

|       |    |      |   |        |    |
|-------|----|------|---|--------|----|
| S A   | E  | 回避運動 | 5 | 最少直進距離 | -  |
| 寸法修正  | ±0 | 失速速度 | - | P P限界  | 20 |
| 防御修正値 | 5  | 歩行速度 | 4 | 歩行形式   | W  |

| 推進種類    | 推力 | 方向 | 推進劑量 |
|---------|----|----|------|
| メインバーニア | 3  | F  | 45   |
| サブバーニア  | 1  | F  | 15   |
| 左脚バーニア  | 2  | F  | 30   |
| 右脚バーニア  | 2  | F  | 30   |
| 左肩バーニア  | 0  | T  | 10   |
| 右肩バーニア  | 0  | T  | 10   |
|         |    |    |      |
|         |    |    |      |
|         |    |    |      |

| 格闘方法       | 命中率 | 威力 | 破壊力 |
|------------|-----|----|-----|
| ビームサーベルで斬る | 10  | 8  | 3   |
| ビームサーベルで突く | 9   | 9  | 1   |
| パンチ        | 7   | 2  | 2   |
| キック        | 6   | 3  | 3   |
| 武器で殴る      | 8   | 1  | 1   |
| シールドで殴る    | 7   | 3  | 2   |
|            |     |    |     |
|            |     |    |     |

| 受け方法    | 受け率 |
|---------|-----|
| ビームサーベル | 9   |
| シールド    | 10  |
| 腕       | 8   |
| 武器      | 8   |
| 脚       | 6   |
|         |     |
|         |     |
|         |     |

| 武装      | 装甲 | D C P | 耐久力 |
|---------|----|-------|-----|
| ビームライフル | 1  | 5     | 1   |
| ビームサーベル | -  | -     | -   |
| シールド    | 6  | -     | 4   |
|         |    |       |     |
|         |    |       |     |
|         |    |       |     |
|         |    |       |     |
|         |    |       |     |

|        | ～2 | ～4 | ～6 | ～9 | ～12 | 13～ | 格闘 |
|--------|----|----|----|----|-----|-----|----|
| 正面:    | 7  | 8  | 9  | 10 | 11  | 12  | 10 |
| 側面:    | 6  | 7  | 8  | 9  | 10  | 11  | 9  |
| 背面:    | 6  | 6  | 7  | 8  | 9   | 10  | 8  |
| シールド   |    |    |    |    |     |     |    |
| 同方向同箇所 | 11 | 10 | 12 | 9  |     |     |    |
| 同方向異箇所 | 9  | 8  | 10 | 7  |     |     |    |
| 異方向同箇所 | 8  | 7  | 9  | 6  |     |     |    |
| 異方向異箇所 | 7  | 6  | 8  | 5  |     |     |    |

| 武器名称     |    | 上段:命中率/下段:威力 |     |     |     |     |     |     |     |     |     | 回数  | 総数 | 門数  |   |
|----------|----|--------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|-----|---|
| 装備箇所     | 射界 | 1            | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | ～8  | ～10 | ～12 | ～15 | 破壊力 | 種類 |     |   |
| アサルトライフル |    | 12           | 11  | 10  | 9   | 8   | 7   | 6   | 5   | 4   |     | 5   | ○  | 18  | 1 |
| 右腕       | 右腕 | 10           | 10  | 9   | 9   | 8   | 8   | 7   | 6   | 5   |     | 1   |    | ビーム |   |
| ガトリングガン  |    | 13           | 12  | 10  | 9   | 8   | 6   | 4   | 2   |     |     | 6   | ○  | 6   | 2 |
| 両腕       | 両腕 | 4            | (4) | (4) | (3) | (3) | (3) | (2) | (2) |     |     | 2   |    | 通常  |   |
| バルカン     |    | 12           | 11  | 9   | 7   | 5   | 3   | 1   |     |     |     | 3   | ○  | 3   | 2 |
| 頭部       | 頭部 | 3            | (3) | (2) | (2) | (2) | (2) | (2) |     |     |     | 1   |    | 通常  |   |
|          |    |              |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     | ○  |     |   |
|          |    |              |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |    |     |   |

