

| | | | | | |
|-------|----|--------|---|--------|---|
| SA | F | 回避運動推力 | 2 | 最少直進距離 | - |
| 寸法修正 | -1 | 失速速度 | - | PP限界 | 5 |
| 防御修正値 | 3 | 歩行速度 | - | 歩行形式 | N |

| 推進種類 | 推力 | 方向 | 推進剤量 |
|-------|----|----|------|
| 左バーニア | 2 | F | 40 |
| 右バーニア | 2 | F | 40 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 格闘方法 | 命中率 | 威力 | 破壊力 |
|------|-----|----|-----|
| パンチ | 5 | 1 | 1 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 受け方法 | 受け率 |
|------|-----|
| 腕 | 5 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 武装 | 装甲 | DCP | 耐久力 |
|----------|----|-----|-----|
| ガクシガン | 1 | 5 | 1 |
| ガバズーカ | 1 | 6 | 1 |
| シュウムファスト | - | - | - |
| クックビット | 1 | 6 | 1 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | ~2 | ~4 | ~6 | ~9 | ~12 | 13~ | 格闘 |
|-----|----|----|----|----|-----|-----|----|
| 正面: | 5 | 5 | 6 | 6 | 7 | 7 | 6 |
| 側面: | 3 | 4 | 4 | 5 | 5 | 6 | 5 |
| 背面: | 1 | 3 | 3 | 4 | 4 | 5 | 4 |

| | 正面 | 右側 | 左側 | 背面 |
|--------|----|----|----|----|
| 同方向同箇所 | | | | |
| 同方向異箇所 | | | | |
| 異方向同箇所 | | | | |
| 異方向異箇所 | | | | |

| 武器名称 | | 上段:命中率/下段:威力 | | | | | | | | | | | 回数 | 総数 | 門数 |
|----------|-------|--------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|
| 装備箇所 | 射界 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | ~8 | ~10 | ~12 | ~15 | 破壊力 | 種類 | | |
| ガクシガン | 胴体 | 12 | 11 | 10 | 8 | 7 | 6 | 4 | 3 | 2 | 1 | 4 | ○ | 30 | 1 |
| | 腕 | 4 | (4) | (4) | (4) | (3) | (3) | (3) | (2) | (2) | (2) | 2 | | 通常 | |
| ガバズーカ | 右(左)腕 | 10 | 9 | 8 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 2 | ○ | 4 | 1 |
| | 腕 | 7 | | | | | | | | | | 3 | | 火薬 | |
| シュウムファスト | 腕 | 7 | 6 | 6 | 5 | 5 | 4 | 3 | 2 | | | 1 | ● | 1 | 2 |
| | 腕 | 6 | | | | | | | | | | 3 | | 火薬 | |
| クックビット | 腕 | 7 | 6 | 6 | 5 | 5 | 4 | 4 | 3 | 2 | 1 | 6 | ○ | 6 | 1 |
| | 腕 | 6 | | | | | | | | | | 2 | | 通常 | |

| | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 正面 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 |
| 右側面 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 |
| 左側面 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 |
| 背面 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 | 胴体 |

| | 正 | 右 | 左 | 背 | 装 | DCP | 耐 |
|--|---|---|---|---|---|-----|---|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| | 正 | 右 | 左 | 背 | 装 | DCP | 耐 |
|--|---|---|---|---|---|-----|---|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| 胴体 | 正 | 右 | 左 | 背 | 装 | DCP | 耐 |
|-------|----|----|----|----|---|-----|-----|
| コクビット | 14 | 11 | 11 | - | 3 | 10 | (2) |
| 左バーニア | 21 | 13 | 16 | 21 | 2 | 10 | 2 |
| 右バーニア | 24 | 22 | 22 | 32 | 2 | 10 | 2 |
| モノアイ | 31 | 25 | 25 | 35 | 0 | 4 | 2 |
| 左腕 | 36 | 31 | 35 | 36 | 2 | - | 2 |
| 右腕 | 45 | 41 | 41 | 42 | 2 | - | 2 |
| 左武器 | 51 | 43 | 51 | 44 | 1 | | 1 |
| 右武器 | 53 | 53 | 53 | 51 | 1 | | 1 |
| 胴体 | 66 | 66 | 66 | 66 | 3 | 10 | (5) |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| | 正 | 右 | 左 | 背 | 装 | DCP | 耐 |
|--|---|---|---|---|---|-----|---|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

特別ルール:

箇所判定時の武器のDCPは装備によって異なる。
 バーニアは1イニング間に前方に対して使用することができる。
 その場合、前方に使用したバーニアと同じ個所の武装の射界は後方射界となる。
 一つのバーニアで1イニングに前方と後方の両方に使用することはできない。