

SA	D	回避運動推力	10	最少直進距離	4
寸法修正	±0	失速速度	7	PP限界	24
防衛修正値	6	歩行速度	-	歩行形式	N

推進種類	推力	方向	推進剤量
メインバーニア	6	F	102+36
サブバーニア	3	F	51+18
テールスライダ	2	F	34
左脚バーニア	2	F	34
右脚バーニア	2	F	34
左バーニア	0	T	15
右バーニア	0	T	15

格闘方法	命中率	威力	破壊力

受け方法	受け率

武装	装甲	DCP	耐久力

	~2	~4	~6	~9	~12	13~	格闘
正面:	8	9	10	11	12	12	11
側面:	7	8	9	10	10	11	10
背面:	6	7	7	8	9	10	8

	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所				
同方向異箇所				
異方向同箇所				
異方向異箇所				

武器名称		上段:命中率/下段:威力										回数	総数	門数
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力	種類	
ビームキャノン	胴体	12	11	11	10	10	9	9	8	7	6	3	16	1
	胴体	15	15	14	14	13	13	12	12	11	10	2	ビーム	
ビーム砲	胴体	13	12	12	11	10	9	8	7	6		3	8	2
	胴体	13	12	11	11	10	10	9	8	7		1	ビーム	
グレーネードランチャー	両腕	10	9	8	6	5	4	3	2	1	0	2	4	2
	後方	6										3	火薬	
グレーネードランチャー	腰	10	9	8	6	5	4	3	2	1	0	2	2	2
	後方	6										3	火薬	
ハンドグレーネード	シールド	9	8	8	7	7	6	5	4			3	3	1
	胴体	7										3	火薬	

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	胴体	左腕	BWS	BWS	左脚	BWS	右脚	胴体	胴体	右腕	BWS
右側面	左腕	BWS	左脚	右腕	胴体	右脚	BWS	胴体	BWS	胴体	右脚
左側面	右腕	BWS	右脚	左腕	胴体	左脚	BWS	胴体	BWS	胴体	左脚
背面	胴体	左腕	左腕	胴体	左脚	BWS	右脚	胴体	右腕	右腕	BWS

胴体	正	右	左	背	装	DCP	耐
シールド	21	24	24	15	7	-	4
腹部	24	26	26	23	6	6	(6)
メインバーニア	36	41	41	41	5	7	3
スタビライザー	44	46	46	45	5		2
サブバーニア	46	56	56	56	5		(2)
胴体	66	66	66	66	7	6	(6)

脚	正	右	左	背	装	DCP	耐
関節	14	13	13	12	2	-	2
バーニア	34	45	45	54	2		2
脚	66	66	66	66	6	-	5

BWS	正	右	左	背	装	DCP	耐
ビームキャノン	16	14	14	12	4	6	2
左バーニア	23	-	24	13	2		2
右バーニア	26	24	-	14	2		2
左ビーム砲	33	26	34	21	3		2
右ビーム砲	36	36	36	24	3		2
タンク	44	44	44	34	1		2
BWS	66	66	66	66	7	-	4

腕	正	右	左	背	装	DCP	耐
肩	14	-	-	16	7	-	3
肩関節	16	-	-	22	2		2
グレーネード	-	-	-	26	5		2
腕関節	-	-	-	33	2	-	2
手	-	23	23	42	4	-	2
肩バーニア	-	-	-	44	2		2
腕	66	66	66	66	6	-	4

特別ルール:

BWS破壊(誘爆)時、離脱可能