

S A	E	回避運動推力	6	最少直進距離	-
寸法修正	+1	失速速度	-	P P 限界	16
防御修正値	8	歩行速度	4	歩行形式	W

推進種類	推力	方向	推進劑量
メインバーニア	2	F	28+14
サブバーニア	2	F	28
左足バーニア	3	F	42
右足バーニア	3	F	42
左肩バーニア	1	F	14
右肩バーニア	1	F	14

格闘方法	命中率	威力	破壊力
ビームサーベルで斬る	9	8	3
ビームサーベルで突く	8	9	1
パンチ	7	3	2
キック	6	3	3
武器で殴る	8	1	1

受け方法	受け率
ビームサーベル	9
腕	8
武器	8
脚	5

武装	装甲	D C P	耐久力
ビームライフル	1	5	1
ビームサーベル	-	-	-

	~ 2	~ 4	~ 6	~ 9	~ 12	13 ~	格闘
正面:	7	7	8	9	10	11	9
側面:	5	6	6	7	8	9	7
背面:	4	5	5	6	6	7	6
	正面	右側	左側	背面			
同方向同箇所							
同方向異箇所							
異方向同箇所							
異方向異箇所							

武器名称		上段:命中率/下段:威力										回数	総数	門数	
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力	種類		
ビームライフル		11	10	9	8	7	6	6	5	4	3	3	○	13	1
右腕	右腕	9	8	8	7	7	7	6	6	5	4	1		ビーム	
110mm速射砲		12	11	9	7	5	3	1				5	○	5	2
両腕	両腕	4	(4)	(3)	(3)	(2)	(2)	(2)				1		通常	
												○			
												○			

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正 面	胴体	胴体	胴体	左腕	左脚	胴体	右脚	右腕	頭部	胴体	胴体
右側面	胴体	左腕	頭部	左脚	胴体	右脚	胴体	右腕	胴体	胴体	右脚
左側面	胴体	右腕	頭部	右脚	胴体	左脚	胴体	左腕	胴体	胴体	左脚
背 面	胴体	胴体	胴体	左腕	左脚	胴体	右脚	右腕	頭部	胴体	胴体

頭部	正	右	左	背	装	DCP	耐
モノアイ	14	14	14	11	0	-	1
動力パイプ	16	16	16	-	2		2
頭部	66	66	66	66	5	-	4

脚	正	右	左	背	装	DCP	耐
関節	11	12	12	13	2	-	2
バーニア	23	34	34	31	2		2
脚	66	66	66	66	6	4	5

胴体	正	右	左	背	装	DCP	耐
コピット	13	12	12	-	6	8	(2)
インターク	22	16	16	13	2	8	2
メインバーニア	25	24	24	31	6	9	3
タンク	34	34	34	41	1		2
サブバーニア	42	42	42	45	2	9	3
腹部	46	46	46	53	5	7	(6)
胴体	66	66	66	66	6	7	(6)

腕	正	右	左	背	装	DCP	耐
肩	22	21	21	22	6	-	4
肩関節	23	22	22	23	2		2
肩バーニア	33	32	32	33	2		2
腕関節	34	33	33	34	2	-	2
機銃	42	41	41	42	1		1
手	46	46	46	46	3	-	2
腕	66	66	66	66	5	-	4

特別ルール：