	16	198	107
出目平均値		10.93		11.57		10.20		11.56		10.42		9.82		9.84		10.58	
被命中率		54.55%		53.33%		66.67%		88.89%		58.06%		55.88%		48.39%		64.92%	
クリティカルヒット		5		4		2		1		2		0		1		22	
元々ダメージ皆無		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	1	50.00%	0		0	0.00%	0	0.00%
味方から		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0		0	0.00%	1	4.55%
機会攻撃		4		0		1		5		1		0		0		8	
対移動		4	100.00%	0		1	100.00%	3	60.00%	1	100.00%	0		0		7	87.50%
対パワー		0	0.00%	0		0	0.00%	2	40.00%	0	0.00%	0		0		1	12.50%
被命中率		25.00%				100.00%		60.00%		0.00%				50.00%			
PC側からの攻撃		1		0		4		2		1		4		1		24	
被命中率		0.00%				100.00%		100.00%		0.00%		25.00%		100.00%		41.67%	

各ST出目 (判定結果使用分のみ)	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シユリー		タンナイズ		イーライ		スミス		GM	
	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗	成功	失敗
出目 1	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2
3	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2
4	0	0	0	0	0	1	0	2	0	2	0	1	0	0	0	0
5	0	1	0	0	2	2	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0
8	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1
9	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
11	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0
12	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
13	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	2	0
14	1	0	0	0	2	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0
15	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	2	0	2	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
17	2	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0
18	1	0	0	0	1	0	0	0	3	0	0	0	1	0	0	0
19	0	0	0	0	1	0	2	0	0	0	1	0	0	0	0	0
20	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	2	0
ST数合計	5	1	5	4	7	4	4	3	6	2	3	2	7	0	13	7
出目平均値	15.17		7.44		9.09		12.57		13.50		11.00		12.86		9.95	
成功率	83.33%		55.56%		63.64%		57.14%		75.00%		60.00%		100.00%		65.00%	

一般論としてSTの失敗数が多い程、STのトータル回数が多くなりがちであるはず。
 STへのボーナスがどの程度有効か、ある程度の参考に。
 現在は全PCが無双の意志完備。ある意味当然か？

おまけデータ集①

	各パワー等の効果を 味方からもらった あるいは自分に使った回数							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
遭遇中に アーデント・サージ	1	1	1	2	1	0	0	0
遭遇中に キュアラティヴ・アドミクスチャー	0	1	2	1	2	0	1	0
遭遇中に シールディング・エリクサー	0	0	0	0	0	0	0	0
遭遇中に レジスティヴ・フォーミュラ	0	0	0	0	0	0	0	0
自分専用ではない一日毎回復パワー	0	0	0	0	0	0	0	0
底力	4	2	0	0	0	1	0	無理!
回復用のポーション	0	0	0	0	0	0	0	0
シェリーから一時的HP	2	3	3	無理!	3	1	3	0
タンナイズから一時的HP	2	2	6	1	0	2	2	0
リュカオンから一時的HP	無理!	0	1	0	0	0	1	1
いずれかのパワーの効果によるセーブ	0	0	0	0	1	0	0	0

	その他 細かいデータ							
	リュカオン	アールジェイ	オテギヌ	シェリー	タンナイズ	イーライ	スミス	NPC
回復用のポーションを味方に飲ませる	0	0	0	0	0	0	0	無理!
治療判定	1	1	0	0	0	0	1	0
治療判定成功率	100.00%	100.00%					100.00%	
朦朧	0	0	0	0	1	1	0	0
HPが1以上だけど気絶	0	0	0	0	0	0	0	0
石化	0	0	0	0	0	0	0	0
病気	0	0	0	0	0	0	0	
HPが0以下で気絶	0	0	1	1	0	0	1	
死亡セーブ	0	0	0	1	0	0	1	
死亡セーブ失敗率				0.00%			0.00%	
死亡ST ロール20以上達成!	0	0	0	1	0	0	0	
死亡!	0	0	1	0	0	0	0	
封呪あるいは儀式用に回復力供与	0	13	0	1	0	0	0	
秘術強化 エネルギー付与	0	0	0	0	無理!	0	0	
秘術強化 エネルギー増強	0	0	2	0		2	0	

おまけデータ集②

戦闘中に 各キャラクターが各ラウンドに行えた 主なアクションの内訳

集計対象 大前提として代役分も対象だが、PCが攻撃すべき対象が場に存在しないラウンドのアクションは全てノーカウント

- ①自分のターンに標準アクションを費やして行ったアクション (ただし待機そのものは除く)
- ②待機から実際に行ったアクション
- ③幻惑中に1つだけしか行えなかったアクション
- ④APで得た追加アクション、及びクラス特徴等の事情により行うAPを使った特殊なアクション
- ⑤気絶や石化、朦朧など自分のターンにアクションが出来なかった場合 (まとめて行動不能とカウント)
- ⑥標準アクションを費やしてアクションを全く行わなかった場合 (お休みとカウント)
- ⑦自分のターンの途中で幻惑等してしまい、標準アクションが行えないor中断した場合 (まとめてお休みとカウント)
- ⑧待機や遅延をしたまま ラウンドが一周してしまった場合 (これもまとめてお休みとカウント)
- ⑨支配状態等、自分のターンが無駄になる効果は基本的にカウントする方針で

	リュカオン		アールジェイ		オテギヌ		シェリー		タンナイズ		イーライ		スミス	
	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率	回数	確率
自分で 近接・単発攻撃	14	45.16%	22	78.57%	19	63.33%	1	3.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
自分で 非近接・単発攻撃	0	0.00%	0	0.00%	3	10.00%	無理!		17	56.67%	11	35.48%	10	35.71%
自分で 複数回攻撃	7	22.58%	0	0.00%	無理!		無理!		5	16.67%	16	51.61%	14	50.00%
召喚が 単発攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%	無理!		0	0.00%
召喚が 複数回攻撃	無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		無理!		0	0.00%
仲間が 攻撃するだけ	無理!		無理!		無理!		21	77.78%	無理!		無理!		無理!	
仲間と一緒に 攻撃するぜ	無理!		無理!		無理!		0	0.00%	0	0.00%	無理!		無理!	
底力	4	12.90%	マイナーでやる		0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
防御専念	1	3.23%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
技能判定	1	3.23%	1	3.57%	2	6.67%	0	0.00%	3	10.00%	2	6.45%	1	3.57%
その他 標準アクション	0	0.00%	1	3.57%	0	0.00%	0	0.00%	2	6.67%	0	0.00%	0	0.00%
移動アクション	2	6.45%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	2	7.14%
マイナーアクション	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
AP必須の特殊過ぎるアクション	0	0.00%	0	0.00%	2	6.67%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
お休み	2	6.45%	2	7.14%	1	3.33%	1	3.70%	0	0.00%	0	0.00%	0	0.00%
行動不能	0	0.00%	0	0.00%	3	10.00%	1	3.70%	0	0.00%	1	3.23%	0	0.00%
支配状態(笑)	0	0.00%	2	7.14%	0	0.00%	3	11.11%	3	10.00%	1	3.23%	1	3.57%
計	31	100.00%	28	100.00%	30	100.00%	27	100.00%	30	100.00%	31	100.00%	28	100.00%