

S A	F	回避運動推力	2	最少直進距離	-
寸法修正	-1	失速速度	-	P P 限界	7
防御修正値	3	歩行速度	-	歩行形式	N

推進種類	推力	方向	推進剤量
パーニア	7	F	70

格闘方法	命中率	威力	破壊力
パンチ	5	1	1

受け方法	受け率
腕	6

武装	装甲	DCP	耐久力

	~2	~4	~6	~9	~12	13~	格闘
正面:	4	5	5	6	6	7	6
側面:	3	3	4	4	5	5	4
背面:	1	2	2	3	3	4	3

	正面	右側	左側	背面
同方向同箇所				
同方向異箇所				
異方向同箇所				
異方向異箇所				

武器名称		上段:命中率/下段:威力										回数	総数	門数	
装備箇所	射界	1	2	3	4	5	6	~8	~10	~12	~15	破壊力	種類		
180mmキャノ		10	9	8	7	6	6	5	4	3	2	2	○	10	2
右(左)腕	胴体	5										2	○	通常	
													○		
													○		
													○		

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正面	ボール										
右側面	ボール										
左側面	ボール										
背面	ボール										

	正	右	左	背	装	DCP	耐

	正	右	左	背	装	DCP	耐

ボール	正	右	左	背	装	DCP	耐
パーニア	13	16	16	23	2	8	3
180mmキャノン	21	26	26	31	2	3	1
左腕	25	32	36	35	2	-	2
右腕	33	42	42	43	2	-	2
胴体	66	66	66	66	3	8	5

	正	右	左	背	装	DCP	耐

特別ルール :