RX-78GP01　ガンダム試作１号機(ゼフィランサス)

0083 - 217

ＳＡ	D	回避運動推力	5	最少直進距離	-
寸法修正	±0	失速速度	-	ＰＰ限界	20
防御修正値	5	歩行速度	5	歩行形式	W

推進種類	推力	方向	推進剤量
メインバーニア	5	F	85
左脚バーニア	1	F	17
右脚バーニア	1	F	17
左肩バーニア	0	T	10
右肩バーニア	0	T	10

格闘方法	命中率	威力	破壊力
ビームサーベルで斬る	10	8	3
ビームサーベルで突く	9	9	1
パンチ	7	2	2
キック	6	3	3
武器で殴る	8	1	1
シールドで殴る	7	3	2

受け方法	受け率
ﾋﾞｰﾑｻｰﾍﾞﾙ	9
ｼｰﾙﾄﾞ	10
腕	8
武器	8
脚	6

武装	装甲	ＤＣＰ	耐久力
ﾋﾞｰﾑﾗｲﾌﾙ	1	5	1
90㎜ﾏｼﾝｶﾞﾝ	1	5	1
ﾋﾞｰﾑｻｰﾍﾞﾙ	-	-	-
ｼｰﾙﾄﾞ	6	-	4

	～2	～4	～6	～9	～12	13～	格闘
正面:	7	8	9	10	11	12	10
側面:	6	6	7	8	9	10	8
背面:	5	5	6	6	7	8	6

シールド	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所	9	8	10	7
同方向異箇所	7	6	8	5
異方向同箇所	6	5	7	4
異方向異箇所	5	4	6	3

武器名称		上段:命中率/下段:威力										回数		総数	門数
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	～8	～10	～12	～15	破壊力		種類	
ﾋﾞｰﾑﾗｲﾌﾙ		11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	4	○	15	1
右(左)腕	腕	10	10	9	9	9	8	8	7	6	5	1		ﾋﾞｰﾑ	
ﾊﾞﾙｶﾝ		12	11	9	7	5	3	1	-	-	-	3	○	3	2
頭部	頭部	3	(3)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	-	-	-	1		通常	
GMﾏｼﾝｶﾞﾝ		13	12	11	9	8	6	4	3	2	-	5	○	15	1
右(左)腕	腕	5	(5)	(5)	(4)	(4)	(4)	(3)	(3)	(2)	-	1		通常	
													○		

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正　面	胴体	胴体	胴体	左腕	左脚	胴体	右脚	右腕	頭部	胴体	胴体
右側面	胴体	左腕	頭部	左脚	胴体	右脚	胴体	右腕	胴体	胴体	右脚
左側面	胴体	右腕	頭部	右脚	胴体	左脚	胴体	左腕	胴体	胴体	左脚
背　面	胴体	胴体	胴体	左腕	左脚	胴体	右脚	右腕	頭部	胴体	胴体

頭部	正	右	左	背	装	DCP	耐
カメラアイ	13	12	12	-	0	-	1
前部カメラ	14	16	16	-	0	-	1
後部カメラ	-	24	24	12	0	-	1
左バルカン	15	-	31	-	2	⑧	1
右バルカン	16	31	-	-	2	⑧	1
頭部	66	66	66	66	5	-	3

脚	正	右	左	背	装	DCP	耐
関節	13	14	14	15	2	-	2
バーニア	16	21	21	23	2	⑦	2
脚	66	66	66	66	4	-	5

胴体	正	右	左	背	装	DCP	耐
コクピット	14	12	12	-	5	8	(2)
インテーク	22	14	14	-	2	7	2
腹部	26	24	24	16	4	6	(6)
メインバーニア	32	41	41	45	4	7	3
左サブセンサー	33	42	43	-	2	-	2
右サブセンサー	34	44	44	-	2	-	2
胴体	66	66	66	66	5	6	(6)

腕	正	右	左	背	装	DCP	耐
肩	16	14	14	16	5	-	2
肩関節	22	15	15	22	2	⑦	2
肩バーニア	26	22	22	26	2	⑦	2
腕関節	33	25	25	33	2	-	2
手	43	35	35	43	3	-	2
腕	66	66	66	66	4	-	4

特別ルール：

コクピット離脱可能。（７以下）

Ver:　1.01　CAMEL