|     | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 正面  | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 左腕 | 左脚 | 胴体 | 右脚 | 右腕 | 頭部 | 胴体 | 胴体 |
| 右側面 | 胴体 | 左腕 | 頭部 | 左脚 | 胴体 | 右脚 | 胴体 | 右腕 | 胴体 | 胴体 | 右脚 |
| 左側面 | 胴体 | 右腕 | 頭部 | 右脚 | 胴体 | 左脚 | 胴体 | 左腕 | 胴体 | 胴体 | 左脚 |
| 背面  | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 左腕 | 左脚 | 胴体 | 右脚 | 右腕 | 頭部 | 胴体 | 胴体 |

| 頭部    | 正  | 右  | 左  | 背  | 装 | DCP | 耐 |
|-------|----|----|----|----|---|-----|---|
| カメラアイ | 13 | 12 | 12 | -  | 0 | -   | 1 |
| 前部カメラ | 14 | 16 | 16 | -  | 0 | -   | 1 |
| 後部カメラ | -  | 24 | 24 | 12 | 0 | -   | 1 |
| 左バルカン | 15 | -  | 31 | -  | 2 | (8) | 1 |
| 右バルカン | 16 | 31 | -  | -  | 2 | (8) | 1 |
| 頭部    | 66 | 66 | 66 | 66 | 5 | -   | 3 |
|       |    |    |    |    |   |     |   |
|       |    |    |    |    |   |     |   |

| 脚    | 正  | 右  | 左  | 背  | 装 | DCP | 耐 |
|------|----|----|----|----|---|-----|---|
| 関節   | 12 | 13 | 13 | 14 | 2 | -   | 2 |
| バーニア | 24 | 35 | 35 | 34 | 2 | (8) | 2 |
| 脚    | 66 | 66 | 66 | 66 | 4 | -   | 5 |
|      |    |    |    |    |   |     |   |
|      |    |    |    |    |   |     |   |
|      |    |    |    |    |   |     |   |
|      |    |    |    |    |   |     |   |

| 胴体      | 正  | 右  | 左  | 背  | 装 | DCP | 耐   |
|---------|----|----|----|----|---|-----|-----|
| コピット    | 14 | 12 | 12 | -  | 5 | 8   | (2) |
| インテーク   | 22 | 14 | 14 | -  | 2 | 7   | 2   |
| 腹部      | 26 | 24 | 24 | 16 | 4 | 6   | (6) |
| サブバーニア  | -  | 31 | 31 | 24 | 2 | (7) | 3   |
| メインバーニア | 32 | 36 | 36 | 42 | 4 | 7   | 3   |
| 胴体      | 66 | 66 | 66 | 66 | 5 | 6   | (6) |
|         |    |    |    |    |   |     |     |
|         |    |    |    |    |   |     |     |
|         |    |    |    |    |   |     |     |
|         |    |    |    |    |   |     |     |
|         |    |    |    |    |   |     |     |
|         |    |    |    |    |   |     |     |
|         |    |    |    |    |   |     |     |

| 腕     | 正  | 右  | 左  | 背  | 装 | DCP | 耐 |
|-------|----|----|----|----|---|-----|---|
| 肩     | 22 | 15 | 15 | 22 | 5 | -   | 3 |
| 肩関節   | 24 | 16 | 16 | 24 | 2 | (7) | 2 |
| 肩バーニア | 26 | 23 | 23 | 26 | 2 | (7) | 2 |
| 腕関節   | 31 | 24 | 24 | 31 | 2 | -   | 2 |
| 手     | 36 | 35 | 35 | 36 | 3 | -   | 2 |
| ガトリング | 46 | 51 | 51 | 46 | 1 | (7) | 2 |
| 腕     | 66 | 66 | 66 | 66 | 4 | -   | 3 |
|       |    |    |    |    |   |     |   |
|       |    |    |    |    |   |     |   |
|       |    |    |    |    |   |     |   |
|       |    |    |    |    |   |     |   |
|       |    |    |    |    |   |     |   |
|       |    |    |    |    |   |     |   |

特別ルール：

ガトリングガン射撃時のみガトリングガンに被弾する。  
射撃時以外は腕に被弾とする。