

S A	D	回避運動推力	2	最少直進距離	-
寸法修正	-2	失速速度	-	P P 限界	10
防御修正値	3	歩行速度	-	歩行形式	N

推進種類	推力	方向	推進剤量
左ホバー	2	A	40
右ホバー	2	A	40

格闘方法	命中率	威力	破壊力

受け方法	受け率

武装	装甲	DCP	耐久力

	~2	~4	~6	~9	~12	13~	格闘
正面:	5	5	6	6	7	7	6
側面:	3	4	4	5	5	6	5
背面:	1	3	3	4	4	5	4

	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所				
同方向異箇所				
異方向同箇所				
異方向異箇所				

武器名称		上段:命中率/下段:威力											回数	総数	門数
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力	種類		
式機銃		12	11	9	7	5	3	1	-	-	-	5	○	10	1
胴体	胴体	3	3	2	2	2	2	2	-	-	-	1	○		通常
													○		
													○		
													○		

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体
右側面	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体
左側面	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体
背面	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体	車体

	正	右	左	背	装	DCP	耐

	正	右	左	背	装	DCP	耐
車体	15	13	13	-	2	10	(2)
コクピット	23	23	23	12	1		1
機銃	34	-	36	23	2	6	2
左ホバー	45	36	-	34	2	6	2
右ホバー	52	44	-	41	1	-	1
ソナー	66	66	66	66	2	9	(4)
車体							

	正	右	左	背	装	DCP	耐

	正	右	左	背	装	DCP	耐

特別ルール :