

SA	A	回避運動推力	8	最少直進距離	5
寸法修正	±0	失速速度	7	PP限界	20
防衛修正値	5	歩行速度	0	歩行形式	N

推進種類	推力	方向	推進剤量
メインバーニア	4	F	60+20
サブバーニア	2	F	30
左脚バーニア	4	F	60
右脚バーニア	4	F	60
ロケットライザー	2	F	30

格闘方法	命中率	威力	破壊力

受け方法	受け率

武装	装甲	DCP	耐久力
ビームストガン	3	6	3
シールド	8	-	4

	~2	~4	~6	~9	~12	13~	格闘
正面:	7	8	9	10	11	12	10
側面:	6	7	8	9	10	11	9
背面:	6	6	7	8	9	10	8

	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所				
同方向異箇所				
異方向同箇所				
異方向異箇所				

武器名称		上段:命中率/下段:威力										回数	総数	門数	
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力	種類		
大腿部	ビームカノン	14	13	12	11	10	9	7	6	5	4	3	○	8	2
両脚	胴体	13	12	12	11	11	10	10	9	8	7	1	○	ビーム	
ビームストガン	胴体	11	11	10	10	9	9	9	9	8	7	1	○	8	1
	胴体	15	15	14	14	13	13	12	12	11	10	3	○	ビーム	
													○		
													○		

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	左脚	胴体	胴体	左腕	左脚	胴体	右脚	右腕	胴体	胴体	右脚
右側面	右腕	左腕	胴体	左腕	左脚	右腕	胴体	右腕	胴体	胴体	胴体
左側面	左腕	右腕	胴体	右腕	左脚	左腕	胴体	左腕	胴体	胴体	胴体
背面	胴体	胴体	左腕	胴体	左脚	右脚	左脚	右脚	右腕	胴体	胴体

	正	右	左	背	装	DCP	耐

脚	正	右	左	背	装	DCP	耐
関節	14	15	15	13	2	-	2
ビームカノン	21	23	23	22	3	-	2
バーニア	26	32	32	36	2	-	2
動力パイプ	34	36	36	42	2	-	2
脚	66	66	66	66	6	-	5

胴体	正	右	左	背	装	DCP	耐
コクピット	13	12	12	12	7	8	(2)
インターク	16	14	14	-	2	7	2
メインバーニア	22	21	21	16	5	7	3
サブバーニア	-	-	-	22	2	-	2
スタビライザー	24	24	24	31	5	-	2
左FA	33	36	34	36	7	-	4
左タンク	34	-	36	42	1	-	1
右FA	43	41	43	45	7	-	4
右タンク	44	43	-	51	1	-	1
ビームストガン	54	55	55	56	3	-	3
胴体	66	66	66	66	7	6	(6)

腕	正	右	左	背	装	DCP	耐
肩	33	14	14	16	7	-	3
腕	66	66	66	66	6	-	4

特別ルール:

BSGが破壊された場合、センサーランクは2ランク低下する。