

SA	A	回避運動推力	10	最少直進距離	-
寸法修正	+1	失速速度	-	PP限界	30
防御修正値	8	歩行速度	3	歩行形式	W

推進種類	推力	方向	推進剤量
メインバーニア	4	F	64+20
サブバーニア	3	F	48
左サブバーニア	1	F	16
右サブバーニア	1	F	16
左右肩バーニア	0	T	16/16
左腕バーニア	1	F	16
右腕バーニア	1	F	16
左脚バーニア	2	F	32
右脚バーニア	2	F	32

格闘方法	命中率	威力	破壊力
ビームサーベル大で斬る	13	13	3
ビームサーベル大で突く	11	14	1
パンチ	10	5	2
キック	9	6	3
武器で殴る	11	2	1
シールドで殴る	9	4	2
ビームサーベルで斬る	12	12	3
ビームサーベルで突く	10	11	1
ビームトマホークで斬る	12	14	4

受け方法	受け率
ビームサーベル	11
ビームトマホーク/BS	12
ビームトマホーク/BTH	12
シールド	13
腕・武器	10
脚	8

武装	装甲	DCP	耐久力
ビームトマホーク	-	-	-
ビームサーベル	-	-	-
シールド	8	-	5
ビームショットライフル	1	5	1
ファンネル	4	4	1

	~2	~4	~6	~9	~12	13~	格闘
正面:	10	11	12	12	13	13	12
側面:	8	9	10	11	12	12	11
背面:	7	8	9	10	11	11	10

シールド	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所	13	12	14	11
同方向異箇所	11	10	12	10
異方向同箇所	10	9	11	8
異方向異箇所	9	8	10	7

武器名称	上段:命中率/下段:威力											回数	総数	門数
	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力			
ビームショットライフル/BR	14	13	12	12	11	11	10	10	8	7	3	3	15	1
右(左)腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕
ビームショットライフル/SG	18	16	14	12	10	9	8					3	15	1
右(左)腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕	腕					腕	腕	腕
拡散弾 粒子砲	16	15	14	13	12	11	9	7				1	6	1
胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体				胴体	胴体	胴体
ミサイル	10	9	8	7	7	6	6	5	5	4	3	3	3	1
シールド	左腕											シールド	シールド	シールド
ファンネル	8	9	10	10	10	9	9	9	8	7	2	2	8	6
胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	胴体	通常

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	胴体	胴体	胴体	左腕	左脚	胴体	右脚	右腕	頭部	胴体	胴体
右側面	胴体	左腕	頭部	左脚	胴体	右脚	胴体	右腕	胴体	胴体	右脚
左側面	胴体	右腕	頭部	右脚	胴体	左脚	胴体	左腕	胴体	胴体	左脚
背面	胴体	胴体	胴体	左腕	左脚	胴体	右脚	右腕	頭部	胴体	胴体

頭部	正	右	左	背	装	DCP	耐
モノアイ	21	15	15	-	0	-	1
前部センサー	23	21	21	-	0	-	1
コクピット	26	23	23	-	8	4	(2)
動力パイプ	34	31	31	-	2	9	2
頭部	66	66	66	66	8	-	(4)

脚	正	右	左	背	装	DCP	耐
関節	13	14	14	15	2	-	2
バーニア	21	23	23	25	2	-	2
脚	66	66	66	66	7	-	5

胴体	正	右	左	背	装	DCP	耐
腹部	21	15	15	14	7	6	(8)
F コンテナ	25	23	23	25	5	-	4
メインバーニア	31	26	26	36	5	7	4
タンク	33	33	33	44	1		2
拡散メガ粒子砲	36	35	35	-	2	8	2
動力パイプ	43	42	42	46	2		2
サブバーニア	45	44	44	53	5	6	2
左サブバーニア	52	51	53	55	5		2
右サブバーニア	54	56	56	61	5		2
胴体	66	66	66	66	8	6	(8)

腕	正	右	左	背	装	DCP	耐
肩	15	14	14	15	8	-	4
肩関節	21	16	16	21	2		2
肩バーニア	24	22	22	-	2		2
腕バーニア	32	32	32	25	2		2
腕関節	36	36	36	33	2	-	2
手	44	42	42	41	4	-	3
腕	66	66	66	66	7	-	4

特別ルール:

ファンネル
 移動数: 6 攻撃数: 6 移動実行後の移動: 3 H E X
 ビームショットライフル/ショットガンモード
 散弾ルールに準じる
 ビームサーベル大
 格闘範囲は大型BSと同じ