

S A	F	回避運動推力	2	最少直進距離	-
寸法修正	-1	失速速度	-	P P 限界	7
防御修正値	3	歩行速度	-	歩行形式	N

推進種類	推力	方向	推進剤量
パーニア	7	F	70

格闘方法	命中率	威力	破壊力
パンチ	5	1	1

受け方法	受け率
腕	6

武装	装甲	DCP	耐久力

	~2	~4	~6	~9	~12	13~	格闘
正面:	4	5	5	6	6	7	6
側面:	3	3	4	4	5	5	4
背面:	1	2	2	3	3	4	3

	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所				
同方向異箇所				
異方向同箇所				
異方向異箇所				

武器名称		上段:命中率/下段:威力											回数	総数	門数
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力	種類		
180mmキャノ		10	9	8	7	6	6	5	4	3	2	2	○	10	2
右(左)腕	胴体	5										2	○		
													○		
													○		
													○		

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール
右側面	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール
左側面	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール
背面	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール	ボール

	正	右	左	背	装	DCP	耐

	正	右	左	背	装	DCP	耐

ボール	正	右	左	背	装	DCP	耐
パーニア	13	16	16	23	2	8	3
180mmキャノン	21	26	26	31	2	3	1
左腕	25	32	36	35	2	-	2
右腕	33	42	42	43	2	-	2
胴体	66	66	66	66	3	8	5

	正	右	左	背	装	DCP	耐

特別ルール :