

SA	E	回避運動推力	10	最少直進距離	4
寸法修正	±0	失速速度	6	PP限界	9
防御修正値	3	歩行速度	-	歩行形式	N

推進種類	推力	方向	推進剤量
メインバーニア	10	F	250
左サブバーニア	3	F	75
右サブバーニア	3	F	75

格闘方法	命中率	威力	破壊力

受け方法	受け率

武装	装甲	DCP	耐久力

	~2	~4	~6	~9	~12	13~	格闘
正面:	6	7	7	8	9	10	8
側面:	5	6	6	7	7	8	7
背面:	4	4	5	5	6	6	5

	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所				
同方向異箇所				
異方向同箇所				
異方向異箇所				

武器名称		上段:命中率/下段:威力										回数	総数	門数
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力	種類	
バルカン	胴体	12	11	9	7	5	3	1	-	-	-	3	3	1
	胴体	3	(3)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	-	-	-	1	通常	

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター
右側面	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター
左側面	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター
背面	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター	コアブスター

	正	右	左	背	装	DCP	耐

	正	右	左	背	装	DCP	耐

コアブスター	正	右	左	背	装	DCP	耐
コクピット	13	13	13	-	1	10	2
エアインターク	16	15	15	-	2	10	2
バルカン	21	-	21	-	1		1
メインバーニア	-	24	26	24	2	9	2
左サブバーニア	-	26	35	34	2	9	2
右サブバーニア	-	35	41	44	2	9	2
左尾翼	22	36	44	46	1	-	2
右尾翼	23	43	45	52	1	-	2
左主翼	26	44	53	54	1	-	2
右主翼	33	52	54	56	1	-	2
胴体	66	66	66	66	5	9	5

	正	右	左	背	装	DCP	耐

特別ルール: