

SA	E	回避運動推力	10	最少直進距離	4
寸法修正	±0	失速速度	6	PP限界	9
防御修正値	3	歩行速度	-	歩行形式	N

推進種類	推力	方向	推進剤量
メインバーニア	10	F	250
左サブバーニア	3	F	75
右サブバーニア	3	F	75

格闘方法	命中率	威力	破壊力

受け方法	受け率

武装	装甲	DCP	耐久力

	~2	~4	~6	~9	~12	13~	格闘
正面:	6	7	7	8	9	10	8
側面:	5	6	6	7	7	8	7
背面:	4	4	5	5	6	6	5

	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所				
同方向異箇所				
異方向同箇所				
異方向異箇所				

武器名称		上段:命中率/下段:威力										回数	総数	門数
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力	種類	
バルカン	胴体	12	11	9	7	5	3	1	-	-	-	3	3	1
	胴体	3	(3)	(2)	(2)	(2)	(2)	(2)	-	-	-	1	通常	

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	コアブスター										
右側面	コアブスター										
左側面	コアブスター										
背面	コアブスター										

	正	右	左	背	装	DCP	耐

	正	右	左	背	装	DCP	耐

コアブスター	正	右	左	背	装	DCP	耐
コクピット	13	13	13	-	1	10	2
エアインターク	16	15	15	-	2	10	2
バルカン	21	-	21	-	1	-	1
メインバーニア	-	24	26	24	2	9	2
左サブバーニア	-	26	35	34	2	9	2
右サブバーニア	-	35	41	44	2	9	2
左尾翼	22	36	44	46	1	-	2
右尾翼	23	43	45	52	1	-	2
左主翼	26	44	53	54	1	-	2
右主翼	33	52	54	56	1	-	2
胴体	66	66	66	66	5	9	5

	正	右	左	背	装	DCP	耐

特別ルール: