

| | | | | | |
|-------|----|--------|---|--------|----|
| SA | B | 回避運動推力 | 8 | 最少直進距離 | 4 |
| 寸法修正 | ±0 | 失速速度 | 6 | PP限界 | 20 |
| 防衛修正値 | 5 | 歩行速度 | 0 | 歩行形式 | N |

| 推進種類 | 推力 | 方向 | 推進剤量 |
|------------|----|----|------|
| サブパーニア | 2 | F | 30 |
| 左脚パーニア | 4 | F | 60 |
| 右脚パーニア | 4 | F | 60 |
| ロングテール死ライヴ | 2 | F | 30 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 格闘方法 | 命中率 | 威力 | 破壊力 |
|------|-----|----|-----|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 受け方法 | 受け率 |
|------|-----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 武装 | 装甲 | DCP | 耐久力 |
|---------|----|-----|-----|
| ビームライフル | 1 | 5 | 1 |
| シールド | 8 | - | 4 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | ~2 | ~4 | ~6 | ~9 | ~12 | 13~ | 格闘 |
|-----|----|----|----|----|-----|-----|----|
| 正面: | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 10 |
| 側面: | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 9 |
| 背面: | 6 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 8 |

| | 正面 | 右側 | 左側 | 背面 |
|--------|----|----|----|----|
| 同方向同箇所 | | | | |
| 同方向異箇所 | | | | |
| 異方向同箇所 | | | | |
| 異方向異箇所 | | | | |

| 武器名称 | | 上段:命中率/下段:威力 | | | | | | | | | | | 回数 | 総数 | 門数 |
|-----------|----|--------------|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|----|-----|----|
| 装備箇所 | 射界 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | ~8 | ~10 | ~12 | ~15 | 破壊力 | 種類 | | |
| 大腿部ビームカノン | | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | ○ | 8 | 2 |
| 両脚 | 胴体 | 13 | 12 | 12 | 11 | 11 | 10 | 10 | 9 | 8 | 7 | 1 | 1 | ビーム | |
| ビームライフル | | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 5 | ○ | 7 | 1 |
| 胴体 | 胴体 | 13 | 12 | 11 | 11 | 10 | 10 | 10 | 9 | 9 | 8 | 1 | ○ | ビーム | |
| | | | | | | | | | | | | | ○ | | |
| | | | | | | | | | | | | | ○ | | |

| | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 正面 | 左脚 | 胴体 | 胴体 | 左腕 | 左脚 | 胴体 | 右脚 | 右腕 | 胴体 | 胴体 | 右脚 |
| 右側面 | 右腕 | 左腕 | 胴体 | 左腕 | 右脚 | 右腕 | 胴体 | 右腕 | 胴体 | 胴体 | 胴体 |
| 左側面 | 左腕 | 右腕 | 胴体 | 右腕 | 左脚 | 左腕 | 胴体 | 左脚 | 胴体 | 胴体 | 胴体 |
| 背面 | 胴体 | 胴体 | 左腕 | 胴体 | 左脚 | 右脚 | 左脚 | 右脚 | 右腕 | 胴体 | 胴体 |

| | 正 | 右 | 左 | 背 | 装 | DCP | 耐 |
|--|---|---|---|---|---|-----|---|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| 脚 | 正 | 右 | 左 | 背 | 装 | DCP | 耐 |
|--------|----|----|----|----|---|-----|---|
| 関節 | 14 | 15 | 15 | 13 | 2 | - | 2 |
| ビームカノン | 21 | 23 | 23 | 22 | 3 | - | 2 |
| パーニア | 26 | 32 | 32 | 36 | 2 | - | 2 |
| 動力パイプ | 34 | 36 | 36 | 42 | 2 | - | 2 |
| 脚 | 66 | 66 | 66 | 66 | 6 | - | 5 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| 胴体 | 正 | 右 | 左 | 背 | 装 | DCP | 耐 |
|---------|----|----|----|----|---|-----|-----|
| コクピット | 13 | 12 | 12 | 12 | 7 | 8 | (2) |
| インターク | 16 | 14 | 14 | - | 2 | 7 | 2 |
| サブパーニア | - | - | - | 15 | 2 | - | 2 |
| スタビライザー | 23 | 22 | 22 | 24 | 5 | - | 2 |
| 左FA | 34 | 26 | 34 | 35 | 7 | - | 4 |
| 右FA | 45 | 42 | 42 | 46 | 7 | - | 4 |
| シールド | 54 | 53 | 53 | 54 | 8 | - | 4 |
| ビームライフル | 56 | 56 | 56 | 56 | 1 | - | 1 |
| 胴体 | 66 | 66 | 66 | 66 | 7 | 6 | (6) |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| 腕 | 正 | 右 | 左 | 背 | 装 | DCP | 耐 |
|---|----|----|----|----|---|-----|---|
| 肩 | 33 | 14 | 14 | 16 | 7 | - | 3 |
| 腕 | 66 | 66 | 66 | 66 | 6 | - | 4 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

特別ルール:

シールドが破壊された場合、センサーランクは1ランク低下する。